平成2年5月25日発行(隔週金曜日発行)第6巻第10号(通巻103号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 

# ファミリーコンピュータ Magazine

420 YEN

1990 NO. 10 5月25日号



●大ヅメ! 2大RPG攻略

## ドラゴンクエストⅣ
## ファイナルファンタジーⅢ

超新作先取り大作戦

●新緑まぶしい5大新作

## 摩天童子

ハットリス/ピーパータイム/Wit's
ボンバーマン

とじこみ付録 ファイアーエムブレム 攻略&データブック 下巻

超ウルトラ技+1

別冊付録 熱血高校ドッジボール部 サッカー編 ㊙攻略帳

超別冊付録68ページ

## GAMEBOY(ゲームボーイ)攻略大全

クォース/魔界塔士Sa・Ga/スーパーチャイニーズランド/テトリス/天神怪戦
SD戦国伝/スーパーマリオランド/セレクション/ネメシス/レッドアリーマー

# ファイナル現

好評発売中

ファイナルフ

＜発売＞株式会社徳間書店　＜編集・発行＞徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●副編集長／山本直人・渡辺雅人　●編集委員／村田憲生　●スタッフ／相沢浩仁・荒田茂樹・稲田正義・黒井敏典・佐藤善一・島田政幸・千葉隆司・福永寿・三浦昭彦・守屋貴章・市川雅文・岡部功子・風間尚仁・曽根丈詞・西牧真・根岸学・平山譲　●アシスタント／石塚宏治・市原和幸・大野勝久・神野真奈美・鬼頭弥生・櫛谷和也・見目勝美・佐藤水絵・澤田剛・菅間紀夫・菅原史和・杉沢英樹・鈴木浩一・成田圭・広井伸也・福嶋章和・福留晴寿・寶山浩史・松本智春・三浦友子・村田学・山崎裕・山本浩司・湯上岳文・吉岡悟　＜協力＞●校閲／笠原紀彦　●編集協力／ゲームフリーク・K-IDEA・東邦出版㈱　●写真／浜野忠夫・河行勝美　＜編集総務＞●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／湊博道・五嶋美智子　●アシスタント／兼久直樹・佐藤晴美・北沢真由美・及川美幸・島地純子　＜仙台クリエイティブセンター＞●室長／小沢誠昭　●スタッフ／飯塚宝・千田誠行　●アシスタント／熊谷英明・佐藤佳人・大庭邦裕・佐藤和浩・富田崇・水戸治・茂木修　●総務／板垣千尋　＜デザイン＞●AD／片野厚子　●スタッフ／柳沼健　●アシスタント／小松雅彦・奥川奈津子・福田克徳・荒井智広・佐藤基樹　●協力／大塚友美子・松尾泰男・㈱デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブレイ・マッシュアイランド　●フィニッシュデザイン／㈱創文新社・キンダイ・あくせす　●印刷／凸版印刷株式会社　＜表紙＞●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

☎03-459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問内容は雑誌に書いてあることについてのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

68ページ 超別冊付録

●ゲームボーイの数々のソフトを一挙攻略！ ファン必携の1冊だ

# GAME BOY 攻略大全

SDガンダムSD戦国伝／魔界塔士Sa・Ga／スーパーマリオランド　ほか

20ページ 別冊付録

●全12校のデータ・攻略法を完全満載。これで誰でも優勝

# 熱血高校ドッジボール部 サッカー編 ㊙攻略帳

特別とじこみ

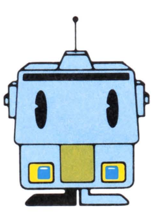
●下巻は最終シナリオまで一気に攻略。宿敵ドルーア軍を倒すのだ！

# ファイアーエムブレム 攻略&データブック 下巻



## ゲーム別さくいん





# CONTENTS もくじ

1990 5月25日号 10
ファミリーコンピュータMagazine

ついに発売！

# 大人気RPGを徹底攻略!!

# ファイナルファンタジーIII



F.F.IIIヤッてる？ えっ？ もうクリアしちゃったって？ なかなかヤルネ！ あれれ、そこでションボリしているキミ！ 元気出して！ 山頂へ続く道からハインの城までを、マップ付きで攻略するからネ。

**発売中 スクウェア 8400円** 消費税別

カセット 4M+64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

# 攻略続報！

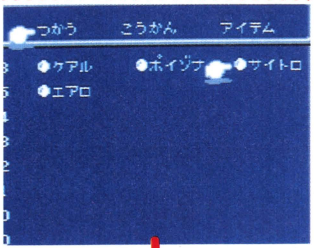
## F.F.IIIの世界を知ろう

現在自分がどの地域に居るのか知っているととても便利。絶えず現在位置を確認する作業を忘れないようにしよう。

主人公たちの旅立ちの始まりは、ウルの町や祭壇の洞くつなどがある地域。この地域は、パラメニア山脈に取り囲まれていて、唯一通過できるネルブの谷も大岩で閉ざされてしまっている。最初に手に入る『シドの飛空艇』は、山を越すことができないので、なんとかここから脱出する方法を見つけださないと、新たな冒険が開けないんだ。

自分がどこにいるのか迷ったら、今回もフィールドマップを見ることができる方法がちゃんと用意されているんだ。サイトロの魔法がアイテムの『こびとのパン』を使うと、写真のようなマップがのぞけるようになっているって寸法だ。

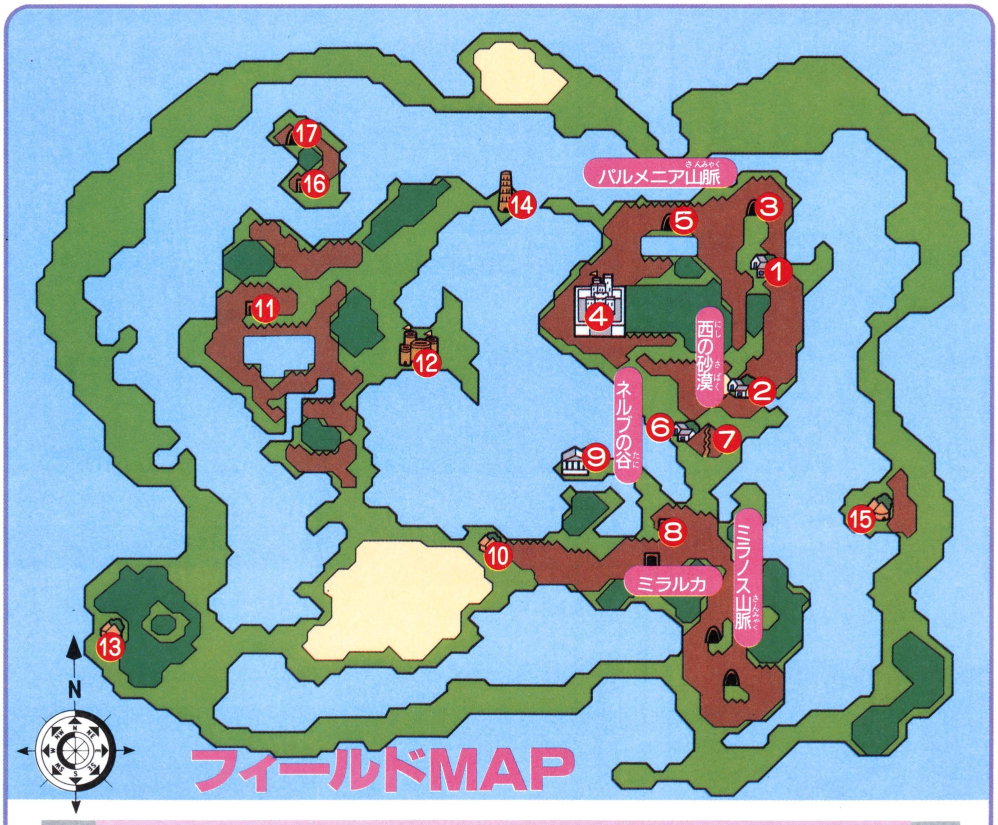
### マップが見たいときは







⇨サイトロの魔法の代わりに、『こびとのパン』を使っても、同じ効果だ




- ❶ウルの町
- ❷カズスの町
- ❸祭壇の洞くつ
- ❹サスーン城
- ❺封印の洞くつ
- ❻カナーンの町
- ❼カナーン南の山
- ❽バイキングのアジト
- ❾ネプトの神殿
- ❿トックルの町
- ⓫グルガン族の谷
- ⓬アーガス城
- ⓭古代人の村
- ⓮オーエンの塔
- ⓯ギサールの町
- ⓰ドワーフの洞くつ
- ⓱炎の洞くつ



# カナーンの町までを再チェック

**前回まで攻略した部分を簡単にまとめてみたぞ。もう一度チェックし直してみて、各地域を再点検してみよう。**

本誌No.8の攻略に引き続いて話を進める前に、まずは、これまで攻略した部分を軽〜くおさらいしてみよう。

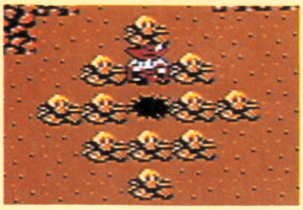
クリスタルから光の戦士に選ばれた主人公たちは、闇に包まれた世界を救うため、苦難の冒険に旅立つ。しかし、始めのうちはまだまだ子供。何度も戦闘を繰り返し、多くの困難に打ちかつことによって、さらに冒険の舞台が広がり、ストーリーそのものも進展するようになっているんだ。

## 祭壇の洞くつ

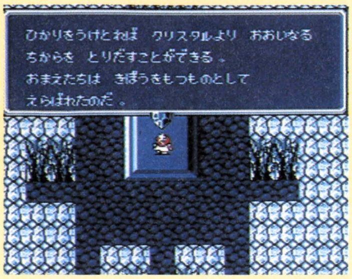
ウルの町の北に位置するこの洞くつは、モンスターがいっぱい。それに加えて、隠し扉や落とし穴といった仕掛けもあるんだ。この洞くつの奥へ進むと、風のクリスタルが主人公たちを迎えてくれて、光の戦士に選ばれたということを教えてくれるんだ。

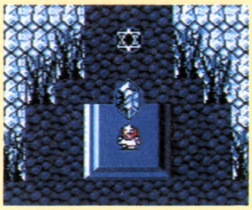


↑一見、行けそうにないけれど、あることをすると道が開けるんだ



↑ちょっと怖いけど、この中以外に行けるところもなさそうだし…



↑↑風のクリスタルを見つけたら、必ず話しかけるように

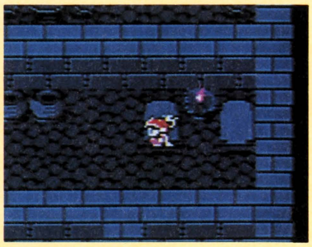
## ウルの町

4人の主人公たちが生まれ育った町だ。この町では、旅立ちの準備として、装備を整えたりするほかに、長老たちから旅立ちに関する大事な情報が聞けるんだ。

また、この町の酒場にはカワイイ踊り子がいたり、自分でもピアノが弾けたりと楽しいイベントもあるんだ。そのうえ、宿泊費は無料なので、ある程度強くなるまでは、この町を拠点にして冒険を進めよう。




↑長老たちの話は非常に大事だ



↑ベッドに寝ると、無料で回復

↑話しかけてみると、突然音楽に合わせて踊り出す。なかなか愛嬌があってカワイイね





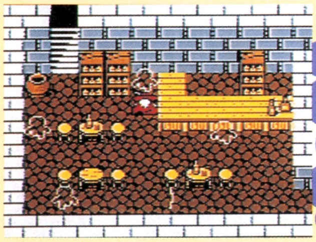

↑町の奥の倉庫にはケアルの魔法がある。HPの回復に加えて、アンデッド系のモンスターに効く

## カズスの町

この町を初めて訪れるときはビックリ。なんと、あちこちに、おばけがたくさんいるぞ。おばけの中には、シドと名乗る人がいて、話しかけてみると飛空艇を貸してくれるっていうんだ。早速、シドのいう通りにすると、飛空艇が手に入るぞ。

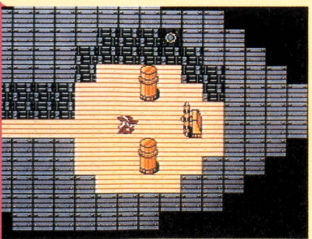
さらに、この町にはミスリル鉱山という謎の洞くつがある。中に入っても、すぐ行き止まりだし、何か意味があるのだろうか。

### おばけだ！



↑体の輪郭しか見えないおばけだ

### シドの飛空艇



↑船内の様子だ。ワクワクするね




↑この洞くつの中にはなにもないようだけど…




↑おばけにビクビクしている人もいる

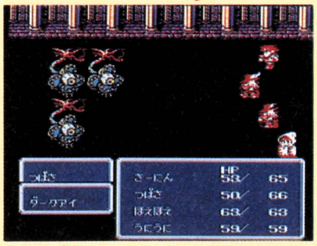
## サスーン城

この城の中も、カズスの町と同じようにおばけだらけ。王様までおばけになってしまっているんだけど、この王様に話しかけると、その辺の事情を説明してくれるんだ。

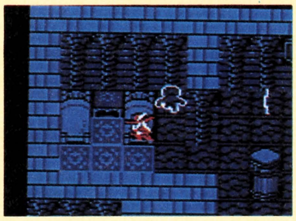
また、城の中には、左右に塔がそびえたっている。左の塔にはモンスターがウヨウヨいるぞ。でも、宝箱があるので、大事なアイテムもあるかもしれない。一発チャレンジしてみよう。



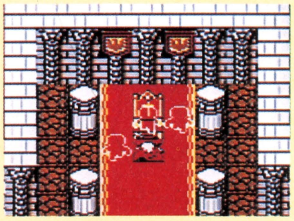

体力を回復してからでないと入らないほうがいいぞ



城の中といってもモンスターが…



2Fにベッドがあるので寝てみると、ウルの町と同じように、無料でHPとMPが回復するんだ



この城主の王様までおばけになってしまっている。みんなどうしてこんなになってしまったの？

## 封印の洞くつ

サスーンの王様によると、カズスの町やサスーン城で人々がおばけになってしまった秘密を解くカギは、この洞くつにあるという。この洞くつの入口は、湖によって仕切られているけど、シドの飛空艇があれば大丈夫。入口の前で着陸すればOKだ。モンスターはなかなか手強いけど、洞くつの中にはサラ姫がいて、サブキャラとして一緒に冒険をするようになるぞ。



飛空艇ならば簡単に行ける




アンデッド系にはケアルだ！

## サラ姫が仲間に

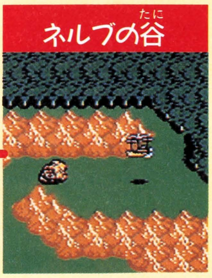





なんと、サスーン城のお姫様であるサラ姫が洞くつの中で仲間になるぞ

## カナーンの町

カズスの町にいるタカじいさんに飛空艇を改造してもらって、ネルブの谷を抜けると、シドの家があるカナーンの町に行けるようになる。この町では、デッシュという名の若者についての情報が聞ける。これはどうも捜し出す必要がありそうだ。また、南の山には竜が住んでいるというウワサも聞けるけど、いったいこの山には何が待ち受けているのだろうか？






改造した飛空艇で通過可能に

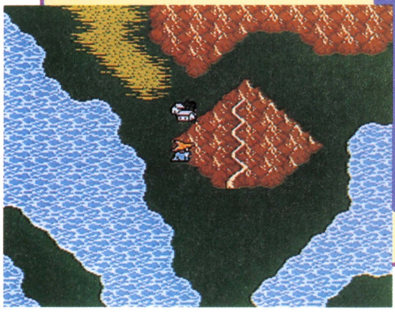



なにかいい薬でもあれば元気になるんだけど…




シドの奥さんは病気でベッドに寝たきりなんだ

## この山は？



南の山はなんとなく不気味だが…



水路の中に入ることもできるぞ




デッシュという若者のウワサだ

# 光の戦士の冒険は続く

前回までのポイントはわかったかな? それでは、引き続き攻略を進めていくぞ。大事な情報は忘れないように。

## 山頂へ続く道〜バハムートの巣

### 山登りはやっぱり苦しい!?

カナーンの南に位置する大きな山。町の人の話では、ここには竜が住んでいるという。山のふもとに行ってみると、大きな怪鳥が飛んできたぞ! これが、その竜の正体らしい。デッシュの行方も気になるところだし、勇気を出して山の中に入ってみよう。

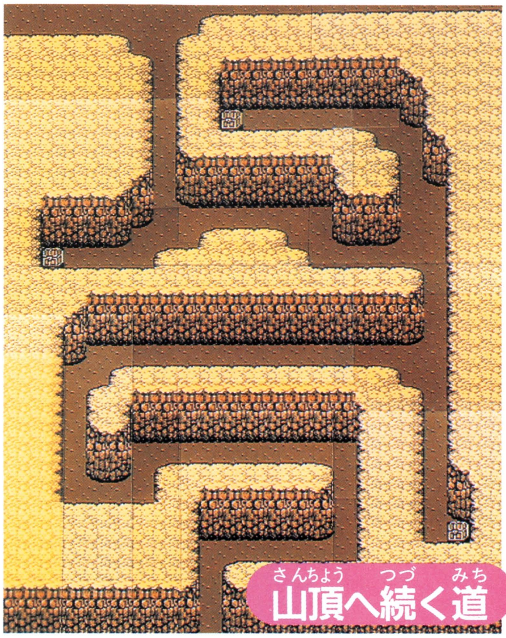


デッシュが山へ向かったという話も聞いたね


カナーンの町には、南の山に竜がいるといっていた人がいた

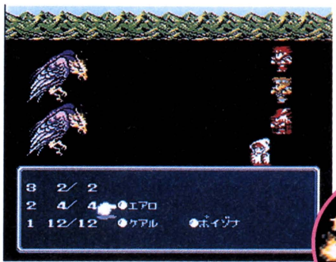
ドラゴン出現!


空から舞い降りてきた巨大怪鳥だ!


山頂へ続く道

### 空を飛ぶ敵にはエアロの魔法だ

『山頂へ続く道』で出現するモンスターは、なかなか強くて、レベルが低いと全滅することだってある。ここの敵は鳥の形をしたモンスターばかりだ。カナーンの町で聞くことができたけど、エアロの魔法は空を飛ぶモンスターに良く効くんだ。この道のどこかにあるハズだよ。



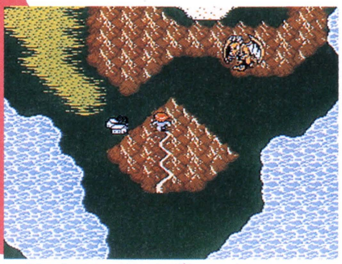


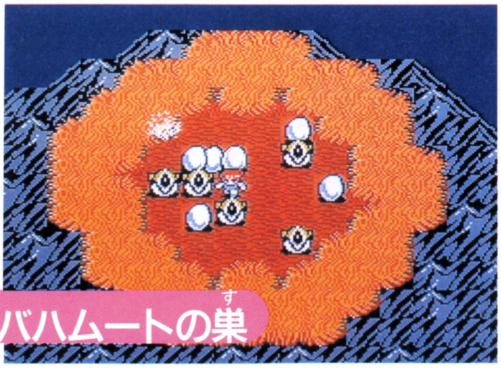
エアロの魔法の助けを借りよう

### 捜し求めていたデッシュが仲間に

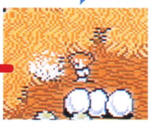
苦労してようやく山頂にたどり着くと、捜し求めていたデッシュがいるんだ。ヤッタネ♡ と喜んでいるのもつかの間、あの怪鳥バハムートがやって来た! ここはあわてず、デッシュの話もよく聞いて、なんとか危機を回避しよう。デッシュは仲間になるぞ。

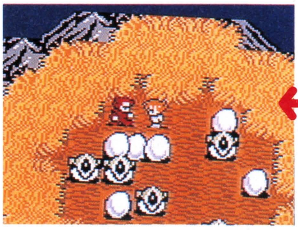
また出現!


山の中腹で再び出現! 危ない!


バハムートの巣

おや?


ゴソゴソ動くけど何かな?


デッシュ登場! 話してみると、彼は記憶喪失になったそうだ



デッシュが仲間になったぞ!

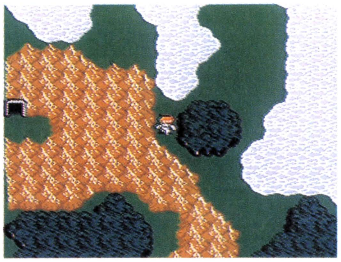


山頂から飛び降りるぞ

なんとか一難去って、さあ、一気に飛び降りるぞ

## 小さくならなきゃ入れない トーザスの町

バハムートの巣を終えると、一見何もなさそうな場所へ移動することになるんだ。ここは、トーザスという地域なんだけど、フィールド上を歩いていると、ある地点で画面が変わって、外からは見えない場所に入ることができるんだ。



周りには何もなさそうだけど…

### ここはいったいどこだろう？

ある地点に来ると、画面がいきなり切り換わるんだけど、そこは『回復の森』というところなんだ。この森には、驚いたことに小さな小さな小人がいるぞ。小人の話によると、小さくなればトーザスの町というところに行けるらしい。これでどうすればいいのかわかったね。でも、外に出る前に泉で体力を回復しておくことも忘れずにしよう。




ある地点に行くと入れるぞ



泉があるぞ。泉の前に行ってⒶボタンを押してみよう




体力回復だ。生き返りと、治療ができるステータス回復もある

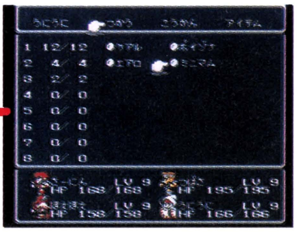
やったね♡

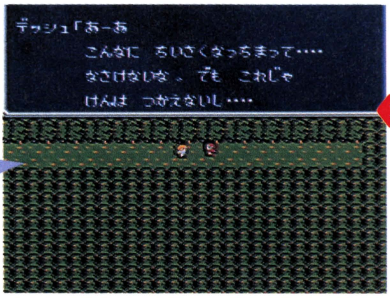


小人がいるので、話しかけてみよう。町へ入る方法を教えてくれるんだ

### ミニマムの魔法を使おう

小さくなるためにはどうしたらいいんだろう？…そう、デッシュにもらったミニマムの魔法を使えばいいんだ。この魔法を全員にかけると、ホラ、みんな『回復の森』にいた小人みたいに小さくなったね。小さくなったままで、あちこちウロついていると、ある場所でトーザスの町に入ることができるんだ。でも、小さくなったままでモンスターに勝つことができるのかな？





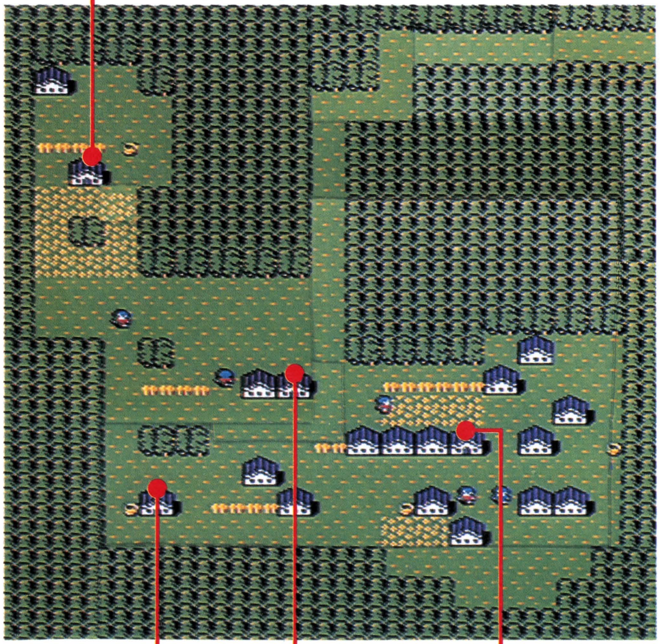

デッシュにもらったミニマムの魔法を全員にかけると小人に変身！

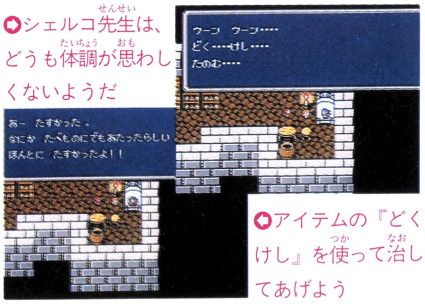
小人になったぞ

### シェルコ先生を訪ねよう

町の人の話を聞くと、シェルコ先生というお医者さんがいて、大事なことを知っているということらしい。早速先生の家を訪ねてみると、どうやら先生は体調が悪いみたいだ。薬を使って治してあげよう。すると、ある抜け道を教えてくれるんだ。ただし、モンスターが出てくるから注意。ここは、デッシュのアドバイスを参考にしよう。

| | |
|---|---|
| ●宿泊費 | 80G |
| ●道具屋❶ | |
| こびとのパン | 200G |
| ●道具屋❷ | |
| ポーション | 150G |
| めぐすり | 40G |
| どくけし | 80G |
| ●魔法屋 | |
| ファイア | 100G |
| ブリザド | 100G |
| スリプル | 100G |
| サンダー | 700G |
| ポイズン | 700G |
| ブライン | 700G |
| エアロ | 700G |




シェルコ先生は、どうも体調が思わしくないようだ

アイテムの『どくけし』を使って治してあげよう

# バイキングたちはなぜか暇そうだ
# バイキングのアジト

ここは、バイキングたちがいるところだ。海の男たちがいっぱいいるので、さぞ威勢のいい掛け声なんか聞けるのかと思ったら、なぜかみんなしょんぼりしている。その理由を1人1人に聞いてみよう。次に、外に出たら、北にある神殿に行ってみよう。神殿の中には、なにやら意味ありげな竜の像があるぞ。

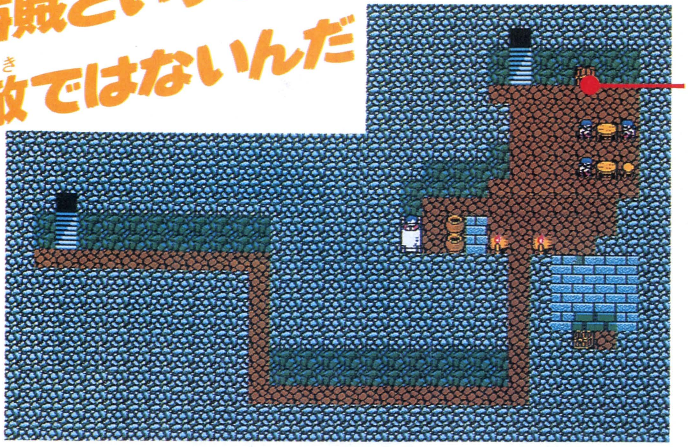


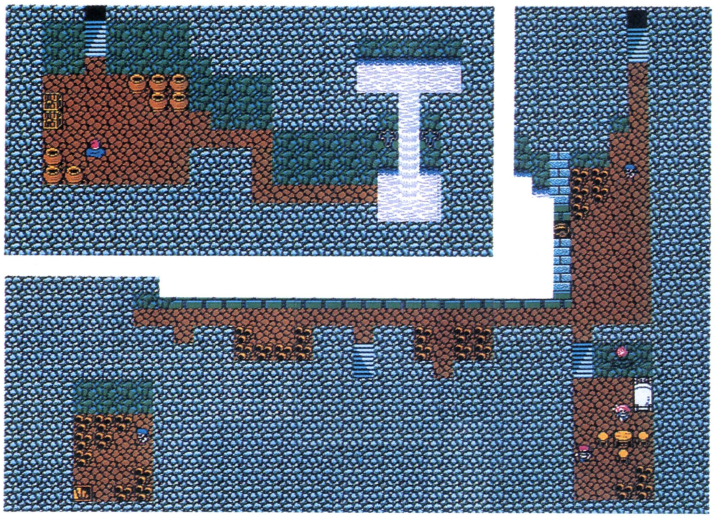

バイキングの悩みを聞いてあげよう



北にある神殿に謎を解くカギが…

## 海賊といっても敵ではないんだ



| | | | |
|---|---|---|---|
| ●宿泊費 | 40G | ●魔法屋 | |
| ●道具屋 | | ファイア | 100G |
| ポーション | 150G | ブリザド | 100G |
| めぐすり | 40G | スリプル | 100G |
| どくけし | 80G | サンダー | 700G |
| | | ポイズン | 700G |
| | | ブライン | 700G |

# ここで解決の糸口をつかもう
# ネプトの神殿

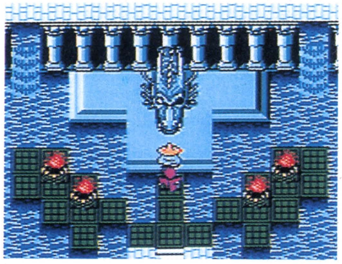
バイキングのアジトの北にある神殿の中の、竜の像を調べてみると、目が片方なくなっているんだ。小さくなればこの中に入れそうだけど…、そうだ！ 小人になっちゃえばいいんだよね。

このネプト竜の中は、ダンジョンみたいになっていて、モンスターが出現するぞ。この中では、小人のまま戦わなければならない。…ということは、魔道師系のジョブに変身して魔法中心で戦おう！

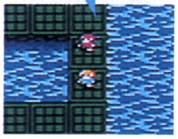



目の部分の穴から中に入れるんだ

ちょっと怖いけど調べてみよう



ここもミニマムで



小人にならなければ進展しないぞ

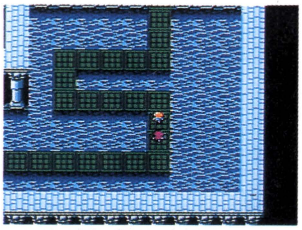
## いよいよ船出だ



神殿をクリアすると、エンタープライズという船が手に入る

小人のときは、魔法が使えるジョブで

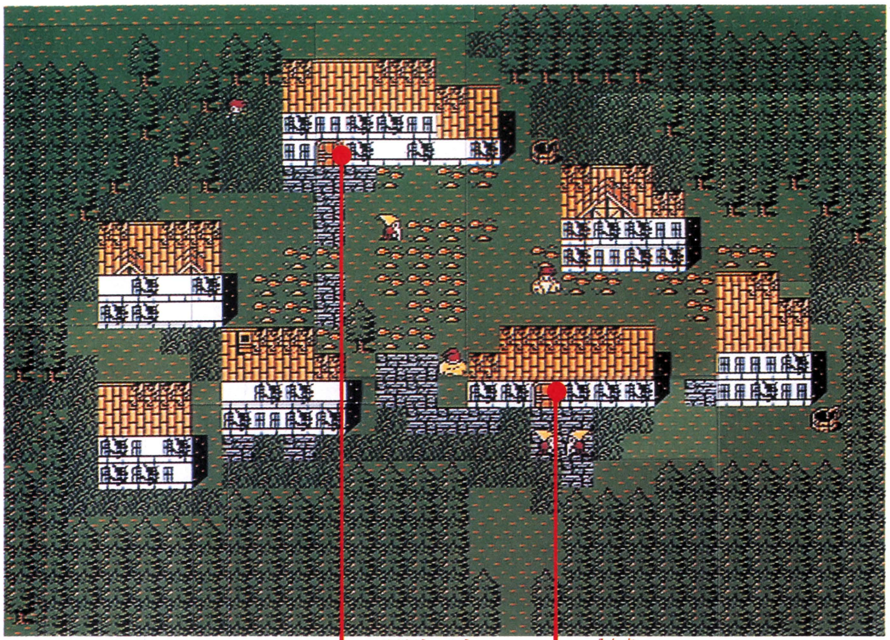


ネプト竜の中は、ダンジョンのようなカンジになっている

## 町の人々が恐れているのは何だろう トックルの町

エンタープライズで、入江を出た後、すぐ南に町があるので入ってみよう。すると、なぜかここの人々はビクビクしていて何かを恐れている様子。なんだか建物も壊れているようだし、なにか恐ろしいことが起きたのかな? 話を聞いて、原因を突き止めよう。



村長の家
民家

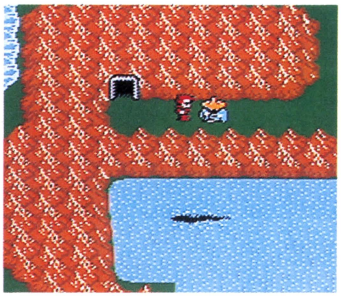
ギョエー!




話しかけても逃げる人がいる

## 未来を知る人々の話を聞こう グルガン族の谷

みんな目がみえないそうなんだけど、そのかわり、未来がわかるという特殊な能力をもっている種族が住んでいるところがある。彼らはグルガン族っていうんだけど、未来のことを話してくれるだけに、貴重な情報が得られるんだ。サブキャラとして一緒に旅をしているデッシュのことについても、大事な話がある。



入口近くの湖にあるこの影は?

クリスタルは全部で4つあることが、ここでわかるんだ

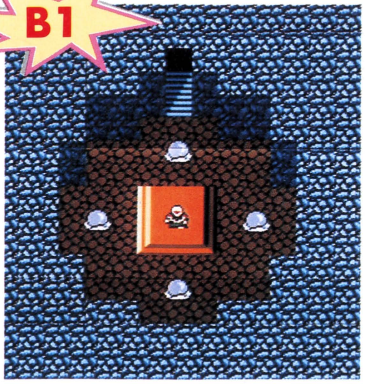




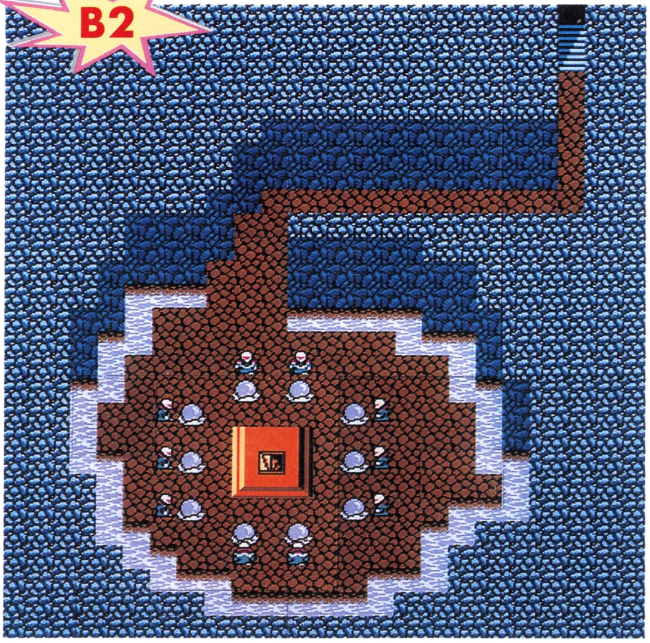


未来に起こることを、いろいろ教えてくれるんだ

B1



B2



ここの情報はすごく大事なのだ!!

トードの魔法だ




魔法を与えてくれる人もいるぞ

## ここにも大事な情報がいっぱい
# 古代人の村

ここの村にいる人々からは、グルガン族の谷と同じくらい貴重な情報が得られるんだ。どんな内容なのかというと、ちょっとここでは教えられないほどスゴイ話も聞けるぞ。必ずメモしておこうね。

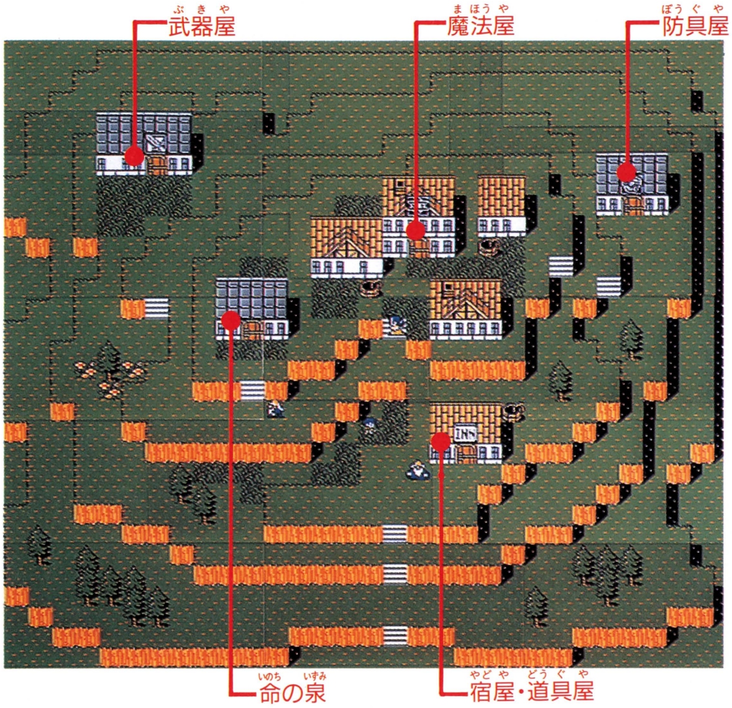
また、この村のお店は、案外品揃えも良いので、装備を整えるところとしても利用価値がありそうだ。

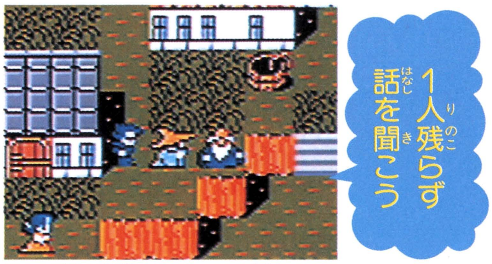
●宿泊費……………120G

●防具屋
- ツノガイのよろい…1250G
- フレイムメイル……2400G
- はちまき……………1200G
- けんぽうぎ…………2000G
- まどうしのふく……2000G

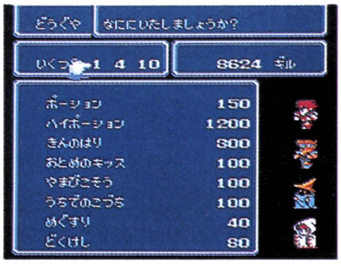
●道具屋
- ポーション …………150G
- ハイポーション……1200G
- きんのはり …………300G
- おとめのキッス ……100G
- やまびこそう ………100G
- うちでのこづち ……100G
- めぐすり……………40G
- どくけし……………80G

●魔法屋
- サイトロ ……………100G
- ファイラ……………1500G
- ブリザラ……………1500G
- サンダラ……………1500G
- ケアルラ……………1500G
- テレポ………………1500G
- ブライナ……………1500G



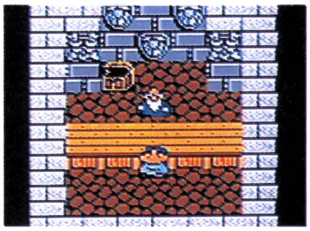



この村の人々は、とにかく物知りだ



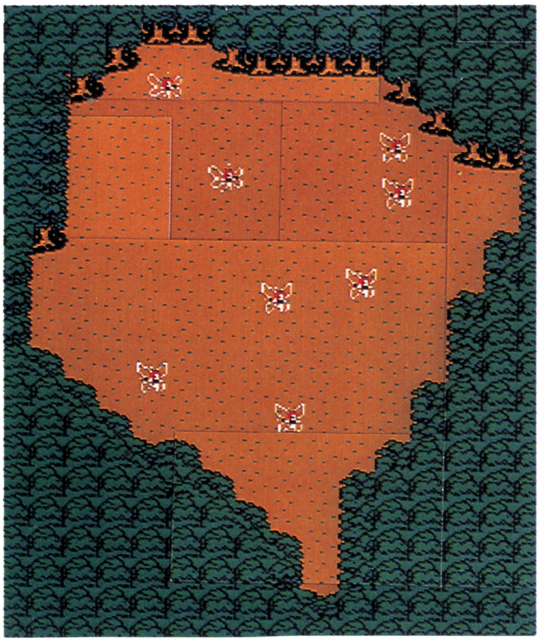
特殊なもの以外は、一通り揃っている

売っている商品も豊富なので、余裕のある限り装備を整えよう



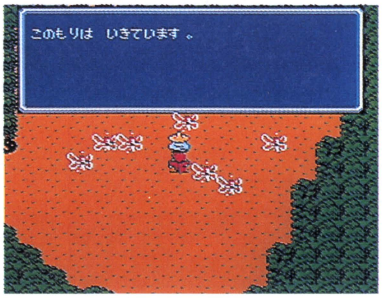
## たくさんの妖精たちが住んでいる
# 生きている森

この森がどこにあるのかは教えられないけれど、フィールド上のある場所へ行くと、画面が変わって、自動的に中に入れるようになっているんだ。中には妖精たちがいて、話をすることができるぞ。どんなことをしゃべってくれるのか耳を傾けてみよう。

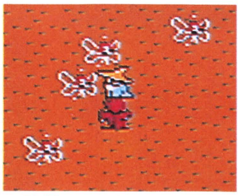




妖精たちはやさしく語りかけてくれる



生きてるってどういう意味かな


面倒くさがらずに、とにかく全部の妖精に話しかけるようにしなくてはダメだ

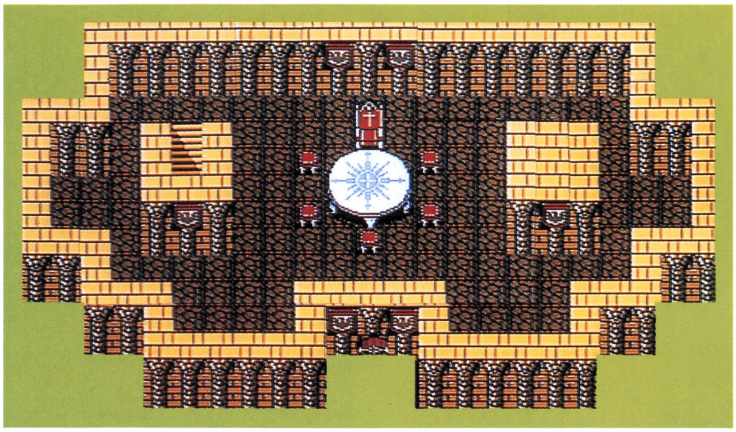
# 人っ子1人もいない アーガス城

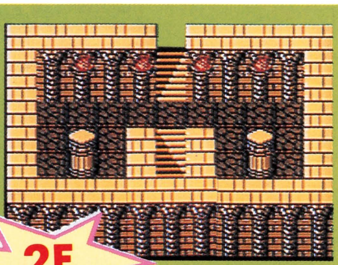
ここのお城の中に入っても誰もいないんだ。全く人気がないので、ヒントすら聞けないぞ。かといって、モンスターは出て来ないし、カズスの町やサスーン城みたいにおばけもいない。外観は立派なお城なんだけれど、中はもぬけのカラなのだ。

このお城の中だけウロウロしていても、新しいストーリーの展開は望めそうもないんだ。ある程度ひと回りしたら、ほかの目的地に向かって出発したほうがいいだろう。

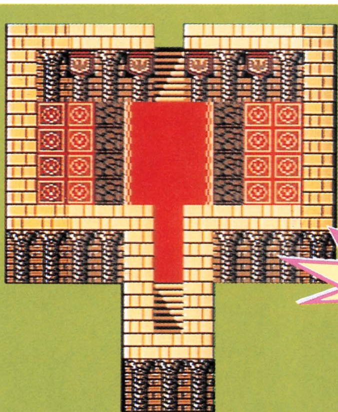
いったいここの人々はみんなどこへ行ってしまったんだろうね。

## 円卓の広間

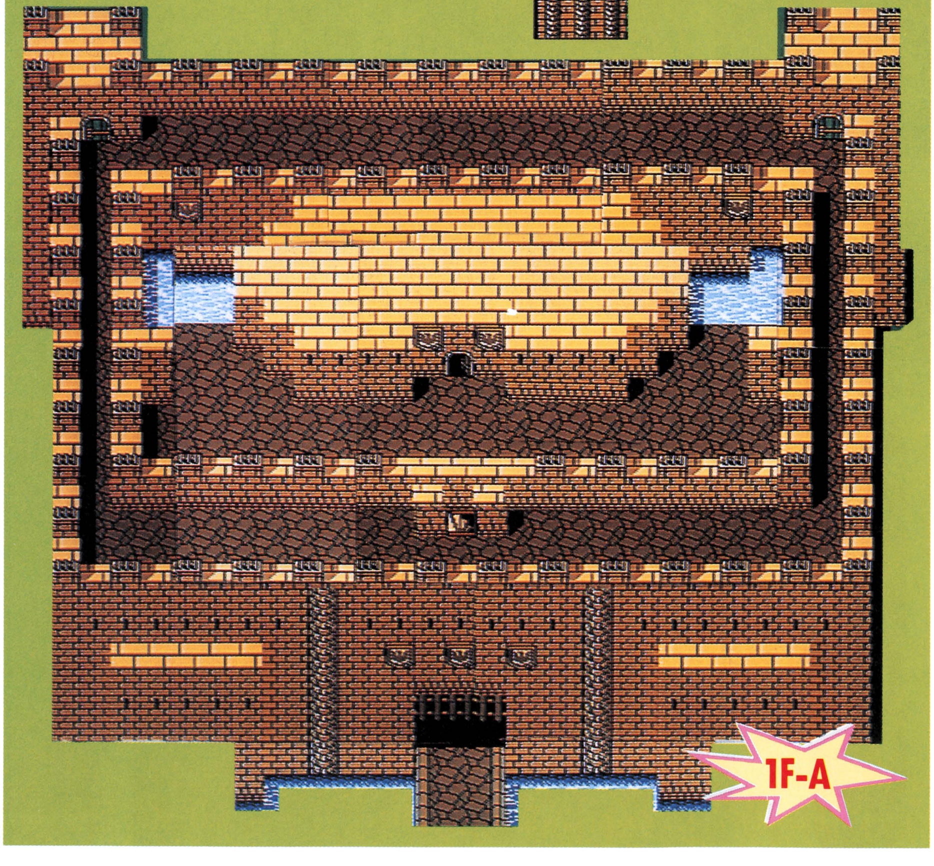




2F

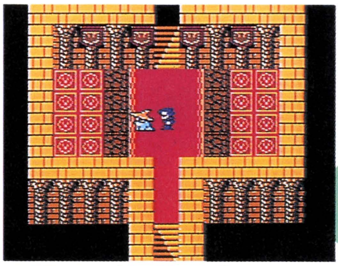


1F-B



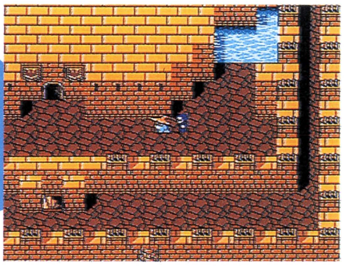
1F-A

誰もいない…

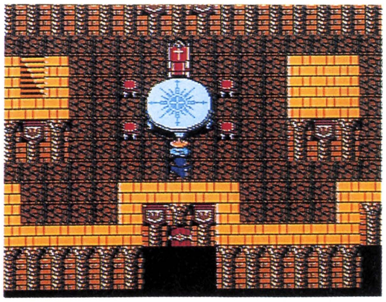


広々とした城の中には誰もいない

ここも…



ほかの場所に移っても同じくいない

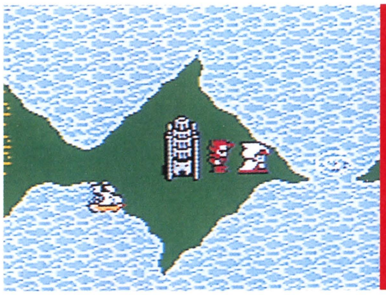


キチンと並べられたイスやテーブルも、なんとなく寂しそうだ

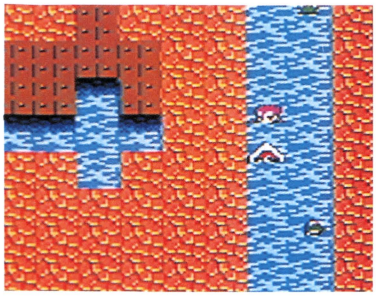
# 運命のときがやってくる!? オーエンの塔

アーガスの城の北方にそびえたっている塔だ。ここは、なにやら大事な役割を背負っているんだけど、その答えは、この塔をクリアしたときにわかるようになっているんだ。
　塔の内部は、トードの魔法でカエルになれば、入れるようになっているぞ。

オーエンの塔



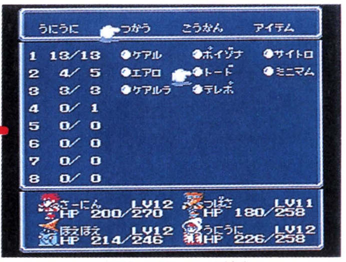
この塔にはどんな謎が…



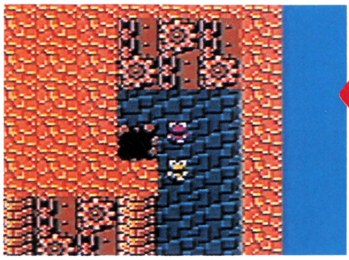
入口にはカエルがたくさん

## トードの魔法を使ってみよう

塔の入口に入ってみると、カエルがたくさんいるんだ。この中のある場所から、塔の内部に入ることができるんだけど、普通では入れない。トードの魔法でカエルに変身しなければ先へ進めないんだ。えっ？　トードの魔法を持っていないって？　グルガン族の人全員に話しかけたかな？




トードの魔法を使って変身しよう



中に入ったら、元の姿に戻ろう

## 塔の内部は不気味だ

塔の中を進んで行くと、突然気味の悪いメッセージが出たり、一見すると先へ進めそうもない場所があったりもするんだ。道に迷ってしまったら、デッシュに話しかけてアドバイスを求めよう。

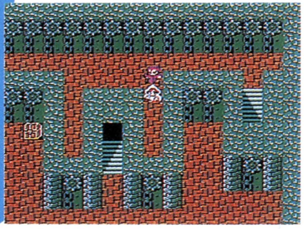



おお怖ッ！　でも勇気を出して先へ進まなくっちゃ




モンスターも出てくる。危ないと思ったら引き返したほうがいい

行き止まり？



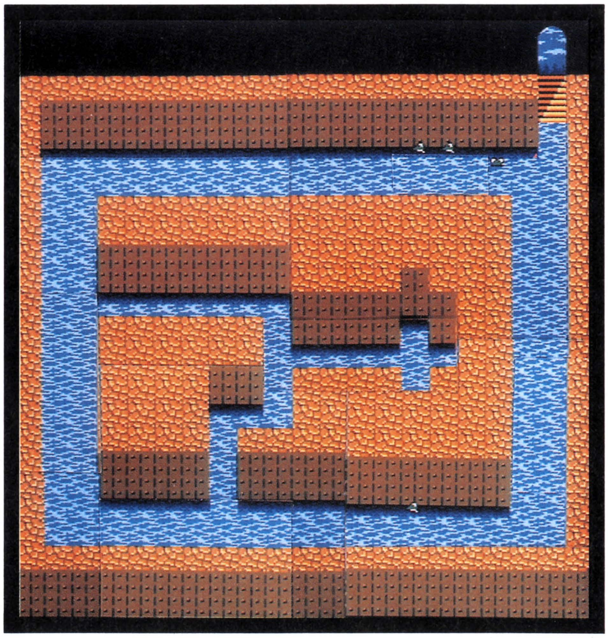
先へ進めないのかな？　デッシュに話しかけてみると…

## デッシュが重要なカギを握っている

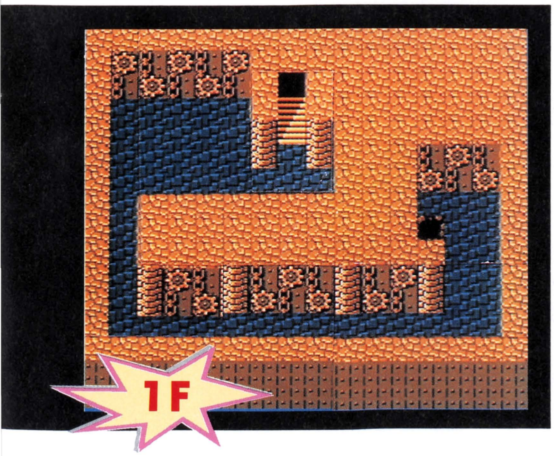


そういえば、デッシュは記憶喪失だった、ってことだよね

オーエンの塔入口



オーエンの塔内部



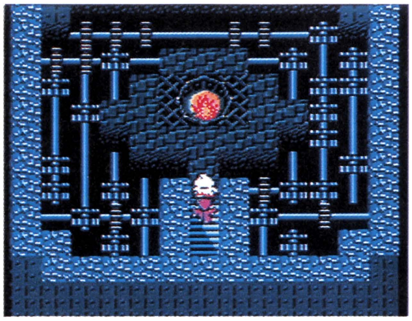
1F

## 最上階の10Fでは何が待っている?

10Fの真ん中で燃えているのは、原子炉なんだ。この原子炉が、この塔の役割と大きく関わっているんだけど…。

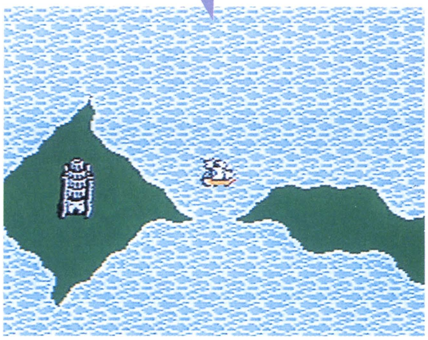
この塔をクリアすると、今まで通ることができなかった入江を通過できるようになって、さらに世界が広がるんだ。

## 塔の10Fでは何が?

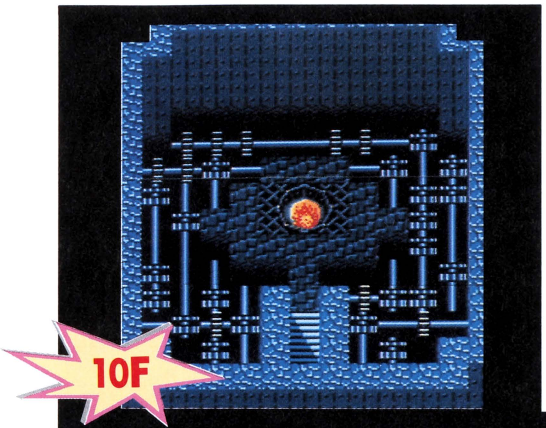


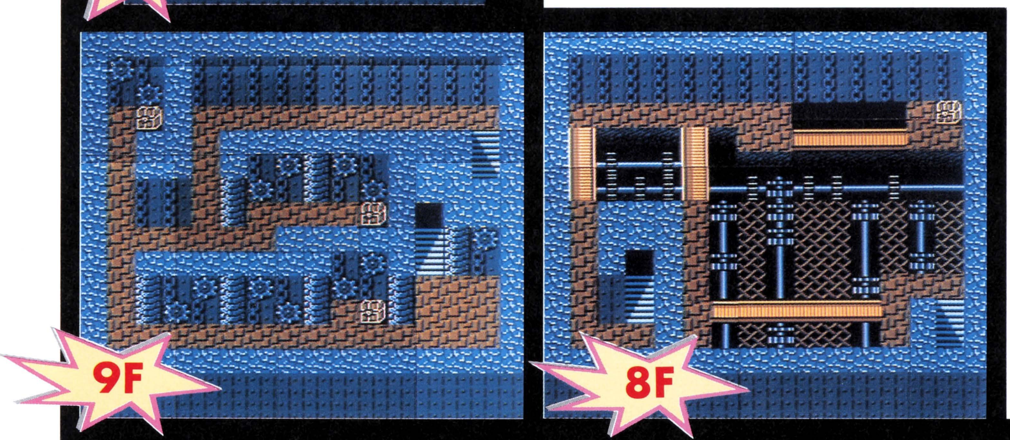
さあ、運命のときがやってくるぞ

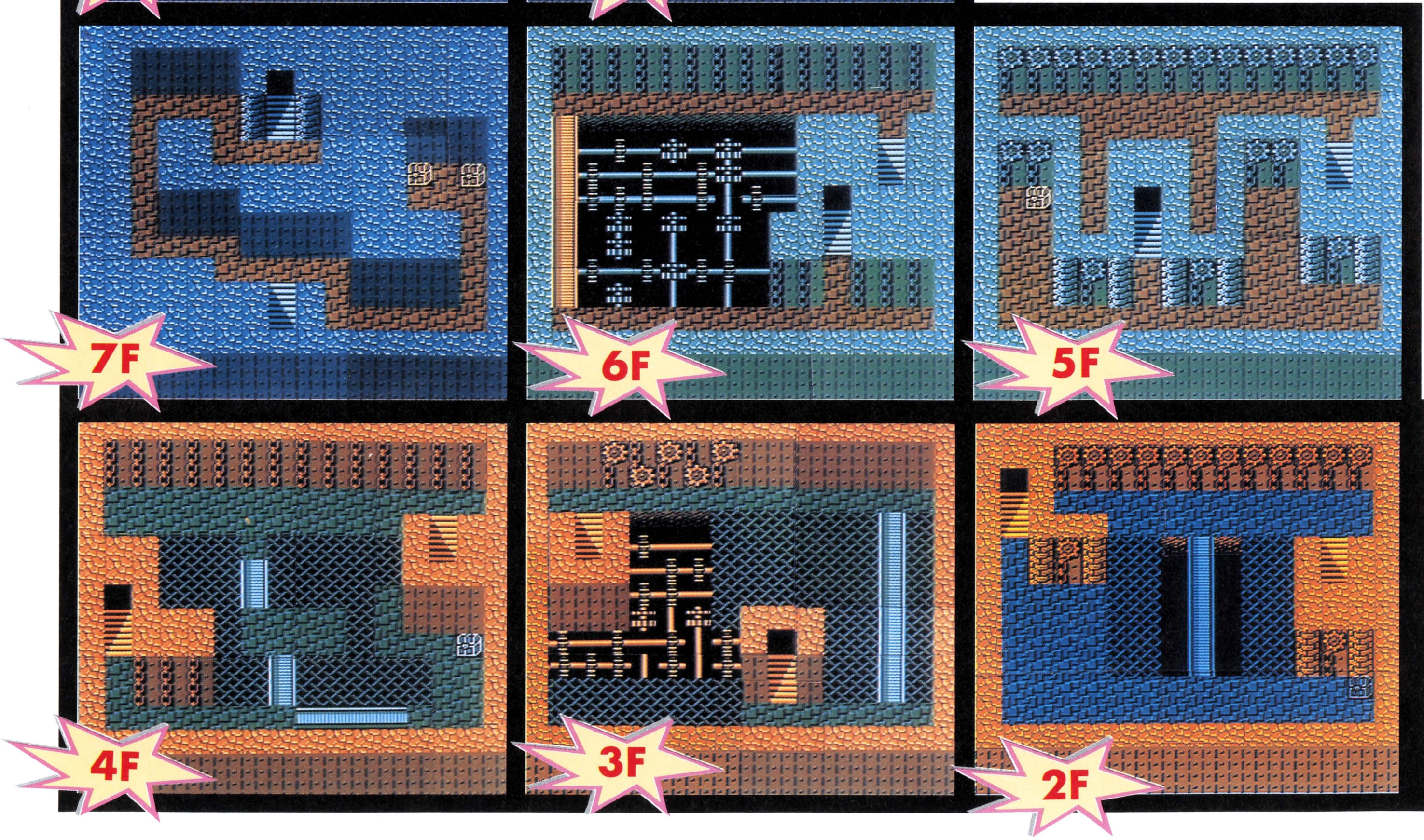
## 新たな世界へ旅立つぞ



ウズが消えて、無事通過できるようになったぞ



# ドワーフのつのを取り戻せ！
# ドワーフの洞くつ～地底湖

ドワーフたちが住んでいる洞くつだ。ここで話を聞いてみると、グツコーという悪者が、大切なドワーフのつのを盗んで、地底湖に逃げて行ったそうだ。地底湖は、この洞くつの地下3階から行けるぞ。

| ●宿泊費 | 120G |
|---|---|
| **●道具屋** | |
| ポーション | 150G |
| ハイポーション | 1200G |
| きんのはり | 300G |
| おとめのキッス | 100G |
| やまびこそう | 100G |
| うちでのこづち | 100G |
| めぐすり | 40G |
| どくけし | 80G |

| ●武器屋 | |
|---|---|
| サーペントソード | 1500G |
| サラマンドソード | 3000G |
| ワイトスレイヤー | 1000G |
| ティルヴィング | 2800G |
| トンファー | 500G |
| さんせつこん | 3000G |
| ひかるつえ | 3500G |
| **●防具屋** | |
| アイスアーマー | 2400G |
| アイスヘルム | 1200G |
| アイスシールド | 1800G |
| けんぽうぎ | 2000G |
| まどうしのふく | 2000G |

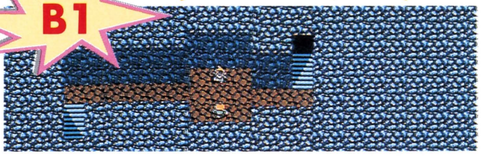


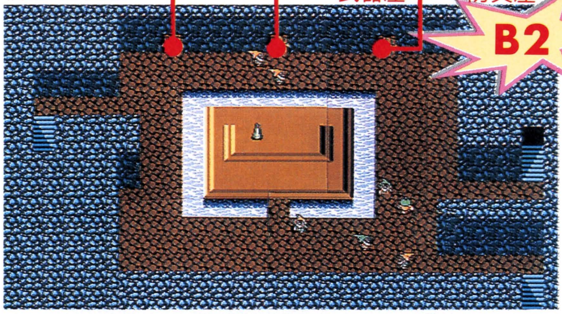

⇧グツコーという悪いやつが、ドワーフのつのを盗んで地底湖へ逃げて行ったそうだ

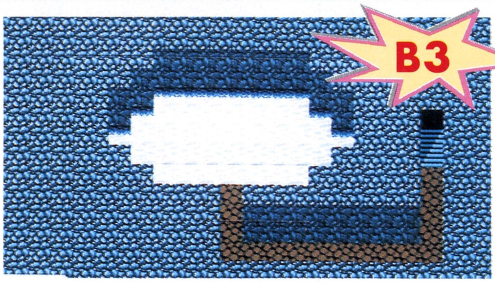
グツコーだ！



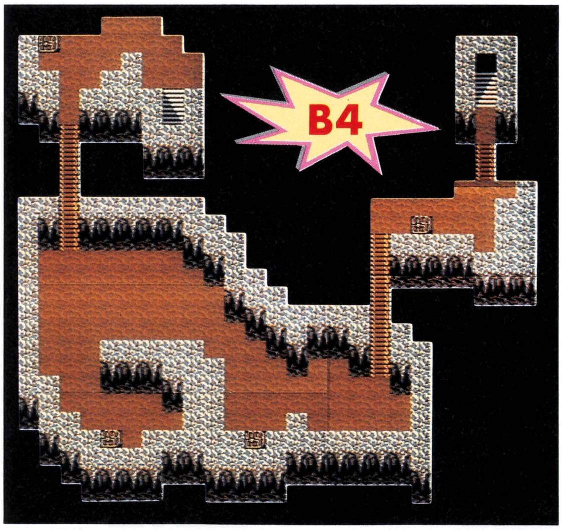
ドワーフの洞くつ

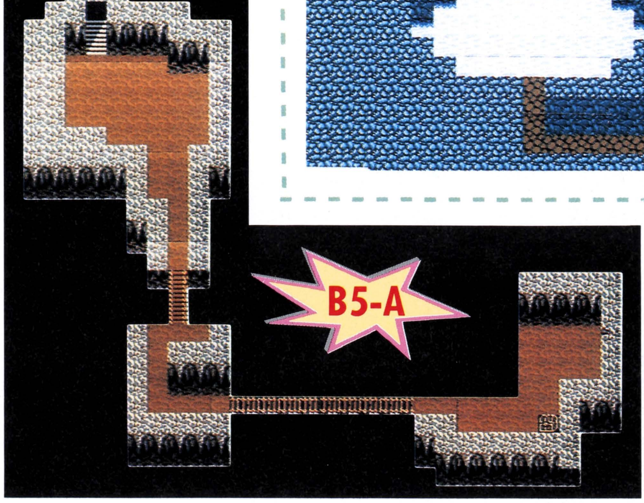


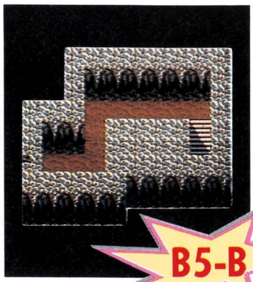



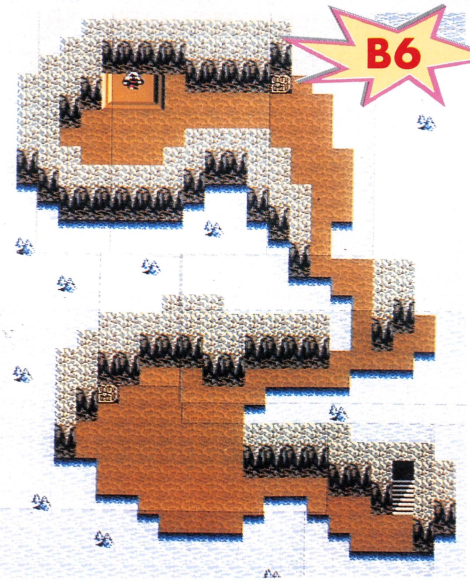




地底湖



# グッコーを追え！ 炎の洞くつ～火のクリスタル

地底湖をクリアしてドワーフの洞くつに戻ってくると、なんと、再びグッコーが登場して炎の洞くつに逃げ込むんだ。こうなれば、もうグッコーを追って炎の洞くつへ行くしかない！ もちろん、モンスターは出てくるし、ダメージゾーンもあるので、注意して進もう。最後に待ち受けているボスはサラマンダーだ。

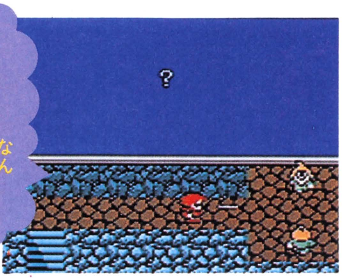
戦闘に勝って奥へ進むと、火のクリスタルがある。このクリスタルに出会うと、ナイトや学者など、チェンジできるジョブが4つ増えるぞ。

### グッコー再登場

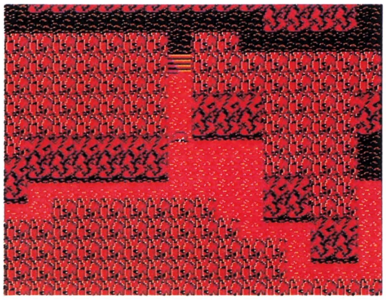


➡またもや、出てきたぞ！ あっという間に逃げて行ってしまう

### これは何だ



⬆後ろにあるモノはいったい何かな？



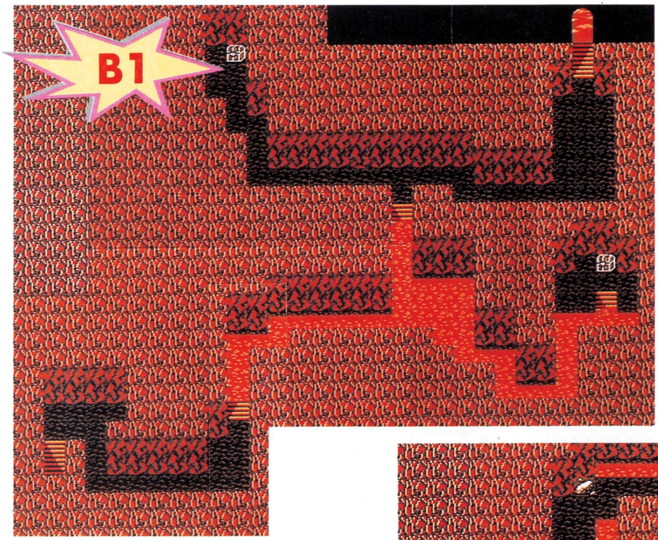
➡いかにもアツそうな洞くつ内

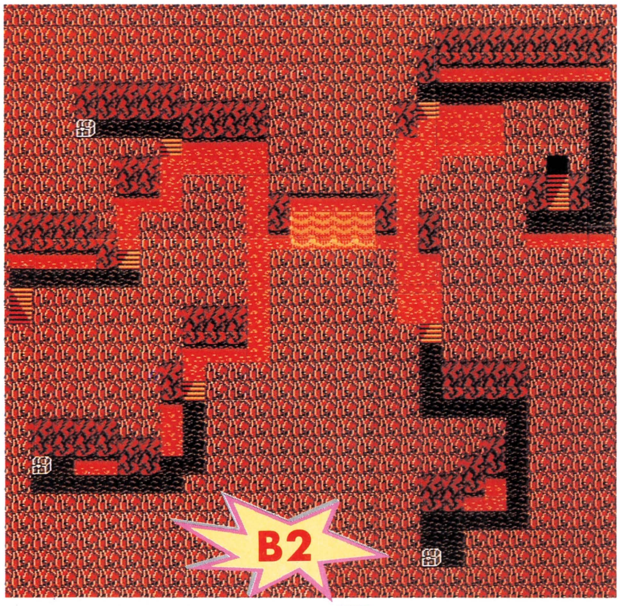
### サラマンダー

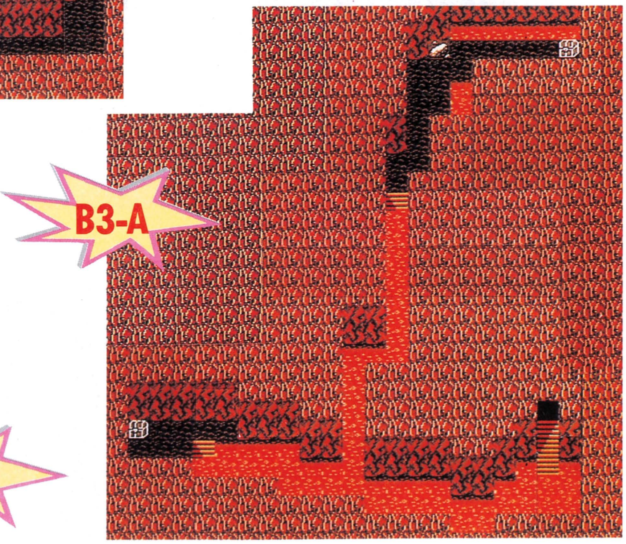


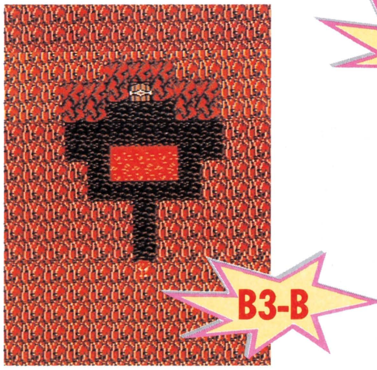
➡コイツを倒せば2つめのクリスタルに出会うことができるんだ

### 炎の洞くつ

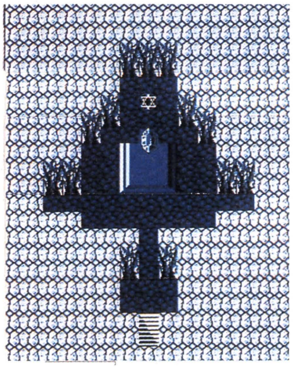



### 火のクリスタル

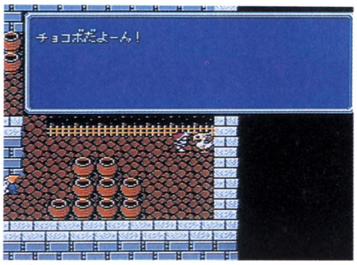


## ここでちょっと一息? ギサールの町

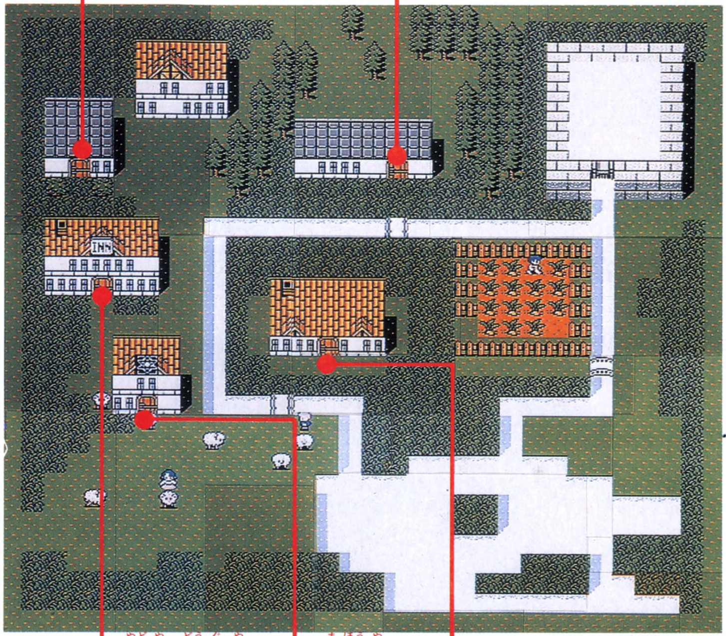
ここは、辺境にあるせいかのどかな町だ。羊飼いの女の子がいたり、チョコボが飼われているところもあるんだ。

そして、でぶチョコボを呼び出すときに必要な、ギサールの野菜の特産地でもあるんだ。まほうのかぎも売っているのでいくつか買っておけば、後で役に立つときがあるかも知れないよ。苦しい冒険の途中で、ホッと一息つける町なんだ。

| | |
|---|---|
| ●宿泊費 | 120G |
| ●道具屋① | |
| ギサールのやさい | 150G |
| ●道具屋② | |
| まほうのかぎ | 100G |
| ●魔法屋 | |
| トード | 700G |
| ミニマム | 700G |
| ブレイク | 3000G |
| ブリザガ | 3000G |
| シェイド | 3000G |
| ライブラ | 3000G |
| コンフュ | 3000G |
| サイレス | 3000G |

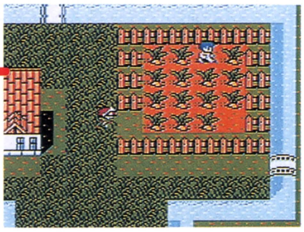


面白いことに、チョコボがしゃべる






カワイイ羊飼いの女の子は、一生懸命羊たちの面倒をみている


ギサールの野菜を栽培しているのかな? ちょっと入ってみよう



向こうにいたおじさんがやって来て怒られてしまった

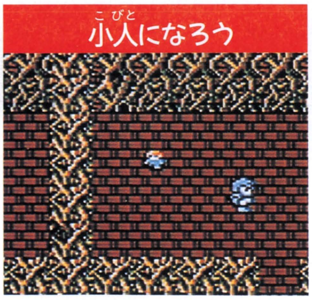
## さらわれて、閉じ込められて ハインの城

火のクリスタルに出会って、再びトックルの町に入ると何者かにさらわれてしまうんだ。ハインの城っていう場所に連れて行かれるんだけど、ここには、アーガス王を始め、たくさんの人々が捕らえられているぞ。ここで、周りの人に話しかけると、うちでのこづちを渡してくれる人がいるんだ。これを利用して小人になれば‥‥。

ハインとの戦闘はなかなかツライぞ。学者の特殊能力を発揮すれば、なんとかなるかもしれないけれど。



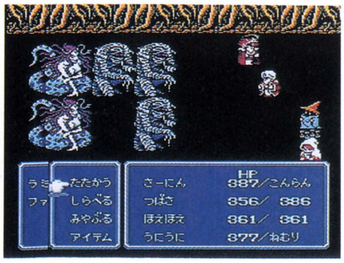
この人から、うちでのこづちがもらえるんだ



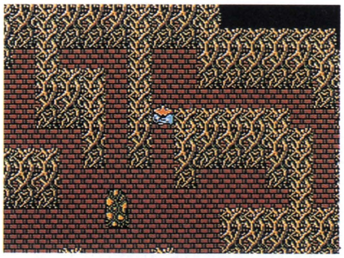
ここでも、小さくならないと先へ進めないようになっているんだ

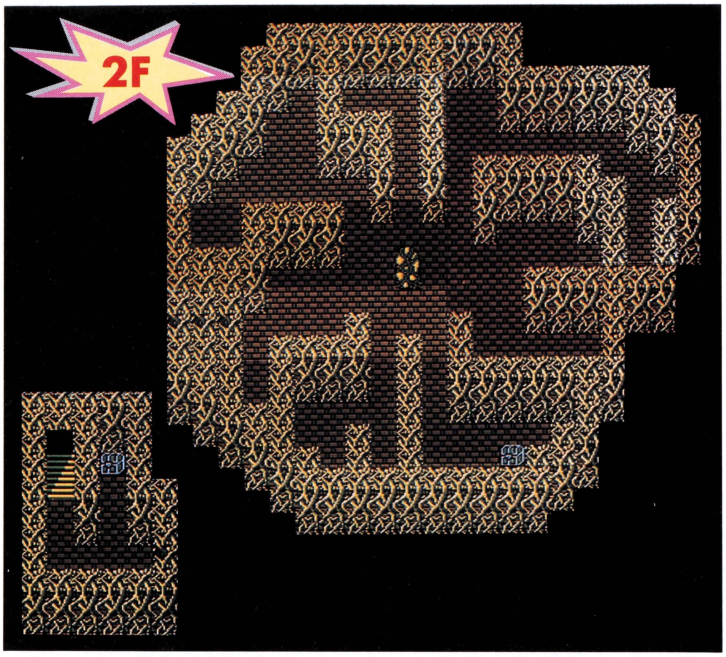
### 魔道師ハイン

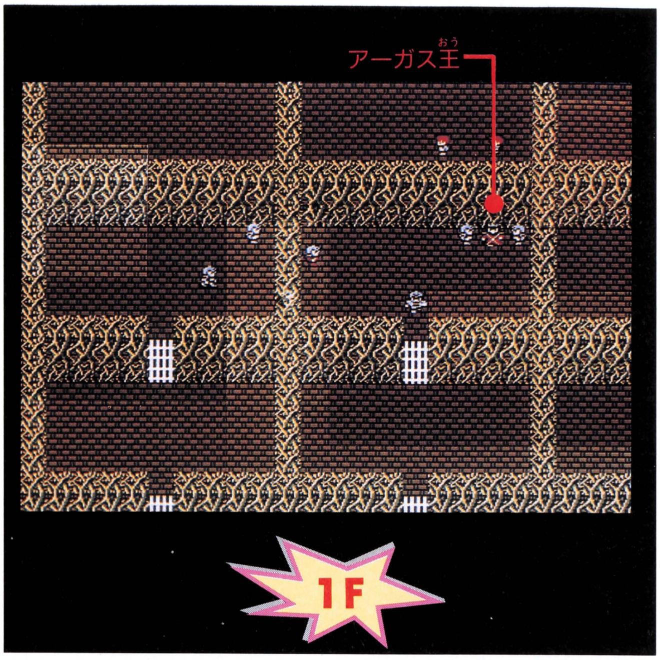

弱点が変えられる術を身につけている魔道師だ

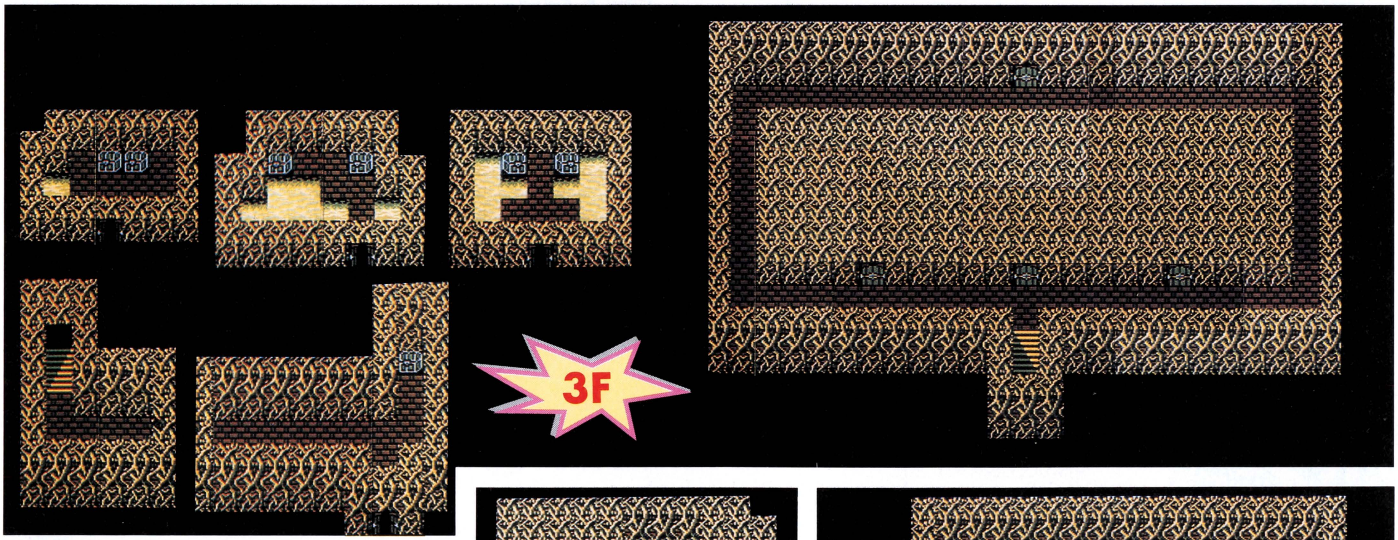


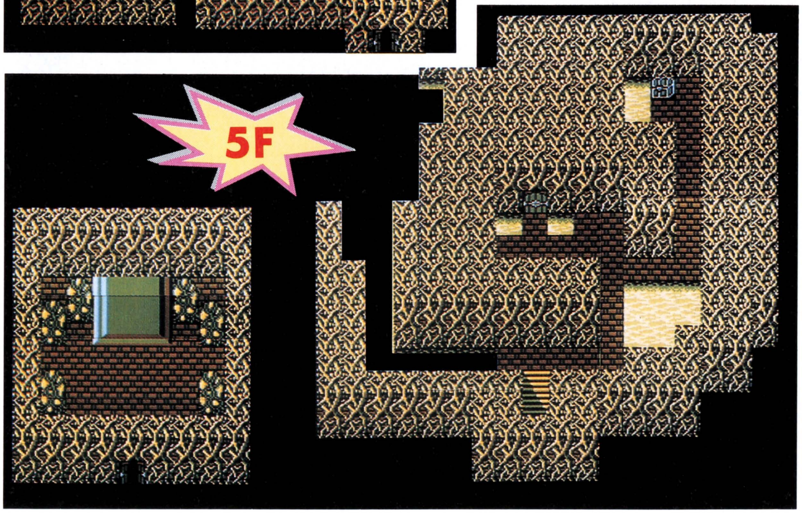
モンスターたちもけっこう手強い

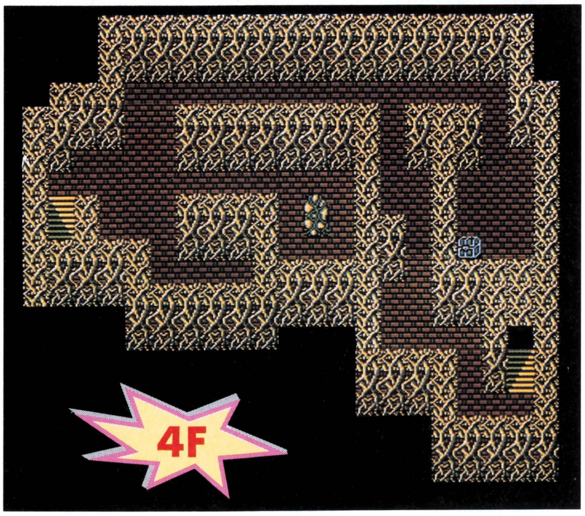

ここのダンジョンは不気味だね


2F


アーガス王(おう)
1F


3F


5F


4F

# 第四章の後半を攻略！
# 第五章にも突入だ！

前号のNo.9で前半部分を攻略した第四章。今回はその残り。第四章をまとめて攻略だ。第五章の最初の部分も少しだけ攻略。いよいよ本編に突入だ。

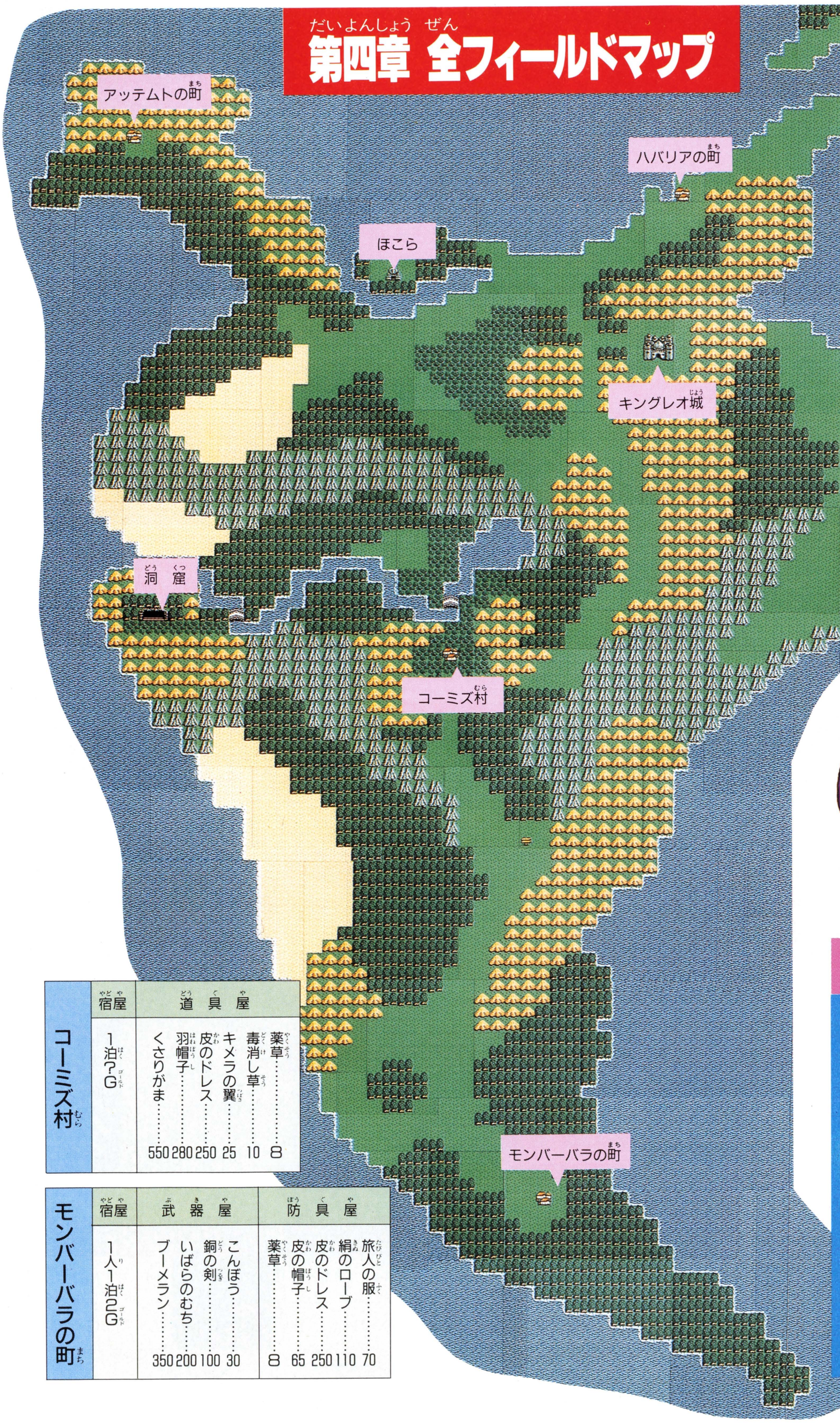



発売中　エニックス　8500円　消費税別

カセット　4M＋128K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

　イラスト／後藤範行・桑畑浩・瀧本信一

# 第四章 全フィールドマップ






## 第四章をくまなく歩きまわって攻略

モンバーバラの町からスタートしたミネアとマーニャの仇討ちの旅。頼もしい仲間オーリンも加わり3人パーティで、第四章後半戦の開始だ。前号No.9ではコーミズ村の西の洞窟まで攻略したので、今回はいよいよキングレオ城からスタートだ。かなり広い第四章唯一の城だが、なにやら秘密が隠されていそうだ。キングレオ城付近では今までよりかなり強いモンスターが出現するので、コーミズ村で装備を整えて出発しよう。




### コーミズ村

| 宿屋 | 道具屋 | |
|---|---|---|
| 1泊?G | 薬草 | 8 |
| | 毒消し草 | 10 |
| | キメラの翼 | 25 |
| | 皮のドレス | 250 |
| | 羽帽子 | 280 |
| | くさりがま | 550 |

### モンバーバラの町

| 宿屋 | 武器屋 | | 防具屋 | |
|---|---|---|---|---|
| 1人1泊2G | こんぼう | 30 | 旅人の服 | 70 |
| | 銅の剣 | 100 | 絹のローブ | 110 |
| | いばらのむち | 200 | 皮のドレス | 250 |
| | ブーメラン | 350 | 皮の帽子 | 65 |
| | | | 薬草 | 8 |

## ドラゴンクエストIVの世界





# キングレオ城に潜入。王様はどこだ

山に囲まれているキングレオ城。今までの城と違って店屋などは1軒もない。地上3階地下1階建てのわりと大きな城で、人もけっこうたくさんいるのでよく話をきいてまわろう。この城には大臣と王様がいるらしいが、なぜか王様の居場所が見つからない。あまり深く考えずに、一通り話を聞いてまわったらハバリアの町目指して進もう。何かヒントが得られるかも。



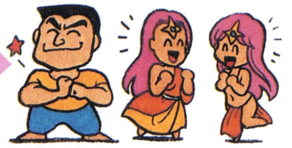
やっとこさたどり着いたキングレオ城。山に囲まれている



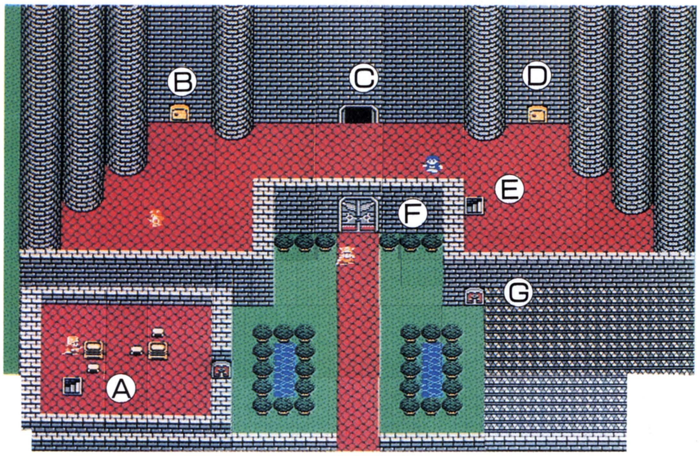

兵士でさえ知らないのかよー




ふうん。ありがちなやろうだな。一発おどかしてやろうかな



**わしの特技がこの城で威力を発揮するぞ**




## 地下1階

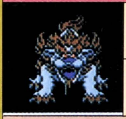
城の地下1階はどうやら牢屋になっているようだ。兵士が1人見張っていて、中にはじいさんが1人いる。牢屋の壁が1カ所壊れていてどこかへ通じているみたいだが、兵士がじゃましているので牢屋には入れないぞ。




この壁の割れ目は何だろう？

## 第四章のモンスター

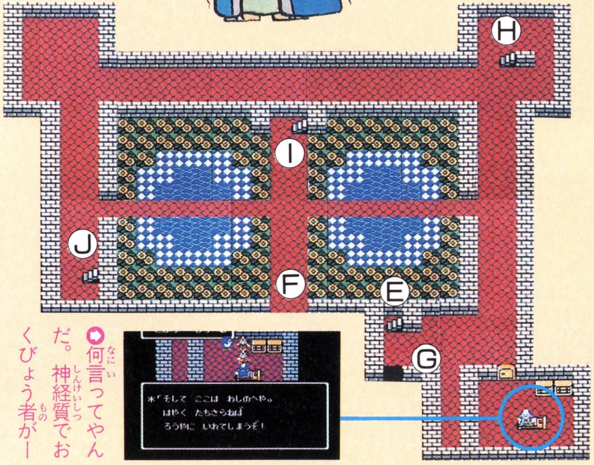
第四章で登場するモンスター、前後半合わせて31匹を紹介しよう。モンスターは見やすいように五十音順に並べてある。特殊攻撃や呪文でやられないようにしっかりと研究しておこう。

| 名前 | | HP | MP | EX | G | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| スライムベス |  | 10 | 0 | 2 | 5 | キリキリバッタと並ぶ、四章のザコ |
| さまようたましい |  | 31 | 0 | 20 | 28 | はじけ飛ばれるとダメージは絶大 |
| おばけきのこ |  | 18 | 0 | 6 | 15 | 打撃と同時に毒を出すことがあるぞ |
| あばれこまいぬ |  | 22 | 0 | 7 | 20 | 二章にも出てきた敵。体力が高めだ |
| ダークドリアード |  | 28 | ? | 25 | 30 | 不思議な踊りとラリホーマが得意技 |
| しびれだんびら |  | 25 | 0 | 25 | 18 | 生きてる毒蛾のナイフみたいなヤツ |
| キリキリバッタ |  | 8 | 0 | 1 | 2 | ザコ中のザコ。素手でも余裕だぜ？ |
| いしにんぎょう |  | 15 | ? | 12 | 17 | 堅いうえに、スカラの呪文まで使う |
| つかいま |  | 19 | 3 | 15 | 28 | 不思議な踊りでMPを吸いとる |
| スライム |  | 8 | 0 | 1 | 2 | キングスライム予備軍。仲間を呼ぶ |
| キングスライム |  | 150 | 2 | 100 | 150 | 体当たり攻撃やマホステを使うぞ |
| エビルハムスター |  | 27 | 0 | 43 | 18 | 炭坑内部では集団で襲ってくる敵だ |
| あばれうしどり |  | 17 | 0 | 7 | 17 | 眠ったまま現れたりする変なヤツだ |

# 1階

花畑や池があってとてもきれいな1階だ。右下にはいばりくさっている大臣の部屋がある。このフロアには大臣の他には1人もいない。嫌なヤロウだがよく話を聞いておこう。早く立ち去らねば牢屋に入れるなんてことを言っておどしてくるが、何度話しかけても牢屋に入れられたりはしないからね。安心しておちょくってやろう。

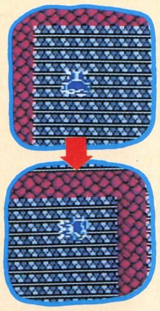


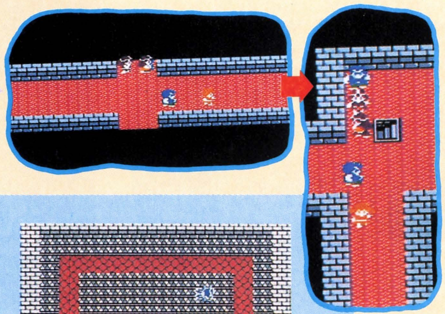

何言ってやんだ。神経質でおくびょう者がー

# 2階

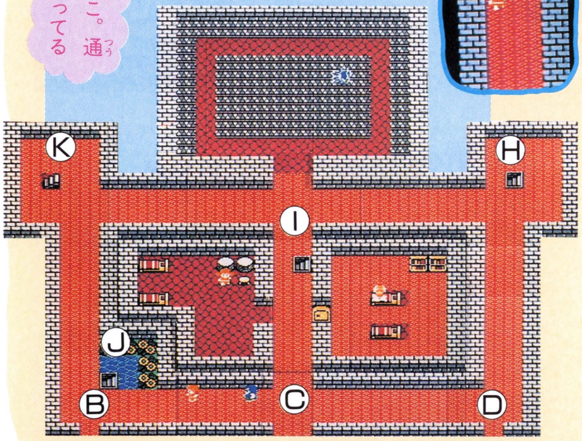
1階や3階と違って人がたくさんいる2階。通路では追っかけっこなんかしていて、とてもにぎやかだ。1人残らず話を聞いておこう。夜にも来てみようかな。



ウロウロ歩いたり、床に耳を押しつけたり何をしてるんだ？

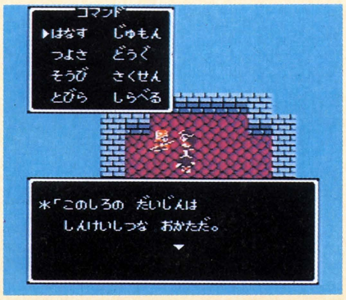


のんきに追っかけっこ。通路をぐるぐると走り回ってる

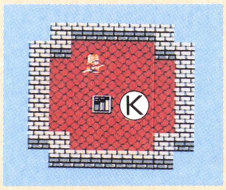



# 3階

3階は小さな見張り台のような感じ。兵士が1人っきりで少しさびしそうだ。




城の兵士も大臣のことを良く思っていないようだ。人望の薄いヤロウだ




### メタルスコーピオン


HP 38 MP 0 EX 59 G 38

2回連続攻撃をしてくる。堅いぞ

### ベロベロ


HP 33 MP 4 EX 28 G 61

マヌーサの呪文を使われるとつらい

### ひとつめピエロ


HP 30 MP 7 EX 27 G 52

ギラの呪文を1発しか使えないヤツ

### とらおとこ


HP 45 MP 0 EX 30 G 50

身の毛もよだつおたけびをあげる

### つちわらし


HP 12 MP 0 EX 4 G 10

ザコだけど、仲間を呼ぶことがある

### メラゴースト


HP 12 MP 2 EX 6 G 16

攻撃が当たりにくい、いやなヤツ

### みならいあくま


HP 16 MP 2 EX 11 G 13

メラの呪文を1発使うだけ。弱い

### ベビーサラマンダ


HP 32 MP 0 EX 59 G 58

火の玉を吐かれると、とても熱い//

### とんがりあたま


HP 10 MP 0 EX 7 G 11

打撃と同時に毒を出すこともある

### デビルプラント


HP 35 MP 3 EX 40 G 34

マホトーンの呪文を使う植物型の敵

### ももんじゃ


HP 9 MP 0 EX 3 G 8

クセのないヤツ。とても倒しやすい

### メイジももんじゃ


HP 24 MP 3 EX 18 G 30

ヒャドを使う、ももんじゃの兄貴分

### ヘルビートル


HP 20 MP 0 EX 16 G 21

ちっこいわりには体力が高く、強い

### バンプドック


HP 33 MP 6 EX 36 G 24

よく眠らされてしまうので注意せよ

### ドードーどり


HP 39 MP 0 EX 50 G 51

体力のみで勝負してくる。結構強い



※ⒶⒷⒸなどの記号はマップのつながりを示しています

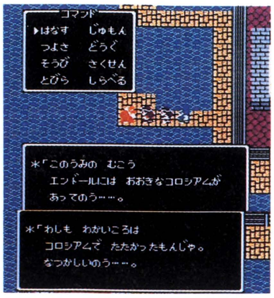
# 大きな船のある港町ハバリアへ進め



海辺にある港町ハバリア。武器屋、防具屋、道具屋、宿屋に教会と一通りそろっているにぎやかな町だ。港町だけあってここには大きな船がある。しかし、あるアイテムを持ってないと乗せてくれない。酒場や牢屋などに行っていろいろと話を聞いてまわろう。キングレオの王様のことが何かわかるかも。この町は第四章の中では一番レベルの高い武器や防具を売っているぞ。



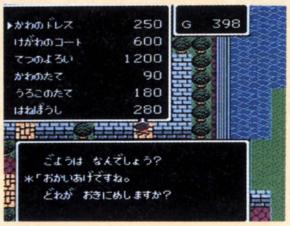
⇧キングレオ城より少し北にある町だ




⇨ほほう。人は見かけによらぬもの。エンドールに行きたいのかな

## 防具屋

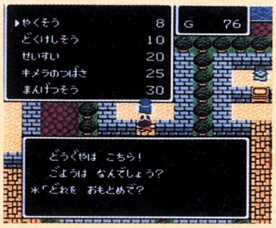
第四章の中で唯一盾製品が売られている店だ。ぜひここで買っておこう。毛皮のコートや鉄の鎧も欲しいところ。



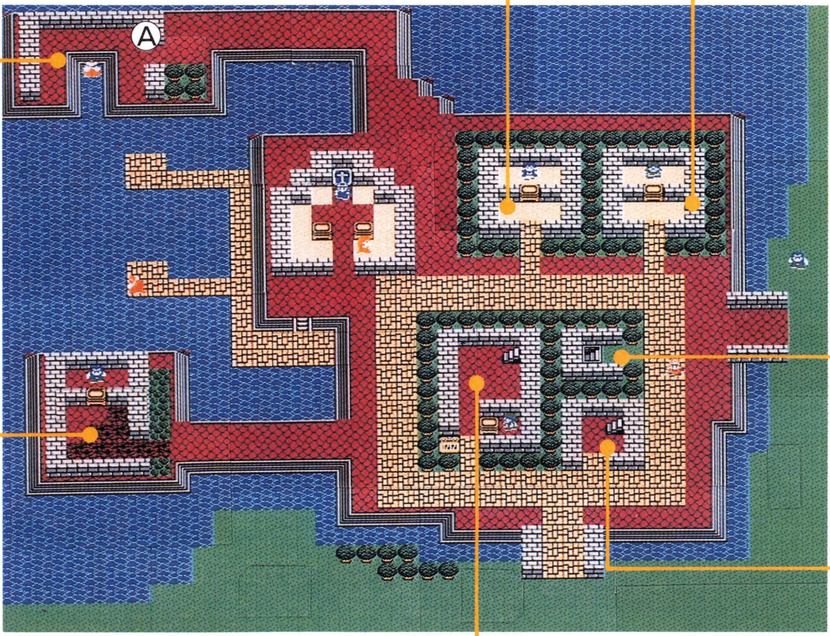

⇧皮のドレスと羽帽子以外はこの町でしか売ってないものだぞ

## 道具屋

道具のみだが一通りのものをそろえている便利な店。特に必要なものは毒消し草。ミネアもマーニャも解毒のキアリーの呪文は使えないからね。

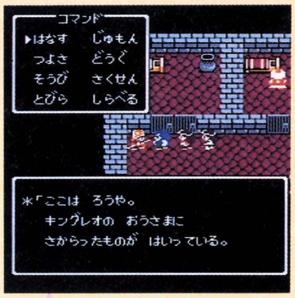



⇧毒消し草を3～4個に満月草かキメラの翼を1個欲しいな



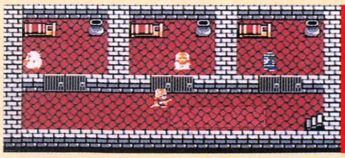

## 牢屋

町の地下は牢屋になっている。扉越しに囚人に話を聞いておくことを忘れずに。



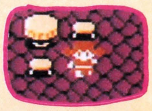

⇧どんなことして逆らったの?

地下1階



## 酒場

ジルという人気者の女の子がいる酒場。夜は人がたくさんいるので、いろいろな話を聞くことができる。



⇨看板娘は元気者のジルちゃん

地下1階



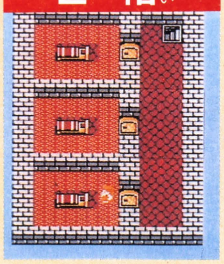
⇨クルクル踊って楽しそうだよ




## 宿屋

1人1泊6Gで泊まれる宿屋。3部屋ある宿屋の2階では、嫁捜しに来た男なんてのもいるぞ。夜になったらまた来てみよう。

2階





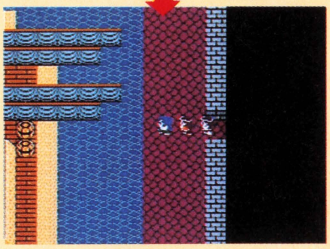

⇧誰々?　え、酒場のジルちゃん!

## 船

船着き場には何人も乗れそうな大きな船が1艘だけつながれている。ぜひ船室などをのぞいて見たいものだが、そう簡単には乗せてくれない。何かのアイテムがないとダメらしいぞ。どこへ行く船かは分からないが、これが最後の出航らしい。早いとこ何とかして船に乗る方法を考えよう。乗り遅れないとは思うけどね。

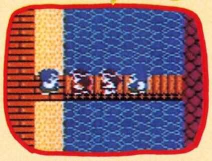


船だ船だ。わーい。てなもんでここからあと半歩先へ進むと



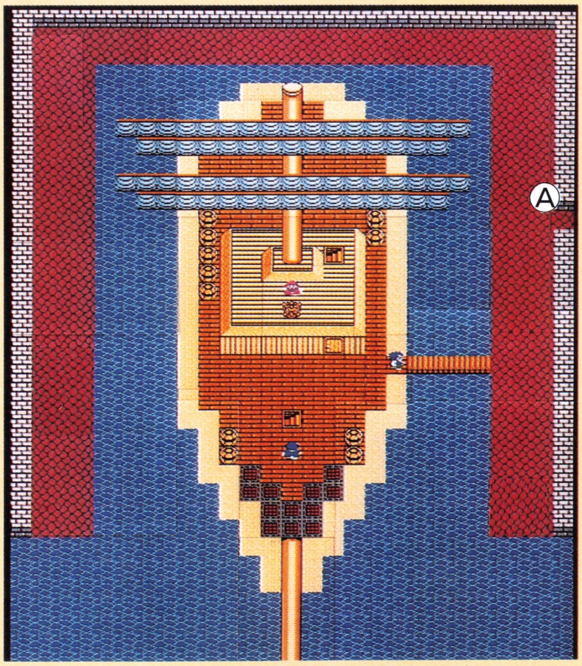
パッと画面が切り換わって船着き場の中へ。でっけー船だなー

お願い、通してー



どいてよ。おいらたち船に乗りてーんだよ

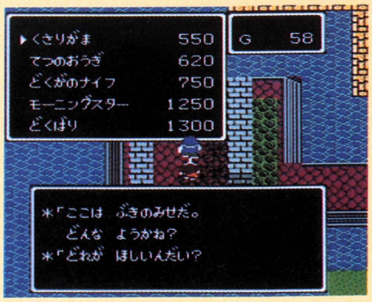
## 船に乗りたい乗りたいよー






## 武器屋

なかなか上等な武器が売られている店。マーニャ専用の鉄の扇や、急所に当たると快感の毒針なんかも売られている。Gを貯めて買おう。



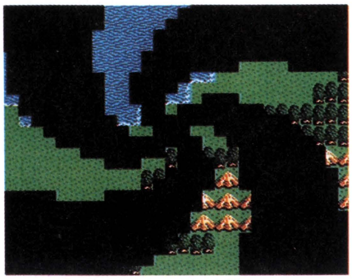

マーニャに毒針を持たせよう

## 軽く戦闘しながらほこらへ

ハバリアの町でミネアとマーニャの装備を整えたら、次は西へ向かって進もう。武器や防具を強力にしたといってもゆだんは禁物。このあたりで出現するモンスターはかなり強いヤツばかりだ。HPと守備力の高いオーリンを先頭に進んで行こう。途中でほこらが見えてくるぞ。

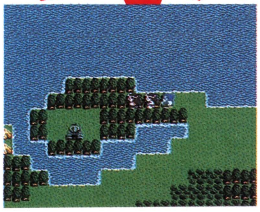


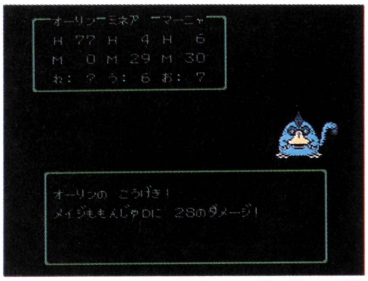
ハバリアの町を出て西へ西へと歩こう



おっと、モンスターの登場。やだなー

### ほこらだっ!



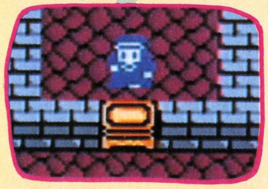


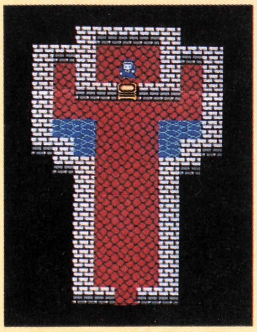

メイジももんじゃ4匹と死闘。あと1匹

## ほこら

ほこらの中はとても狭く、あまさんが1人いるだけ。どうやらここは神のお告げ所のようだ。いったいどんなメッセージを告げてくれるのかな。何かためになることでも言ってくれるのかな?

あまさんが1人いるだけ!








小さくてもさびしくても聖なるほこら



※ⒶⒷⒸなどの記号はマップのつながりを示しています。



# さびれた炭坑の町アッテムトで戦闘

大陸の北西のはずれにあるさびれた町、アッテムト。昔は栄えていたが現在では有害なガスとモンスターのせいで死の町となってしまっている。あちこちにガイコツと病人がいて、BGMも悲しいものに。

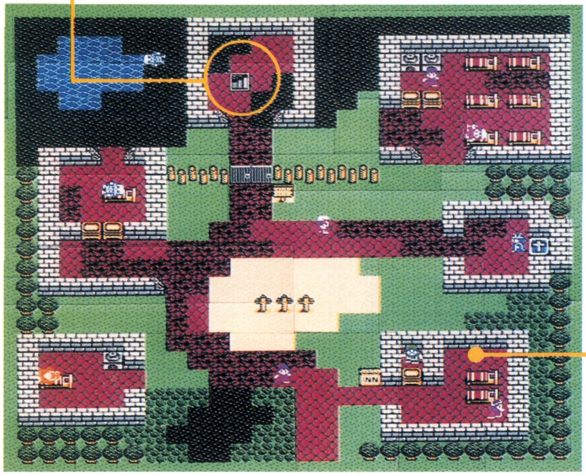


いかにも見捨てられた町という感じで、半島の外れにポツンとある

## 洞窟の地下1階へ




洞窟への入口の手前には警告の立て札がある



## 宿屋

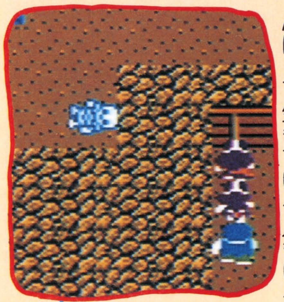
1人1泊8Gのこの宿屋は今でもしぶとく営業している。地下の洞窟で戦いに疲れたらすぐに戻って休もう。



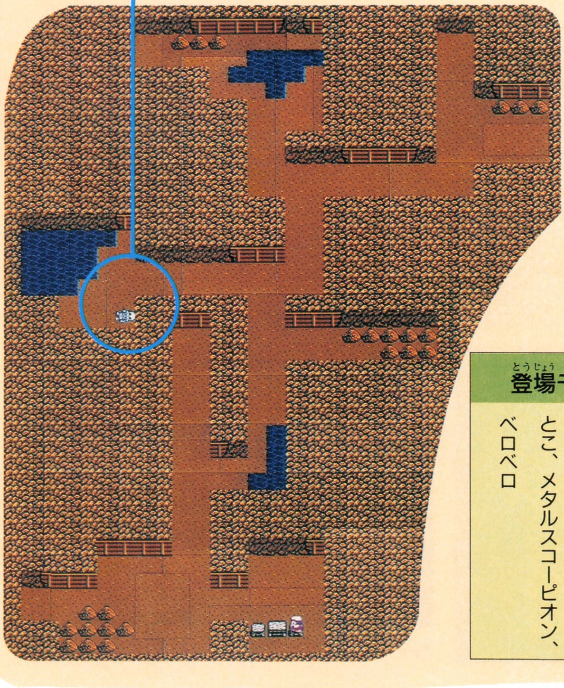

こんなひどい状態でも宿屋は営業中。教会のほうが必要では

## 地下1階

洞窟の中もアッテムトの町に負けずに不気味。あちこちに壁の崩れを防ぐための板を立てていたり、作業中の土砂が小山になっていたりと、いかにも廃坑という感じだ。がんばって生きている人もいるが、ガイコツなども通路に放置されていて嫌なムード。もちろんモンスターも手強いのがガンガン出てくるぞ。



無残にガイコツがさらされている。地上に戻りたくなっちまうな



**登場モンスター**

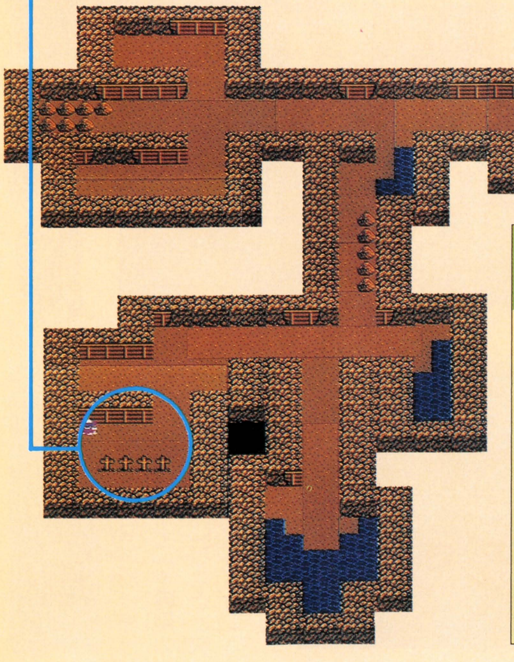
さまようたましい、バンプドック、ひとつめピエロ、エビルハムスター、とらおとこ、メタルスコーピオン、ベロベロ

## 地下2階

地下1階よりもさらに強力なモンスターがどんどん出てくる。並んでいる墓が不吉なものを感じさせて、ちょっと怖い。特に迷ったりすることはないけどね。

悲惨な労働者たちの墓が並ぶ



**登場モンスター**

メタルスコーピオン、ひとつめピエロ、とらおとこ、ベビーサラマンダ、ドードーどり、デビルプラント、バンプドック

# 第四章に登場するアイテムデータ一覧

第四章で手に入るすべてのアイテムを紹介しよう。銀のタロットは使うと楽しいぞ。

## 道具

| アイテム | 買 | 売 | 説明 |
|---|---|---|---|
| 命の木の実 | —— | 187 | 最大HPを数ポイント上げることが可能 |
| ふしぎな木の実 | —— | 412 | 最大MPを数ポイント上げることが可能 |
| 薬草 | 8 | 6 | 一度に30ポイント程度HPを回復できる |
| せいじゃくの玉 | —— | —— | 第四章をクリアするために絶対に必要 |
| 毒消し草 | 10 | 7 | 体内の毒を消し去ることができる |
| 闇のランプ | —— | —— | 一瞬にして昼から夜にかえることが可能 |
| 聖水 | 20 | 15 | 一定の時間、弱い敵を寄せつけなくする |
| 火薬つぼ | —— | —— | 火薬がつまったつぼ。とても重要な道具 |
| キメラの翼 | 25 | 18 | 一度行った町、城などに一瞬で戻れる |
| 乗船券 | —— | —— | 船に乗るための手形みたいなもの |
| 満月草 | 30 | 22 | マヒしたキャラを正常な状態へ戻す |



## 盾

| アイテム | 買 | 売 | 威 | 装 | 説明 |
|---|---|---|---|---|---|
| 皮の盾 | 90 | 67 | 4 | ミ | 最も防御力の低い盾。でも、ないよりマシ |
| うろこの盾 | 180 | 135 | 7 | ミ | ほどほどの防御力があるが、不安が残る |

## かぶと

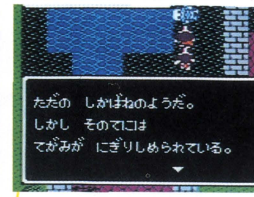
| アイテム | 買 | 売 | 威 | 装 | 説明 |
|---|---|---|---|---|---|
| 皮の帽子 | 65 | 48 | 2 | ミ、マ | ほとんど守備力のない、ごく普通の帽子 |
| 羽帽子 | 280 | 210 | 8 | ミ、マ | 羽飾り付き。帽子にしては守備力が高い |

## 武器

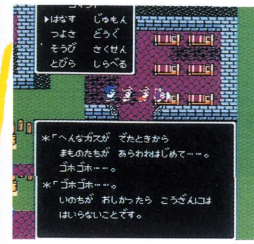
| アイテム | 買 | 売 | 威 | 装 | 説明 |
|---|---|---|---|---|---|
| くさりがま | 550 | 412 | 20 | ミ | かなり強力な武器。ちょっと重いけどね |
| 鉄の扇 | 620 | 465 | 22 | マ | 踊り子マーニャ専用。ハリセンってとこか |
| 毒蛾のナイフ | 750 | 562 | 24 | ミ、マ | 攻撃と同時に敵をマヒさせることも |
| モーニングスター | 1250 | 937 | 33 | ミ | 細身で鋭い剣。切れ味抜群で威力が高い |
| 毒針 | 1300 | 975 | 0 | マ | 運がよければ、どんな敵も一撃で倒せる |
| 銀のタロット | —— | 375 | 21 | ミ | ミネア専用。使うといろいろ起こるぞ |
| こん棒 | 30 | 22 | 7 | ミ | 堅くて重い木の棒。ひっぱたいて攻撃 |
| 銅の剣 | 100 | 75 | 12 | ミ | 切れ味は大したことないが、一応は剣だ |
| いばらのむち | 200 | 150 | 14 | ミ、マ | トゲトゲのついたむち。軽くて女性向き |
| ブーメラン | 350 | 262 | 18 | ミ、マ | 道具として使っても攻撃することが可能 |

## 鎧

| アイテム | 買 | 売 | 威 | 装 | 説明 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鉄の鎧 | 1200 | 900 | 30 | ミ | これがあれば激しい戦闘もヘッチャラ |
| 踊り子の服 | —— | 300 | 8 | マ | もともと戦闘用ではないが、高く売れる |
| 旅人の服 | 70 | 52 | 7 | ミ、マ | これも、戦闘用の防具とは言えない |
| 絹のローブ | 110 | 82 | 10 | ミ、マ | 上の2つよりは、いくらかマシ。高級品 |
| 皮のドレス | 250 | 187 | 14 | ミ、マ | 皮製なので、守備力もいくらか高めだ |
| 毛皮のコート | 600 | 450 | 22 | ミ、マ | ドレスよりもさらに守備力が高いぞ |




↑毒の沼にひっそりとガイコツが。手紙の内容は何だろう



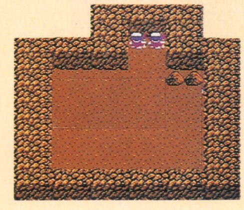

↑そんなにおどかさないでよ。命は惜しいけれども、どうしても行かなきゃならないんだ

## 地下3階

しぶとく作業を続けている男が2人いる。とても狭いフロアでモンスターも出てこない。何かあるのかな?

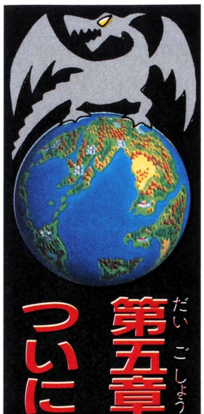



↑いい根性してるぜ。だけど金が出ても死んじゃなんにもならないよ



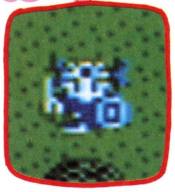
※記号の説明　買＝買い値、売＝売り値、威＝守備力や攻撃力の増える値、装＝ミはミネアが、マはマーニャが装備可能

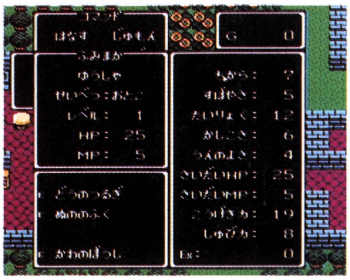
# 第五章攻略開始！ ついに勇者の登場



いよいよ第五章。冒険の本編開始だ。オープニング後に入力した名前、性別で勇者が登場する。スタート地点は名もない小さな村、旅立ちの村だ。北には第一章のバトランド王国、西には第三章の舞台となった大陸がある。勇者は最初からある程度の装備をしているが、無一文の状態で旅に出ることになるぞ。最初から使えるのはニフラムの呪文だけだよ。

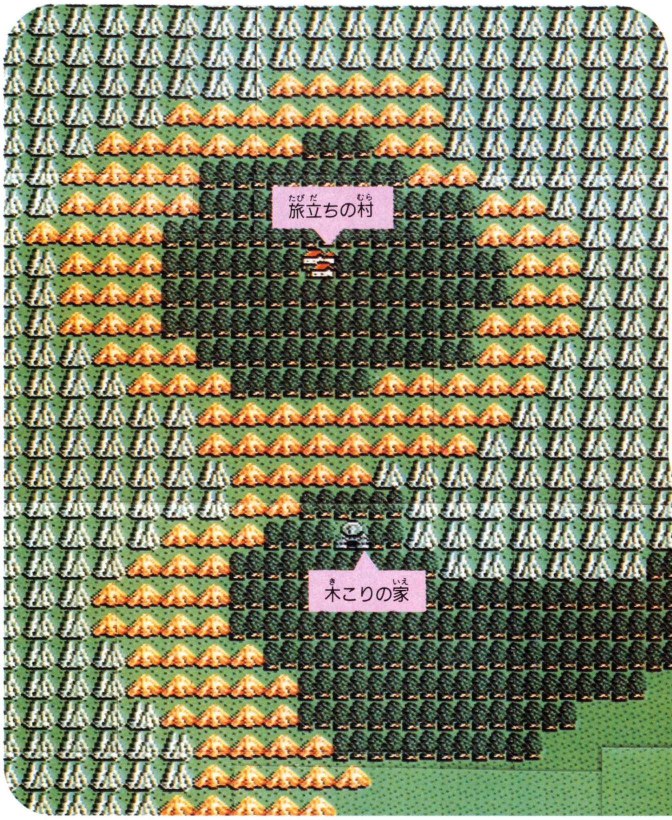
## やっと登場だぞ






⬆初期状態。呪文はニフラムが使えるぞ

## 第五章　導かれし者たち




## ドラゴンクエストIVの世界




## 登場モンスター

上のフィールドマップ内で登場するモンスターたちを紹介。さすがにあまり強いヤツはいない。

### キリキリバッタ



| | |
|---|---|
| HP | 8 |
| MP | 0 |
| EX | 1 |
| G | 2 |

スライムと並ぶザコキャラ中のザコキャラ。素早く倒そう

### はさみくわがた



| | |
|---|---|
| HP | 9 |
| MP | 0 |
| EX | 1 |
| G | 4 |

スライムの次に弱いザコキャラ。恐れることはない

### スライム



| | |
|---|---|
| HP | 8 |
| MP | 0 |
| EX | 1 |
| G | 2 |

五章でも健在。健在だけれどもやっぱり弱い

### メラゴースト



| | |
|---|---|
| HP | 12 |
| MP | 2 |
| EX | 6 |
| G | 16 |

なかなか攻撃が当たらず分裂までする。メラの呪文を使う

### バブルスライム



| | |
|---|---|
| HP | 12 |
| MP | 0 |
| EX | 6 |
| G | 8 |

打撃と同時に毒を出すことがある、イヤなタイプ

### ももんじゃ



| | |
|---|---|
| HP | 9 |
| MP | 0 |
| EX | 3 |
| G | 8 |

見た目にカワイイキャラ。たいして強くないのもカワイイ

### おおみみず



| | |
|---|---|
| HP | 10 |
| MP | 0 |
| EX | 3 |
| G | 6 |

攻撃力がかなり高い。倒すと薬草を出すことがあるぞ

### みみとびねずみ



| | |
|---|---|
| HP | 11 |
| MP | 0 |
| EX | 3 |
| G | 5 |

五章序盤の敵の中では少々強め。一発で倒したいところだ

# 旅立ちの村

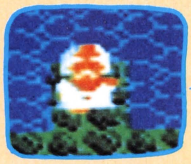
この村から物語は始まる。あるイベントが終わるまでこの村から出られない。勇者は母親の作ったおべんとうを父親に届けに行く。狭い村で顔見知りばかりなので、あいさつしながら行こう。村人たちは勇者を鍛え上げようとしているらしいぞ。




◆かまどの前でせっせと弁当を作っている母親



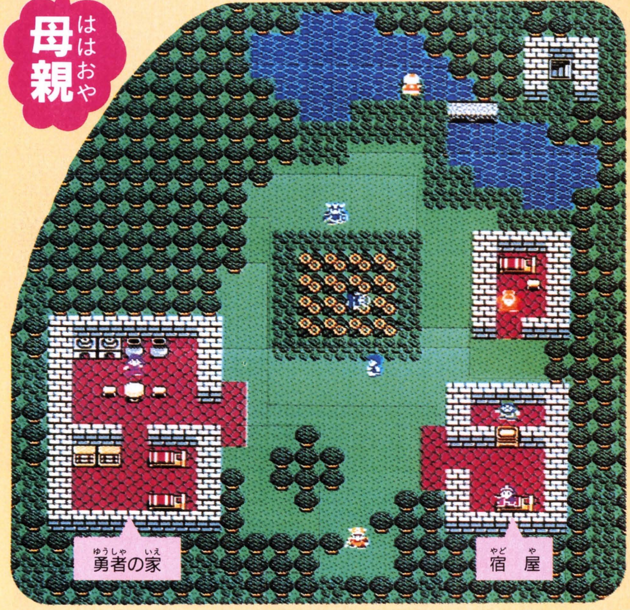

◆おつかいを頼まれてしまった。まあいいか







◆勇者の両親。今のところは幸せそうな感じだが



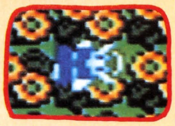




◆イテー。笑ってんじゃねえよ




◆この人は呪文を教える先生かな



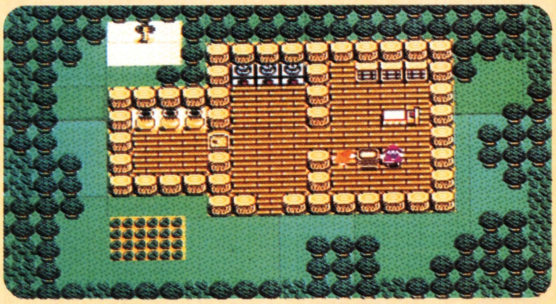
◆幼馴じみのシンシアは寝ころんでいる



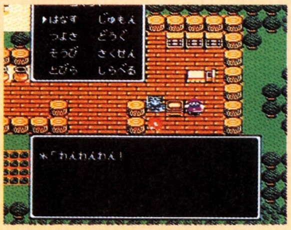

◆平和そうな村人。しかし不吉な影が

# 木こりの家

ぶあいそで口の悪い木こりと犬がいる家だ。ここには旅立ちの村でイベントが終わった後に来ることになる。1度ぐらい冷たくあしらわれても、何度か訪ねてみよう。そのうちいいことがあるかも？



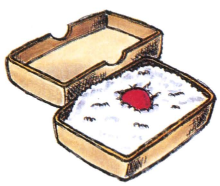
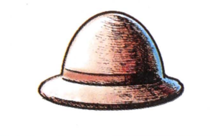
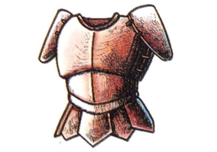
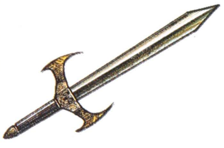



◆犬には好かれたみたいだけど、このおっさんは口が悪いなー

## アイテム一覧表

今回攻略した第五章の範囲では店屋は1軒も出てこないが、勇者が最初から持っているものや見つけられるものを紹介しよう。皮の鎧はある場所に隠されているぞ。

| 道具 | 道具 | かぶと | 鎧 | 鎧 | 武器 |
|---|---|---|---|---|---|
| おべんとう | 薬草 | 皮の帽子 | 皮の鎧 | 布の服 | 銅の剣 |
|  |  |  |  |  |  |
| | | 買 ―― 売 ―― | 買 ―― 売 ―― | 買 ―― 売 ―― | 買 ―― 売 ―― |
| 買 ―― 売 ―― | 買 ―― 売 ―― | 威 2 装 ○ | 威 12 装 ○ | 威 4 装 ○ | 威 12 装 ○ |
| 勇者の母親お手製のおべんとう。おいしそう | 一度に30程度HPを回復できる。おなじみの薬 | なんの変哲もない普通の帽子。ないよりはマシ | 丈夫な皮でできている。軽いけど守備力は低い | 鎧と呼ぶには弱すぎる、ごく普通の服 | 勇者が最初から持っている武器。それなりの威力 |



※記号の説明　買＝買い値、売＝売り値、威＝守備力や攻撃力の増える値、装＝○は勇者が装備可能×は不可能



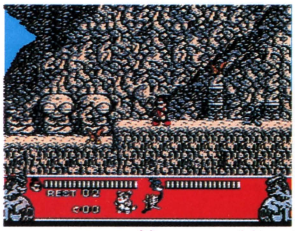

# 魔天童子

まてんどうじ

いろんなアクションを駆使して魔天妖怪を退治しろ!! 痛快大型アクションゲームここに登場

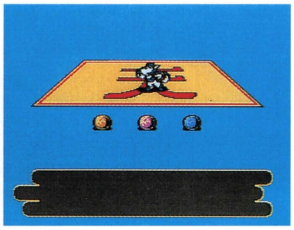
7月6日発売予定
クエスト 6500円 消費税別

| | |
|---|---|
| カセット | 1M+1M |
| コンティニュー | |
| アクション | |


⬆いったいこの先、どんな世界が天童を待ちうけているのやら

⬇さあドドンパを連れて、魔天妖怪退治に出発だ。





⬆愛犬ドドンパがいうには、天童は天界の王子だったらしい

## ドドンパ連れて天界を目指せ

魔天山の麓で愛犬のドドンパと平和に暮らしていた少年「天童」。ある日突然、ドドンパが人間の言葉をしゃべったからさあ大変。この時から彼の冒険は始まったのだ。

## キャラの特性は

冒険を始める前に、主人公である魔天童子の特性を3種類の中から選ぶことができる。その3つとは、ジャンプ力の優れたタイプ、体力のあるタイプ、そして精神力が強く最初から術を使えるタイプがそれである。これはドドンパがくれる3つの玉の1つを取ることによって決定されるぞ。




➡この3つの玉の中から一つを選ぶのだ。キミはどれを選ぶ

| きそくほうじゅ | みことのいし | てんけんじゅほう |
|---|---|---|
| これは天童のジャンプ力を最大に上げてくれる。ジャンプのアイテム不用。 | これは天童の体力ゲージを最大にしてくれる。体力アイテムが不用になる。 | これは天童の精神力を上げ、最初から炎の術が使えるようにしてくれる。 |

## 基本アクション

魔天童子自身のアクションは基本的には3つだ。ジャンプ、斬る、突くの3種類。そのほか、ドドンパを攻撃に参加させ連携プレイをとったり、特殊なアイテムを手に入れることによって、術を使った攻撃をすることもできる。プレイヤーの腕が反映されるぞ。

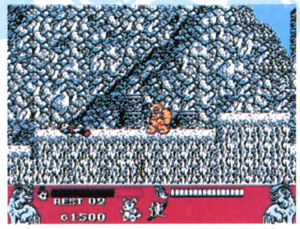

⬅➡しゃがんで攻撃をかけるとこれに


⬅➡これが敵を斬ったところ

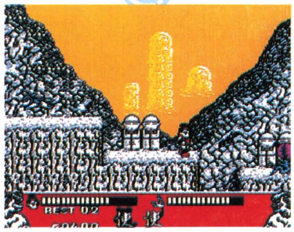

⬅➡これがジャンプ基本中の基本テク

# 旅は道連れ世はコイン?

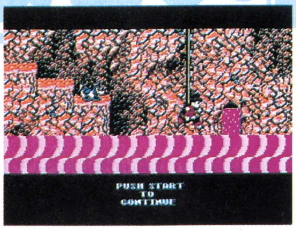
天童の目的は応天妖怪に占領された天界を取り戻すこと。ゆくてには強い妖怪がウジャウジャいる。コインを集め、アイテムを手に入れて天童をパワーアップさせよう。



体力ゲージには、いつも注意を払っておかないといけない



キレイな風景に目を奪われて、大切な目的を忘れてしまいそう

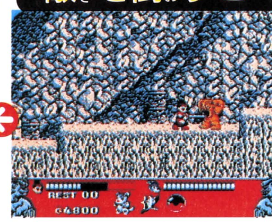



速く、スタートボタンを押してくれ〜。コンティニューは、これ

## 敵を倒すとコインが

敵である応天妖怪を倒すとコインを落としてくれる。このコインで各面のあちこちにあるショップでアイテムを買うことができる。コインの額面は弱い敵だと少なく、強い敵だと多いのだ。敵はたまにコインだけじゃなく、まとまった金額をガマグチの形で落としたりしてくれる。

敵を倒すと



強い敵だと、色の違うコイン

コインが出て



時間内に取らないと消えるゾ

犬も!!

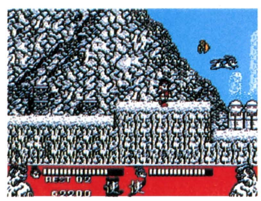


ドドンパもコインを集める

## 旅の供はドドンパ

天童の強力なお供が、この神犬ドドンパだ。名前はオチャメだけど頼りになるやつ。ピンチのときに使おう。

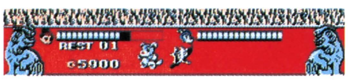


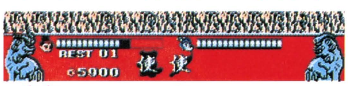
さすがに神犬と自分でいうだけのことはある。すごく頼りになるゾ

でもさすがのドドンパも生身の体。ダメージが増えると死んでしまうのだ





最初は、この状態からスタートする訳だ。1面ぐらいは、休ませてあげよう



現在、ドドンパ出陣中だとこの表示が出る。あとでドッグフードをあげよう

## アイテムは2系統

天童を助けてくれるアイテムは攻撃系と回復系の2とおりあって、そのほとんどはショップで買って手に入れる。敵を倒すと手に入るのもあるし、ドドンパ専用のアイテムもしっかりそろっているぞ。



アイテムは、リンプーちゃんのお店で購入するものがほとんどなのだ

### リンプーのお店

各面の所所にあって重要なアイテムを売ってくれるのが、このリンプーちゃん。ここではニュースも聞くことができる。



こっちこっちと手を振るリンプー。ここがお店になっているのだ

リンプーのお店では、時々臨時ニュースを聞くこともできる



| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| がんばりそう | いっぱいだそう | てんてんくん | てんめいやく | けんめいがん | いぬぶえ | ひのもと |
| たべるとちょっとだけ体力が回復する | たべさえすれば、もう体力は完ペキに回復する | たましいの残り数が増える。つまり1UP | 体力のゲージが最大に増える。使用は1度だけ | ドドンパ専用の体力回復アイテムだ | このアイテムがあれば、犬の攻撃がパワーUP | このアイテムを使えば、童子も炎を使える |




アイテムの説明をしてくれるリンプーちゃん。フムフム

しかしたまに敵を倒すことによって手に入るアイテムもある

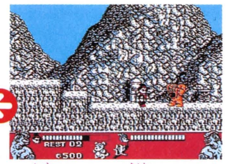


# ステージ1はこんな感じだ

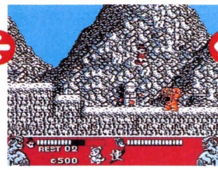
このゲームの一番基本になっている1面を例に挙げてゲームの流れと重要ポイントを紹介してみた。

## スタートして…

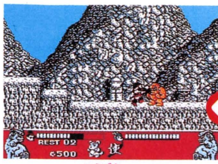
1面は天界の入り口といわれる庁天山。スタートしてしばらくは、落ちると死んでしまう穴や崖はないが、ガイコツやとんび、岩ヤローが連携プレーで攻撃してくるぞ。特にとんびは、はっきり言ってうざったい。とんびは後々まで出現するので早めに倒すタイミングをつかんでおこう。



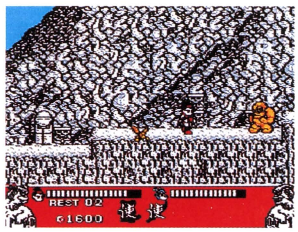
岩ヤローが現れた。十分に接近して…



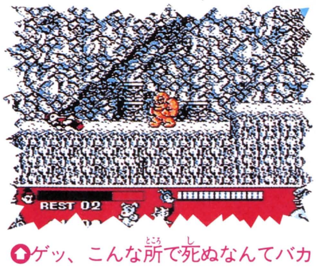
口が開いたらジャンプして、弾をかわせ



そして攻撃。このくり返しで倒せるハズ



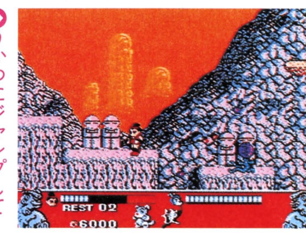
ゲッ空と地上からのダブル攻撃だ。マズイぞ



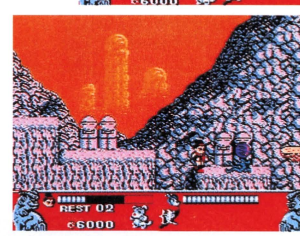
ゲッ、こんな所で死ぬなんてバカ

## 弾を出す花

慣れないうちはここで谷底に叩き落とされることがよくあるだろう。なにしろここは足場が悪い上に、弾を出す花と異名を持つ食人花が待ち構えているのだ。ただガムシャラに攻撃するより、タイミングを測ろう。

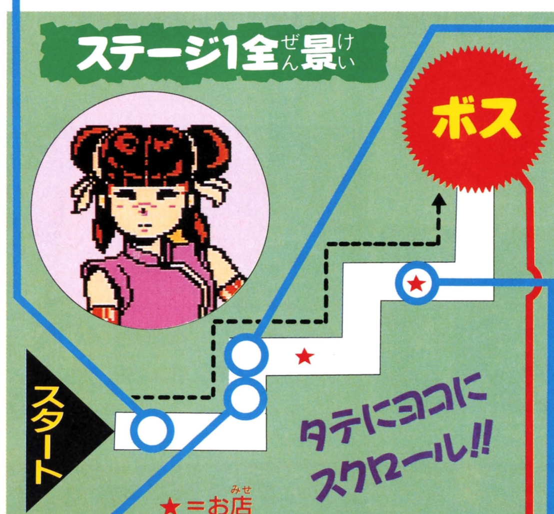


うかつにジャンプしてしまうと、はじかれるゾ



花を飛び越えて、後に回り込んで攻撃だ

## ステージ1全景



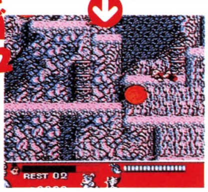

## 岩が落ちてくる

横スクロールから縦スクロールに変わった後、上から岩が転がってくるぞ。それも1個ならまだしも2個3個とこられた日にゃ、ダメージ大だ。

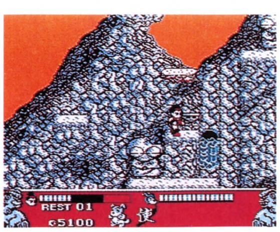
なんだなんだ、岩が転がってくるよ～



ゴロゴロ



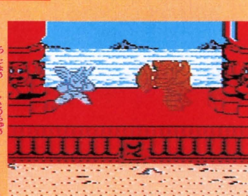
登山に落石はつきものだ。覚悟を決めよう



岩じゃないけど、滝の水に当たってもダメージ

## そしてボス登場

1面のボスは2匹一組のパイタンとブイヨン。地上と空中から連携プレイを使って攻めてくる。



パイタンとブイヨンだ

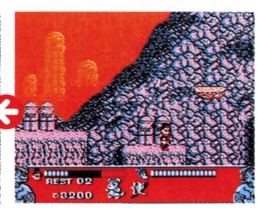


地上と空中からの連携イナズマ攻撃だ。ヤバイ

## 動く床!!

1面には何種類かの動く床が登場する。上下に移動するものや、乗っかった次の瞬間に落っこちてしまうものなどで、これからの床のある場所はたいてい落ちると死んでしまう所だ。長く乗っかっていると敵に会ったときにはヤバイよ。

上下に!!

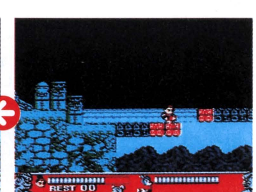


まさにエレベーターだね

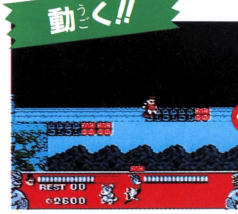


上手にタイミングをとれ

動く!!



この色が違う所は要注意

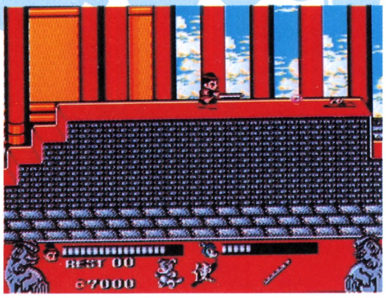


時間がたてば、落ちる

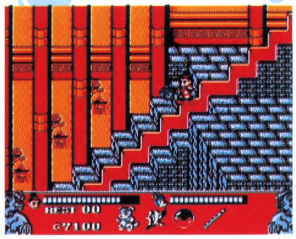
# 摩天童子
まてんどうじ

## ステージ2ははこう進む

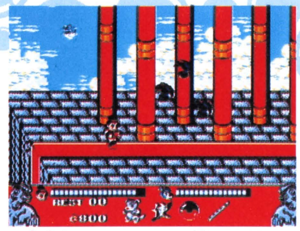
つづいて2面をダイジェストっぽく、部分的ではあるが紹介してみよう。



⇦ホラホラ、こうやってしゃがんで攻撃すれば倒せるのだ

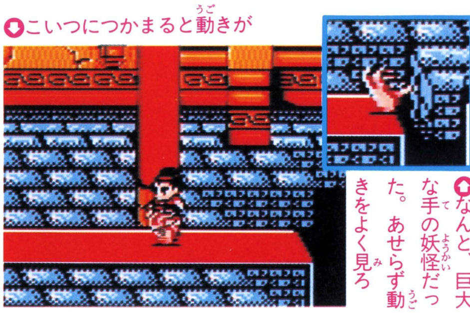


⇩ゴロゴロと転がってくる岩。実はこの岩がケッコウ曲者なのだ



⇧最初にこうもりの編隊が出迎えてくれる。まさに爆撃機だ

⇩こいつにつかまると動きが

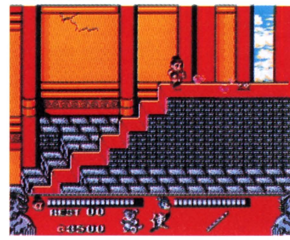


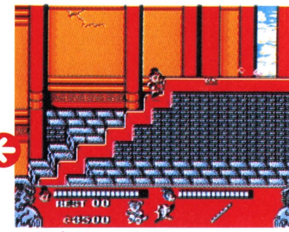
⇧なんと、巨大な手の妖怪だった。あせらず動きをよく見ろ



⇧定期的に上下運動をくり返すナゾの物体。当たると痛い目にあう

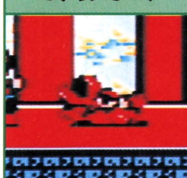
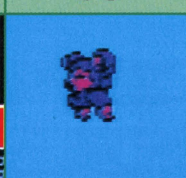
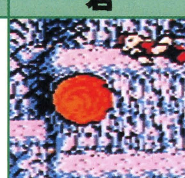
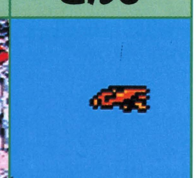
⇩よく見ると床にカニが隠れていた。全身出した時じゃないとダメ





⇧突然床から発生してきた泡。いったい何がいるのだろう

## 摩天童子に襲いかかる敵キャラ達

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| あわぶく | さる | パイタン | 食人花 | ガイコツ |
|  |  |  |  |  |
| 床に隠れていて、全身を出さない | 突然、大きくジャンプして現れる | 1面のボスの片割れ。空を飛ぶ | 岩山に生息し、弾を吹き上げる | 最初に登場するのがこいつだ |
| かーぺった | こんぺいとう | ブイヨン | 岩 | とんび |
|  |  |  |  |  |
| 床を移動する手。つかまれると… | 地面を転がって体当り攻撃をかける | 1面のボスの片割れ。地上を歩く | 生物ではないみたいである | 動きが速くて攻撃するのが難しい |
| 超雲子竜 | こうもり | みまわり君 | ハイハイ | 岩ヤロー |
|  |  |  |  |  |
| 三国志に同名の武将が登場するね | 空中から爆弾を投下して飛び去る | 巨大な一つ目の妖怪。偵察部隊か | ちょっと不気味な赤ん坊の妖怪 | 大口を開けて岩をはき出してくる |

### 敵キャラも豊富

この「摩天童子」、登場する敵キャラである摩天妖怪たちもなかなか良くできている。妖怪たちの動きは、なんとなくコミカルでその上トリッキーだ。そしてさまざまな攻撃方法で天童のゆくてを阻んでくる。天童が天界を取り戻すことができるかどうかは、キミの腕にかかっているのだ。

⇩足（？）にはさんだ岩を落っことして攻撃してくるのが、このこうもり。ダメージは、わりと少ない





⇧バカッと大口を開けて弾をはく、岩ヤロー。同じ仲間に炎をはく、炎ヤローも確認されている

⇩2面に登場するのがこのワナ。うかつにジャンプしてこいつに当たってしまうと、まっさかさま





⇧この手につかまっちゃうと動きがにぶくなってしまう。その上、穴に落とそうとするのだ

帽子を使ったパズルゲーム

# HATRIS

ハットリス

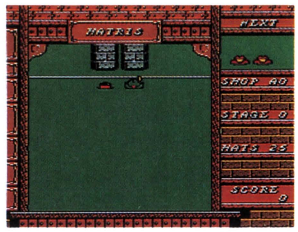



**6月下旬発売予定　BPS　5500円**　消費税別

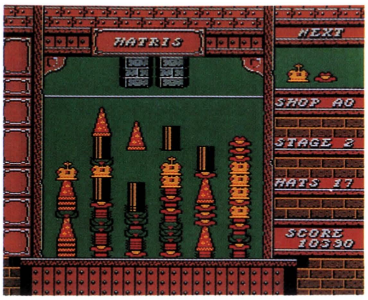
カセット　1M+64KRAM　パズル

## 帽子を落とすパズルゲーム

あのテトリスを生んだアレクセイ・パジトノフ氏とブラディミール・ポヒルコ氏の作ったパズルゲームの登場だ。前作のテトリスではブロックが落ちてきたが、今回のハットリスでは2つ同時に落ちてくる帽子を右に左にさばいていくパズルゲームなのだ。うまく同じ種類の帽子が5つ重なると、画面から消えていき、合計で25消したら、ステージクリアとなる。画面の上に引かれた白線をオーバーするとゲームオーバーだ。




中央の逆さ煙突から、帽子が2つずつ落ちてくるのだ

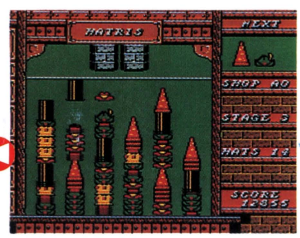



どんどん積み重なる。ステージクリアまでの道のりは長い!

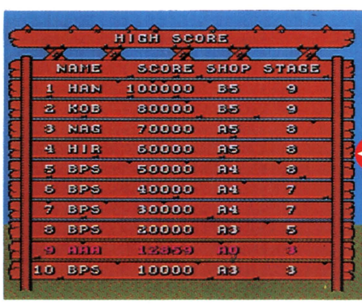



ステージとレベルはテトリスとほぼ同じでわかりやすいのだ

コレはマズイ!!



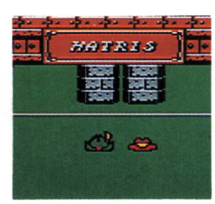

帽子の重ね方をよく考えないと、とりかえしのつかない事に…




ゲームオーバーの後、高得点だとスコアボードが出てくるぞ

## 同じ帽子を5つ重ねろ!!

同じ種類の帽子を5つ重ねると、重ねた帽子が消えて得点が加算される。だが、違う種類の帽子が高く重なっていくと、帽子を消すのに苦労する。早めに消してラウンドクリアをめざそう。




2つずつ落ちてくる帽子をどんどん重ねていくと…

帽子が4つ重なった。ここで、5つめの帽子を落としてやるのだ




### 帽子が消えた



5つ重ねると帽子は消え、得点が入る。ガンガン消そう

## 画面のみかた

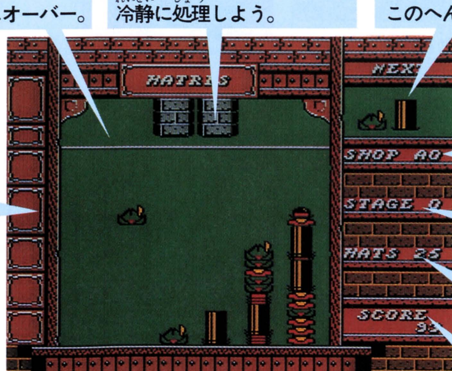
ゲーム画面の構成はテトリス同様、わかりやすい作りになっている。SHOPのウィンドウのA、BはAがノーマル、Bは落下速度の早いハイスピードモード。

●白線
積み重なった帽子がこの線を越えるとゲームオーバー。

●逆さ煙突
ここから帽子が落ちてくる。冷静に処理しよう。

●NEXT
次に落ちてくる帽子が表示。このへんはテトリスと同じ。

●SALE用ウィンドウ
ラウンドクリアすると、帽子のマークが表示される。マークを選択して、好きな帽子を消すことができるのだ。




●SHOP
A、Bはゲームスピード。数字はレベルを表示。

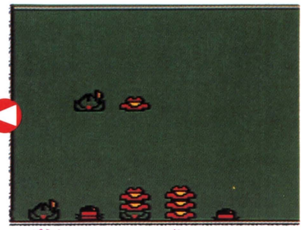
●ステージ

●残りHAT

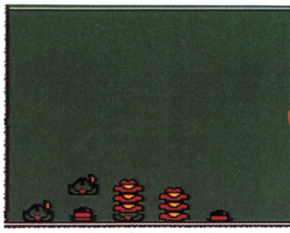
●スコア

## ゲームの基本テクニックを紹介

ハットリスでは2つ帽子が並んで落ちてくる。テトリスのように回転はできないが、お互いの位置を変えることができる。また、高い所に帽子を落とすと、残りの帽子を十字ボタンで動かせる。帽子の高さの見極めがポイントだ。

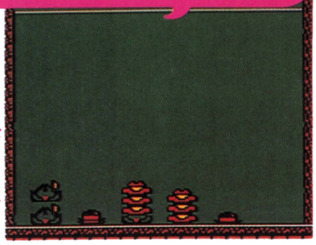


帽子は2つずつ落ちてくる。まずは、右側の帽子を重ねる

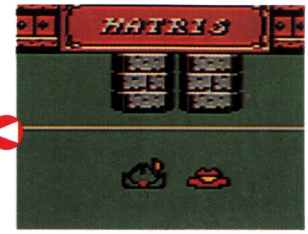


次に左側の帽子を十字ボタンで左に。すばやくやるのがコツだ

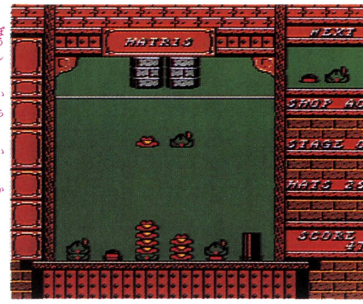
### 高い所から低い所へ



それぞれの帽子の高さを利用するとやりやすいぞ



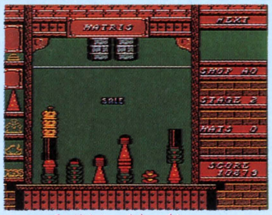
Ⓐボタンで帽子の位置が入れ替わる。すばやい見極めがポイント



帽子の位置が入れ替わった。たくさん積み上がると操作がキツイ

### SALE

ラウンドクリアすると、好きな帽子を売って高さを減らすことができるのだ。ただし、売れるのは1種類で同じ種類の帽子は2度と売れないぞ。

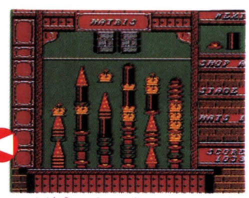


制限時間は約8秒。パスをすると、ボーナス点が入るぞ

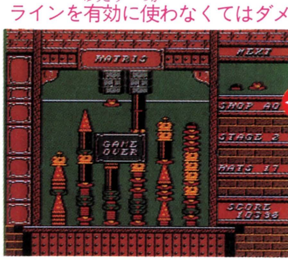
## 中央をあけよう

ただ、帽子を重ねていくとすぐにゲームオーバーになってしまうが、高得点をとるコツは中央をあけて、画面の両端から扇形に帽子を積み上げることだ。こうしておくと、1つ目の帽子をすぐに引っかけて自分の狙った所に帽子を落とすことができるのだ。

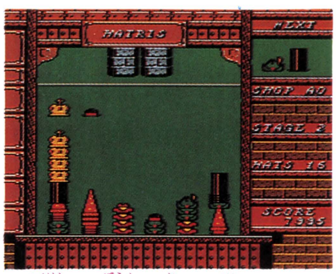
中央に帽子が高く重なると、帽子の振り分けに苦労するぞ。



中央が盛り上がると、左右に帽子を振り分けられなくなる。この後ドースル？



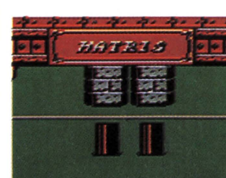
結局、ゲームオーバー。6つのラインを有効に使わなくてはダメ



両端から帽子を落とす形がベスト！

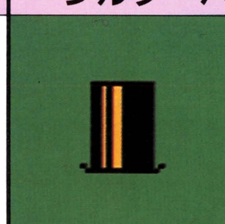
## 帽子は全部で6種類!!

ハットリスに登場する帽子は全部で6種類。それぞれ、同じ帽子と違う帽子が重なったときでは、高さが変わってくるので、注意しよう。また、王冠やトンガリ帽子など消しにくいものほど得点が高いぞ。



同じ帽子が2つ同時に…。どうやって振り分けるか、最も苦しむ形がコレだ

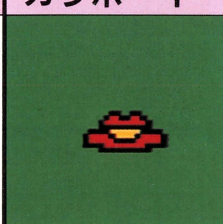
### シルク・ハット



得点150pts

ステージ0から登場する。同じ種類を重ねたときは低いが、他と重なると高いので注意。

### カウボーイ・ハット



得点120pts

赤い色のカウボーイ用の帽子。高さの割に得点が高いので、ガンガン消しまくろう。

### トンガリ帽子



得点200pts

シルクハットと同様やっかいな帽子。なるべく両端に置いて高得点を狙おう。

### 王冠



得点300pts

最もやっかいな帽子。同じ種類が重なっても高さが変わらない。得点も一番高い。

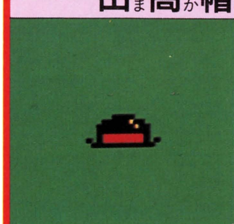
### 登山用ハット



得点 80pts

高さはカウボーイ・ハットと同じだが、得点は低い。これといって特徴はナシ。

### 山高帽



得点 50pts

最も小さな帽子。重なった高さも低く動かしやすいが、得点も一番低い。

道をつないでゴールをめざそう!!



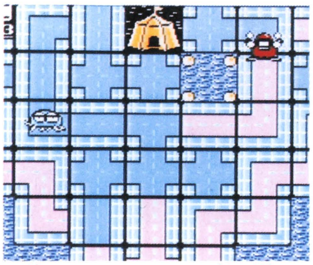


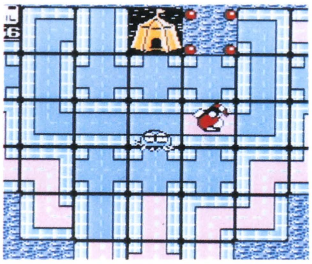

7月発売予定　サンリツ電気　4900円　消費税別

カセット　256K+128K
パスワードコンティニュー
パズル

## パレット君をゴールまで導こう

勝手気ままに歩きまわるパレット君の道を作ってゴールまで導く。ルールはこれだけだけど行く手にはパレット君の邪魔をする敵キャラがウヨウヨ出てくる。しかも、パレット君が歩いたあとはタイルの色が赤は青、青は赤に変化するので注意しよう。

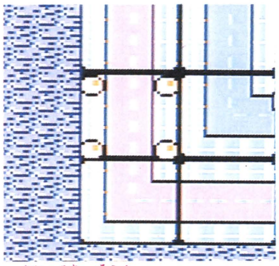

道をつなげてパレット君を導こう

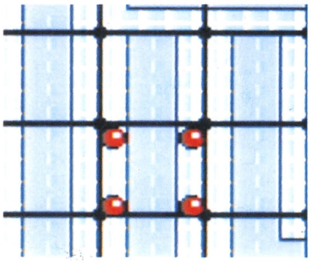

海に向かって歩くパレット君

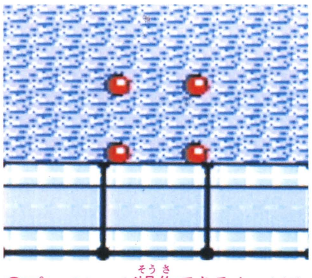

自由に歩きまわるパレット君だ!!

## 自分はカーソル

プレイヤーが操作できるのは、点で構成されているカーソル。これで画面上に1カ所だけある海タイルと交換して道を作ってあげるのだ。だけどタイルには青と赤があり青色のときしかタイルの交換はできないので注意。

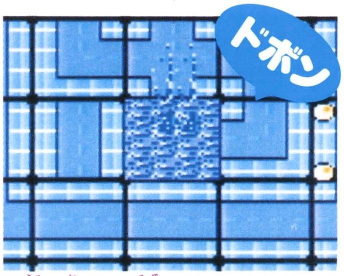

赤い道は操作できない


この青い道は操作できるのだ

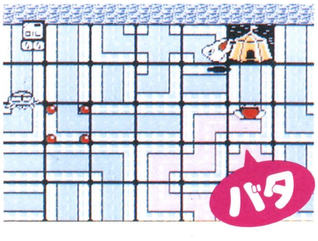

プレイヤーが操作できるカーソル

## こうなるとダメ

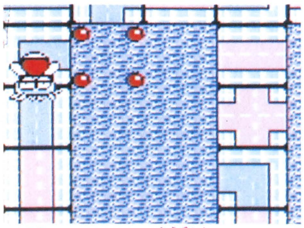
パレット君は海に落ちたり、敵にぶつかったり、オイルがなくなったりすると死んじゃうのだ。パレット君は3体しかいないので気をつけて誘導してあげよう。



海に落ちると水しぶきがあがる



左上に表示されるオイルの残量が0になるとパレット君は倒れちゃう


敵にぶつかると当然死んでしまう。倒せないのがつらいところ

## スコア画面のみかた

ゲーム中にポーズをかけると、この画面になる。スコアなどこの画面でしか表示されないので よく見ておこう。特にパレット君の残機やキーをもっているのかどうかはチェックしておこう。

**ステージ**
ここには自分がどのステージをプレイしてるか表示される

**ハイスコア**
ハイスコアが表示される。高得点をねらってがんばろう

**プレイヤー**
現在のプレイヤーが1Pか2Pかを表示するのがここ



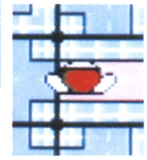

**オイル**
オイルの残量。これがなくなったらパレット君の命が…

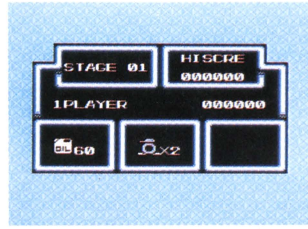
**パレット君**
パレット君の残機数がでる。初めの3機は大事に使おう

**キー**
ゲームクリアに必要な最重要アイテムの表示。持ってないときは空白

# これが上手なテクニック

このゲームの面数は全部で50面あるのだが、先へ行けば行くほど当然、難しくなっていく。しかし、ここで紹介した技を使ってパレット君を救ってやろう。

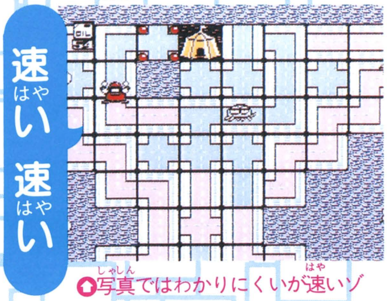

倒れてしまったパレット君。こういう姿は見たくない



ポーズをかけて考えようとしてもダメ。この画面になるのだ

## 加速

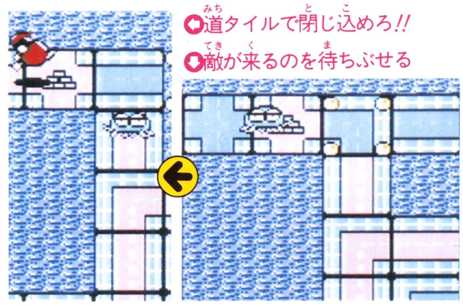
モンスターに追われたときや、オイルの残量が少ないときにはⒷボタンを押そう。押している間はスピードアップ。



写真ではわかりにくいが速いゾ

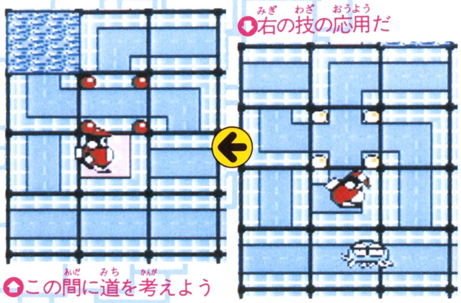
## 閉じ込める

かなり使えるのがコレ。閉じこめられた敵は行ったり来たりしているだけなのだ。


道タイルで閉じ込めろ!!
敵が来るのを待ちぶせる

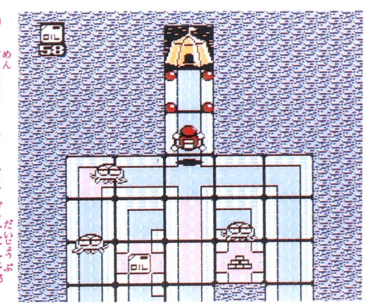
## オイル節約

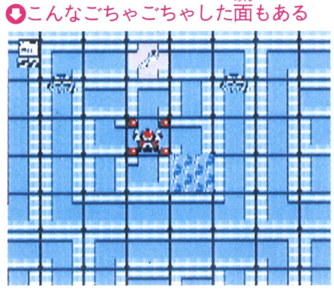
右の技の応用がコレだ。パレット君を閉じ込めている間に道を考えるのが良いだろう。

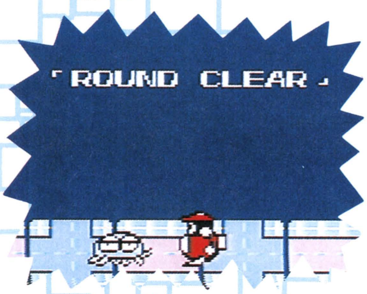

右の技の応用だ
この間に道を考えよう

## 実際にプレイ

最初の面は変なことをしないかぎり簡単にクリアできるのだが、2面以降は大変。上の技をビシバシ利用して解いていこう。パスワードは5面クリアするごとに表示される。


一面はほうっておけば大丈夫。敵にやられる心配もない


こんなごちゃごちゃした面もある

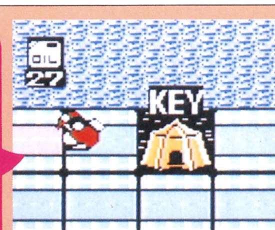


このデモの後、パスワードがでるぞ

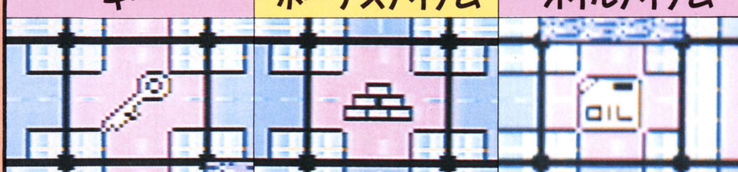
## アイテム

アイテムは以下の3種類。とくに重要なのはキーなのだ。これを持たないままゴールへ向かっても追いかえされるだけなので注意しよう。あとの処理が結構大変だよ。

キーがないと…



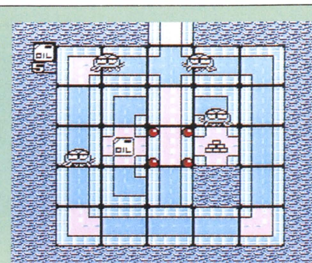
キーを持たずにゴールに行くと、追い返されてしまう



| キー | ボーナスアイテム | オイルアイテム |
|---|---|---|
| ゴールに入るために必ず必要なアイテムだ | このアイテムを取ると得点が増えるのだ | オイルの量が増える。余裕があれば取ろう |

## 敵キャラ

パレット君の行く手をさえぎるモンスターは倒すことはできないぞ。それからココにあげた以外にも道を変形させるモンスターもいる。パレット君をうまく誘導して救ってあげよう。

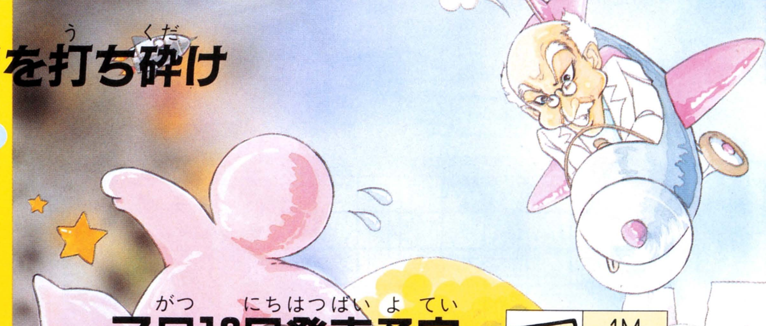

敵は倒すことは絶対できない



| モグラー | フワフワ | モケモケ |
|---|---|---|
| 一定の法則で道に穴を開け突然でてくるぞ | その名のごとく道に関係なくフワフワ移動する | 道タイルの上を行き来する。捕まるとダメ |

## 走れウイッツマン!! 世界征服の野望を打ち砕け

# ウイッツ



**7月13日発売予定**

**アテナ 5800円** 消費税別

カセット 1M+64KRAM

アクションパズル

### 陣取りゲームを彷彿させるのだ

キャラクタの歩いたあとにできる壁にぶつからないようにして、敵が壁にぶつかるまで我慢するゲーム。
用意された5ステージ（25面）は、どこからスタートしてもOK。すべてをクリアすれば新たに難関ステージも……。

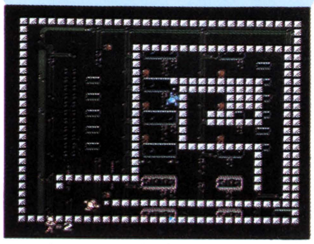


⬆彼の名は「初都走一郎」。都内の高校の教師だ…

⬇改造され、ウイッツマンとされてしまった。



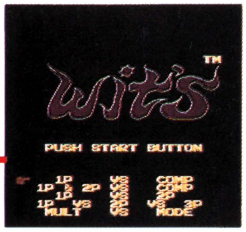
がんばれ!!ウイッツマン



⬆平和のために今日も戦うのだ!!

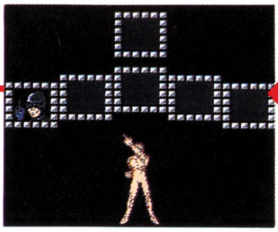
### とにかく走れ!!

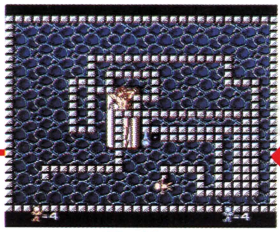
とにかく走ることがこのゲームの基本であり、目的である。ゲームをうまく進めるには敵を囲んで進んでいくといいので、なるべく囲むことに努めることにしよう。



⬆タイトル画面。とりあえず2人用を選んでプレイ

⬇5つのあるステージから、好きなステージを選べるぞ





⬆とにかく敵を囲むことが、このゲームのポイントだと思う

⬇プレイヤー1の圧勝!! 腕の差って奴ですな



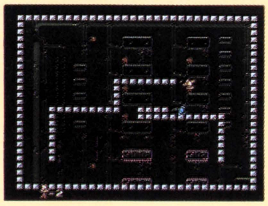
ザマミロー!!

### どこからでもOK!!

対コンピュータを選択すると、5種類の中から好きなステージをセレクトすることができる。それぞれのステージをクリアするごとに1UPするので、自分の得意そうなステージからプレイすれば、能率もあがると思う。

### ノーマル面

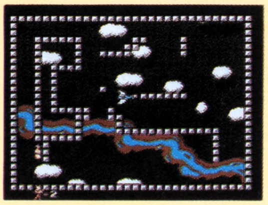
陸が舞台のノーマル面。普通、プレイヤーはただ画面内を走ることしかできないが、4面ごとに乗り物が使える。



⬆先手必勝!! どんどん壁を作って、相手を困らせてしまえ

### ジャンプ面

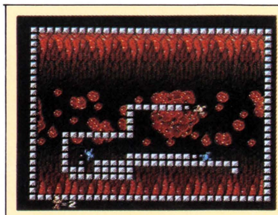
プレイヤーが天使(!?)となって、飛び回ることができる。通常のステージよりもジャンプできる距離が長い。



⬆空での戦いはなぜか心をなごませてくれるので、不思議だ

### マルチ面

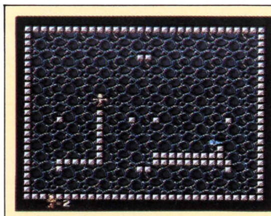
ノーマル面と同様、陸が舞台のステージ。ここの敵は障害物に当たる度に分裂する。



⬆敵が分裂しないうちに、はやめに勝負を決めてしまえ

### スイム面

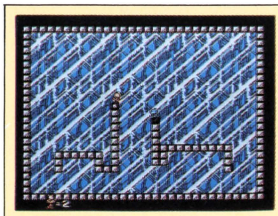
舞台は海。今度は水泳で勝負だ!! 4面目にはボートにも乗れるので、ガッツ!!



⬆所々に障害物があるが、落ち着いてプレイすれば怖くない

### アイス面

ここは氷上でプレイするので慣性が働いて、プレイしにくい。乗り物は「犬ぞり」。

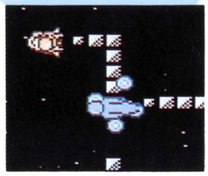


⬆慣性が働くのは怖いが、逆に利用すれば、かなり使えるぞ

## シンプルなゲームだが面白いぞ

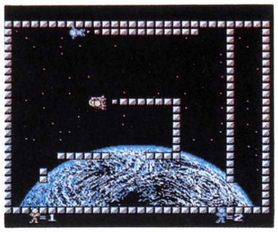
ウイッツマンは歩くと自分の後ろにブロックができる。その作ったブロックの壁に、敵をぶつけて倒せば面クリアとなる。ウイッツマンは攻撃能力はないが、回数制限のあるジャンプを使用することができる。そのジャンプは壁や敵をよけるのに使おう!!

1回なら平気!!



⇧乗り物を有効に使えれば無敵同然だ!?

⇩高次ステージに入ると宇宙に出てまで戦うことになるぞ



## 1P VS COM

1人でコンピュータと戦い、5ステージ(25面)の中から好きなステージを選んでプレイする。各面で、コンピュータに5勝すると、次の面をセレクトすることができる。

## 6種類の敵キャラ達

### ノーマル面



まるっきりプレイヤーと、同じ能力を持っている

### ジャンプ面



ジャンプをやたら多用し、困らせてくれる

### マルチ面



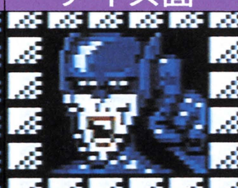
ふだんは怖くないが、壁に当たる度に分裂する

### スイム面



特徴はこれといってないが、見ていると面白い

### アイス面



スケートをしている姿は、コミカルでいい

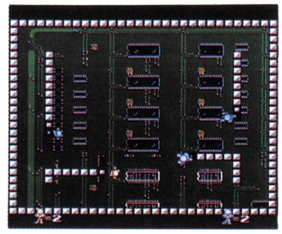
### ボス面




すべてのステージをクリアすれば見られる

## 1P VS 2P VS COM

2人でコンピュータと戦うモード。協力してプレイすれば、1人用で全面クリアできなかった人もクリアできるかも知れない。逆に殺し合いもなかなか面白くていいかも。



⇧2人で協力してプレイすれば、面白さも増して良い

## 1P VS 2P

おなじみの対戦プレイモード。ノーマル、スピード、スリップ、サドゥン、オールの5種類の中から好きな面をセレクトしよう。対COM戦との違いは敵が人間であること。

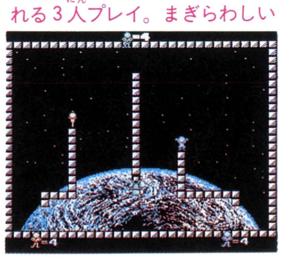


⇧ライバルは友達だー!! 遠慮なく壁にぶつけてあげよう

## 1P VS 2P VS 3P

2人用と内容は変わらないが、ゲーム画面に3人ものキャラが走りまわっていると、なかなか笑わせてくれる。しかも人によって壁の作り方に個性があるのだ。

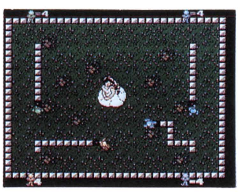
⇩宇宙空間を舞台に繰り広げられる3人プレイ。まぎらわしい



## MULT MODE

きわめつけは4人でプレイだ。4人で画面に壁を作ろうとすると、はっきり言ってゲームにならないほど、めちゃくちゃになってしまう。

⇩さらに4人なんかでプレイすると、メチャクチャになってしまうぞ!!






⇧壮絶(!?)なバトルの結果…。プレイヤー1のストレート勝ちと出た!!

## 乗り物は便利

各ステージの4面ごとに、乗り物を使える様になる。乗り物は必ず、その面に関連(例えば空なら、飛行機…)した物が現れるのだ。乗り物の利点は、一度壁に激突しても平気ということだろう。

### 自転車



人の3倍近いスピードで進むことができる

### 飛行機



何と!! この飛行機はペダル式なのだ

### ボート



流行らないが、船をこいでいる姿がイカス

### 犬ぞり



壁などに当たってミスすると犬が逃げるぞ

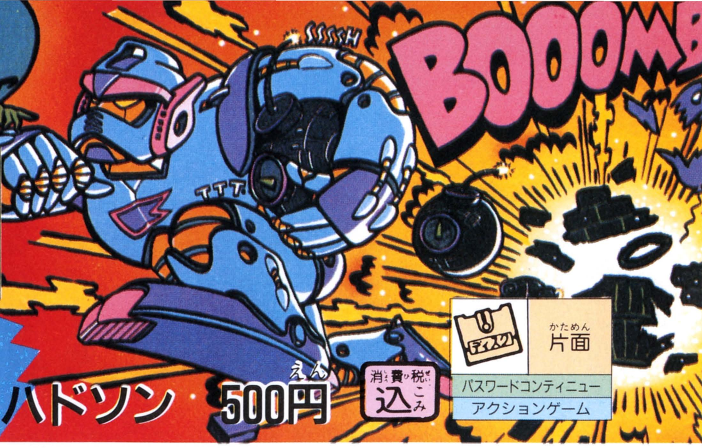
### 宇宙船



スペースシャトルに似ているとは思うけど…

主人公の武器はバクダンのみ!!

# ボンバーマン




ディスク 片面

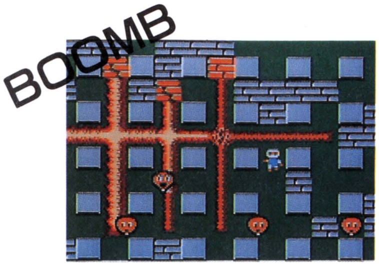
書き換え中　ハドソン　500円　消費税込

パスワードコンティニュー

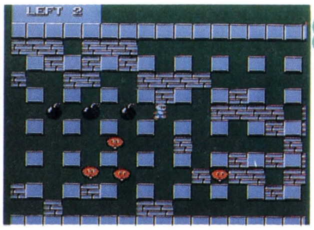
アクションゲーム

## ボンバーマンを知らない人のために

5年前にカセットで発売されて人気を呼んだゲーム『ボンバーマン』が、ディスクの書き換えで発売になった。バクダンで敵を倒して行くというシンプルなゲームだが、アクションゲームの名作だ。

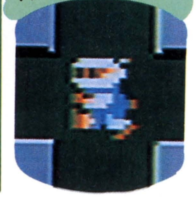



⬆時間がたってバクダンが爆発。敵の死に顔が何ともいえないぜ!!




⬆敵の通りそうな所にバクダンを配置して、爆風の届かない所に逃げろ

ボンバーマン



⬆ゲームの主人公ボンバーマン。

## 全50ステージ

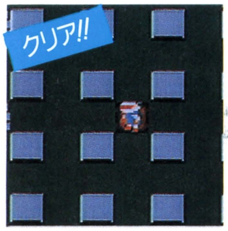
ゲームは50ステージあり1ステージは2画面構成になっている。ステージが進むにつれてレンガの数が多くなるぞ。

ボーナスステージ



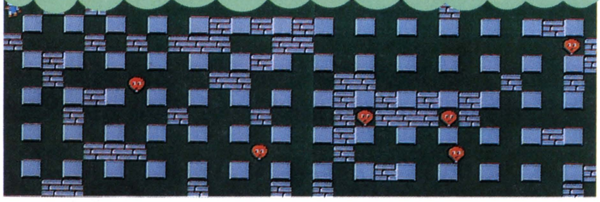
⬆敵に当たっても火に当たっても死なない。思いっきり暴れろ!!

クリア!!



⬆敵を全て倒して、扉に入ればステージクリア

## これがゲームの舞台だ!!



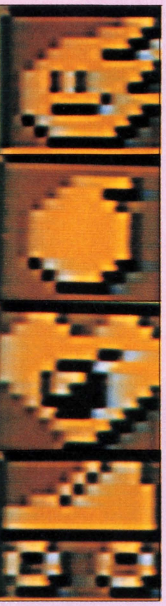
## コミカルな敵キャラ達

敵キャラの種類は8種類。キャラはそれぞれ個性があるので、それぞれの特徴を覚える事が大切だ。やられた時の敵の顔がマヌケでなかなかおもしろいぞ。

| パース | コンドリア | ダル | バロム |
|---|---|---|---|
| すばやい動きで追いかけてくる | レンガを通りぬけてくるが遅い | 一定の動きをしてる。特徴はない | 動きがにぶい最初に出てくる敵 |
| **ポンタン** | **オバピー** | **ミンボー** | **オニール** |
| すごいスピード。最強の敵キャラ | この敵もレンガを通りぬけてくる | かなり動きが速い。最初は強敵だ | しつこく追ってくるイヤなヤツ |

## パワーアップパネル

全部でパワーアップパネルは8種類あり、各ステージに1つずつレンガの中に隠されている。8種類全部が大事なパネルなので、1つも逃さないでとって行こう。

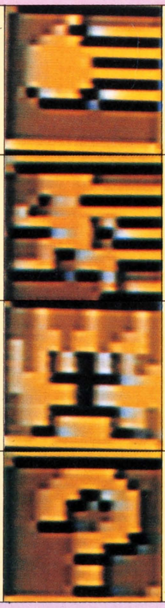


火力が1ブロック強くなる

一度に置ける爆弾が1つ増える

好きな時に爆発させられる

ボンバーマンの足が速くなる



爆弾をすりぬける事ができる

レンガをすりぬけて進める

爆弾の火に当たっても大丈夫

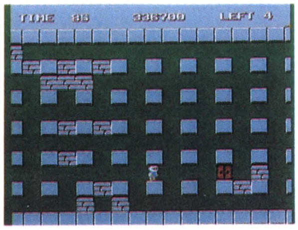
無敵になるが時間が限られてる

# いろんなテクニックやウルテクが盛りだくさん!

『ボンバーマン』には、数多くの技や隠れキャラが存在する。隠れキャラなどを探してみるのもこのゲームのおもしろさの1つである。

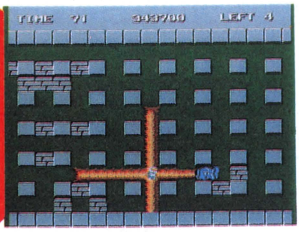
## 点数かせぎ

レンガを壊して出口の扉を出し、火を当てると扉から敵がウジャウジャ出てくる。そいつらを倒せばかせげるぞ!!




まずは扉に火を当てろ。あんまり扉に近づいてると危険だぞ

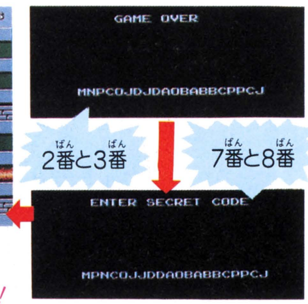
敵が出てきたぞ。ドンドン倒してひたすらかせぎまくれ!!

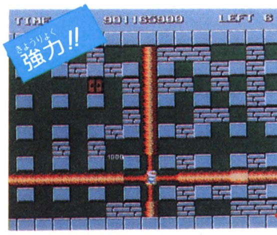



倒しまくれ!!

## シークレットコードのひみつ

コンティニューをする時に入れるシークレットコードは、順番を変えることによっていろんな事が起きるぞ。

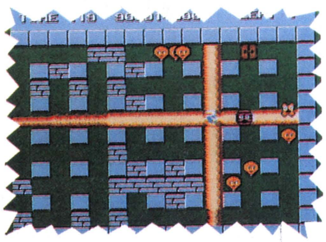



火に当たっても大丈夫だし、火力も最高など究極に強いぜ!!

## 無敵!?

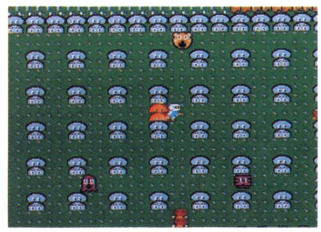
火に当たっても大丈夫なパネルを取ったら、Ⓐボタンを押しっぱなしにしていれば死ぬ事はまずなくなる。



爆弾を連打してドンドン進んで行け!! 敵など相手にならないぜ

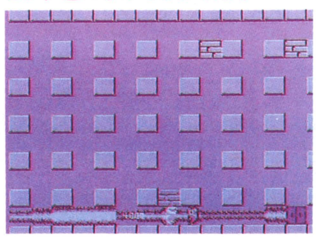
## 裏ステージ!!

シークレットコードをいろいろいじってみると裏ステージに行ける事がある。そこで出る扉に火を当てると…



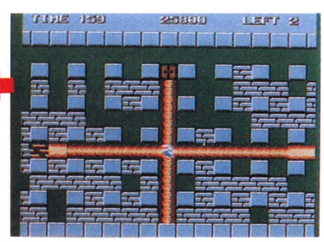
何だここは? 画面がグチャグチャになっていて気色わるいぜ

何が起こったんだ? 画面が突然ピンク色になってしまったぞ

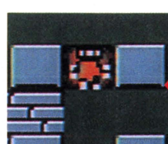


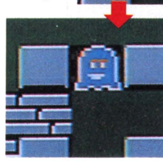
## 変なキャラ登場

コンティニューモードで「BOCPOLMNJLHIMNPCPIMN」と打ちこむとB8(188)ステージに行ける。出口の扉に火を当てると変なキャラが出てくるぞ。




扉を見つけたら爆風を当ててみよう。おもしろい事が…





こんな敵キャラいたっけ?

ブラックボンバーマンだ

## ボンバーマンの正体は…!?

全50ステージを見事クリアすれば、ボンバーマンの正体が明かされるぞ!! ボンバーマンの正体は何とロードランナーのランナーなのだ。まったく驚きである。

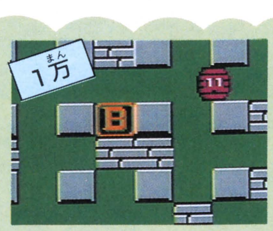
50ステージクリアするとボンバーマンが現れて…



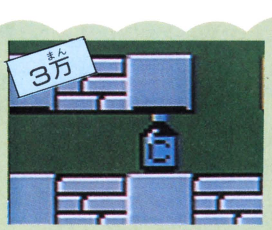

ボンバーマンが変身してロードランナーのランナー君に

## 隠れキャラ

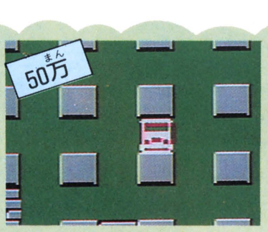
このゲームには、いろんな隠れキャラが存在している。みんなで探して見つけ出してみよう。ここにある他にも取ると2000万点も入る隠れキャラもあるぞ。



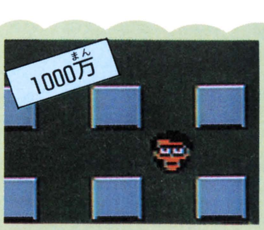

Bはボーナスの B。上を通ると1万点もらえる




Cマークのビン。何かのドリンク剤なのだろうか



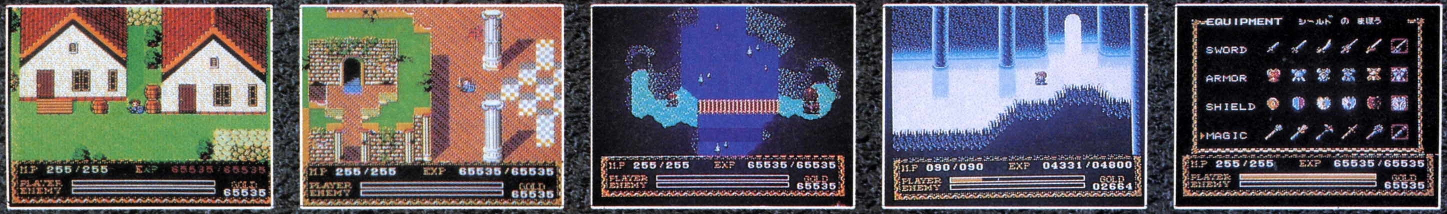

ファミコンだ。カセットは何も入っていないようだな




このメガネをかけたオジサンは、中本さんというお方だ


ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
よっス!
II
Ys
竜を育てて謎を解く―。
サンサーラ・ナーガ
好評発売中!
3メガROM＋バッテリーバックアップ付き
希望小売価格¥7,500(税別) © VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
発売元: Victor ビクター音楽産業株式会社

# いよい
# クライマック




**壮大なストーリー、目を奪う華麗なグラフィックス、快感のサウンド、スピード感あふれる操作性。**
**すべてが前作を超えて感動と興奮の新たなる冒険が今、始まる・・・・**

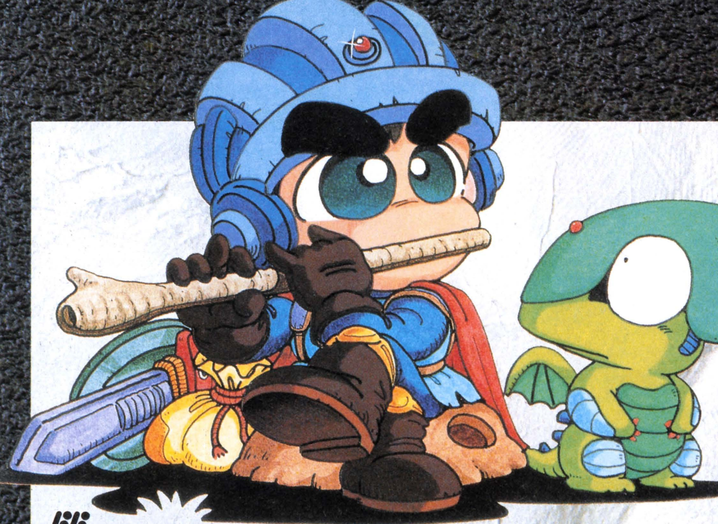
# イースII

## 5月25日まもなく発売!

3メガROM＋バッテリーバックアップ付き　希望小売価格¥7,500（税別）

Falcom
日本ファルコム㈱のライセンス許諾商品です。





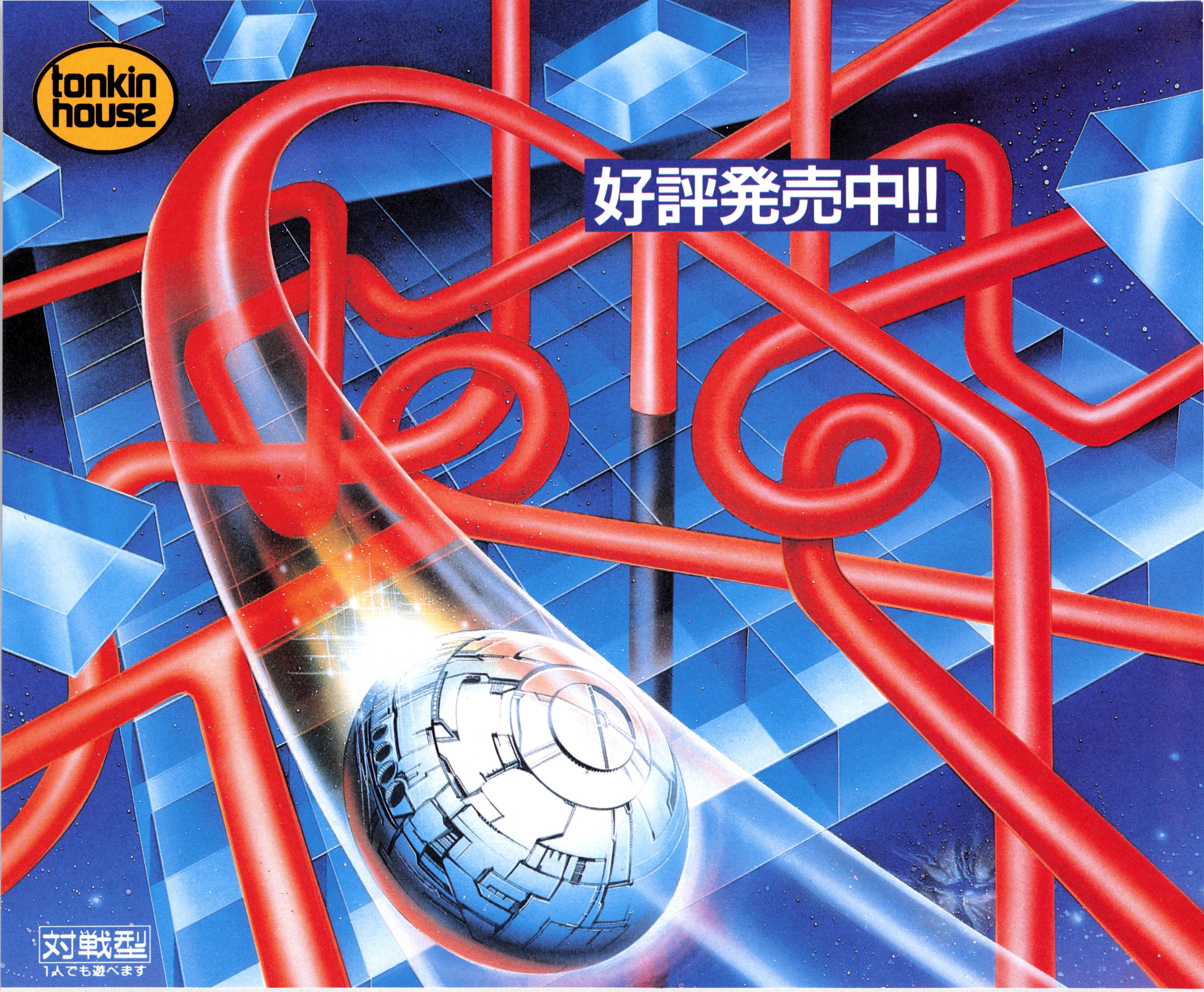
## 育ててわかる親心。

「機動警察パトレイバー」などのアニメ監督「押井守」が
キャラクターデザインに「ファミコン通信」でおなじみの
「桜玉吉」を得て創造したこれまでのRPGとはひと味違う問題作。
濃密なストーリーとドラマティックな展開、そして見事な画面で

**いま話題沸騰!**



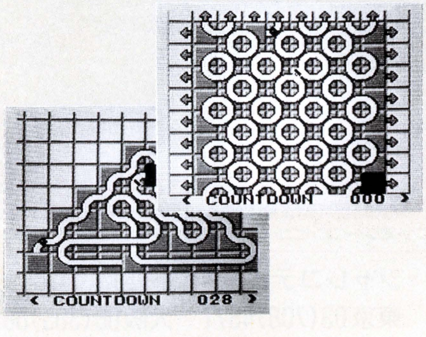
tonkin house
カウント10を聞かせてやるぜ!
tonkin house
君のファイティングスピリットを一発点火!!
✸リアルなパンチ打ち合いシーンとリング全体シーン2画面切り替え方式を採用。通信ケーブル使用の対戦ゲームでは究極の興奮が君たちのものに! 世界の5大ハードパンチャーを倒し,めざせリアルワールドチャンピオン。
ゲームボーイ初のボクシングゲーム
5月18日発売!!
定価3,000円(税込)
対戦型
1人でも遊べます
BOXiNG
ボクシング
MAI TAISON
WORLD CHAMP
31WIN 31KO
183 W 98 RIGHT
tonkin house
You
Ene.
Nintendo
GAME BOY™
TONKIN HOUSE 東京都文京区本駒込6-14-9 〒113
ゲームボーイ は任天堂の商標です。




# BLODIA

## 頭脳のダイエットしませんか!?

直線／曲線／立体交差から構成される迷路をうまく組替えながら，迷路の上を転がるボールをゴールまで運べば1面クリア。単純明解なシステムだけど甘くはないぞ！難易度順に用意された合計100面（1プレイ用）の迷路が君の挑戦を待っている。




Nintendo GAME BOY™

定価3,000円（税込）



光を、と・り・も・ど・せ。
じゃじゃ丸
撃魔伝
TM
げき ま でん
幻の金魔城
5月29日発売予定


JALECO
人気シリーズ〈じゃじゃ丸〉最新作。
ジャパニーズ・アクションRPGで新登場!!
「たのむぞ、じゃじゃ丸!
わしらのぶんも、がんばってくれ!

ップする!! 新時代の通信学習塾。全国に話題!!

# 暗記法(あんきほう)™



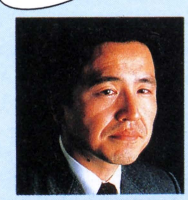

## 受験生が待っていた、驚異の合格テクニック!!

今注目の㊙暗記テク、遂に公開!!

「高校受験コース」と「大学受験コース」

合格術の達人

現在の受験は暗記で合否が決まります!!
私の暗記テクニックすべてをおしえましょう。



●監修 パンダ先生こと
萩原雄二郎先生

独自の暗記法を駆使して昭和49年東大理III(医学部)に進学。東大在学中にあらゆる課目、あらゆる試験で、ほとんどトップランクを維持し、卒業時に銀時計を授与される。(銀時計は最優秀卒業生のみに与えられるもの。)

## 先輩からの熱き体験メッセージ！



山岡信一郎
慶応大学経済学部
(戸山高校卒)

**偏差値アップにすごい威力！**

義塾の看板学部に入れて、こんなウレシイ事はありません。受験勉強で最も要求される点は、①わずかの時間に②多くの事柄を覚えられるか、です。その方法を教えてくれたのが、暗記法でした。こいつだけは、チョット、すごいな。



山田和範
早大商学部
中大経済学部
(海城高卒)

**難関、早稲田の壁を突破！**

今ふり返ってみて、これまで受験勉強で悩んでいたのがウソのようでした。暗記法講座を始めて一か月もすると、55そこそこの偏差値が69にまで急上昇しました。あきらめかけていた早稲田大学に入学できて、大変喜んでいます。



高原有知
三愛高校
(豊沼中卒)

**定期試験に大満足！**

ある少年雑誌の広告を見て、ボクもさっそく入学。一か月でテクニックを身につけ、中間テストにチャレンジしたところ、自分でも驚くほど好結果を得られました。ナゼ？ってみんなが言うけど、それだけはゼッタイ教えたくないよ。



加藤弘子
青山学院附属高等部
(宮前平中卒)

**受験はテクニック！**

萩原先生の暗記法にであって、もっとも効果的な受験テクニックを身につけることができました。ハッキリ言って、受験はテクニックをもっていないと不利！その一言につきます。時間もムダなく、一度覚えたら忘れないのだから……。

一発合格の秘密がわかる!!

## カラー案内書 無料プレゼント中

左のハガキを今すぐポストへ!!


☎ 03-318-6111 (受付：朝・9時30分～夜・9時(年中無休))

日本進学指導センター
●〒166 東京都杉並区成田東4-36-15●

# TVゲーム感覚で楽しめる!!グングン学力がア

# スーパー

通信学習じゅく

# ハ〜イ!!

今なら入学記念に『ヘッドフォンステレオ』をプレゼント!!



小6進学じゅくコース

小4・5学習じゅくコース




## ♥ぼくたちもオモシロイからやってま〜す!!



今中 裕介
拝島第一小5年

**国語のテストが100点でした!**

国語がとくにニガ手でしたが、あんき法を学んだために、テストで漢字や文しょう読みとりをまちがえずに答えられるようになりました。国語はいつも50点くらいでした。それがこん度のテストでは100点をとれ、バンザイをしました。



大原 里美
馬橋小6年

**算数がたのしくなった!**

いままでは数字をみると、あくびがでていました。でも進学じゅくコースで教えてもらって、小数のかけ算や分数のわり算がたのしくなり、じゅぎょう中もどんどん手をあげられます。先生にほめられることがおおく、うれしいです。

## 一度覚えたら忘れない!!テストでかんたんに100点をとる学習法!!

「テストで100点満点をとりたい!」「先生のシツモンにもいつでもハ〜イと手をあげたい」。そんなできるヒトになりたいのなら、㊙スーパーあんきほうをベンキョーするしかないよ!!国語・算数・理科・社会。どんな科目でも一度おぼえたら忘れないのだから、つうしんぼはオール◎!! めざす中学も必ずごうかくだ!きっと先生やママにもホメられるぞ!今ならヒミツの資料がタダでもらえる!!

## 成績がよくなる、楽しいヒミツがいっぱい!

# カラー案内書 タダで プレゼント中

右のハガキを今すぐポストへ!!

## お急ぎの方はお電話で!


FAMICOM FAMILY
世にも楽しいシューティングパズル
クォース™
QUARTH
©KONAMI 1990
ゲームを愛する全国民に
大絶賛発売中
4,900円（税別）
おお、襲いかかる恐怖のブロック。
うぬー、四角にして消してしまえ！
対戦2Pは恐怖のケンカバトルだ。
協力2Pで仲直りもできる親切設計

KONAMI

# 逆テトリスと言われても、『クォース』は動じません。



『クォース』は"逆テトリス"と呼ばれてもかまいません。比べていただいても、熱中度には自信があります。だって開発コンセプトは「テトリスにペレストロイカ(改革)を.!」。いままでにない興奮、わきあがる激情。「ああ、クォースを買って心底よかった.!」と言っていただけるだけの完成度。ゲームの最も進化した形『クォース』。全国民のみなさまに、ついに待望のファミコン版登場。



## 待望の、ファミコン版『クォース』登場。




コナミ株式会社
本社／〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25　大阪支店／〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号　札幌営業所／〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号　福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号

週刊テレホンサービス実施都市　【北海道地区】札幌011(241)4900　【東北地区】青森0177(22)5731　秋田0188(24)7000　【関東地区】東京03(262)9110　【北陸地区】新潟025(229)1141
【関西地区】大阪06(334)0399　【九州地区】福岡092(715)8200　大牟田0944(55)4444　鹿児島0994(72)0606　鹿屋0994(44)3977
ダイヤルは正確に



SNK

# 最先端のゲームセンター・マシンと、まったく同一のゲームが、あなたの部屋で楽しめる。

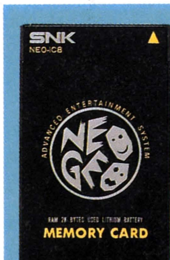




ゲームセンターの興奮を、そのまま家庭で。「ネオ・ジオ」は、当社の最新ゲームセンター・マシン「MVS(マルチビデオシステム)」と同一のゲームがレンタルで手にできる新時代のエンターテインメント・ギア。最大330メガものデータ・メモリーを始め、数々のスーパー・スペックを満載。目を見張る超現実的なグラフィック、反射神経を刺激するスピード感、人の絶叫や歌声など生命をも感じさせるサウンドが、プレイヤーをかつてない劇的なゲーム・ワールドへと導く。その世界の中では、壮絶な死闘や緊迫した勝負を通じ、いくつもの熱いドラマが展開されてゆく。さあ、凄いゲームを連れて帰ろう。あなたの部屋は、未体験の興奮と感動に包まれる。



**劇的体験 MAX330MEGA**



## ゲームセンターと家庭を結ぶ、相互間での継続プレイも実現。

ゲームの進行状況が保存でき、
継続プレイが行なえるメモリーカードを採用。
これによりゲームセンターと
家庭のネットワーク化も実現。
エンディングまでジックリと楽しめる。

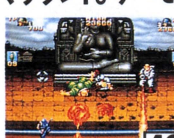
※メモリーカードは、別販売となります。



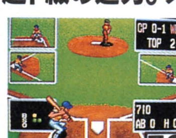

## グラフィック、スピード、サウンド。すべてが超ド級の迫力。プレイヤーを劇的体験へと導くソフトを次々リリース。



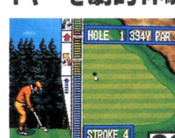
マジシャンロード 46 MEGA



ナム-1975 46 MEGA



ベースボールスターズ プロフェッショナル 50 MEGA



トッププレイヤーズゴルフ 62 MEGA



麻雀狂列伝 西日本編 42 MEGA



ライディングヒーロー 42 MEGA

**「NEO・GEO」Tシャツ・プレゼント・キャンペーン**

抽選で100名様にオリジナルTシャツをプレゼント。ご希望の方はハガキに住所、氏名、年齢、職業、電話番号ならびにS・M・Lいずれかの希望サイズをご明記の上、〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号 ㈱SNK「Tシャツ・プレゼント-ファミマガ」係までご応募ください。6月30日消印有効です。なお当選の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

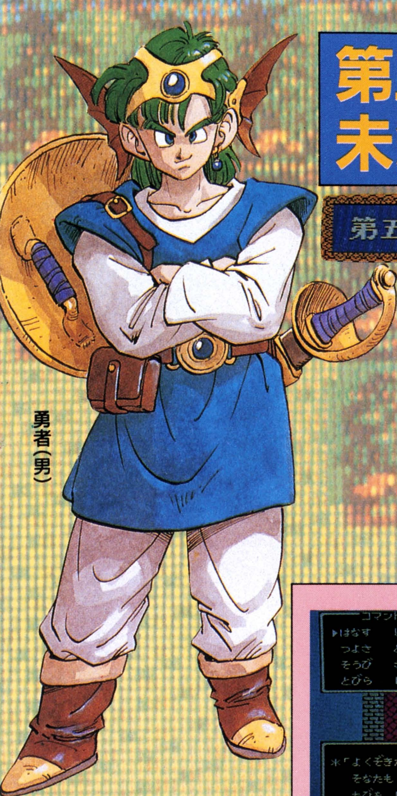

レンタルで、手にせよ。
超ド級のゲーム・ワールドが、
レンタル・ビデオ店、
ゲームセンターで待っている。
NEO GEO
凄いゲームを、連れて帰ろう。


SUNSOFT
Nintendo
GAME BOY
ゲームボーイ は任天堂の商標です。
バットマンが再び君達に挑戦！
JACK HAS SNEAKED INTO THE AXIS
STAGE 1-1 WEAPON
SCORE 630
STAGE 1-B WEAPON
SCORE 30940
STAGE 3-2 WEAPON
SCORE 00
バットマン
TM & © 1989 DC Comics Inc.
あのバットマンが、ファミコンにひきつづいて、ゲームボーイに登場！迫力のアクション&シューティングゲームだ！
好評発売中3,400円(税込)
サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL (0587) 55−3500
テレホンサービス
☎0587(55)1120


Nintendo
HANDY GAME MACHINE
GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です
ゲームボーイ専用カートリッジ
Thrilling War Simulation Game
Power Mission™
パワー・ミッション
強力な敵艦隊を撃破せよ！スリリングなレーダー戦！ダイナミックなミサイル戦！
戦略の面白さをいっぱいにつめこんだ対戦型シュミレーションゲーム！
1990年
8月発売予定
価格未定
BASEBALL Fighter™
プロ12球団公認野球ゲーム
ベースボールファイター
FAMICOM FAMILY
ファミコン用
ROMカセット
プロ野球で遊ぼう！
■プロ野球12チーム、選手が実名で登場！
■オールスター戦、日本シリーズもできる130試合ペナントモード。
■君がチームの主人公として活躍する36試合モード等々、内容充実、興奮の野球ゲーム！
近日発売
●このゲームはプロ野球12球団からチーム名、選手名等の使用許諾を得ています。
YOMIURI GIANTS
Dragons
CARP
Yakult Swallows
YOKOHAMA TAIYO
HANSHIN Tigers
SEIBU Lions
Braves
ORIX Braves Baseball Club
FUKUOKA Daiei
LOTTE Orions
VAP GAME
TELECON SYSTEM
（特許申請中）
NTT
VAP
バップテレコンシステム
■遠くからでも電話でコンテストに参加できる。
■電話とファミコンだけでデータを送信。
■君のハイスコアをバップで登録。
ベースボールファイター（10月発売予定）に搭載！
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の登録商標です
© 1990 VAP INC.
〒102 東京都千代田区四番町5-6 日本テレビ四番町別館4F （株）バップ
vap GAME

# ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

はるか古の頃、強大な悪が地上を支配していたという…
今まさに、その伝説の悪が甦ろうとしていた……



勇者(男)

## 第五章では、いよいよ勇者が登場！
## 未知なる敵を求めて、冒険の旅へ…

第五章　導かれし者たち

キミが登場する勇者の章。運命の導かれし者たちを指揮して、強大な悪に立ちむかうのじゃ。




### 勇者の村の、平和な日々が…




勇者が育った、山奥の小さな村の平和な日々にも、いつしか暗雲がたちこめていたのじゃった。

### ブランカで冒険の準備




ブランカに着いたら、まず、王様の話を聞こう。そして、仲間たちのうわさを聞いて、装備を整えたら、冒険に旅立つのじゃ。

### 第五章で始まるAI（人工知能）バトル！




AIは、戦闘するたびに少しずつ相手の弱点を覚えていくのじゃ。経験をつむ事によって、戦闘のコツを覚えていくわけじゃな。

### さあ、出発だ！



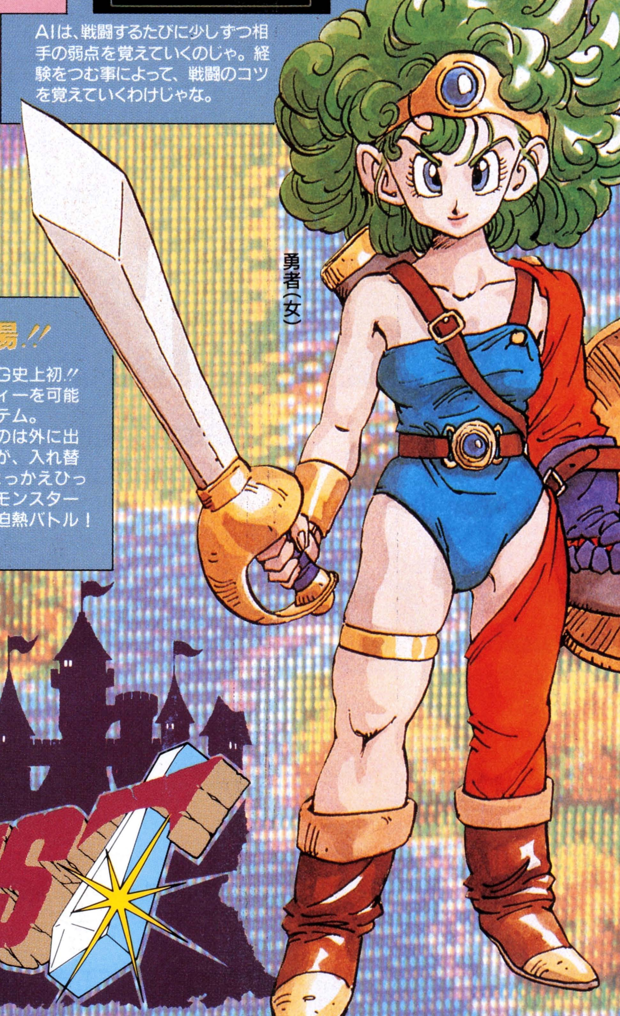
あのトンネルの先には、何が待っている!?

### いよいよ馬車システム登場!!



ファミコンRPG史上初!! 最大10人パーティーを可能にした馬車システム。戦闘に参加するのは外に出ている4人じゃが、入れ替えコマンドで、とっかえひっかえ、10人対敵モンスターが入り乱れての迫熱バトル！

導かれし者たちとの出会いを求めて、今、勇者は旅立つ!!



勇者(女)

ドラゴンクエストIV
導かれし者たち
DRAGON QUEST IV

# 制作期間2年、ファミコン界最強のスタッフが贈る究極のRPG!!



## この先、何が待っている!?

広大な世界を冒険する勇者と仲間たち。君たちは、きっと、今まで見た事もないような光景を目撃することじゃろう!!



## さらに強力になったモンスター

8匹が力をあわせる合体スライムや、モシャスでこちらと同じ姿・能力になるマネマネなどのほか、強力モンスターが導かれし者たちを迎え撃つ!!フーム、あなどることはできん……。

## 7人の心強い仲間を紹介しよう!




### 第一章 王宮の戦士たち

最近、バトランドに怪事件が続発している!この事件の究明を命じられて、王宮戦士ライアンは旅立ったのじゃが…?




### 第三章 武器屋トルネコ

レイクナバのトルネコは、今はまだ人に使われる身ながら、世界一の武器屋を夢見ておった。そんなトルネコの、ちょっと変った金儲けの物語じゃ。

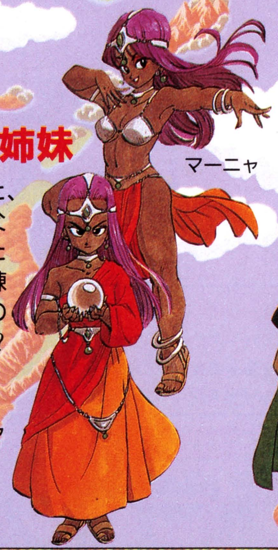
### 第二章 おてんば姫の冒険

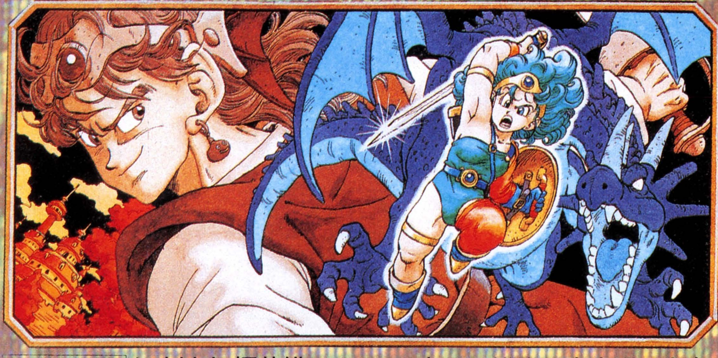
サントハイムの王女アリーナが、クリフト、ブライのお供をひき連れての大冒険!果して彼女は、世界一の武闘家になれるかのお?




### 第四章 モンバーバラの姉妹

しっかり屋の妹・ミネアと、陽気な姉・マーニャは、父の仇を求めて旅をしていたのじゃ。世界でも名高い錬金術師だった父を殺したのは!いったい何のために!?フ～ム……。



# ドラゴンクエストIV 導(みちび)かれし者(もの)たち

## 4メガ・バッテリーバックアップ

EFC-D4 ROMカセット・価格8500円(税別)

# 絶賛発売中!!

**スタッフ** シナリオ・堀井雄二/モンスターデザイン・鳥山明/音楽・すぎやまこういち/プログラム・株チュンソフト/企画制作・株エニックス

## 永・遠・の・伝・説・が・こ・こ・に・完・結・!!

# 勇者ロト伝説3部作

3作そろって好評発売中!●価格は消費税別です。(I・II・IIIとも)

ドラゴンクエスト



ROMカセット EFC-DQ 定価5500円

ドラゴンクエストII 悪霊の神々



ROMカセット EFC-D2 定価5500円

ドラゴンクエストIII そして伝説へ…



ROMカセット2メガ+バッテリーバックアップシステム EFC- D3定価5900円

株式会社 エニックス

〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F

(お問い合わせ) 03(371)5581

★電話番号は正確におねがいします。

# ドラクエ「感動の書」が大集合だ!!

ストーリーをじっくり味わう――新たに「精霊ルビス伝説」が加わり、ますます充実！　小説シリーズ



## 小説 ドラゴンクエスト

いのまたむつみ・イラスト
高屋敷英夫・著
四六判　豪華上製本　定価1，300円

## 小説 ドラゴンクエストII 悪霊の神々 上・下

高屋敷英夫・著
いのまたむつみ・イラスト
四六判　豪華上製本
各定価1，000円

世界征服をもくろむ
邪教徒・大神官ハーゴンが
魔界の邪神と手を組んだ！



## ドラゴンクエスト 精霊ルビス伝説 全3巻

上 遥かなるイデーン　中 運命の翼ラーミア　下 魔の山オーブ

語り継がれてきた精霊神ルビスの伝説がいま、説き明かされる！

好評発売中



四六判　豪華上製本
各定価1，000円

久美沙織・著
いのまたむつみ・イラスト

**精霊ルビスポストカードプレゼント**
ポストカードセット(いのまたむつみ・イラスト、6枚セット)を応募者全員にプレゼント!! くわしくは「ドラゴンクエスト精霊ルビス伝説」のオビをご覧下さい。

ファミコンの感動を再び　ゲームブックシリーズ

## ゲームブック ドラゴンクエストIII

上 勇者旅立つ
中 伝説の宝珠(オーブ)を求めて
下 決戦！アレフガルド

文庫判　各定価494円



光の玉の謎、大魔王の正体……。『アレフガルド伝説』の秘密が、いま明らかになる！

## ゲームブック ドラゴンクエストII

上 勇者の末裔(ロトのまつえい)たち
下 激闘!! ハーゴンの神殿

文庫判　各定価580円



## ゲームブック ドラゴンクエスト

上 甦るロト英雄伝説
下 死闘!! 竜王の島

文庫判　各定価490円

ゲームブックにボードゲームのおもしろさがドッキング！



知られざる秘密がいっぱい！　オリジナルストーリーブックシリーズ

## ドラゴンクエスト アイテム物語

好評発売中

A5判　オールカラー　定価880円

万人が求める貴重な品、
呪いの込められた恐ろしい凶器、
そして伝説の鎧……
あなたがたが手にする全ての
アイテムには由来があり歴史がある。



## ドラゴンクエスト モンスター物語

A5判　オールカラー　定価980円

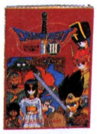
200種以上のモンスターが登場！
キミの知らない新事実が満載。



## ドラゴンクエストIII 知られざる伝説

A5判　オールカラー　定価700円

オリジナルストーリー15編入り。



この本を読めば、「ドラクエIV」のプレイが10倍楽しくなる！　ドラクエ・コミックス

## マンガ ドラゴンクエストへの道

企画　エニックス
監修　石ノ森章太郎

A5判
288ページ
定価880円



●ドラクエ人気の秘密とは？
●初公開!! ドラクエの歴史とは？
●制作者たちの運命的な出会いとは？
●ドラクエはどのようにして作られたのか？




ドラクエ誕生の秘話を全公開
迫真のドキュメントコミック!!

絶・賛・発・売・中

グッズから書籍、CD・レコード、そしてテレカ、CMまで…



## ドラゴンクエスト パーフェクトコレクション1990

ドラクエコレクションの全てがわかる完全保存版！
B6判　オールカラー　定価380円

オリジナルゲームブック



## ゲームブック ジーザス

―ハレー2061・謎の妖星獣(バイオモンスター)―
文庫判　定価550円

●定価はすべて消費税込みです。
●お求めはお近くの本屋さんで。品切れの場合は本屋さんに注文して下さい。かならず取り寄せてもらえます。

株式会社 エニックス 出版局
編集　〒160 東京都新宿区西新宿7-3-4 仁杉ビル4F　TEL03(369)8978
営業　〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル5F　TEL03(369)8982

ドラゴンクエスト
4コママンガシリーズ
新登場！

# DRAGON QUEST ドラゴンクエスト 4コマ マンガ劇場

爆笑全開！
24時間
笑ってもらいます




竜王も裸足で逃げ出すおもしろさ！

A5判　144ページ　定価580円

北は北海道から南は沖縄まで
**爆笑発売中！**

## 勇者達と愉快なモンスターがくりひろげる、4コママンガファンタジーワールド!!

「モンスター物語」「アイテム物語」で大好評——、『アレフガルド小劇場』の4コママンガが、さらにパワーアップ、「ドラゴンクエスト4コママンガ劇場」として、新登場！
オール新作262本の笑撃に、はたしてキミは耐えられるか!?




痛快ギャグの連発！
オール描き下ろし
新作262本が全国
を縦断、大爆笑の
嵐を巻き起こす！

## エニックス文庫 オリジナル小説シリーズ

**アニメになかったドラマの数々。**
**シュラトの新世界!!**





### 小説 天空戦記 シュラト2 魔破隘路



魔空山に仕掛けられた夜叉の罠！
絶体絶命のシュラトたちを救ったのは陽炎の戦士——摩利支天マリーチだった！

定価400円

### 小説 天空戦記 シュラト 1 修夜転生

定価390円





なぜボクたちは、親友同志なのに戦わなければならないんだ!!

**第3巻 戦鬼邂逅**
5月下旬発売予定
★乞う御期待！

©創通エージェンシー・タツノコプロ

オリジナル小説既刊
**好評発売中**

### 小説 科学忍者隊 ガッチャマン



ファン熱狂、愛と冒険を描く感動の迫力巨編。
定価430円

### 小説 タイムボカン



あの痛快ギャグアクションが現代に甦る。
定価430円

### センチメンタル・ハイ



軽快、コミカルタッチの空想学園小説。
定価390円

### ドラゴンギア



壮大なスケールで描くファンタジー巨編！
定価480円

ゲームプレイの必需品
公式ガイドブックシリーズ

### ドラゴンクエストIII そして伝説へ… 公式ガイドブック



B6判　オールカラー　定価700円

### ドラゴンクエストII 悪霊の神々 公式ガイドブック



B6判　オールカラー　定価597円

### ドラゴンクエスト 公式ガイドブック

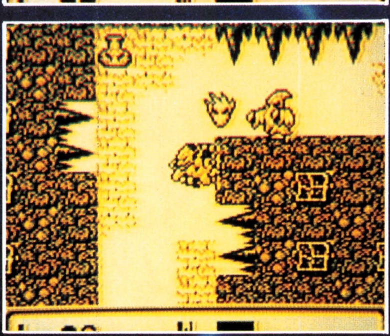


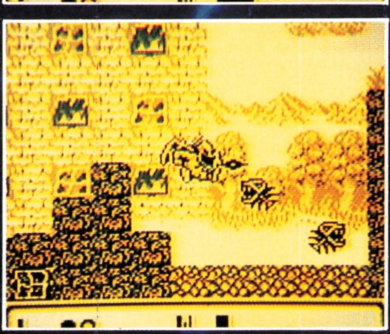
B6判　オールカラー　定価566円


Nintendo
GAME BOY TM
魔界の世紀末決戦、勃発。
人々の間で恐れられている魔界も、そこに棲む魔物たちにとっては、それなりの秩序と平和で満たされていた。しかし、そんな魔界の平和もついに破られる時が来た。遥か昔に消滅したはずの「黒い光」が甦えったのだ。敢然と立ち上がる魔界一の勇者「レッドアリーマー」。いよいよ、魔界の世紀末をかけた壮絶な闘いが始まる。
魔界村外伝
レッドアリーマー
MAKAIMURA GAIDEN
TM
© 1990 CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED.
ゲームボーイ™用カセット アクションゲーム
好評発売中!!
定価3,300円
この価格には消費税が含まれています。
CAPCOM
CAPCOM
株式会社カプコン®
本　社　〒540 大阪市中央区大手通1-4-12
東京支店　〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18
※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)440-0438
ゲームボーイ™は任天堂の商標です。

CAPCOM









## レッドアリーマー 発売キャンペーン!

"レッドアリーマー"カセットに入っているアンケートハガキを送っていただいた方の中から抽選で、"レッドアリーマー"の特製ゲームボーイ携帯用バッグ"悪魔のエキス"を1,000名様にプレゼント!

Panasonic Championship'90 F3

**カプコンレーシングチーム参戦!**

パナソニックF3 第3戦 5/26(土)・27(日)

Suzuka 開幕戦優勝

# 熱血高校ドッジボール部 サッカー編



## ヤッ！

## あのドッジボール部員がサッカーグランドに登場だ！

**5月18日発売！**
**定価5,900円(外税)**






●ファミコン用 ROMカセット1M＋1M
●TJC-N3

全国大会を前にした強化合宿中、
熱血高校サッカー部員全員が食中毒でダウン！
マネージャーの願いで立ち上がったのが、
ご存知くにおくん率いるドッジボール部員。
急造サッカー部が繰り広げる破茶滅茶ゲームの連続！

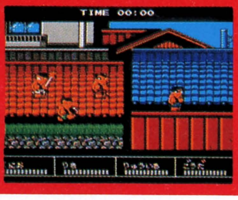
**5/18 ビデオ(CGオリジナルアニメ)同時発売！** CGV ¥3800(税込)
**6/21 CD・カセット発売！** CD・MT共 ¥2800(税込)
発売元：㈱メルダック　お問い合わせ先：㈱SMS　03-225-2068




ファミリーコンピュータ用ROMカセット

●ご存知くにおくんの率いる強力メンバーが繰り広げる、ド過激な変則大運動会！
●参加4校　競技4種目。
●1人プレイから4人同時プレイまで可能。







**好評“ダウンタウンシリーズ”の第2弾！**
10月発売予定　予価6,200円(外税)

**大好評!! 追加発売中**
■ダウンタウン熱血物語
■熱血高校ドッジボール部
■ダブルドラゴンII

**TECHNOS JAPAN CORP.**
株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
テレフォンサービス ☎03-205-6333

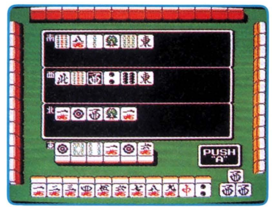

Nintendo
GAME BOY
データイースト・ゲームボーイ専用カートリッジ 第1弾
LOCK'N' CHASE
盗んで、追われて、
囲まれて、走って、
逃げて、閉じ込めろ!!
BANK
TOP 750 2 0
SCORE 750 STAGE1-1
TOP 1580 1 1
SCORE 1580 STAGE4-2
TOP 1650 1 0
SCORE 330 STAGE5-2
PUSH START
×02 ×02
銀行に忍び込んだルパン。
通路のコインを集めているとポリス達が…?!
いろいろな仕掛を使い、あっちへ走って、
こっちへ逃げて、ルパンの狙いは最後の…???
好評発売中!! 希望小売価格 3,300円(消費税込)
データイースト・ファミコン用カセット・シリーズ
FAMICOM FAMILY
アクション・パズル
バルダーダッシュ
好評発売中!!
希望小売価格 4,900(消費税別)
© 1984,1990 FIRST STAR SOFTWARE,INC.
ベースボール・ゲーム
ホームランナイター'90
ザ ペナントリーグ
7月発売予定
アクション・シミュレーション
リトル マジック
1 TURN
8月発売予定
アドヴェンチャー・ゲーム
探偵 神宮寺三郎
時の過ぎゆくままに
9月発売予定
© 1990 DATA EAST CORP.
ファミリー コンピュータ・ゲームボーイは任天堂の商標です
※画面は一部開発中のものです。
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL. 03-398-5317

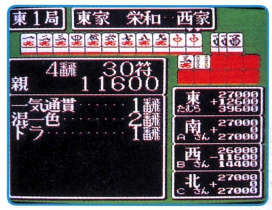
4人打ち麻雀決定版！

# みるみる実力がつく、強くなる。

# 田村光昭 麻雀ゼミナール




## 9月発売予定

## ¥5,800 (税抜)

R58V5931

■楽しんでいるうちに実力がつくゲーム構成！
■「田村氏の打ち方拝見」、「田村氏との対局」、「問題」、「他流試合」、「王座決定戦」の多彩な機能！
■大容量1メガロムに、バッテリー・バック・アップ機能搭載！
■他人の上がり、または流局でも同じ山でもう一度ゲーム可能！
■ゲーム中でもBGMの変更可能！

**田村光昭**
プロ雀士で、実力No.1といわれる。東スポ杯王座、日本麻雀最高位を獲得。そのユニークな打ち方は定評がある。著書に「ひっかけ麻雀」「麻雀ブルース」など多数。

## ゲームボーイに新風を巻き込むRPGが登場!!

# ジャングルウォーズ（仮）



ジャングルの小さな村に生まれた少年が、ジャングルの平和をおびやかす謎の大密猟組織「ゴート団」を打ち砕くべく冒険の旅に出る。愛と勇気あふれるロールプレイングゲームです。仲間のサルのサスケや占い師の孫娘と協力してジャングルから都会へと冒険の旅は続きます。果たしてジャングルに平和は取り戻せるのでしょうか？

●シナリオ・ゲームデザイン＝きむらはじめ（キム皇）　●キャラクターデザイン＝どいたかゆき
●監修＝さくまあきら

## '90年・秋発売予定



ポニーキャニオン新作ニュース 03-236-2000



PONY CANYON INC.

ファミリー コンピュータ用
カセットシリーズ

孔雀、第2の冒険へ!!

臨兵闘者皆陳烈在前

# 孔雀王II




## 8月21日発売
## ¥6,800 (税抜)





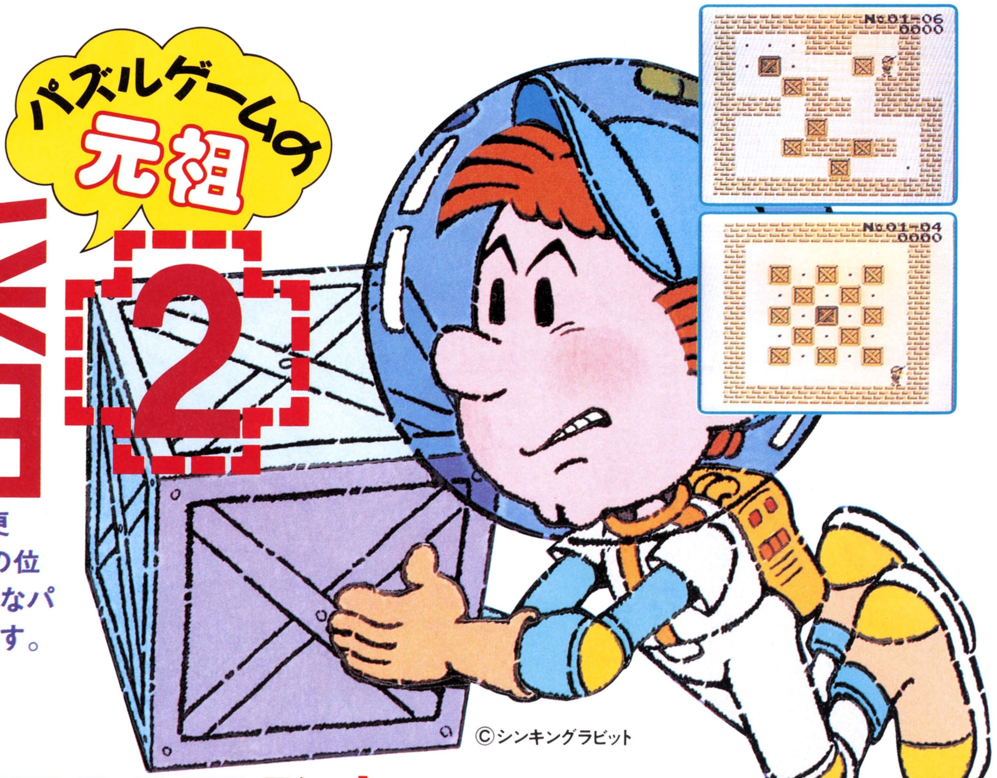




YOUNG JUMP

GAME BOY用
カセットシリーズ

伝染性パズルゲーム
再び現る!!




# 倉庫番2

大ブームを巻き起こした「倉庫番」が、更にグレードアップして登場です。所定の位置に荷物をかたずけるというシンプルなパズルゲームであなたの頭脳に挑戦します。

- 全120面
- 選べるBGMは3曲
- 拡大、縮小機能付き
- エディットモードコンテスト入賞作品採用



▶倉庫番・エディットモードコンテスト当選者◀

優秀者10名 〈パナソニックCDラジカセ〉〈倉庫番2〉プレゼント

●河野孝治●山口和宏●渡辺武実●赤山健太●尾関基行
●吉田 崇●宮本章弘●蜂谷 亮●和田みどり●古谷昌昭

準優秀者5名 〈倉庫番2〉プレゼント

●佐久間良直●池永道郎●大澤陽一●蔡義雄●丸田 竜

## 6月22日発売 ¥3,090 (税込)

R30G5930

PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
㈱ポニーキャニオン映像制作本部ポニカ制作部 ☎03-221-3161

販売元/株式会社ポニー キャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
☎03-221-3131

札幌支店/011-232-5151 仙台支店/022-261-1741
東京支店/03-464-9201 名古屋支店/052-602-0111
大阪支店/06-541-1971 広島支店/082-243-2916
福岡支店/092-751-9635 ニッパンポニー/03-667-3741

# 双璧、ここに揃い踏み。

SD ガンダム

FAMICOM FAMILY




●2M＋バッテリーバックアップ機能つき●キャラクターは全45種、マップはなんと30種●新しく第3の武器が登場●1ターンに12体まで動かせ、戦艦にはMSを乗せて移動可能●らくちんなオートバトル機能も設定

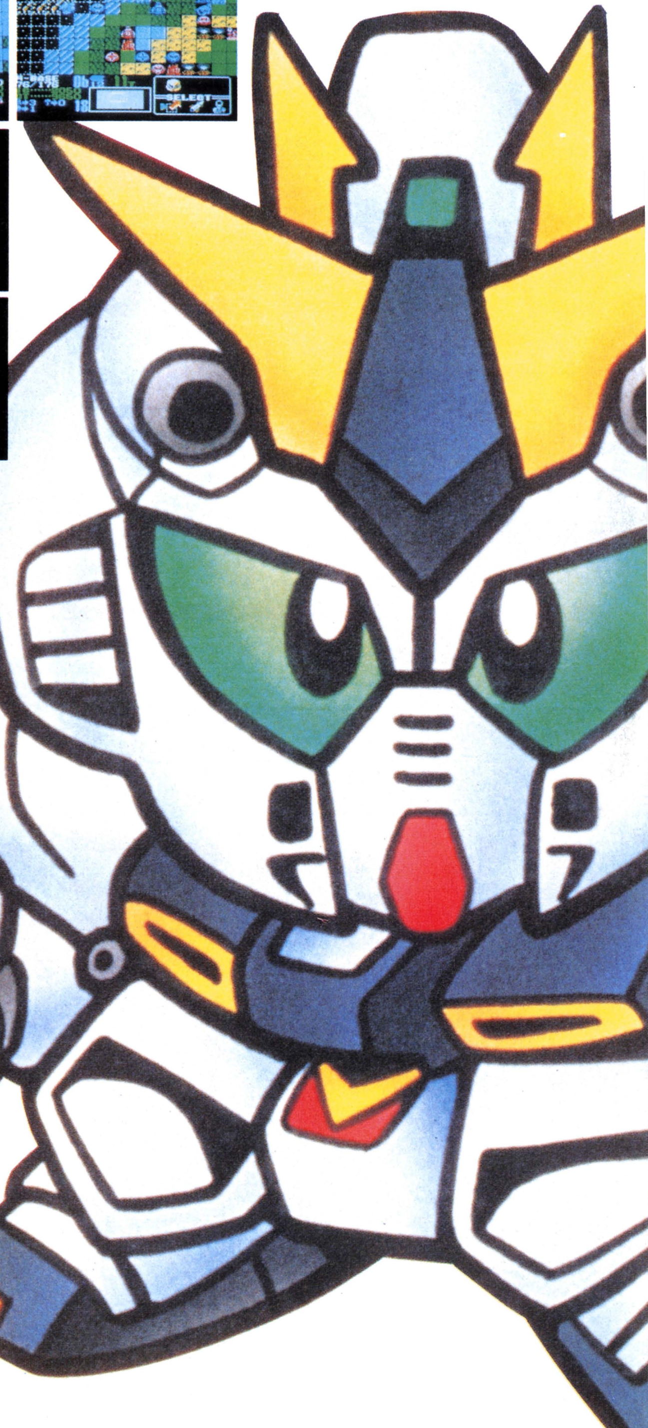
## ガチャポン戦士2
# カプセル戦記

¥6,800

ROMカセット

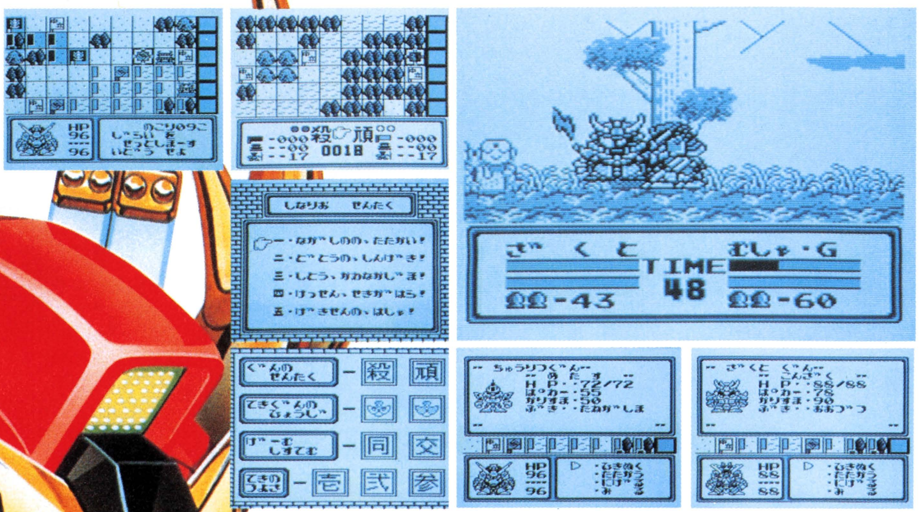
「ファンの熱いリクエストにどうしても応えたい！」ガチャポン戦士委員会のひたむきな努力が実って、ついに再登場！

5月12日発売



Nintendo GAME BOY™

# FCで、GBでいずれも劣らぬ芸達者！



●人気の武者44体がニューデザインで堂々登場●本シナリオ、番外シナリオ合わせて10種類のマップ●リアルタイムモードで、実戦さながら素早いゲーム展開● 武者の位置を表示しないブラインドバトルも設定

対戦型 1人でも遊べます

## SD戦国伝 国盗り物語

¥3,500 (税込み)

GAME BOY ゲームボーイ専用カートリッジ

人気沸騰、話題のゲームボーイソフト！ 日本全国でシミュレーション名勝負が続々と生まれている。すぐさま出陣せよ！

好評発売中



●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、一部除き税抜きになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。


ファンタジーロールプレイングシミュレーションゲーム
「ファイアーエムブレム」の
フルアレンジサウンドトラック登場。
ゲームミュージックの魅力をフルに活かした感動の巨編。
5.21 ON SALE
ファイアーエムブレム
GSM Nintendo 3
〈収録曲〉遥かなるアリティア/マルスの決意/戦線布告!!/反撃!!/決死の突撃/解放〜ウイニング・マーチ(歓喜)/選ばれし者たち/恐怖のしもべたち/メディウス(猛り狂うドラゴン)/英雄ロードマルス/人々の祈り/エンディング・オムニバス編(オリジナルバージョン)　(アレンジャー:MAX ALEX、高西　圭)
CD:PCCB-00029 ¥2,500(税込)¥2,427(税抜)
カセット:PCTB-00007 ¥2,500(税込)¥2,427(税抜)
特典:ファイアーエムブレム・オリジナルキャラクターピンナップ、楽譜、ファイアーエムブレム・ロゴステッカー
[予約特典]オリジナルB2カラーポスター
ファイアーエムブレム
TM

# SCITRON'S new RELEASES

G.S.M. 1500 SERIES

## G.S.M.1500 INFORMATION

### 5/21発売ラインナップ　各￥1,500(税込)

(G.S.M.1500シリーズはCDのみ発売です)

GSM1500シリーズ・プレゼント
キャンペーン第2弾開始！
すべての1500シリーズについている
応募券を5枚集めて送ると、先着3000名
様にサイトロン特製CDインテリアスタンド
をプレゼント(詳しくは商品をご覧下さい)

PCCB-00026






### マーベルランド/ナムコ

オリジナル完全収録に加え、カントリー風アレンジ、パレードによるメドレーアレンジを収録した豪華盤。マーベルランドの世界を思う存分楽しめるこの1枚！
特典：マーベルランド・キャラクター紹介、作曲者・開発者解説、特別企画「作曲者vsアレンジャー対談」、楽譜

〔予約特典〕マーベルランド・ワールドマップポスター



PCCB-00027




### 空牙/データイースト

オリジナル完全収録に加え、データイースト・サウンドチームによる初のギター、ベース、ドラム生演奏一発録りアレンジバージョン収録。
特典：CDケースサイズ・カラーステッカー

PCCB-00028




### ロッドランド/ジャレコ

未使用曲を含むオリジナル完全収録に加え、10分にも及ぶ組曲アレンジバージョン、オーケストレーションサウンドで登場！
特典：CDケースサイズ・カラーステッカー

## 待望のカプコン・アルフ ライラ ワ ライラ第3弾！

「ファイナルファイト」「戦場の狼Ⅱ」「1941」
「カプコンワールド」「ハテナはてなの大冒険」
最新ゲームタイトル5タイトルをオリジナルとアレンジバージョンで
140分フルに詰め込んだ強力盤。




## 5.21 ON SALE




### ファイナルファイト

GSM CAPCOM 3

<収録曲>
月の摩天楼(Final Fight Arrange Version)/
ラヴァーン(1941Arrange Version)/
Battlefieldwashing(戦場の狼Ⅱ Arrange Version)/
カプコン組曲(!?)(CAPCOM WORLD/ハテナはてなの大冒険 Arrange Version)/
Final Fight/戦場の狼Ⅱ/1941/
CAPCOM WORLD/ハテナはてなの大冒険
CD(2枚組)：PCCB-00030 ￥3,500(税込)￥3,398(税抜)
カセット(2本組)：PCTB-00008 ￥3,500(税込)￥3,398(税抜)
特典：解説書、楽譜、ファイナルファイト・キャラクター ミニ ピンナップ
【予約特典】オリジナルB2カラーポスター

## LD NOW ON SALE

### マージャンギャルズグラフィティ電脳美少女図鑑 ベストコレクションNo.2




カラー/CLV/デジタルステレオ/60分
LD：PCLP-00040 ￥4,800(税抜)
ビデオのマージャンギャルズグラフィティVOL.3(ホームデータ特集)とVOL.4(ニチブツ特集)のカップリング盤LD
<収録作品>(ホームデータ)麻雀放浪記外伝/麻雀放浪記掟/麻雀ビタミンC/麻雀鹿鳴館/麻雀個人教授/麻雀女子プロレス・ギブアップ5秒前
(ニチブツ)トリプルウォーズ/ギャルの開花/ギャルの告白/麻雀Gメン'89/麻雀好きの懲りない面々

## SCITRON INFORMATION

FM東京が運営するパソコン通信、音楽ネットワーク"FM-P NET"にサイトロンレーベルの「ゲームミュージックファクトリー」がついにスタート！FM-P NETは、全国に130ヶ所のアクセスポイントを持つ超大型ネット。しかも音楽のデータをやりとりできる音楽専門ネットなのだ。もちろん将来的にはゲームミュージックのSEやBGMのデータの提供も始める予定だぞ!!この機会にぜひパソコン通信を始めよう！

### FM-P NET入会案内

入会案内書ご希望の方は下記宛までハガキで申し込み下さい。
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
ポニーキャニオン映像制作事業部 サイトロンレーベル「FM-P NET」係

サイトロンテレホンインフォメーション 東京 03-236-4000
(毎月20日頃内容が変わります 電話番号は間違えないよう正確に！)

★サイトロンレーベルに関するお問い合わせ
サイトロン・アンド・アート㈱ TEL.03-498-7273
㈱ポニーキャニオン 映像制作事業部 TEL.03-221-3151

SCITRON&ART INC.　PONY CANYON INC.　PONY CANYON　SCITRON


ファミリー コンピュータ™
RPG
疾
風
怒
濤
世界を蹂躙する青銅の兵団紅蓮の
炎舞いあがる聖地に
民族の魂が揺れるとき誰よりも熱い血を持った男だけが
聖石の謎に近づける
BLOODY WARRIORS
FAMICOM FAMILY
東映動画より1990年秋発売予定
TDF-94　価格未定
2M+64KSRAM+64KSRAMバックアップ付
ブラッディ・ウァリアーズ
シャンゴーの逆襲
Toei Animation Co., Ltd.
東映動画株式会社・映像事業部 〒160 東京都新宿区新宿5-17-11白鳳ビル
©東映動画・ゴッホ今泉

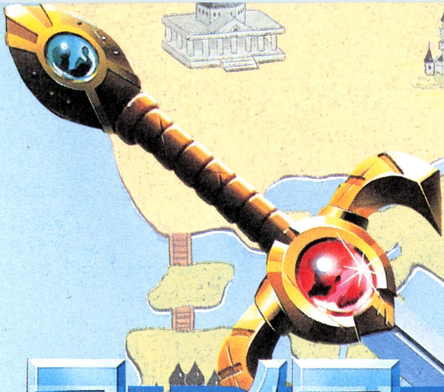


悪の帝国ついに崩壊!

暗黒竜と光の剣

# ファイアーエムブレム

## 攻略データブック 下巻



シナリオ13以降を完全収録

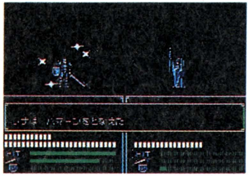
詳細データをすべて掲載

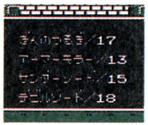
後半戦のための予備知識

★目次★

## ハマーンを多用しろ

シナリオ20で手に入るハマーンの魔法は大抵の武器の使用回数をもとにもどせるというすぐれもの。2回攻撃の多いキャラの武器、魔法にガンガン使っておこう。



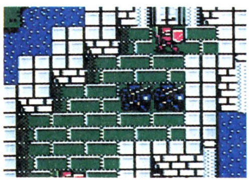



⇧⇩ラッキー、買う手間はぶけちゃった

## チェイニーをフル活用

味方中、ただ1人のコマンド、チェイニーの使い方はいろいろ。パラディンや勇者になって戦うもよし、盗賊になって宝箱をあさるでもいい。人手の足りない所へ。





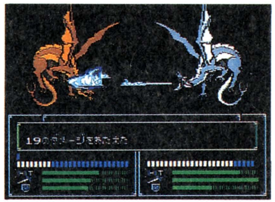
⇧⇩どっかのゲームのモシャスみたい

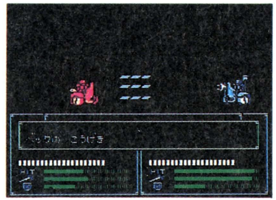
## アイテム運用がポイント

どんなに強いユニットもどこか弱点があるはず。そんなユニットの弱点をついたアイテムを選択して攻撃しよう。シナリオの冒頭で敵のユニットを調べ、もっとも有効な武器、魔法をキャラに持たせておくんだ。

また、キャラの各ステータスを上げるアイテムは、最前線に送り込むキャラに使おう。

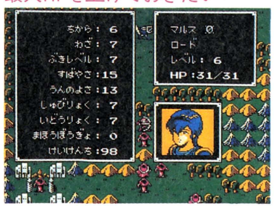
⇩魔竜石を持つマムクートにはチキの神竜石が有効なのだ

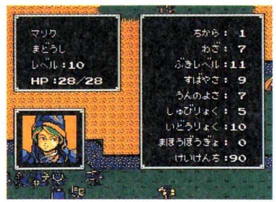


⇧シューターはシューターのサンダーボルトにめちゃ弱いぞ！

⇩マルスには天使の衣を使って最大HPを上げておきたい




⇧攻撃力は高いが、移動力がいまいちな魔道士はブーツを使え

## 後半戦を乗りきるために

シナリオ後半に入って、仲間は増えたもののちっとも先へ進めない、なんて人はいないかな？ 人数だけじゃ、アリティア軍の勝利はつかめないぞ！ ここで、後半ですべきことをチェックしておこう。ドルーア帝国の野望を打ち砕け!!



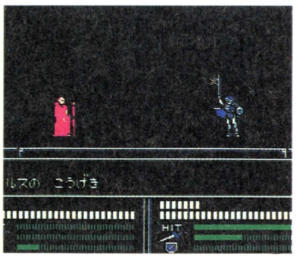

⇧少しずつ領土を回復していくぞ！

## 最強の武器を入手しろ

最後の大ボス、メディウスとの戦いにはつるぎややりの直接攻撃を封じ込めるというファルシオンでのぞみたい。もちろん店で売っているわけじゃない。ガーネフが持ってるぞ。



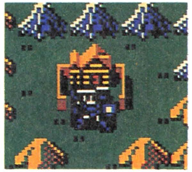

ええい、ファルシオンはどこなの!?



マルス専用の武器なのだ

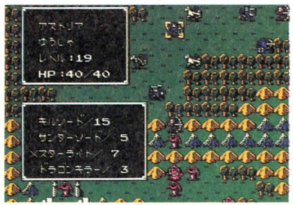
## 秘技・スターライトエクスプロージョン

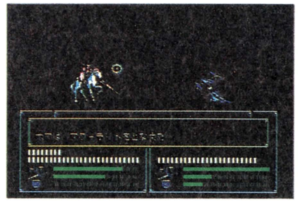
敵の司祭、ガーネフを倒すためにはスターライトエクスプロージョンという魔法がどうしても必要。これ以外の武器はすべて、敵の魔法によって封じ込められてしまうぞ。



やたら長い名前の魔法を入手したぞ!

ここにくるまでに魔道士、司祭が全滅してたらシャレにならんよ

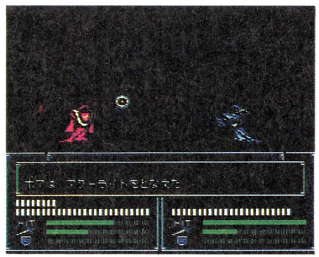


もちろん攻撃魔法だから魔道士か司祭しか使えないからねっ



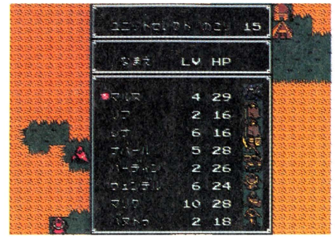
いかにも不気味なガーネフのマフーの魔法



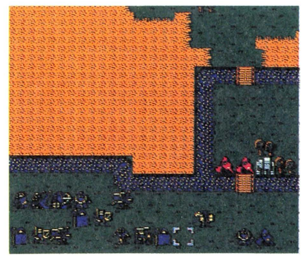
他の敵に使ってもいいけど、本当は対ガーネフ用の魔法

## メンバーを決めておけ

シナリオ毎にふさわしいキャラが多少違ってくるだろうが、毎回使うキャラがある程度はしぼられるはず。ベストメンバーを選んでおいて集中的にレベルアップさせよう!




いつも使うキャラっているでしょ



思い入れのあるキャラは?

# シナリオ13
# グルニアの木馬隊

## 敵のユニット一覧　総数 19

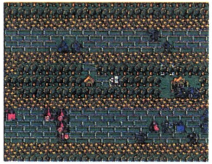
| ユニット名 | LV | HP | 力 | 技 | 武L | 早さ | 運 | 守備 | 移動 | 魔法 | EXP | 武器・魔法 | 人数 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 盗賊 | 5 | 22 | 5 | 3 | 4 | 11 | 0 | 4 | 7 | 0 | 44 | 鉄のつるぎ | 2 |
| シューター | 1 | 20 | 5 | 1 | 8 | 3 | 0 | 14 | 4 | 0 | 38 | クインクレイン | 4 |
| シューター | 1 | 20 | 5 | 1 | 8 | 3 | 0 | 14 | 4 | 0 | 38 | ストーンヘッジ | 4 |
| シューター | 3 | 23 | 6 | 2 | 9 | 4 | 0 | 15 | 4 | 0 | 40 | ファイアーガン | 1 |
| シューター | 3 | 23 | 6 | 2 | 9 | 4 | 0 | 15 | 4 | 0 | 40 | ストーンヘッジ | 2 |
| シューター | 1 | 20 | 5 | 1 | 8 | 3 | 0 | 14 | 4 | 0 | 38 | サンダーボルト | 2 |
| シューター | 1 | 20 | 5 | 1 | 8 | 3 | 0 | 14 | 4 | 0 | 38 | ファイアーガン | 2 |
| 僧侶 | 5 | 22 | 3 | 3 | 9 | 3 | 0 | 5 | 5 | 0 | 34 | リライブ | 1 |
| ボス シューター | 5 | 26 | 7 | 3 | 10 | 5 | 0 | 16 | 4 | 0 | 52 | エレファント | 1 |

シューターだらけのこのシナリオでは移動力より攻撃力だ。よほど高い攻撃力のある武器でないと歯がたたない。さらに問題なのは、村や武器屋のある場所へ登るのが一苦労。シューターの動きに注意しつつ、シーダかミネルバで買い物だ。

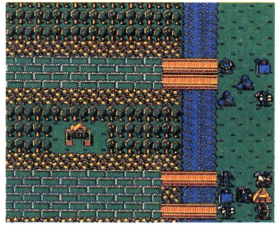
## ここまでの仲間

| | | |
|---|---|---|
| リンダ | マリク | シーダ |
| ジェイク | マチス | ジェイガン |
| ミディア | ハーディン | カイン |
| トムス | ザガロ | アベル |
| ミシェラン | ロシェ | ドーガ |
| トーマス | ウルフ | ゴードン |
| ボア | ビラク | リフ |
| | ウェンデル | オグマ |
| | リカード | サジ |
| | バヌトゥ | マジ |
| | シーザ | バーツ |
| | ラディ | ダロス |
| | ロジャー | カシム |
| | ジョルジュ | ジュリアン |
| | マリア | レナ |
| | ミネルバ | ナバール |

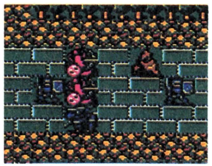
総数39人



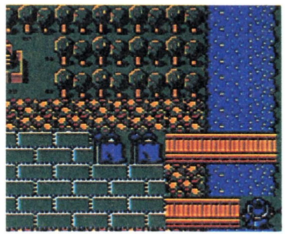
あまり力を分散させない方がいいと思うけど…



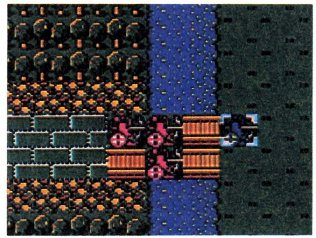
味方は3カ所にいる



1ターン内で確実に倒さないと後が怖いぞ！

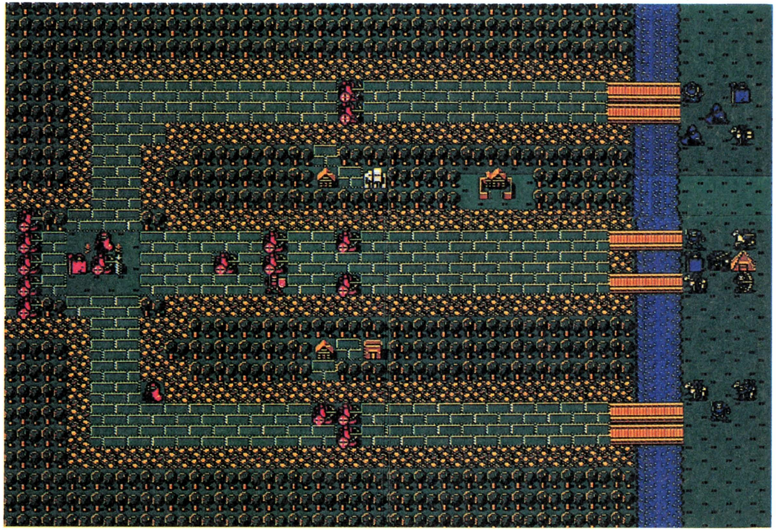


登れないんですけど—



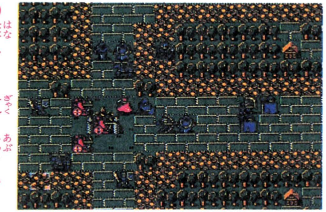
シューターにはシューターで攻撃

※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値

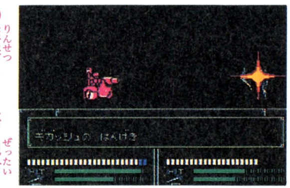


## ボス　シューター　ギガッシュ

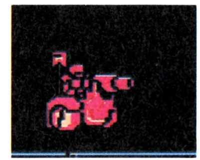
ここで初登場の武器、エレファントの破壊力は絶大だ。まともにくらったらパラディンでさえ危ないぞ。数人で一気に隣接して攻撃。



離れると逆に危ないよ




隣接してれば絶対攻撃してこないよん



エレファントの威力

## 武器屋

| | |
|---|---|
| 鉄のつるぎ | 320 |
| 鋼のつるぎ | 500 |
| レイピア | 900 |
| やり | 450 |
| 銀のやり | 1800 |
| 鋼の弓 | 560 |
| ボウガン | 950 |

## 仲間になるキャラ

**勇者　アストリア**
**シューター　ベック**

アストリアは恋人、ミシェランが話しかければ仲間になってくれる。銀のつるぎを持った勇者は即戦力になるぞ。シューターだって怖くない!?



ナバール並みの強さだぞ



村でマルスを待ってるよ

## 村・民家

村にいるのはシューターのベック。対シューター戦に最適のサンダーボルトを持っている心強い味方だが、壁ぎわで攻撃するか、ワープで降ろすしかない。ちょっと不便？




攻撃力は高いけど移動力がねぇ

## 敵のユニット一覧　総数 18

| ユニット名 | LV | HP | 力 | 技 | 武L | 早さ | 運 | 守備 | 移動 | 魔法 | EXP | 武器・魔法 | 人数 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Aナイト | 5 | 22 | 7 | 3 | 9 | 5 | 0 | 13 | 5 | 0 | 36 | 手やり | 2 |
| Aナイト | 5 | 22 | 7 | 3 | 9 | 5 | 0 | 13 | 5 | 0 | 36 | ナイトキラー | 1 |
| Aナイト | 5 | 22 | 7 | 3 | 9 | 5 | 0 | 13 | 5 | 0 | 36 | やり | 1 |
| Aナイト | 9 | 28 | 9 | 5 | 11 | 7 | 0 | 15 | 5 | 0 | 40 | 銀のやり | 1 |
| Aナイト | 5 | 22 | 7 | 3 | 9 | 5 | 0 | 13 | 5 | 0 | 36 | 鋼のつるぎ | 1 |
| 盗賊 | 7 | 25 | 6 | 4 | 5 | 12 | 0 | 5 | 7 | 0 | 46 | 鉄のつるぎ | 1 |
| 盗賊 | 5 | 22 | 5 | 3 | 4 | 11 | 0 | 4 | 7 | 0 | 44 | 鉄のつるぎ | 1 |
| アーチャー | 5 | 22 | 6 | 3 | 11 | 6 | 0 | 7 | 5 | 0 | 32 | ボウガン | 3 |
| アーチャー | 5 | 22 | 6 | 3 | 11 | 6 | 0 | 7 | 5 | 0 | 32 | 鋼の弓 | 2 |
| シューター | 3 | 23 | 6 | 2 | 9 | 4 | 0 | 15 | 4 | 0 | 40 | ストーンヘッジ | 1 |
| スナイパー | 3 | 27 | 8 | 11 | 11 | 15 | 0 | 8 | 7 | 0 | 44 | 銀の弓 | 1 |
| 僧侶 | 5 | 22 | 3 | 3 | 9 | 3 | 0 | 5 | 5 | 0 | 34 | リライブ | 1 |
| 僧侶 | 10 | 28 | 5 | 5 | 11 | 5 | 0 | 7 | 5 | 0 | 39 | リザーブ | 1 |
| ボス 将軍 | 5 | 34 | 11 | 3 | 15 | 6 | 0 | 16 | 5 | 0 | 64 | 銀のつるぎ | 1 |

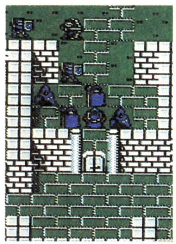
# シナリオ14
# 悲しみの大地・グラ

マルスが西の村へ向かっている間に他のキャラは南からまわり込んでアーチャーやスナイパーを片付けてしまおう。何ターンかすると西の海からPナイトがわらわらとやってくるので、ムダのない動きをこころがけて早めに決着をつけよう。

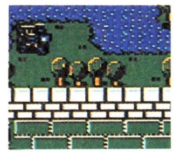
### ここまでの仲間

| | | | |
|---|---|---|---|
| ジェイク | ビラク | ダロス | シーダ |
| ミディア | ウェンデル | カシム | ジェイガン |
| トムス | リカード | ジュリアン | カイン |
| ミシェラン | バヌトゥ | レナ | アベル |
| トーマス | シーザ | ナバール | ドーガ |
| ボア | ラディ | マリク | ゴードン |
| ベック | ロジャー | マチス | リフ |
| アストリア | ジョルジュ | ハーディン | オグマ |
| | マリア | ザガロ | サジ |
| | ミネルバ | ロシェ | マジ |
| | リンダ | ウルフ | バーツ |

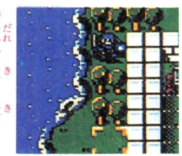
総数41人



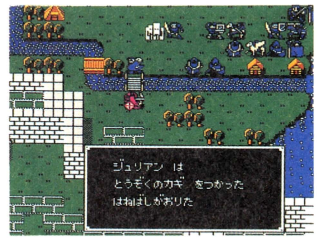
鍵がなかったら道具屋で買っちゃえ



1人は怖いよー

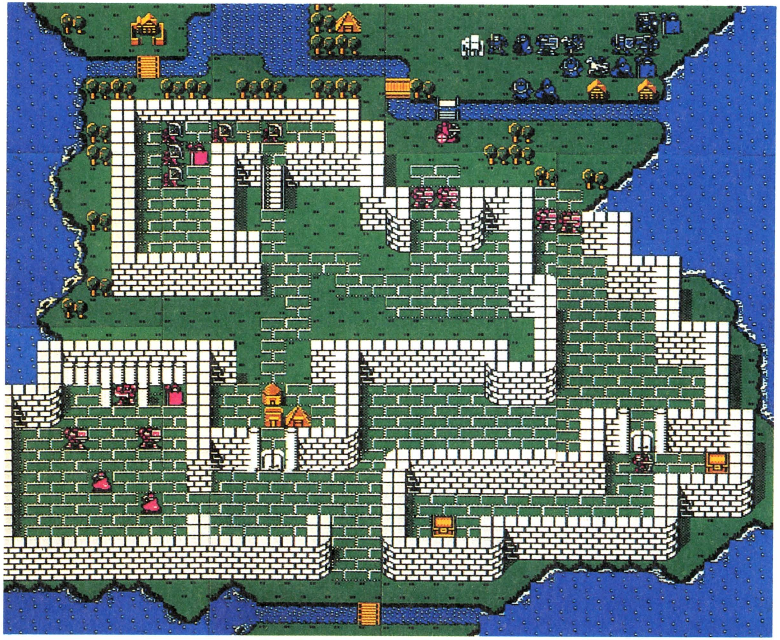


誰か来て来て！

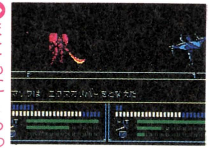



盗賊に跳ね橋を降ろしてもらおう

※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値



## ボス 将軍 ジオル

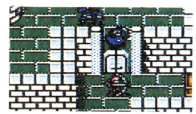


➡まともにくらったらやばいけど

手強いとはいえ、もうおなじみの将軍。僧侶を片付けてからゆっくり料理していけば楽勝!? またマリクで行きますか？

## 宝箱

中身はお金とシルバーカード。シルバーカードを持って店に行けば、すべて価格が半額になるのだ。



➡スナイパーがじゃま

## 村・民家

村で謎の男からトロンの魔道書をもらう。ボアにわたしてくれとたのまれるが、いったい何者なのだろう？



➡なんかえらそうなやつ

## 武器屋

| | | | |
|---|---|---|---|
| アーマーキラー | 760 | 銀のやり | 1800 |
| レイピア | 900 | 鋼の弓 | 560 |
| キルソード | 1250 | 銀の弓 | 2200 |
| ナイトキラー | 820 | | |

## 道具屋

| | | | |
|---|---|---|---|
| 傷薬 | 600 | ファイアー | 300 |
| 扉のカギ | 500 | サンダー | 460 |
| ライブ | 780 | | |

## 仲間になるキャラ

Pナイト
**パオラ**
**カチュア**

ミネルバがいれば2人が仲間に入る。





➡マルスのもとに飛んでくる

## シナリオ15 魔道の国カダイン

### 敵のユニット一覧　総数 19

| ユニット名 | LV | HP | 力 | 技 | 武L | 早さ | 運 | 守備 | 移動 | 魔法 | EXP | 武器・魔法 | 人数 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Dナイト | 7 | 31 | 12 | 6 | 13 | 9 | 0 | 17 | 10 | 0 | 50 | 手やり | 2 |
| Dナイト | 5 | 28 | 11 | 5 | 12 | 8 | 0 | 16 | 10 | 0 | 48 | 手やり | 2 |
| 盗賊 | 3 | 19 | 4 | 2 | 3 | 10 | 0 | 3 | 7 | 0 | 42 | 鉄のつるぎ | 1 |
| 魔道士 | 5 | 22 | 3 | 3 | 9 | 7 | 0 | 5 | 6 | 0 | 36 | ファイアー | 2 |
| 魔道士 | 7 | 25 | 4 | 4 | 10 | 8 | 0 | 6 | 6 | 0 | 38 | ブリザー | 2 |
| 魔道士 | 7 | 25 | 4 | 4 | 10 | 8 | 0 | 6 | 6 | 0 | 38 | サンダー | 1 |
| 魔道士 | 5 | 22 | 3 | 3 | 9 | 7 | 0 | 5 | 6 | 0 | 36 | ブリザー | 2 |
| 魔道士 | 3 | 19 | 2 | 2 | 8 | 6 | 0 | 4 | 6 | 0 | 34 | サンダー | 1 |
| 僧侶 | 5 | 22 | 3 | 3 | 9 | 3 | 0 | 5 | 5 | 0 | 34 | リライブ | 3 |
| 司祭 | 3 | 25 | 4 | 2 | 11 | 15 | 0 | 9 | 6 | 0 | 36 | サンダー | 1 |
| 司祭 | 5 | 28 | 5 | 3 | 12 | 16 | 0 | 10 | 6 | 0 | 58 | ウォーム | 1 |
| ボス 司祭 | 10 | 34 | 7 | 5 | 14 | 8 | 0 | 12 | 6 | 0 | 34 | マフー | 1 |

宿敵ガーネフがいるが、はっきり言って今はまったく歯がたたない。こいつは無視して城の敵を倒すことに専念しよう。ただやっかいなのは、ガーネフのもとから魔道士が次々と出現すること。いちいち相手をしてたらきりがないぞ。

### ここまでの仲間

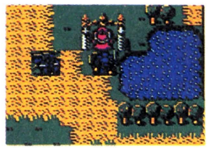
ベック
アストリア
パオラ
カチュア
総数43人

シーザ
ラディ
ロジャー
ジョルジュ
マリア
ミネルバ
リンダ
ジェイク
ミディア
トムス
ミシェラン
トーマス
ボア

ジュリアン
レナ
ナバール
マリク
マチス
ハーディン
ザガロ
ロシェ
ウルフ
ビラク
ウェンデル
リカード
バヌトゥ

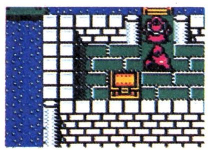
シーダ
ジェイガン
カイン
アベル
ドーガ
ゴードン
リフ
オグマ
サジ
マジ
バーツ
ダロス
カシム

ガーネフはほっといてこいつを倒しましょ





いよいよ姿を現した大司祭、ガーネフ。じじいだ

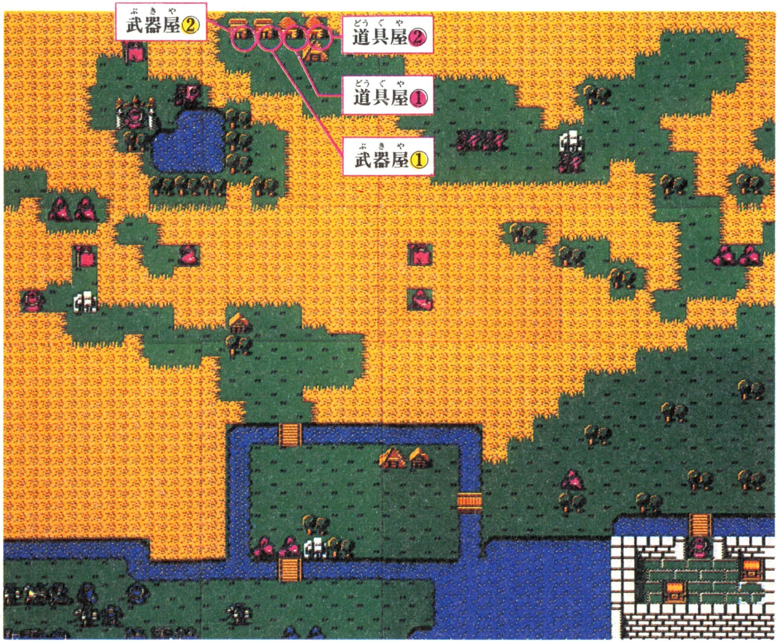


だー、あとからあとから魔道士がでてくるぞ。もうえーかげんにしてよ！



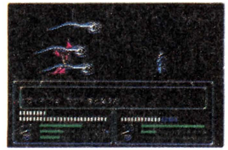
砂漠では動きがとりにくいんだ

※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値



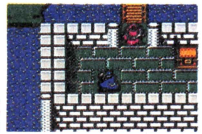

## ボス　司祭　ガーネフ

このシナリオでこいつを倒すのは不可能。何ターンかすればいなくなるので、無視するしかないのだ。挑発にのっちゃダメだ。


➡くっそー、まったく反撃できんぞ

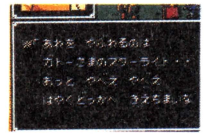
## 宝箱

ガーネフと魔道士が待ち構えているのであまり近寄りたくないが、魔法防御のステータスを一気に上げる魔よけが入ってる。


➡ワープで一気に飛ぶしかない

## 村・民家

相手の攻撃を封じ込めてしまうガーネフのマフーを破る唯一の魔法があるらしい。民家の人はそれ以上言いたがらないけど。ってなにそれ？


➡スターライト

### 武器屋②

| | |
|---|---|
| 銀のつるぎ | 2000 |
| 銀のやり | 1800 |
| 銀の弓 | 2200 |

### 武器屋①

| | | | |
|---|---|---|---|
| アーマーキラー | 760 | 銀のやり | 1800 |
| レイピア | 900 | 鋼の弓 | 560 |
| キルソード | 1250 | 銀の弓 | 2200 |
| ナイトキラー | 820 | | |

### 道具屋②

| | | | |
|---|---|---|---|
| 傷薬 | 600 | ブリザー | 700 |
| リライブ | 1200 | エルファイア | 1250 |
| リカバー | 1550 | ボルガノン | 1600 |

### 道具屋①

| | | | |
|---|---|---|---|
| ファイアー | 300 | エルファイア | 1250 |
| サンダー | 460 | ボルガノン | 1600 |
| ブリザー | 700 | | |

## 敵のユニット一覧　総数19

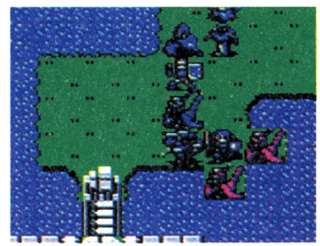
| ユニット名 | LV | HP | 力 | 技 | 武L | 早さ | 運 | 守備 | 移動 | 魔法 | EXP | 武器・魔法 | 人数 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Sナイト | 5 | 22 | 7 | 4 | 10 | 8 | 0 | 9 | 9 | 0 | 34 | 鋼のつるぎ | 1 |
| Sナイト | 3 | 19 | 6 | 3 | 9 | 7 | 0 | 8 | 9 | 0 | 32 | ナイトキラー | 1 |
| Sナイト | 5 | 22 | 7 | 4 | 10 | 8 | 0 | 9 | 9 | 0 | 34 | 手やり | 2 |
| Sナイト | 7 | 25 | 8 | 5 | 11 | 9 | 0 | 10 | 9 | 0 | 36 | ナイトキラー | 1 |
| Sナイト | 7 | 25 | 8 | 5 | 11 | 9 | 0 | 10 | 9 | 0 | 36 | アーマーキラー | 1 |
| パラディン | 3 | 25 | 9 | 8 | 11 | 12 | 0 | 10 | 10 | 0 | 46 | 銀のやり | 1 |
| Dナイト | 5 | 28 | 11 | 5 | 12 | 8 | 0 | 16 | 10 | 0 | 48 | ナイトキラー | 1 |
| Dナイト | 5 | 28 | 11 | 5 | 12 | 8 | 0 | 16 | 10 | 0 | 48 | アーマーキラー | 1 |
| Dナイト | 5 | 28 | 11 | 5 | 12 | 8 | 0 | 16 | 10 | 0 | 48 | やり | 1 |
| 盗賊 | 7 | 25 | 6 | 4 | 5 | 12 | 0 | 5 | 7 | 0 | 46 | 鉄のつるぎ | 1 |
| 勇者 | 3 | 27 | 9 | 15 | 11 | 15 | 0 | 9 | 7 | 0 | 48 | サンダーソード | 1 |
| 勇者 | 3 | 27 | 9 | 15 | 11 | 15 | 0 | 9 | 7 | 0 | 48 | 銀のつるぎ | 1 |
| ホースメン | 5 | 22 | 6 | 3 | 5 | 9 | 0 | 6 | 9 | 0 | 34 | 鋼の弓 | 1 |
| ホースメン | 5 | 22 | 6 | 3 | 5 | 9 | 0 | 6 | 9 | 0 | 34 | ボウガン | 1 |
| ホースメン | 7 | 25 | 7 | 4 | 6 | 10 | 0 | 7 | 9 | 0 | 36 | 鋼の弓 | 1 |
| 僧侶 | 5 | 22 | 3 | 3 | 9 | 3 | 0 | 5 | 5 | 0 | 34 | リザーブ | 1 |
| 将軍 | 5 | 34 | 11 | 3 | 15 | 6 | 0 | 16 | 5 | 0 | 54 | 鋼のつるぎ | 1 |
| ボス 将軍 | 7 | 37 | 12 | 4 | 16 | 7 | 0 | 17 | 5 | 0 | 66 | キルソード | 1 |

## ここまでの仲間

| カチュア 総数43人 | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| トムス | ロジャー | ウルフ | レナ | オグマ | シーダ |
| ミシェラン | ジョルジュ | ビラク | ナバール | サジ | ジェイガン |
| トーマス | マリア | ウェンデル | マリク | マジ | カイン |
| ボア | ミネルバ | リカード | マチス | バーツ | アベル |
| ベック | リンダ | バヌトゥ | ハーディン | ダロス | ドーガ |
| アストリア | ジェイク | シーザ | ザガロ | カシム | ゴードン |
| ラパオ | ミディア | ラディ | ロシェ | ジュリアン | リフ |

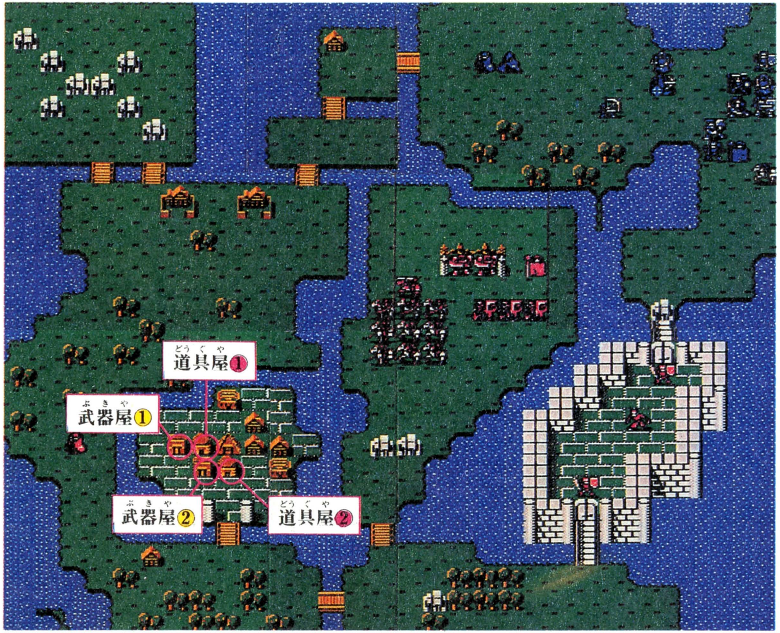
# シナリオ16
# アリティアの戦い

うっかりマルスを1人で歩かせているとたちまちDナイトの餌食になってしまうので要注意。3人共片付けてから西の村を目指そう。東の牢に捕らわれているチエイニーを助けることも忘れずに。何ターンか後には北西の砦から新たな敵が。



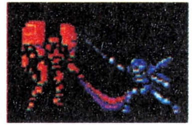
↑ひいー、Dナイトに囲まれちった

※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値




## ボス 将軍 ホルスタット

別にこいつを倒さなくても、そのとなりの敵を倒せば城に入れる。てこずりそうならほっておいてもいいんじゃない?

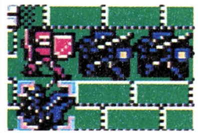


そろそろ一撃ではやられんよ

## 仲間になるキャラ

コマンド チェイニー
パラディン アラン
勇者 サムソン

チェイニーはマルスが話せば仲間になる。アランとサムソンは村にいるが、どちらかしか仲間にできない。どっちが欲しい?



マルスに変身

## 村・民家

2つある村はどちらかしか入れない。片方へ入るともう片方に入っても誰も出て来ないぞ。




2件目の村に入ると

### 武器屋②

| | |
|---|---|
| 銀のつるぎ | 2000 |
| 銀のやり | 1800 |
| 銀の弓 | 2200 |

### 武器屋①

| | | | |
|---|---|---|---|
| アーマーキラー | 760 | 銀のやり | 1800 |
| レイピア | 900 | 鋼の弓 | 560 |
| キルソード | 1250 | 銀の弓 | 2200 |
| ナイトキラー | 820 | | |

### 道具屋②

| | | | |
|---|---|---|---|
| 傷薬 | 600 | ブリザー | 700 |
| リライブ | 1200 | エルファイア | 1250 |
| リカバー | 1550 | ボルガノン | 1600 |

### 道具屋①

| | | | |
|---|---|---|---|
| 傷薬 | 600 | ファイアー | 300 |
| 扉の鍵 | 500 | サンダー | 460 |
| ライブ | 780 | | |

# シナリオ17
# スターロード・マルス

**敵のユニット一覧**　総数 19

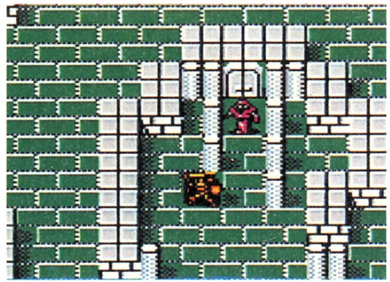
| ユニット名 | LV | HP | 力 | 技 | 武L | 早さ | 運 | 守備 | 移動 | 魔法 | EXP | 武器・魔法 | 人数 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Aナイト | 5 | 22 | 7 | 3 | 9 | 5 | 0 | 13 | 5 | 0 | 36 | 手やり | 2 |
| Aナイト | 5 | 22 | 7 | 3 | 9 | 5 | 0 | 13 | 5 | 0 | 36 | サンダーソード | 1 |
| Aナイト | 7 | 25 | 8 | 4 | 10 | 6 | 0 | 14 | 5 | 0 | 38 | 手やり | 1 |
| 盗　賊 | 9 | 28 | 7 | 5 | 6 | 13 | 0 | 6 | 7 | 0 | 48 | 鉄のつるぎ | 1 |
| 盗　賊 | 7 | 25 | 6 | 4 | 5 | 12 | 0 | 5 | 7 | 0 | 46 | 鉄のつるぎ | 1 |
| 勇　者 | 3 | 27 | 9 | 15 | 11 | 15 | 0 | 9 | 7 | 0 | 48 | 鋼のつるぎ | 1 |
| スナイパー | 3 | 27 | 8 | 11 | 11 | 15 | 0 | 8 | 7 | 0 | 44 | 銀の弓 | 2 |
| マムクート | 5 | 24 | 3 | 3 | 9 | 3 | 0 | 5 | 6 | 0 | 46 | 火竜石 | 2 |
| 魔道士 | 5 | 22 | 3 | 3 | 9 | 7 | 0 | 5 | 6 | 0 | 36 | エルファイア | 3 |
| 魔道士 | 7 | 25 | 4 | 4 | 10 | 8 | 0 | 6 | 6 | 0 | 38 | ボルガノン | 1 |
| 僧　侶 | 10 | 28 | 5 | 5 | 11 | 5 | 0 | 7 | 5 | 0 | 39 | リザーブ | 2 |
| 司　祭 | 3 | 25 | 4 | 2 | 11 | 15 | 0 | 9 | 6 | 0 | 46 | ウォーム | 1 |
| ボス マムクート | 7 | 27 | 4 | 4 | 10 | 4 | 0 | 6 | 6 | 0 | 58 | 魔竜石 | 1 |

ボスのもとへたどり着くのはたいしたことではないが、宝箱を手に入れようとするとかなりやっかいなのだ。盗賊2人は欲しいところ。できればマルスも宝箱あさりを手伝った方がいいんじゃないかな？　壁ごしの間接攻撃に注意せよ。

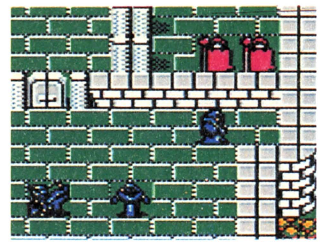
**ここまでの仲間**

ミシェラン
トーマス
ボア
ベック
アストリア
パオラ
カチュア
チェイニー
アラン
サムソン
リカード
バヌトゥ
シーザ
ラディ
ロジャー
ジョルジュ
マリア
ミネルバ
リンダ
ジェイク
ミディア
トムス
カシム
ジュリアン
レナ
ナバール
マリク
マチス
ハーディン
ザガロ
ロシェ
ウルフ
ビラク
ウェンデル
シーダ
ジェイガン
カイン
アベル
ドーガ
ゴードン
リフ
オグマ
サジ
マジ
バーツ
ダロス

総数46人



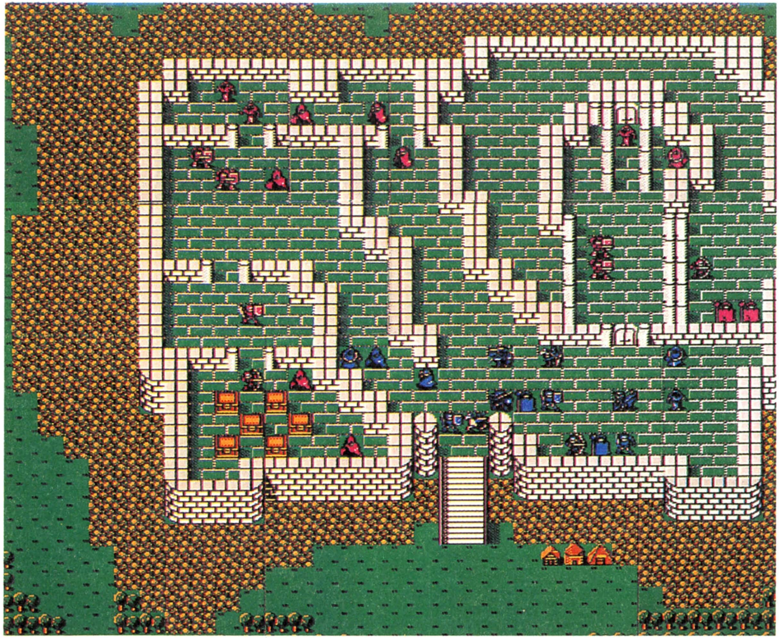
⇧ボスの後ろにある扉って何だろ？　開けても何もないみたいだけど、もしかして……



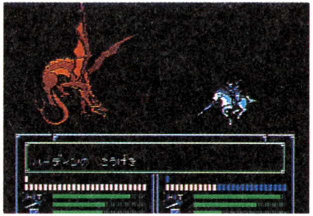
⇧リザーブをかける僧侶から倒せ！

※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値

★アランとサムソンはどちらかしか仲間にできません。



## ボス　マムクート　モーゼス



⇧魔法はずぇんずぇん効かないよん

こいつの使う魔竜石は相手の魔法攻撃を防ぐという特殊効果がある。だからまちがっても魔道士、司祭をぶつけないように。ドラゴンキラーを持った勇者かパラディンがいれば最適。

## 村・民家




⇨いきなりメンバーカードと言われても…

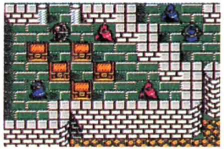
どこかに秘密の店があって、そこに入るにはメンバーカードがいるらしい。けど、どこに店があんの？何売ってるの？

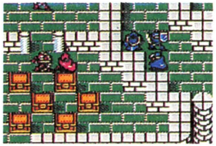
## 道具屋

| | |
|---|---|
| 聖水 | 1450 |
| 傷薬 | 600 |
| 扉の鍵 | 500 |
| 跳ね橋の鍵 | 900 |

## 宝箱

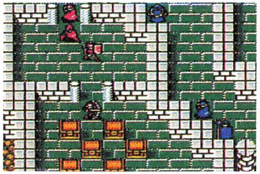
⇩さっさと取らなきゃ





⇧ワープ使おうか？

⇨こいつに狙われると一命にかかわるぞ



6つもある宝箱の中にはワープの杖や、騎士の勲章など、喉から手が出そうなものばかり。ガンガン取ってどんどん預かり所に預けておこうね。

## 敵のユニット一覧　総数 20

| ユニット名 | LV | HP | 力 | 技 | 武L | 早さ | 運 | 守備 | 移動 | 魔法 | EXP | 武器・魔法 | 人数 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Sナイト | 7 | 25 | 8 | 5 | 11 | 9 | 0 | 10 | 9 | 0 | 36 | アーマーキラー | 2 |
| Sナイト | 7 | 25 | 8 | 5 | 11 | 9 | 0 | 10 | 9 | 0 | 36 | ナイトキラー | 4 |
| Sナイト | 5 | 22 | 7 | 4 | 10 | 8 | 0 | 9 | 9 | 0 | 34 | 手やり | 2 |
| Sナイト | 5 | 22 | 7 | 4 | 10 | 8 | 0 | 9 | 9 | 0 | 34 | キルソード | 1 |
| Sナイト | 5 | 22 | 7 | 4 | 10 | 8 | 0 | 9 | 9 | 0 | 34 | ナイトキラー | 1 |
| パラディン | 3 | 25 | 9 | 8 | 11 | 12 | 0 | 10 | 10 | 0 | 46 | やり | 1 |
| パラディン | 3 | 25 | 9 | 8 | 11 | 12 | 0 | 10 | 10 | 0 | 46 | 手やり | 1 |
| パラディン | 3 | 25 | 9 | 8 | 11 | 12 | 0 | 10 | 10 | 0 | 46 | ナイトキラー | 1 |
| ホースメン | 7 | 25 | 7 | 4 | 6 | 10 | 0 | 7 | 9 | 0 | 36 | 鋼の弓 | 2 |
| ホースメン | 5 | 22 | 6 | 3 | 5 | 9 | 0 | 6 | 9 | 0 | 34 | 鋼の弓 | 3 |
| 僧侶 | 7 | 25 | 4 | 4 | 10 | 4 | 0 | 6 | 5 | 0 | 36 | リザーブ | 1 |
| ボス パラディン | 5 | 28 | 10 | 9 | 12 | 13 | 0 | 11 | 10 | 0 | 58 | 銀のやり | 1 |

# シナリオ18
# グルニア黒騎士団

2本の長くて大きな橋のたもとでこちらが待ち伏せするか、敵が待ち構えるかで、戦局がガラリと変わる。橋はとっとと渡りきってしまった方がいいぞ。途中の島にある店の買い出し係に何人か置いておいて、残りは一気にボスのもとへ。

### ここまでの仲間

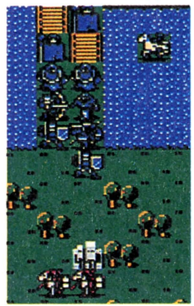
ベック
アストリア
パオラ
カチュア
チェイニー
アラン
サムソン
総数46人

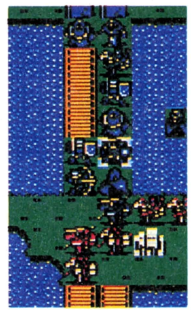
シーザ
ラディ
ロジャー
ジョルジュ
マリア
ミネルバ
リンダ
ジェイク
ミディア
トムス
ミシェラン
トーマス
ボア

ジュリアン
レナ
ナバール
マリク
マチス
ハーディン
ザガロ
ロシェ
ウルフ
ビラク
ウェンデル
リカード
バヌトゥ

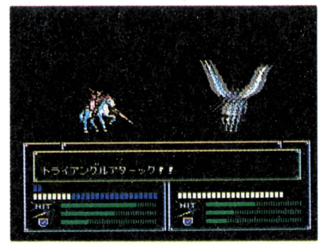
シーダ
ジェイガン
カイン
アベル
ドーガ
ゴードン
リフ
オグマ
サジ
マジ
バーツ
ダロス
カシム

↓空を飛ぶ敵がいないのがラッキーだあね





↑おーい、後ろがつかえてるんですけど

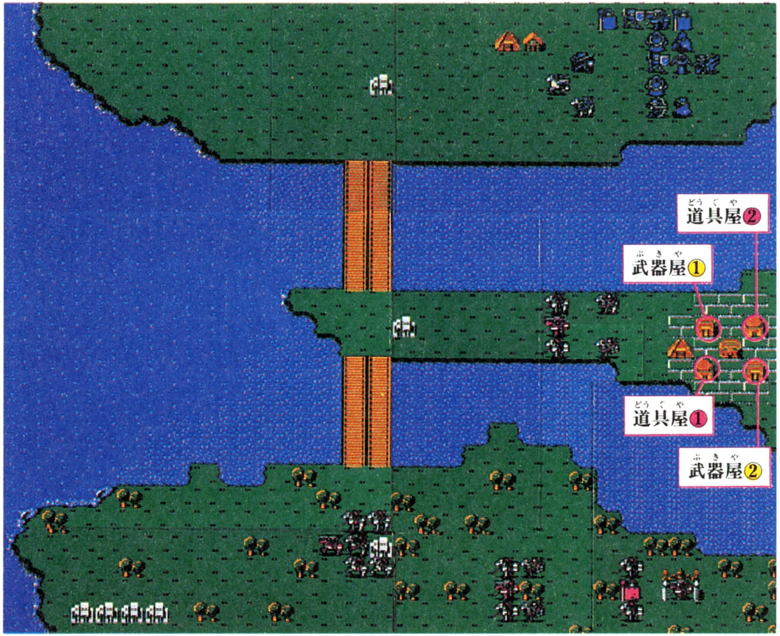



↑トライアングルアタックが使える

※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値

★ アランとサムソンはどちらかしか仲間にできません。

# シナリオ18……グルニア黒騎士団




## ボス パラディン スターロン

HPがフルになっているパラディンか勇者がいればそう問題ないのでは? ナイトキラーがあればさらに心強いんだけど。

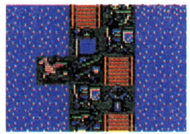


まさに人馬一体となっての攻撃だ!

## 仲間になるキャラ

**Pナイト エスト**

ミネルバがメンバーに入っていれば西の海からマルスのもとへ飛んで来る。



マルスさま、私も入れて!

## 村・民家

不思議な効果のある3種類のオーブがあるらしい!? これは次のシナリオに関する情報らしいんだけど。



いきなり出てきたオーブの話

### 武器屋②

| | | | |
|---|---|---|---|
| 鉄のつるぎ | 320 | キルソード | 1250 |
| 鋼のつるぎ | 500 | サンダーソード | 1600 |
| アーマーキラー | 760 | 銀のつるぎ | 2000 |
| レイピア | 900 | | |

### 武器屋①

| | | | |
|---|---|---|---|
| アーマーキラー | 760 | 銀のやり | 1800 |
| レイピア | 900 | 鋼の弓 | 560 |
| キルソード | 1250 | 銀の弓 | 2200 |
| ナイトキラー | 820 | | |

### 道具屋②

| | | | |
|---|---|---|---|
| 傷薬 | 600 | ブリザー | 700 |
| リライブ | 1200 | エルファイア | 1250 |
| リカバー | 1550 | ボルガノン | 1600 |

### 道具屋①

| | | | |
|---|---|---|---|
| ファイアー | 300 | エルファイア | 1250 |
| サンダー | 460 | ボルガノン | 1600 |
| ブリザー | 700 | | |

## 敵のユニット一覧　総数 19

| ユニット名 | LV | HP | 力 | 技 | 武L | 早さ | 運 | 守備 | 移動 | 魔法 | EXP | 武器・魔法 | 人数 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 傭兵 | 8 | 25 | 7 | 11 | 11 | 13 | 0 | 8 | 7 | 0 | 35 | 鋼のつるぎ | 1 |
| 傭兵 | 10 | 28 | 8 | 12 | 12 | 14 | 0 | 9 | 7 | 0 | 37 | キルソード | 1 |
| 傭兵 | 10 | 28 | 8 | 12 | 12 | 14 | 0 | 9 | 7 | 0 | 37 | 鋼のつるぎ | 1 |
| 盗賊 | 10 | 28 | 7 | 5 | 6 | 13 | 0 | 6 | 7 | 0 | 49 | デビルソード | 1 |
| 盗賊 | 3 | 19 | 4 | 2 | 3 | 10 | 0 | 3 | 7 | 0 | 42 | 鉄のつるぎ | 1 |
| 盗賊 | 5 | 22 | 5 | 3 | 4 | 11 | 0 | 4 | 7 | 0 | 44 | 鉄のつるぎ | 1 |
| 勇者 | 5 | 30 | 10 | 16 | 12 | 16 | 0 | 10 | 7 | 0 | 50 | キルソード | 1 |
| 勇者 | 5 | 30 | 10 | 16 | 12 | 16 | 0 | 10 | 7 | 0 | 50 | 鋼のつるぎ | 2 |
| 勇者 | 5 | 30 | 10 | 16 | 12 | 16 | 0 | 10 | 7 | 0 | 50 | 銀のつるぎ | 1 |
| ハンター | 7 | 27 | 9 | 4 | 8 | 8 | 0 | 6 | 6 | 0 | 32 | ボウガン | 2 |
| ハンター | 10 | 30 | 10 | 5 | 9 | 9 | 0 | 7 | 6 | 0 | 35 | 銀の弓 | 1 |
| スナイパー | 3 | 27 | 8 | 11 | 11 | 15 | 0 | 8 | 7 | 0 | 44 | 銀の弓 | 1 |
| 魔道士 | 5 | 22 | 3 | 3 | 9 | 7 | 0 | 5 | 6 | 0 | 36 | ボルガノン | 1 |
| 魔道士 | 8 | 25 | 4 | 4 | 10 | 8 | 0 | 6 | 6 | 0 | 39 | ブリザー | 1 |
| 魔道士 | 10 | 28 | 5 | 5 | 11 | 9 | 0 | 7 | 6 | 0 | 41 | エルファイア | 1 |
| 僧侶 | 5 | 22 | 3 | 3 | 9 | 3 | 0 | 5 | 5 | 0 | 34 | リザーブ | 2 |

## ここまでの仲間

アストリア
パオラ
カチュア
チェイニー
アラン
サムソン
エスト

リンダ
ジェイク
ミディア
トムス
ミシェラン
トーマス
ボア
ベック

リカード
バヌトゥ
シーザ
ラディ
ロジャー
ジョルジュ
マリア
ミネルバ

マリク
マチス
ハーディン
ザガロ
ロシェ
ウルフ
ビラク
ウェンデル

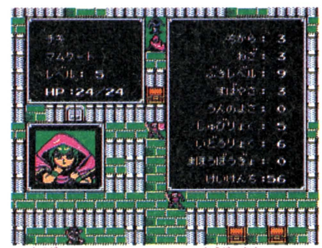
サジ
マジ
バーツ
ダロス
カシム
ジュリアン
レナ
ナバール

シーダ
ジェイガン
カイン
アベル
ドーガ
ゴードン
リフ
オグマ

総数47人

# シナリオ19
# マムクートプリンセス

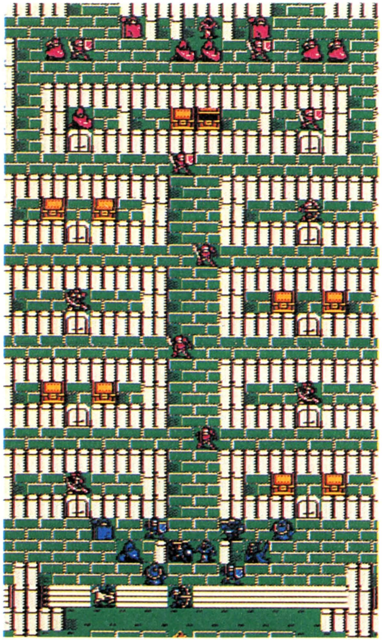
なんとここにはボスがいない!? 正確に言うとボスは仲間になってくれるキャラなのでたおしちゃいけないんだ。それより大事なのは、ここで、光のオーブ、星のオーブを手にいれること。これがないと先のシナリオで困ったことが起きる。



⬆彼女がマムクートの王女様なのだ

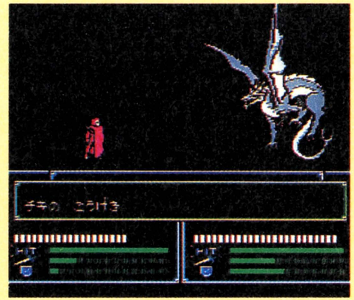
※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値

★ アランとサムソンはどちらかしか仲間にできません。



## 2つのオーブを手に入れるのが目的!!

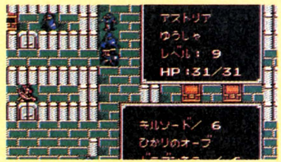
マフーを破る唯一の魔法スターライトエクスプロージョンを手に入れるためには、星のオーブ、光のオーブが必要だ。星のオーブは一番奥の宝箱の中に、光りのオーブは盗賊が隠し持っている。持っているだけで不思議な効果が現れるよ。




⇧デビルソードを持っている。あなどるな




⇨星のオーブは左の宝箱に入ってる




⇨オーブを持っているといいことが…

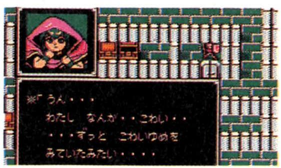
## 仲間になるキャラ

### マムクート　チキ

神竜族の生き残り、チキはバヌトゥが話しかけると正気に戻って仲間に。対マムクート戦で彼女の右にでる者はいないぞ。



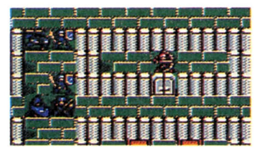
⇧あんなかわいい子が…




⇦バヌトゥとはぐれてドルーアに捕まってた

## 宝　箱

司祭の指輪、飛竜のムチなどおいしいアイテムがいっぱい。でも忘れちゃいけないのが、星のオーブと大地のオーブ。



⇦おっと、後ろのアーチャーに気を付けて！




⇦なんと大地のオーブは地震を引き起こせる!?

## シナリオ20 ブラックナイツカミュ

### 敵のユニット一覧　総数 19

| ユニット名 | LV | HP | 力 | 技 | 武L | 早さ | 運 | 守備 | 移動 | 魔法 | EXP | 武器・魔法 | 人数 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| パラディン | 5 | 28 | 10 | 9 | 12 | 13 | 0 | 11 | 10 | 0 | 48 | 銀のやり | 4 |
| パラディン | 10 | 34 | 12 | 11 | 14 | 15 | 0 | 13 | 10 | 0 | 53 | 銀のつるぎ | 3 |
| 盗賊 | 10 | 28 | 7 | 5 | 6 | 13 | 0 | 6 | 7 | 0 | 49 | デビルソード | 1 |
| シューター | 7 | 29 | 8 | 4 | 11 | 6 | 0 | 17 | 4 | 0 | 44 | クインクレイン | 1 |
| シューター | 5 | 26 | 7 | 3 | 10 | 5 | 0 | 16 | 4 | 0 | 42 | クインクレイン | 1 |
| シューター | 5 | 26 | 7 | 3 | 10 | 5 | 0 | 16 | 4 | 0 | 42 | ファイアーガン | 1 |
| シューター | 8 | 29 | 8 | 4 | 11 | 6 | 0 | 17 | 4 | 0 | 45 | エレファント | 1 |
| シューター | 10 | 32 | 9 | 5 | 12 | 7 | 0 | 18 | 4 | 0 | 47 | エレファント | 1 |
| 僧侶 | 7 | 25 | 4 | 4 | 10 | 4 | 0 | 6 | 5 | 0 | 36 | リザーブ | 2 |
| 将軍 | 3 | 31 | 10 | 2 | 14 | 5 | 0 | 15 | 5 | 0 | 52 | 銀のつるぎ | 2 |
| 将軍 | 1 | 28 | 9 | 1 | 13 | 4 | 0 | 14 | 5 | 0 | 50 | 鋼のつるぎ | 1 |
| ボス パラディン | 14 | 40 | 14 | 13 | 16 | 17 | 0 | 15 | 10 | 0 | 67 | グラディウス | 1 |

ボスのもとへ行くには跳ね橋を降ろして東から攻めるか、南からまわりこむかの2つの方法があるが、まわりこむ場合は南の砦から敵の増援部隊が出現するので覚悟しておいたほうがいい。それと山を越えてくる敵もいるから要注意だ。

### ここまでの仲間

ベック
アストリア
パオラ
カチュア
チェイニー
アラン
サムソン
エスト
チキ
シーザ
ラディ
ロジャー
ジョルジュ
マリア
ミネルバ
リンダ
ジェイク
ミディア
トムス
ミシェラン
トーマス
ボア
ジュリアン
レナ
ナバール
マリク
マチス
ハーディン
ザガロ
ロシェ
ウルフ
ビラク
ウェンデル
リカード
バヌトゥ
シーダ
ジェイガン
カイン
アベル
ドーガ
ゴードン
リフ
オグマ
サジ
マジ
バーツ
ダロス
カシム

総数48人



⬤多方向から攻めるって手もありますねー。山を越えるとか



⬤でも山越えはむちゃくちゃ移動力使いまっせ。ひいひい



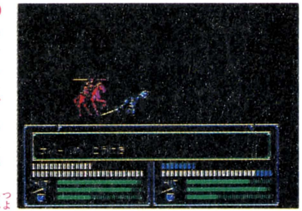

⬤下手に跳ね橋を降ろすと敵が来る

※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値

★アランとサムソンはどちらかしか仲間にできません。




## ボス パラディン カミュ



こいつが持っているグラディウスは直接、間接、両方の攻撃が可能なうえ、素早くて再攻撃を仕掛けてくる。ナイトキラーで対抗を。

➡もしもし、ちょっと強すぎるんですけどこの人

## 仲間になるキャラ

**将軍 ロレンス**

シーダが話しかけると仲間になってくれる。守備力が高いのでたよりになるぞ。



➡シーダの知り合いだったみたい

## 村・民家

村にはレナのじいちゃんがいて、ハマーンの杖をくれる。武器の使用回数をもとにもどしてくれる道具だ。



➡レナにじいちゃんがいたとはね

### 武器屋②

| | |
|---|---|
| アーマーキラー……760 | 銀のやり…………1800 |
| レイピア…………900 | 鋼の弓……………560 |
| キルソード………1250 | 銀の弓……………2200 |
| ナイトキラー………820 | |

### 武器屋①

| | |
|---|---|
| 鉄のつるぎ…320 | 鋼のおの……550 |
| 弓……………400 | 手おの………450 |
| ハンマー……300 | |
| おの…………360 | |

### 道具屋

| | |
|---|---|
| ファイアー…………300 | エルファイア……1250 |
| サンダー……………460 | ボルガノン………1600 |
| ブリザー……………700 | |

## 敵のユニット一覧　総数 20

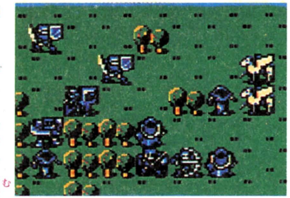
| ユニット名 | LV | HP | 力 | 技 | 武L | 早さ | 運 | 守備 | 移動 | 魔法 | EXP | 武器・魔法 | 人数 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| パラディン | 5 | 28 | 10 | 9 | 12 | 13 | 0 | 11 | 10 | 0 | 48 | 銀のやり | 5 |
| Dナイト | 7 | 31 | 12 | 6 | 13 | 9 | 0 | 17 | 10 | 0 | 50 | ナイトキラー | 1 |
| Dナイト | 7 | 31 | 12 | 6 | 13 | 9 | 0 | 17 | 10 | 0 | 50 | 手やり | 2 |
| Dナイト | 5 | 28 | 11 | 5 | 12 | 8 | 0 | 16 | 10 | 0 | 48 | 手やり | 2 |
| Dナイト | 5 | 28 | 11 | 5 | 12 | 8 | 0 | 16 | 10 | 0 | 48 | 銀のやり | 1 |
| スナイパー | 3 | 27 | 8 | 11 | 11 | 15 | 0 | 8 | 7 | 0 | 44 | 銀の弓 | 1 |
| 魔道士 | 10 | 28 | 5 | 5 | 11 | 9 | 0 | 7 | 6 | 0 | 41 | エルファイア | 1 |
| 魔道士 | 10 | 28 | 5 | 5 | 11 | 9 | 0 | 7 | 6 | 0 | 41 | ブリザー | 1 |
| 僧侶 | 10 | 28 | 5 | 5 | 11 | 5 | 0 | 7 | 5 | 0 | 39 | リザーブ | 2 |
| 将軍 | 9 | 40 | 13 | 5 | 17 | 8 | 0 | 18 | 5 | 0 | 58 | 銀のつるぎ | 3 |
| ボス パラディン | 10 | 34 | 12 | 11 | 14 | 15 | 0 | 13 | 10 | 0 | 63 | 手やり | 1 |

# シナリオ21
# 決戦・マケドニア

はじめから味方のキャラが3カ所に分かれている。あまり力を分散させたくないので西の隊を中央の隊へ合流させよう。Dナイトが数人で一気に攻撃してくるので弓を持ったキャラとシューターを何人かメンバーに入れておくべき。

### ここまでの仲間

| | | | |
|---|---|---|---|
| カチュア | ロジャー | レナ | シーダ |
| チェイニー | ジョルジュ | ナバール | ジェイガン |
| アラン | マリア | マリク | カイン |
| サムソン | ミネルバ | マチス | アベル |
| エスト | リンダ | ハーディン | ドーガ |
| チキ | ジェイク | ザガロ | ゴードン |
| ロレンス | ミディア | ロシェ | リフ |
| | トムス | ウルフ | オグマ |
| 総数49人 | ミシェラン | ビラク | サジ |
| | トーマス | ウェンデル | マジ |
| | ボア | リカード | バーツ |
| | ベック | バヌトゥ | ダロス |
| | アストリア | シーザ | カシム |
| | パオラ | ラディ | ジュリアン |



⬆ここからまっすぐ向かうとパラディンの嵐。君ならどうする？



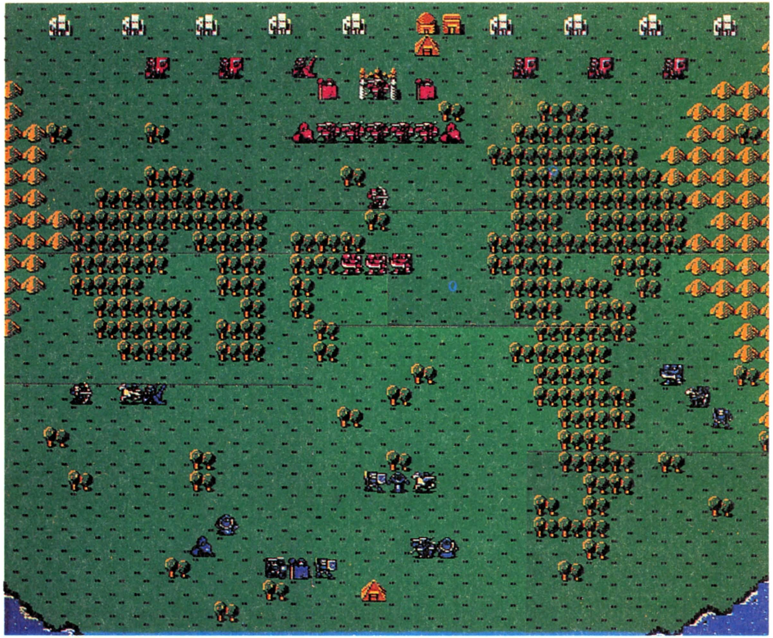
⬆間接攻撃するキャラはとりあえず隊の中ほどで待機



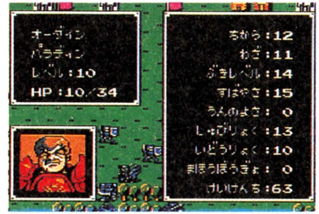
⬆げげっ、北からDナイトと将軍が

※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値

★アランとサムソンはどちらかしか仲間にできません。

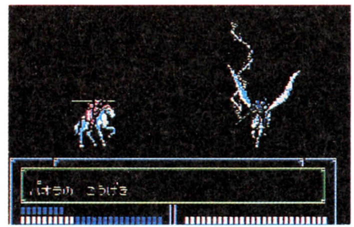


## ボス パラディン オーダイン

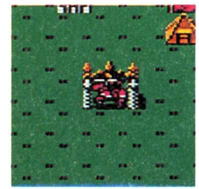



うーんグラディウスがあればなあ

怖いのはボス自身よりもその後ろから出現する増援部隊の数なのでは？ 1ターン内で増援部隊をおさえるキャラとボスを倒すキャラを決めておいてケリをつけるしかないだろう。




ええいっ、馬ごとたたっ切ったる！



よし、ボスの周りの敵は倒したぞ！ 今だ

### 武器屋

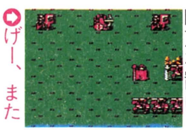
| | | | |
|---|---|---|---|
| 鉄のつるぎ | 320 | キルソード | 1250 |
| 鋼のつるぎ | 500 | サンダーソード | 1600 |
| アーマーキラー | 760 | 銀のつるぎ | 2000 |
| レイピア | 900 | | |

### 道具屋

| | | | |
|---|---|---|---|
| 傷薬 | 600 | ブリザー | 700 |
| リライブ | 1200 | エルファイア | 1250 |
| リカバー | 1550 | ボルガノン | 1600 |

### 1列に並ぶ砦

ずらりとならんだ砦から出現する、敵の増援部隊は意外とやっかい。砦の上に味方を置け。



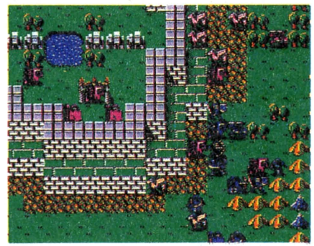
げー、また増えちった！

## シナリオ22 天空を駆ける騎士

### 敵のユニット一覧　総数 20

| ユニット名 | LV | HP | 力 | 技 | 武L | 早さ | 運 | 守備 | 移動 | 魔法 | EXP | 武器・魔法 | 人数 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Pナイト | 9 | 28 | 8 | 9 | 13 | 15 | 0 | 10 | 8 | 0 | 44 | 銀のやり | 1 |
| Pナイト | 10 | 28 | 8 | 9 | 13 | 15 | 0 | 10 | 8 | 0 | 45 | 手やり | 2 |
| Pナイト | 10 | 28 | 8 | 9 | 13 | 15 | 0 | 10 | 8 | 0 | 45 | キルソード | 1 |
| Pナイト | 10 | 28 | 8 | 9 | 13 | 15 | 0 | 10 | 8 | 0 | 45 | アーマーキラー | 1 |
| パラディン | 3 | 25 | 9 | 8 | 11 | 12 | 0 | 10 | 10 | 0 | 46 | ナイトキラー | 1 |
| パラディン | 3 | 25 | 9 | 8 | 11 | 12 | 0 | 10 | 10 | 0 | 46 | 手やり | 2 |
| パラディン | 3 | 25 | 9 | 8 | 11 | 12 | 0 | 10 | 10 | 0 | 46 | 鋼のつるぎ | 1 |
| Dナイト | 7 | 31 | 12 | 6 | 13 | 9 | 0 | 17 | 10 | 0 | 50 | 手やり | 1 |
| Dナイト | 7 | 31 | 12 | 6 | 13 | 9 | 0 | 17 | 10 | 0 | 50 | 銀のやり | 2 |
| Dナイト | 3 | 25 | 10 | 4 | 11 | 7 | 0 | 15 | 10 | 0 | 46 | ナイトキラー | 1 |
| Dナイト | 10 | 34 | 13 | 7 | 14 | 10 | 0 | 18 | 10 | 0 | 63 | 手やり | 1 |
| 盗賊 | 10 | 28 | 7 | 5 | 6 | 13 | 0 | 6 | 7 | 0 | 49 | 鉄のつるぎ | 1 |
| ホースメン | 10 | 28 | 8 | 5 | 7 | 11 | 0 | 8 | 9 | 0 | 39 | 銀の弓 | 2 |
| 僧侶 | 10 | 28 | 5 | 5 | 11 | 5 | 0 | 7 | 5 | 0 | 39 | リザーブ | 2 |
| ボス Dナイト | 12 | 37 | 14 | 8 | 15 | 11 | 0 | 19 | 10 | 0 | 55 | 手やり | 1 |

敵の大半はDナイト、Pナイトなので、当然シューター、スナイパーを入れておくべき。致命傷を与えておいてから、パラディン、勇者でとどめをさせ！　それと盗賊が村の近くにいるので、強いキャラをワープさせて守らせておこう。



マルスぼっちゃんを守るんだっ！

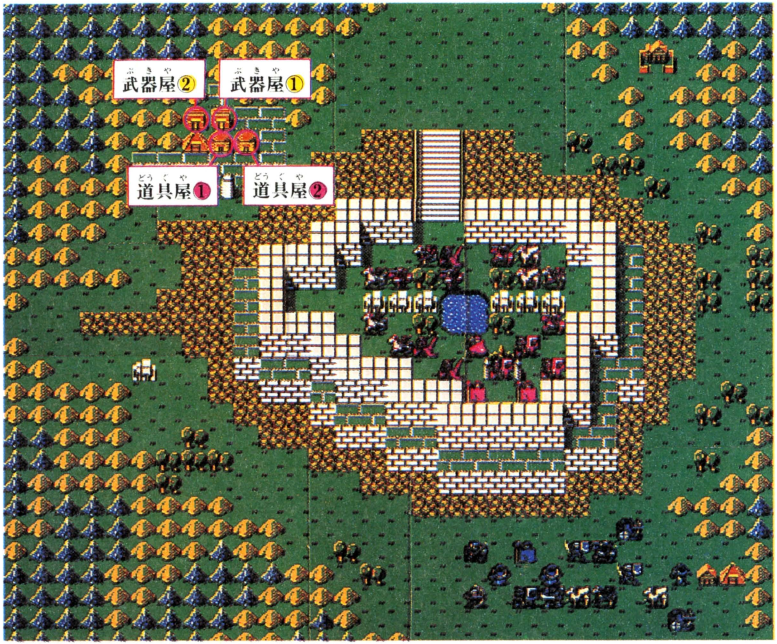
### ここまでの仲間

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| サムソン | ミシェラン | ラディ | ハーディン | マジ | シーダ |
| エスト | トーマス | ロジャー | ザガロ | バーツ | ジェイガン |
| チキ | ボア | ジョルジュ | ロシェ | ダロス | カイン |
| ロレンス | ベック | マリア | ウルフ | カシム | アベル |
| 総数49人 | アストリア | ミネルバ | ビラク | ジュリアン | ドーガ |
| | パオラ | リンダ | ウェンデル | レナ | ゴードン |
| | カチュア | ジェイク | リカード | ナバール | リフ |
| | チェイニー | ミディア | バヌトゥ | マリク | オグマ |
| | アラン | トムス | シーザ | マチス | サジ |

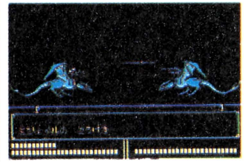
※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値

★ アランとサムソンはどちらかしか仲間にできません。

# シナリオ22……天空を駆ける騎士




## ボス　Dナイト　ミシェイル



兄弟で対立するなんて…。戦争ってむなしいよな

意見の食い違う兄弟





ボスとはいえ、弓矢の攻撃に弱いというDナイトの宿命には逆らえない。シューターでも効くぞ。

## 村・民家



オーブを忘れちゃだめだよ

星のオーブ、光のオーブを持って村に行くと、スターライトエクスプロージョンの魔道書をもらえる。もちろん魔道士か司祭でないと使えない。対ガーネフ用だけど他の敵にも通用するよ。

### 武器屋②

| | |
|---|---|
| 弓 ………400 | クインクレイン……1000 |
| 鋼の弓 …560 | ストンヘッジ………1280 |
| ボウガン …950 | ファイアーガン……1400 |
| 銀の弓 …2200 | |

### 武器屋①

| | |
|---|---|
| 鉄のつるぎ ……320 | キルソード ……1250 |
| 鋼のつるぎ ……500 | サンダーソード …1600 |
| アーマーキラー …760 | 銀のつるぎ …2000 |
| レイピア ………900 | |

### 道具屋②

| | |
|---|---|
| 傷薬 ………600 | ブリザー ………700 |
| リライブ …1200 | エルファイアー …1250 |
| リカバー …1550 | ボルガノン ……1600 |

### 道具屋①

| | |
|---|---|
| ファイアー …300 | エルファイアー……1250 |
| サンダー ……460 | ボルガノン ……1600 |
| ブリザー ……700 | |

## 敵のユニット一覧　総数 20

| ユニット名 | LV | HP | 力 | 技 | 武L | 早さ | 運 | 守備 | 移動 | 魔法 | EXP | 武器・魔法 | 人数 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 盗賊 | 10 | 28 | 7 | 5 | 6 | 13 | 0 | 6 | 7 | 0 | 49 | デビルソード | 1 |
| 盗賊 | 5 | 22 | 5 | 3 | 4 | 11 | 0 | 4 | 7 | 0 | 44 | 鉄のつるぎ | 1 |
| 勇者 | 5 | 30 | 10 | 16 | 12 | 16 | 0 | 10 | 7 | 0 | 50 | 銀のつるぎ | 2 |
| スナイパー | 7 | 33 | 10 | 13 | 13 | 17 | 0 | 10 | 7 | 0 | 48 | 銀の弓 | 2 |
| 魔道士 | 10 | 28 | 5 | 5 | 11 | 9 | 0 | 7 | 6 | 0 | 41 | エルファイア | 1 |
| 魔道士 | 7 | 25 | 4 | 4 | 10 | 8 | 0 | 6 | 6 | 0 | 38 | ブリザー | 1 |
| 僧侶 | 9 | 28 | 5 | 5 | 11 | 5 | 0 | 7 | 5 | 0 | 38 | リザーブ | 4 |
| 司祭 | 5 | 28 | 5 | 3 | 12 | 16 | 0 | 10 | 6 | 0 | 48 | サンダー | 1 |
| 司祭 | 5 | 28 | 5 | 3 | 12 | 16 | 0 | 10 | 6 | 0 | 48 | ボルガノン | 2 |
| 司祭 | 5 | 28 | 5 | 3 | 12 | 16 | 0 | 10 | 6 | 0 | 48 | ファイアー | 1 |
| 司祭 | 10 | 34 | 7 | 5 | 14 | 18 | 0 | 12 | 6 | 0 | 53 | マフー | 1 |
| 司祭 | 10 | 34 | 7 | 5 | 14 | 18 | 0 | 12 | 6 | 0 | 53 | ウォーム | 2 |
| ボス 司祭 | 10 | 34 | 7 | 5 | 14 | 18 | 0 | 12 | 6 | 0 | 63 | ウォーム | 1 |

# シナリオ23
# 悪の司祭ガーネフ

いよいよガーネフと対決するシナリオだ。しかし、分身たちがじゃまをする。みかけは同じだけど分身は使う魔法がマフーじゃないから誰でも倒せるぞ。階段と階段の間は1キャラ分しか開いてないので誰を先頭にするかが問題だ。

## ここまでの仲間

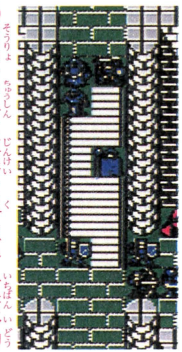
ロレンス
総数49人

ミシェラン、トーマス、ボア、ベック、アストリア、パオラ、カチュア、チェイニー、アラン、サムソン、エスト、チキ

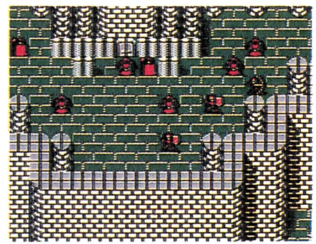
リカード、バヌトゥ、シーザ、ラディ、ロジャー、ジョルジュ、マリア、ミネルバ、リンダ、ジェイク、ミディア、トムス

カシム、ジュリアン、レナ、ナバール、マリク、マチス、バーディン、ザガロ、ロシェ、ウルフ、ビラク、ウェンデル

シーダ、ジェイガン、カイン、アベル、ドーガ、ゴードン、リフ、オグマ、サジ、マジ、バーツ、ダロス



○僧侶を中心に陣形を組んで、一番移動力の低いキャラに合わせて進みましょね

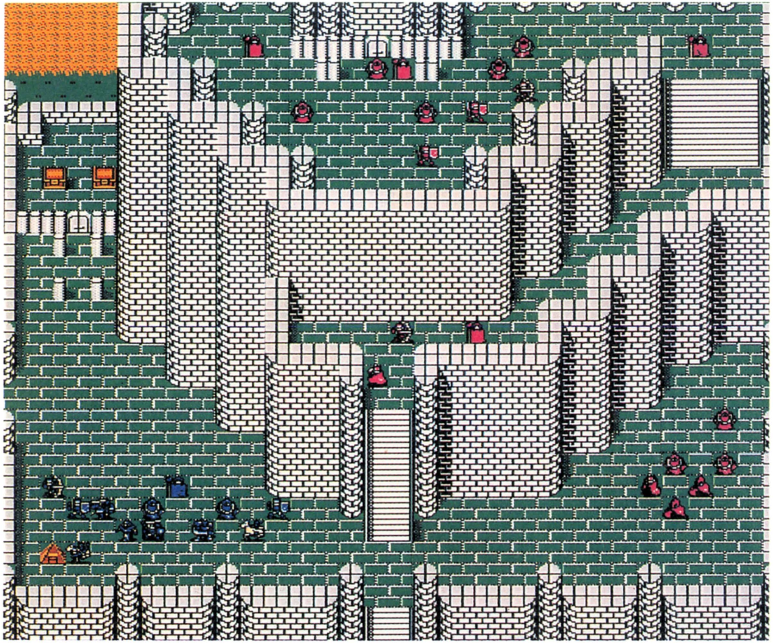


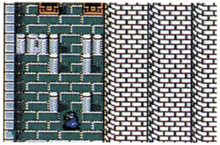
○本物は私です。いやいや、私です

※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値

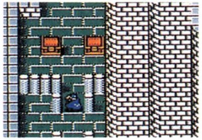
★アランとサムソンはどちらかしか仲間にできません。

# シナリオ23………悪の司祭ガーネフ





帰りは怖い!?

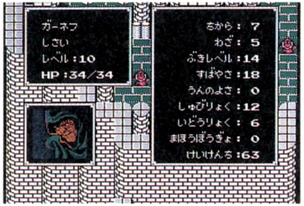


行きはよいよい

## 宝箱

宝箱の中身はお金と魔よけ。敵は遠くにいるので、わりと取りやすいはず。宝箱を取った盗賊は無理せず待機してよう。

## ボス　司祭　ガーネフ





分身は持ってる魔法が違うのだ

しつこいようですがスターライトエクスプロージョン、これが必要です。もしこれを持っているキャラを倒されたら迷わずリセットスイッチを押しちゃいましょう。



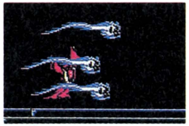
行くぞガーネフ



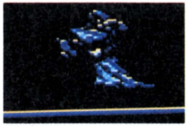
君じゃ無理だよ



呪われた死の魔法 vs 星を降らす究極の魔法！　ストーリーもヤマ場だぜ



出た！　マフーだ



負けずにスター…

## 敵のユニット一覧　総数 20

| ユニット名 | LV | HP | 力 | 技 | 武L | 早さ | 運 | 守備 | 移動 | 魔法 | EXP | 武器・魔法 | 人数 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 盗賊 | 10 | 28 | 7 | 5 | 6 | 13 | 0 | 6 | 7 | 0 | 49 | デビルソード | 1 |
| 勇者 | 5 | 30 | 10 | 16 | 12 | 16 | 0 | 10 | 7 | 0 | 50 | サンダーソード | 1 |
| スナイパー | 9 | 36 | 11 | 14 | 14 | 18 | 0 | 11 | 7 | 0 | 50 | 銀の弓 | 2 |
| スナイパー | 7 | 33 | 10 | 13 | 13 | 17 | 0 | 10 | 7 | 0 | 48 | 鋼の弓 | 1 |
| マムクート | 7 | 27 | 4 | 4 | 10 | 4 | 0 | 6 | 6 | 0 | 48 | 魔竜石 | 3 |
| マムクート | 7 | 27 | 4 | 4 | 10 | 4 | 0 | 6 | 6 | 0 | 48 | 火竜石 | 3 |
| マムクート | 5 | 24 | 3 | 3 | 9 | 3 | 0 | 5 | 6 | 0 | 46 | 火竜石 | 1 |
| マムクート | 3 | 21 | 2 | 2 | 8 | 2 | 0 | 4 | 6 | 0 | 44 | 魔竜石 | 1 |
| マムクート | 3 | 21 | 2 | 2 | 8 | 2 | 0 | 4 | 6 | 0 | 44 | 火竜石 | 1 |
| 僧侶 | 9 | 28 | 5 | 5 | 11 | 5 | 0 | 7 | 5 | 0 | 38 | リザーブ | 2 |
| 司祭 | 9 | 34 | 7 | 5 | 14 | 18 | 0 | 12 | 6 | 0 | 52 | ブリザー | 1 |
| 司祭 | 7 | 31 | 6 | 4 | 13 | 17 | 0 | 11 | 6 | 0 | 50 | ファイアー | 1 |
| 司祭 | 5 | 28 | 5 | 3 | 12 | 16 | 0 | 10 | 6 | 0 | 48 | 鋼のやり | 1 |
| ボス マムクート | 10 | 30 | 5 | 5 | 11 | 5 | 0 | 7 | 6 | 0 | 61 | 魔竜石 | 1 |

# シナリオ24
# マムクートの王国

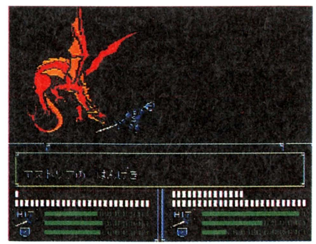
このシナリオで活躍するのはなんと言ってもチキ。彼女を先頭にして道を切り開いて行こう。南の神殿で死んだ仲間を生き返らせることができるが、それはボスを倒しておいていつでもマルスが城に入れるようにしてからだ。

## ここまでの仲間

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| アラン | ジェイク | ビラク | ダロス | シーダ |
| サムソン | ミディア | ウェンデル | カシム | ジェイガン |
| エスト | トムス | リカード | ジュリアン | カイン |
| チキ | ミシェラン | バヌトゥ | レナ | アベル |
| ロレンス | トーマス | シーザ | ナバール | ドーガ |
| | ボア | ラディ | マリク | ゴードン |
| 総数49人 | ベック | ロジャー | マチス | リフ |
| | アストリア | ジョルジュ | ハーディン | オグマ |
| | パオラ | マリア | ザガロ | サジ |
| | カチュア | ミネルバ | ロシェ | マジ |
| | チェイニー | リンダ | ウルフ | バーツ |


近道もあるけど

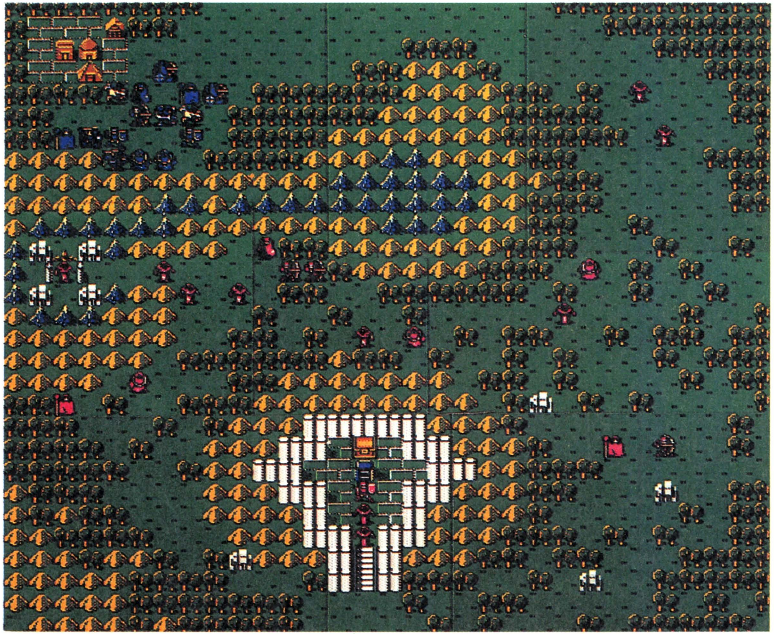

やめといた方が


ドラゴンキラーがあったらなあ…

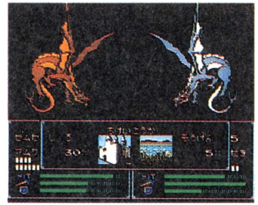
※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値

★アランとサムソンはどちらかしか仲間にできません。

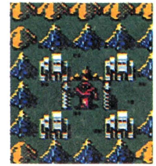
# シナリオ24……マムクートの王国



## ボス　マムクート　ゼムセル



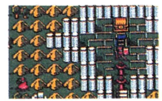
さっすが神竜族の王女様♡



チキちゃん、よく働きまっせー

ボスはチキが一気に攻めるのがいい。他のキャラを待たないでもなんとかなりそうだ。

## 宝箱



呪われるのは怖いけど…使う？

中身はデビルソード。運がよほどいいキャラに。

## 村・民家



1人も死んでなけりゃ関係ない話

民家では南の神殿の情報が聞ける。行かなくちゃ。

## 武器屋

| | | | |
|---|---|---|---|
| 鉄のつるぎ | 320 | キルソード | 1250 |
| 鋼のつるぎ | 500 | サンダーソード | 1600 |
| アーマーキラー | 760 | 銀のつるぎ | 2000 |
| レイピア | 900 | | |

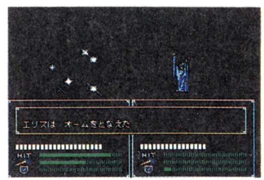
## 道具屋

| | |
|---|---|
| ライブ | 780 |
| リライブ | 1200 |
| リカバー | 1550 |

## 仲間になるキャラ

**僧侶　エリス**

マルスの姉、エリスはシナリオの冒頭から仲間になってくれる。彼女の杖で、仲間を1人よみがえらせる。




マルスのねーちゃんて霊媒師なの？

## シナリオ25
# 選ばれし者達

最後のシナリオは初めから味方のキャラが4カ所に分かれていてなかなか合流できない。これ以上メンバーがバラバラにならないように、隊ごとに行動せよ。敵はマルスを第一目標にしているこことを逆手にとって、ひきつけてから攻撃だ！

### 敵のユニット一覧　総数 20

| ユニット名 | LV | HP | 力 | 技 | 武L | 早さ | 運 | 守備 | 移動 | 魔法 | EXP | 武器・魔法 | 人数 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| パラディン | 10 | 34 | 12 | 11 | 14 | 15 | 0 | 13 | 10 | 0 | 53 | 手やり | 1 |
| パラディン | 10 | 34 | 12 | 11 | 14 | 15 | 0 | 13 | 10 | 0 | 53 | ドラゴンキラー | 1 |
| パラディン | 10 | 34 | 12 | 11 | 14 | 15 | 0 | 13 | 10 | 0 | 53 | 銀のやり | 1 |
| Dナイト | 10 | 34 | 13 | 7 | 14 | 10 | 0 | 18 | 10 | 0 | 53 | サンダーソード | 1 |
| 勇者 | 10 | 36 | 12 | 18 | 14 | 18 | 0 | 12 | 7 | 0 | 55 | 銀のつるぎ | 1 |
| 勇者 | 10 | 36 | 12 | 18 | 14 | 18 | 0 | 12 | 7 | 0 | 55 | ドラゴンキラー | 1 |
| シューター | 10 | 32 | 9 | 5 | 12 | 7 | 0 | 18 | 4 | 0 | 47 | エレファント | 2 |
| スナイパー | 10 | 36 | 11 | 14 | 14 | 18 | 0 | 11 | 7 | 0 | 51 | 銀の弓 | 2 |
| マムクート | 20 | 45 | 10 | 10 | 16 | 10 | 0 | 12 | 6 | 0 | 61 | 魔竜石 | 1 |
| マムクート | 10 | 30 | 5 | 5 | 11 | 5 | 0 | 7 | 6 | 0 | 51 | 魔竜石 | 2 |
| 僧侶 | 10 | 28 | 5 | 5 | 11 | 5 | 0 | 7 | 5 | 0 | 39 | リザーブ | 2 |
| 司祭 | 10 | 34 | 7 | 5 | 14 | 18 | 0 | 12 | 6 | 0 | 53 | ウォーム | 2 |
| 将軍 | 10 | 40 | 13 | 5 | 17 | 8 | 0 | 18 | 5 | 0 | 59 | 銀のつるぎ | 2 |
| ボス マムクート | 20 | 45 | 10 | 10 | 16 | 10 | 0 | 12 | 6 | 0 | 71 | 地竜石 | 1 |

### ここまでの仲間

アラン
サムソン
エスト
チキ
ロレンス
エリス

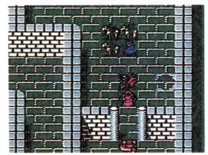
総数50人

ジェイク
ミディア
トムス
ミシェラン
トーマス
ボア
ベック
アストリア
パオラ
カチュア
チェイニー

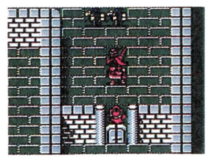
ビラク
ウェンデル
リカード
バヌトゥ
シーザ
ラディ
ロジャー
ジョルジュ
マリア
ミネルバ
リンダ

ダロス
カシム
ジュリアン
レナ
ナバール
マリク
マチス
ハーディン
ザガロ
ロシェ
ウルフ

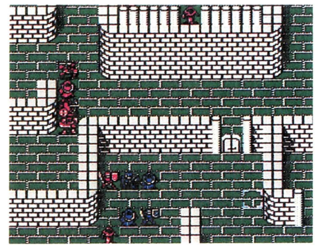
シーダ
ジェイガン
カイン
アベル
ドーガ
ゴードン
リフ
オグマ
サジ
マジ
バーツ



はなれちゃダメ



扉が閉じたぞ!?

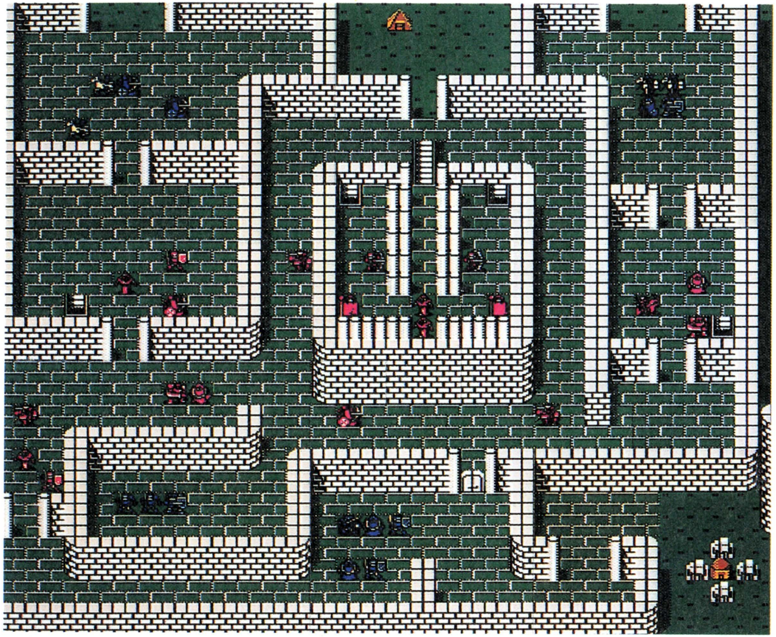


もちろん敵はマルスを狙ってくる

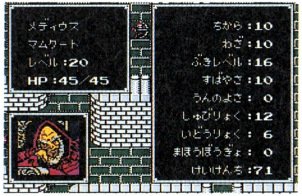
※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値

★ アランとサムソンはどちらかしか仲間にできません。

# シナリオ25…………選ばれし者達



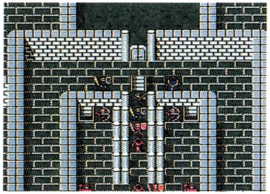
## ボス　マムクート　メディウス

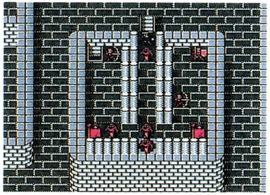



⬆えらく態度デカイよ、おっさん！

不敵な笑いを見せるメディウスは地竜族。こいつを倒すのはもちろん伝説のつるぎ、ファルシオンを持ったマルスしかいない。ステータスは十分に上がっているかい？

⬇ザコどもは他のキャラに任せましょ。さあ、まとめて来い！





⬆さあ、いよいよマルスぼっちゃんの腕のみせどころですぞ！

## 道具屋

傷薬 …………600
扉の鍵 ………500
跳ね橋の鍵 …900

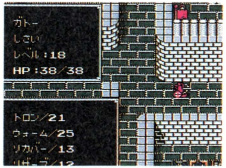
## 仲間になるキャラ

### 司祭 ガトー

最後の仲間、ガトーはシナリオの冒頭で仲間になってくれる。トロン、ウォーム、リカバー、リザーブの4つの攻撃、回復魔法を持ったこのキャラはまさに地獄に仏なのだ。



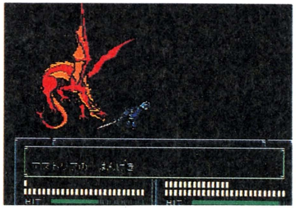

➡51人目の仲間です。彼で最後だす




➡もっと早く仲間になってくれてたら…

## デビルソードの相性

デビルと名のつく武器はときどき自分に攻撃がはね返ってしまうが、ステータスの運が高いキャラなら呪われることはほとんどない。たまには強気で使ってみてもいいかも。



➡相性さえよければ…

## 特殊効果のある武器

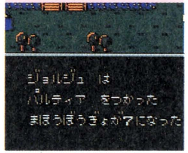
伝説の光のつるぎ、ファルシオンと、アカネイア王家に伝わる3つの武器は、絶大な攻撃力を誇るだけでなく、特殊な効果もかねそろえている。知っておくと便利。

### ファルシオン




➡道具として使うと味方のHPを回復できる

### パルティア




➡道具として使うと聖水の効果がある

### メリクル



➡これで攻撃したときにレベルが上がると…

### グラディウス




➡ファルシオン同様道具で使うとHP回復

# シナリオ13以降の キャラ&アイテムデータ

シナリオ後半にでてくる便利なアイテム、強い武器、魔法は普通の武器屋、道具屋には売ってないかも。敵か、どこかのシナリオにあるという秘密の店がクサイが、いったいどこに店があるのか…？

## シナリオ13以降で仲間になるキャラ

| ユニット名 | キャラ名 | L | H | 所持している物 | ユニット名 | キャラ名 | L | H | 所持している物 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| シューター | ベック | 1 | 20 | サンダーボルト | 勇　者 | サムソン | 1 | 24 | 銀のつるぎ、傷薬 |
| 勇　者 | アストリア | 1 | 24 | 銀のつるぎ | Pナイト | エスト | 5 | 22 | アーマーキラー |
| Pナイト | パオラ | 8 | 25 | 銀のやり | マムクート | チキ | 5 | 24 | 神竜石 |
| Pナイト | カチュア | 3 | 19 | キルソード | 将　軍 | ロレンス | 5 | 34 | 銀のつるぎ |
| コマンド | チェイニー | 1 | 16 | 鉄のつるぎ | 僧　侶 | エリス | 4 | 16 | オーム |
| パラディン | アラン | 1 | 24 | 銀のつるぎ | 司　祭 | ガトー | 18 | 38 | トロン、ウォーム、リカバー、リザーブ |

# シナリオ13以降のキャラ&アイテムデータ

## 武器・攻撃魔法一覧

| 名前 | 力 | 重 | 命 | 離 | 武 | 使用可能ユニット名 | その他 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| デビルソード | 17 | 5 | 100 | 直 | 1 | つるぎ使用ユニット | のろわれている |
| メリクル | 18 | 1 | 100 | 直 | ー | マルス専用 | |
| ファルシオン | 10 | 3 | 100 | 直 | ー | マルス専用 | メディウスに有効 |
| グラディウス | 20 | 4 | 100 | 両 | 14 | ナイト系 | |
| ファイアーガン | 12 | 10 | 100 | 間 | 5 | シューター専用 | |
| エレファント | 18 | 12 | 90 | 間 | 1 | シューター専用 | |
| 神竜石 | 12 | 1 | 100 | 直 | ー | チキ専用 | マムクートに有効 |
| 魔竜石 | 18 | 6 | 90 | 直 | ー | マムクート専用 | 相手の魔法攻撃をふせぐ |
| 地竜石 | 20 | 10 | 70 | 直 | ー | メディウス専用 | |
| トロン | 13 | 3 | 100 | 両 | 6 | 魔道士・司祭 | 必殺の一撃が出やすい |
| ウォーム | 16 | 9 | 70 | 両 | 7 | 魔道士・司祭 | |
| マフー | 14 | 9 | 70 | 両 | ー | ガーネフ専用 | 全ての攻撃を封じる? |
| スターライトエクスプロージョン | 13 | 5 | 100 | 両 | 9 | 魔道士・司祭 | マフーを破る魔法 |

## つえ一覧

エリス専用の魔法、オームはシナリオ24の特定の場所で1回しか使えない。

| 名前 | 効果 |
|---|---|
| リカバー | HPをすべて回復させる |
| ハマーン | レナ用。武器の使用回数を回復させる |
| オーム | エリス専用。復活のつえ |

### 武器・魔法一覧表中記号

**力**…その武器固有の攻撃力　**重**…武器レベルに関係してくる　**命**…命中率　**離**…攻撃距離。直は直接、間は間接、両は直接間接両方の攻撃が可能　**武**…その武器を使うのに必要な武器レベル　**使用可能ユニット名**…その武器、魔法を使えるユニット名

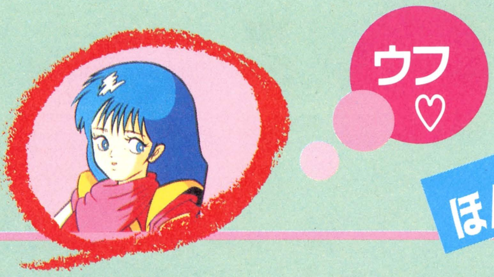
## アイテム一覧

| | |
|---|---|
| 魔よけ | 魔法防御が恒久的に7になる |
| 秘伝の書 | 技が5上がる |
| 竜の盾 | 守備力が3上がる |
| シルバーカード | これを持ったキャラが買い物をすると、売値が半額になる |
| メンバーカード | 秘密の店に入るために必要 |
| 騎士の勲章 | レベル10以上のSナイトをパラディンに |
| 勇者の証 | レベル10以上の傭兵を勇者に |
| 司祭の指輪 | レベル10以上の僧侶・魔道士を司祭に |
| オリオンの矢 | レベル10以上のアーチャーをスナイパーに |
| 飛竜のムチ | レベル10以上のPナイトをDナイトに |
| 大地のオーブ | 地震を起こす |
| 星のオーブ | スターライトエクスプロージョンを手に入れるためのアイテム |
| 光のオーブ | 〃 |

※武器・攻撃魔法一覧のナイト系とは、Sナイト、Aナイト、Dナイト、ハーディンを指す

ファミリーコンピュータ Magazine
No.10とじこみ付録

# ファイアーエムブレム




## ほんろうされた人たち

## シーダにだまされた男たち

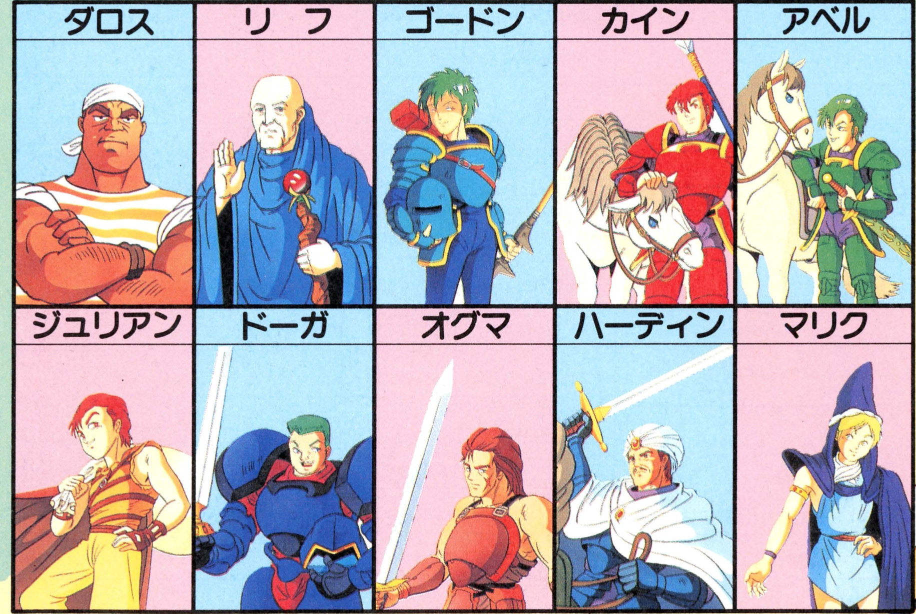





Illustration Y. AMANO　©SQUAR 1990



**音とナレーションで綴る一大音絵巻！**
**もうこれを聴かずにF.Fは語れない!!**

**植松伸夫、寺田憲史2人の感性が出会った時**
**ファイナルファンタジーに新しい伝説が生まれた。**

# ファイナル ファンタジーIII

## —悠久の風伝説—

植松伸夫書下しニュースコア
寺田憲史書下し脚本

**予約特典：ファイナルファンタジーIII ロゴステッカー**

1. THE EVIL POWER OF THE UNDERWORLD
〜邪悪の胎動〜
2. FOLLOWING THE WIND
〜風の啓示〜
3. MONTAGE
〜彷徨の旅路〜
4. THEIR SPIRITUAL LEADER
〜その大いなる導き〜
5. EBB AND FLOW
〜陰と陽の攻防〜
6. THE DARK CLOUD
〜凶々しき渇望〜
7. REBIRTH
〜新たなる世界〜

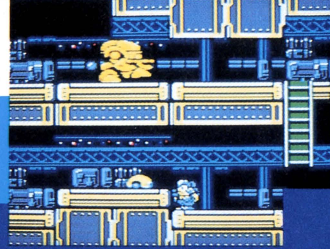
# 5月25日発売

CD：PSCX-1005 税込定価¥2,800
カセット：PSTX-1005 税込定価￥2,400

株式会社ポリスター
●東京本社　〒107 東京都港区南青山5-1-2 青山エリービル Phone:(03)406-8160
●大阪事務所　〒530 大阪市北区西天満5-2-18 高橋ビル東館7F Phone:(06)361-5755
●名古屋事務所　〒460 名古屋市中区栄2-11-7 伏見大島ビル8F Phone:(052)204-3161


株式会社タイトー
本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
© TAITO CORP. 1990
タイトー情報局
東京03（239）4000　高松0878（33）6340
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

キャッチ・ザ・ハート ——
TAITO

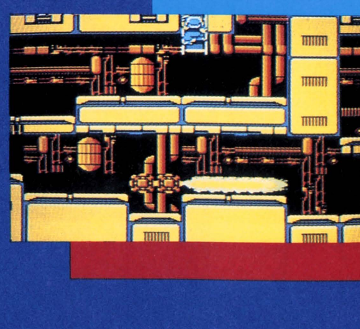


# POWER BLAZER

## パワー・ブレイザー

特殊ブーメラン、パワー・ブレイザー
を片手に、狂った人工頭脳が操るロボットを倒せ。
地球を救えるただ一人の男、スティーヴ・トレイバーは、君だ。
野性的直感と反射神経を、極限まで研ぎ澄ませる
超パワフル・アクション・ゲーム!!

ファミリーコンピュータ用ROMカセット
**好評発売中!!**
**価格5,900円**
※上記の価格には、消費税は含まれておりません。








スーチャイランド特製Tシャツを抽選で100名様にプレゼント／ゲームボーイカートリッジ・スーパーチャイニーズランドに入っているアンケートハガキの裏面右上に〝プレゼント希望〟と明記の上、カルチャーブレーンに送って下さい。



Nintendo GAME BOY
新発売
発売4月20日
希望小売価格
3,300円
おもしろさ満載
ゲームボーイファンお待たせ!
みのがせないおもしろさだぜ〜!
オレたち絶対負けないからな!
スーパーチャイニーズ
CULTURE BRAIN
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイ専用カートリッジ
GAME BOY
DMG-CLJ
スーパーチャイニーズランド
カルチャーブレーン
チャイニーズランドの大冒険!
もう君の興奮は休むヒマなし!!
発売4月20日
カルチャーブレーン
〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
TEL 03(695)3513
どこかに秘密のステージへのカギがあるよ
パンチで岩やブロックをわりまくれ〜
おもしろパワーアップアイテムがもりだくさん。
この他にもおもしろぶきみな敵がいっぱい登場するよ!
キミを待
キミヨ
ツな敵キャ

# 超人ウルトラベースボール、世界選手権大会開催中。




## 栄光の日本代表の座を勝ち取れ！

## 史上最強のトーナメント

### チャンピオントーナメント応募方法

日本全国のおもちゃやさん、デパート、ファミコンショップにて開催中！近くのお店に問い合わせて参加しよう！

**1.店頭での地区予選大会(8月10日まで)**

ウルトラリーグ「センターズ」と「パシフィスツ」を使用！
店頭での景品もでるよ！

**2.日本一決定戦！地区チャンピオンが東京で対決！**

地区チャンピオンは店頭データにて決定！　日本チャンピオンをペナントレースで決めます。(部門賞や豪華景品トロフィーを進呈)

**3.ニューヨークでの世界一決定戦！**

日本チャンピオンはカルチャーブレーンがN.Y.にご招待！
世界一に輝くヒーローはキミだ！

近くのお店でやってない時は、店の人にお願いしてみよう！
参加店も随時募集中！

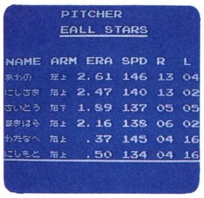
# 無限の遊び方。何年経っても新年度版。

## さすがウルトラ、ハイパーエディットで新年度データ入力！

**6チームまるごとエディット&セーブのウルトラ機能！！**




オレはLチームきよほらのデータを打率4割5分5厘、走力18、守備力19、ホームラン数42本にしたぞ。




へえ～ボクはGチームの投手はらまきを肩右上、防御率1・90、スタミナ45、スピード160km/h、カーブ10、シュート5、フォーク15の選手にエディットしたぞ。よし、これでいよいよ新年度ペナントレース開幕だ！！

**その他、キミのプログラム次第で、ありとあらゆる野球ができるぞ。**

5～130試合を6人まで参加し、プレイができる完璧ペナントレースでスピーディーな試合ができる最高レベルのアクション野球をやろうぜ！！成績結果だけを楽しめるシミュレーション野球としても本物だ！！



魔球、秘打、ウルトラ守備を使った超人野球もできる。

**はたして、ここまでできる野球ゲームがあっただろうか!?君も一度プレイしてみよう！**




## 史上最強の野球ゲーム




**6月発売予定**
**予価 6,300円**

## SUPER ACTION SYSTEM

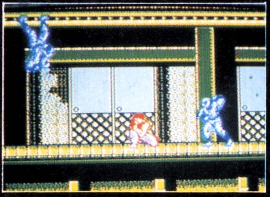
期待度1000%のスーパーアクションシステム！　操作方法はビギナーとマスターの2種類選べるプレーヤー重視型!!　さらにAIがサポートして、息をもつかせぬスピーディーなアクションにもう君はくぎづけだ！



**AI搭載**

はるかなるいにしえより、光と闇の戦いが繰り広げられ、大魔神は封印された。しかし闇の帝王大魔神は不吉な予言を残した。「赤き凶星巡りくるとき我また復活せん」と……。そして今再び激闘のドラマが始まる!!

## 第2章「聖剣伝説・超法力の謎」



▶ワナと知りつつも忍者屋敷に単身のりこむハヤトであった。

この世の悪を一切焼き尽くすという超法力をつかさどる日輪剣の謎をさがし求めハヤトは忍者屋敷不知火幻妖斉の下へむかう。




お願い、父を殺して

そこでハヤトは謎の少女、静に逢い、なんと彼女の口から驚くべき言葉が……。



な、なんだこいつは

そしてハヤトを襲う魔獣とは、待ちうける不知火幻妖斉のワナとは！




▶きよったか龍戦士ども、わが名は不動

果たしてこの不動とは何者か、乞うご期待。



**劇場映画の興奮と感動を目指して史上最強の格闘技アクションここに完成!!**

ろくがつまつぜんこくいっせいだいこうかい
**6月末全国一斉大公開**

配給・カルチャーブレーン


FAMICOM FAMILY
影の戦い、ここにはじまる。
遠くでカラスの鳴き声がする。風が木の葉をちらす。世界には、あやしい幻魔の影がのびて・・・・。誰ひとりその魔力に戦いをいどむものもなく、いま、また、夕闇がせまろうとしている。だが、人よ、あきらめることなかれ。影の里に生まれ、勇気を育て、やがて、影狼としてめざめ果てのない旅にでる、3人の兄弟がいる。幻魔を倒すために生まれてきたのか。悲しみを剣に、勇気を忍術に、涙を手裏剣にかえて。いざ、大いなる伝説の戦いが、はじまる。
この「影狼伝説」は3兄弟が、マルチプレーヤー。性格も武器も忍術もちがう3人を、チェンジしながら戦うのだ。いろんな武器や、最大8種類の忍術で、敵にむかえ。なにがおこるかわからない、アクション＆RPGが、影の世界できみを持っている。
影狼…それは対特殊忍術戦のために組織されている特殊部隊の名称である。
大好評発売中!
かげろうでんせつ
影狼伝説
希望小売価格6,200円
＊希望小売価格には消費税は含まれていません
●ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
PixEL
発売元 株式会社ピクセル
〒150 東京都渋谷区道玄坂1-18-4 和田ビル3F 303号
販売元 アイ・シーソフト販売株式会社
〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F
TEL.03-5261-3910 FAX.03-5261-3904
●当社は当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてはこれを一切許可しておりません。

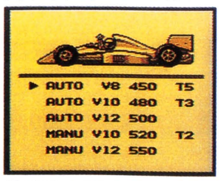

MEGA DRIVE
●この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
時を駆ける戦士たち。
超時空アクションゲーム『四天明王』登場！
人間は、神から与えられたこの地上を自らの欲望のまま汚していった。
邪悪なる神「阿修羅」は、堕落しきった人間たちを支配しようと、
地上へ、次々に魔物を送り込んだ。
それに気づいた「四天明王神」は、4人の戦士を選び『時を超える力』を与えた。
"4人の人間を選び我が力を与えよう"
雲が割れ閃光とともに、力とメッセージが
4人の選ばれし者達への肉体へと届けられた。
過去、現在、未来にわたり、4人の戦士たちの時を超えた
壮絶な戦いが始まろうとしている！
SHITEN-MYOOH
四天明王
©1990 Sigma Enterprises Inc.
'90年7月発売予定
予定価格 ¥6,200(外税)
GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。
好評発売中!!
標準小売価格3,500円(税込)
1M対戦型(1人でも遊べます)
POPEYE®
©1990 King Features Syndicate, Inc. ©1990 Sigma Enterprises, Inc.
●この商品は、キング・フィーチャーズ・シンディケートとの契約によりポパイの著作権を使用してシグマ商事株式会社が開発・販売するものです。
好評発売中!!
『サイオブレード』発進!!
人類最大の危機を阻止せよ！
MEGA DRIVE
★全シーンアニメーションの躍動感あふれる映像。★美しく奥行きのある多彩なグラフィック。★スクロール機能搭載。★豊かな音域を駆使した、迫力あるサウンド。★アイポイントカーソルによるコマンド選択とマルチウインドゥ。★5Mのキャパシティーを十分活かした壮大なストーリー。★バッテリーバックアップ機能付。
MOVING ADVENTURE [サイオブレード]
PSY O BLADE
©1988.1989 T&E SOFT. ©1990 Sigma Enterprises, Inc.
MEGA DRIVE
標準小売価格8,500円(外税)5M+バックアップ機能付き
sigma
遊びごころで、
都市の感性を活かした、本物のエンターテイメント。
私たちは、人間らしさあふれるアミューズメントを提供しています。
シグマテレフォンサービス ☎03(400)1061
〒150 東京都渋谷区神宮前6-19-18 シグマ商事株式会社

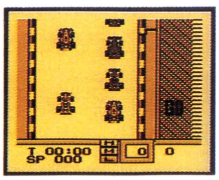
# ゲームボーイ宣言。

待望のピットマン、堂々の発売。
［F1ボーイ］もラインナップに新登場!!




画面は開発中のものです。



- ●友達とのバトルが楽しめる対戦モード付き！
- ●全世界のサーキット16コースを再現！
- ●エンジン、ミッション別マシンセレクト機能付き！

対戦型
1人でも遊べます

ゲームボーイ専用カートリッジ
［価格・発売日未定］


パックスパワーグローブ
PAX POWER GLOVE
腕と指を動かすだけで、
TV画面のキャラクターが思いのまま。
画期的なコントローラーが、この夏、出現。
もうすぐTVゲームをカラダで感じる。
POWER GLOVE
ームが、一体になる。
TBS宇宙プロジェクト協賛
株式会社パックス・コーポレーション　問い合せ先　東京03-5272-2611・大阪06-347-5710


TRADING & WORLD DEVELOPMENT
PAX
CORPORATION
1990年、夏。
人類の手とTVゲ

ATARI LYNX
PORTABLE COLOR ENTERTAINMENT SYSTEM

**近日全国一斉発売**

# 頭脳に直撃!!きみの知性を刺激する。

# KLAX

## 未来感覚のカラーブロックパズルゲーム“クラックス”

赤、青、白、黄、他、8種類のカラーブロックをタテ、ヨコ、ナナメと、指示された方向に並べながら続々と飛び出してくる難問、奇問を1つ1つクリアせよ!!
知性派ゲームの決定版“クラックス”
遂に日本上陸。

**予約受付中**
(全国の有名デパート、玩具店にて、御予約下さい)

**チャレンジ・ザ・ニューソフト!!**

東京、大阪を始め、全国の有名デパートで盛り沢山の特典を設けてゲーム大会など各種イベントを開催。
●5/12(土) 13(日) 横浜そごう…ゲーム大会



ガントレット
GAUNTLET
THE THIRD ENCOUNTER

LYNXマルチプレーゲームに待望の第2弾ついに登場!
好評発売中!!
定価6,300円(税抜き)

ハイパーアクションRPGで迫る!
ノンストップの興奮がいま、きみを直撃

新作ソフト情報
【好評発売中ソフト：税抜き価格 ¥4,300】
●エレクトロ・コップ●ブルー・ライトニング●カリフォルニアゲーム●ゲート・オブ・ゼンドコン●チップス・チャレンジ
【発売予定ソフト】
●スリーディ・バラージ●ロード・ブラスター●スライム・ワールド●ゼノフォーブ●ザーラー・マーシナリー●ランページヴィンディケー　ーター●レッド・バロン●チェッカー・フラッグ●ジャングル・ボール●スーパー・サッカー●ツアー・サイバー・ボール●ニンジャ・ガイデン●ペーパー・ボーイ●ライガー●スイムスーツ・ヴィボール●49ナーズ・フットボール●グリット・ランナー●ターボ・サブ●ジャンクヤード・ドック●マスターズ・ゴルフ●スティール・ホーム●タイムロード●スーパー・ホッケー●ピンボール・シャッフル●720°●A.P.B.

製造元　ATARI　株式会社アタリジャパン
総発売元　mumin　株式会社ムーミン　本　社　〒105 東京都港区芝3-1-14 日本生命赤羽橋ビル7階　TEL.(03)455-6161(代) FAX.(03)454-0775
大阪支店　〒545 大阪市中央区東心斉橋1-3-4 日本生命長堀橋ビル5階　TEL.(06)251-4001(代) FAX.(06)243-0522

「ふくろうの紋章が
おまえたちを真実へと
導くだろう・・・」



A Fantasy Role-Playing Simulation

# Might and Magic™

マイト アンド マジック

Book One —Secret of the Inner Sanctum—

任天堂 ファミリーコンピュータ 用カセット（4M＋64K、B.B.付）

## いよいよ7月下旬発売予定

8,500円（消費税別）

GAKKEN

学研レジャー・トイ事業部 〒141 東京都品川区西五反田4-28-5 ☎03(493)3303



World of Technology
Tecno Soft
ド迫力!! スーパーシューティング誕生!!
KANAKO
KAORU
今回の「サンダーフォースIII」では、テクノソフトGAL's
クラブのKAORUがボイスで登場しています。
応援してくださいね♥
サンダーフォースIII
THUNDER FORCE III
6月8日発売!
価格¥6,800(税別)
MEGA DRIVE
絶賛の嵐が吹き荒れた「サンダーフォースII MD」に続き
更に磨きをかけた本格派シューティングが帰ってきた…
メガドライブ独特の機能である、ラインスクロール等の新技術を駆使し、数々の大型仕掛けも満載。しかも前作「サンダーフォースII MD」で好評だった横方向スクロール面のみの構成になるなど、シューティングゲームに求められる要素を随所に導入しました。そのほか兵器の強化、キャラクターの大型化、自機のスピード調節機能の搭載など広範囲においてもパワーUP!!
更に音声面ではクリアなボイスとサウンドに加え、効果音までもステレオ対応で臨場感をいっそう強化。
魅力あふれる機能を満載し、STGファン待望の新作いよいよ登場です!!
㈱テクノソフト 〒857 長崎県佐世保市椿石町4-14 Phone 0956-33-5555
メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標の使用を許諾したものです。



Nintendo
GAME BOY TM
ゲームボーイは任天堂の商標です。
ATLUS
COSMO TANK TM
対戦型
1人でも遊べます
コスモタンク TM
そして今、華麗なる戦闘物語(ファイティングストーリー)がはじまる。
「タイガー・アルファI(ワン)」VS装甲生物(アーマードモンスター)の
スリリングな2Dシーン。
臨場感あふれる3Dシーン。
そして惑星間移動のスペースシューティングと、
多彩な戦闘物語(ファイティングストーリー)です!
6月8日発売!
1Mbit(メガ) 価格3500円(税込)
2Dシーン
3Dシーン
© 1990 ATLUS

# SNOOPY MAGIC SHOW

対戦型
1人でも遊べます



4月28日発売予定

ドキドキ楽しい
対戦モード付き、
アクション・パズルゲーム。

かわいいスヌーピーに
すっかり夢中ッ!

2,980円
(消費税込)

Nintendo GAME BOY™

SNOOPY: ©1958 United Feature Syndicate, Inc.

KEMCO

お問い合わせは……☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号

ゲームボーイは、任天堂の商標です。

ケムコ テレホンサービス

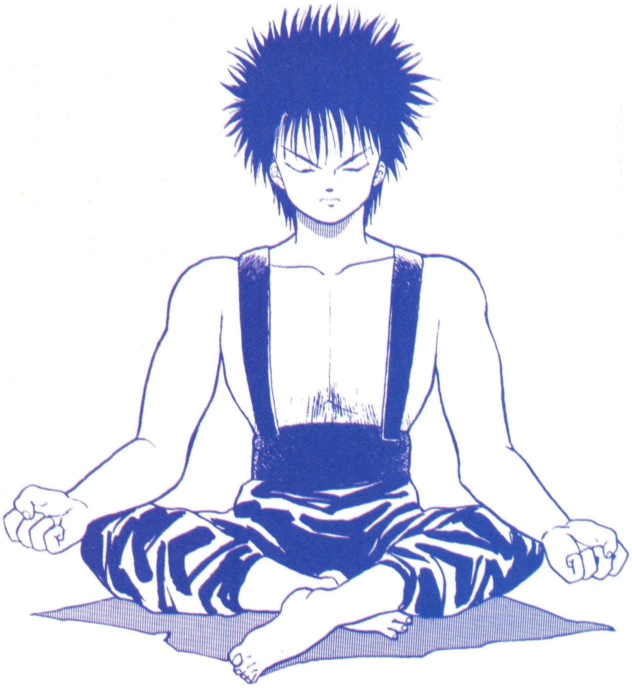
北海道011-221-2698/東北022-221-8195/関東03-242-3401/中部052-581-2340/近畿06-229-3258/中国0823-24-9999/四国0899-45-0346/九州092-471-0700


FAMICOM FAMILY
アクション+シューティングゲーム
DRAGON FIGHTER
ドラゴンファイター
君はドラゴンで戦うか?
ファイターで戦うか?
神に祝福された美しい国・バルジンを、ある日突然襲った災厄。
混沌の軍団をひき連れて、北方からやってきた魔道士ザバオンによって、
一瞬のうちに国中が廃墟と化したのだ。
この危機を救うため、神がつかわした使者、それがドラゴンファイターだ。
ドラゴンファイターは今、ザバオンを倒すため、
北方のギア山にむけて旅立った。
行く手にはザバオンの手下の怪物どもが待ちかまえている。
しかし、バルジンを救えるのは彼しかいない。
ゆけ、ドラゴンファイター!バルジンに平和を取り戻すのだ。
ファイターはドラゴンに変身し、
魔道士ザバオン軍団に
壮絶な戦いを挑む!
8月発売予定
希望小売価格 5,700円
ファミリーコンピュータ用ROMカセット
白魔の章
地底の章
湖底の章
鎖と機械の章
黄泉(よみ)の章
ギア山の章
ステージは6つに分かれており、
敵キャラもこの他たくさん登場。
さあ、キミは平和で美しい国・バルジンを救い、
取り戻すことができるだろうか?
株式会社 トーワチキ
〒101 東京都千代田区内神田2-11-4
東和ビル1F TEL. 03-5256-9069
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



Epic
フットボールクラブ
日産FC、
史上初の
2年連続
3冠達成!!
めざせ!
ワールドカップ!!
キミのテクニックが
歓声を呼ぶ
●日産FC・オスカー監督
GK・松永成立
FW・長谷川健太
MF・水沼貴史
FW・レナト
MF・木村和司
大逆転Vのオスカー監督が、サッカーボーイのキミに 熱血エール。
対戦型
1人でも遊べます
サッカー・ボーイ
サッカーボーイ発売記念キャンペーン
●パッケージの中のアンケートハガキに答えてくれた人の中から抽選で下記の賞品をプレゼント!!
A賞:ニッサンチームの選手直筆サイン入ユニフォーム(5名)
B賞:ニッサンチームの選手直筆サイン入オリジナルサッカーボール(5名)
C賞:サッカーボーイオリジナルテレフォンカード(20名)
締切り:5月末日の消印まで有効!
●発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
絶賛発売中!!
Nintendo GAME BOY™ 専用カートリッジ
標準小売価格 2,980円(税込)
EPIC/SONY RECORDS
© CBS/SONY GROUP INC.
©1990 KITTY GROUP.
ゲームボーイ は任天堂の商標です。

KONAMI



## 「魍魎戦記　摩陀羅」広告について

「ファミリーコンピュータマガジン」９号36p～41pに掲載した、弊社ファミリーコンピュータ用ソフト「魍魎戦記　摩陀羅」の広告は、編集記事と酷似しており、誤解を招く恐れのある表現となっておりました。これは編集部の意志と関わりなく弊社が独断で制作したものであり、弊社商品「魍魎戦記　摩陀羅」の広告であったことをお知らせ致します。

**コナミ株式会社**

お問い合わせは、〒101 東京都千代田区神田神保町3-25　コナミ株式会社 広報宣伝室 TEL 03-221-6661 までお願いいたします。

# アンケートに答えてゲームをもらおう!

# ファミマガ読者プレゼント! 100本

## 今号のプレゼント　各25名様

①卍天童子 ……………………32
②ハットリス ……………………36
③ピーパータイム ………………38
④Wit's ……………………………40

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

## 応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号1つ（①～⑤）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）41円切手をはってポストまで。しめ切りは5月24日(必着のこと)。発表は6月22日発売のNo.13です。

## アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表1から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

4 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

5 また、攻略特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び好きな順に番号を書いてください。
①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ　⑦その他

10 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今号のとじこみ付録「ファイアーエムブレム攻略&データブック下巻」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。
①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

12 今号の第1付録「GAME BOY攻略大全」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。
①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

13 今号の第2付録「熱血高校ドッジボール部～サッカー編～㊙攻略帳」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。
①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

14 これから買おうと思うゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

15 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

16 また、攻略特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

17 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

**キャラクタ**　キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

**音楽・効果音**　何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

**お買い得度**　ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

**操作性**　ゲームのキャラは動かしやすいかどうかという操作性をチェック

**熱中度**　ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

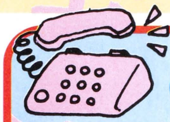
**オリジナリティ**　今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック

| No. | 表2 雑誌名 |
|---|---|
| 1 | PC Engine FAN |
| 2 | 月刊PCエンジン |
| 3 | (勝)PCエンジン |
| 4 | ファミコン通信 |
| 5 | ファミコン必勝本 |
| 6 | (勝)ファミコン |
| 7 | その他のファミコン雑誌 |
| 8 | テクノポリス |
| 9 | LOGIN |
| 10 | メガドライブFAN |
| 11 | Beep!メガドライブ |
| 12 | コンプティーク |
| 13 | POP・COM |
| 14 | MSX・FAN |
| 15 | MSXマガジン |
| 16 | ゲーメスト |
| 17 | コロコロコミック |
| 18 | 週刊少年ジャンプ |
| 19 | 週刊少年サンデー |
| 20 | 週刊少年マガジン |
| 21 | 週刊少年チャンピオン |
| 22 | その他のマンガ誌 |
| 23 | BOMBなどのバラエティアイドル誌 |
| 24 | その他 |

| No. | 表1 今号の記事 |
|---|---|
| 1 | 〈新作〉卍天童子 |
| 2 | 〈新作〉ハットリス |
| 3 | 〈新作〉ピーパータイム |
| 4 | 〈新作〉Wit's |
| 5 | 〈新作〉ボンバーマン |
| 6 | 〈攻略〉ファイナルファンタジーIII |
| 7 | 〈攻略〉ドラゴンクエストIV |
| 8 | テレマガSTATION |
| 9 | ファミマガJournalマンガトピックス |
| 10 | ファミマガJournalインフォメーション |
| 11 | 超ウルトラ技＋1 |
| 12 | 30秒Q速解答 |
| 13 | ぼくたちゲーセン野郎 |
| 14 | 週間ファミマガヒットチャート |
| 15 | 超新作ゲーム先取り大作戦 |
| 16 | ひとめでわかる新作カレンダー |
| 17 | 〈とじこみ付録〉ファイアーエムブレム攻略&データブック・下巻 |
| 18 | 〈第1付録〉GAME BOY攻略大全 |
| 19 | 〈第2付録〉熱血高校ドッジボール部～サッカー編～㊙攻略帳 |

| No. | 表3 機種名 |
|---|---|
| 1 | スーパーファミコン |
| 2 | PC Engine、PC Engineシャトル、PC Engineコアグラフィックス |
| 3 | PC Engineスーパーグラフィックス |
| 4 | MSX、MSX2、MSX2+ |
| 5 | セガマスターシステム |
| 6 | MEGA DRIVE |
| 7 | PC-8801、PC-9801シリーズ |
| 8 | X68000 シリーズ |
| 9 | FM TOWNS |
| 10 | ゲームボーイ |
| 11 | LYNX |
| 12 | 何も持っていない |
| 13 | 特に買いたくない |
| 14 | その他 |

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。



# 03 459-8000

# テレマガSTATION（ステーション）

ついに対決、ファミ対PC対MD。勝つのはどれ。

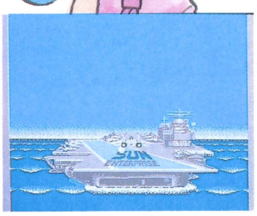
## 5/12～5/18 ゲームミュージック異種格闘戦～ファミ対PC対MD対決～

さぁリング上では早くも人気のゲーム機、3種が火花を散らしあっております。おおっ、MDの先制攻撃、『アフターバーナーII』だ。返す刀でPCも『アフターバーナーII』でミサイル攻撃、さぁファミコンは何で対抗するのかぁ? てなわけで、俺はこの機種を応援するぜってな意見があったらハガキで送ってほしい。宛先は左記に。よろしくね。




### おまけのひとこと

家のファミコンは、夜中になると僕の耳もとでささやく(福井県/7と出して2人クン)。いいなぁ。僕のファミコンは最近ファミリーレストランでコロッケ弁当を頼んでウエイトレスを困らせ、楽しんでいる(お兄さん)。



↑ファミコンは膨大な量のソフトをいかし、一気にたたみかける!! 質も高いぜっ!!

### 轟音が響き渡るっ!!



↑MDは得意の、ミュージックセレクトで勝負だぁっ

### ファミコンだけには……



↑ふ、ふ～んだ。ファ、ファミコンになんか、負けないもんね～、PCは

### クイズこの音なあんだ? 当選者発表!!

エイプリルフールクイズ大会に沢山のハガキありがとさん。正解はなんと、全部ウソでした。正解者の中から抽選で選ばれたラッキーな人、三重県の山下大介クン、大阪府の山野和重クン他18名にはテレフォンカードを送りま～す。待っててね～ん。このこのこのぉ幸せモノぉ!!

## テレマガスケジュール

| | |
|---|---|
| 5/5～5/11 | 新作ゲーム音楽特集! |
| 5/12～5/18 | ゲームミュージック異種格闘戦 |
| 5/19～5/25 | リンクスvsゲームボーイ(予定) |

**テレマガは毎週金曜日にテープ交換します**

| No. | 表4 ゲーム名 |
|---|---|
| 1 | アーカムの謎(仮称) |
| 2 | 悪魔城伝説 |
| 3 | アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ |
| 4 | アンデングルデン |
| 5 | イースII |
| 6 | いただきストリート |
| 7 | 井出洋介名人の実戦麻雀II |
| 8 | インセクターX |
| 9 | wit's |
| 10 | 宇宙警備隊 |
| 11 | ウルトラマン倶楽部2 |
| 12 | エアーウルフ2 |
| 13 | SDガンダム外伝 |
| 14 | SDバトル大相撲 |
| 15 | SDヒーロー総決戦 |
| 16 | 狼たちの野望 |
| 17 | 影狼伝説 |
| 18 | 勝馬伝説 |
| 19 | 株式道場パートII |
| 20 | がんばれゴエモン外伝 |
| 21 | ガンヘッド |
| 22 | キャッスルクエスト |
| 23 | キャプテン翼II |
| 24 | クォース |
| 25 | 孔雀王II |
| 26 | ゲートイン |
| 27 | ゲームパーティー |
| 28 | 幻獣創世紀 |
| 29 | 甲子園2 |
| 30 | ゴッドスレイヤー |
| 31 | ゴルゴ13第二章 |
| 32 | シエラザード2 |
| 33 | じゃじゃ丸撃魔伝 |
| 34 | ジャックと豆の木 |
| 35 | ジャングル大帝 |
| 36 | 白い鷹 |
| 37 | 人生劇場2 |
| 38 | 水滸伝 |
| 39 | SUPER魂斗羅 |
| 40 | スーパーチャイニーズ3 |
| 41 | STED |
| 42 | 選抜野球(仮称) |
| 43 | 装甲騎兵ボトムズ |
| 44 | ソルスティス |
| 45 | TITAN |
| 46 | 大迷路 |
| 47 | ダッシュ野郎 |
| 48 | 田村光昭の麻雀ゼミナール |
| 49 | ダンジョンキッド |
| 50 | ダンジョン放浪記 |
| 51 | 探偵神宮寺三郎シリーズ“時の過ぎゆくままに…” |
| 52 | チップとデールの大作戦 |
| 53 | 千代の富士の大銀杏 |
| 54 | 地理制覇大冒険 |
| 55 | T.M.N.T. |
| 56 | ディープダンジョンIV |
| 57 | 帝都大戦 |
| 58 | ドラえもん(仮称) |
| 59 | ドラゴンクエストIV |
| 60 | ドラゴンファイター |
| 61 | ナイトムーブ |
| 62 | なんてったって!!ベースボール |
| 63 | 2010 |
| 64 | 虹のシルクロード |
| 65 | ニチブツマージャンIII |
| 66 | 日本一の名監督 |
| 67 | 忍者クルセイダーズ |
| 68 | 忍者らホイ! |
| 69 | 忍者龍剣伝II |
| 70 | 熱血高校ドッジボール部～サッカー編～ |
| 71 | ダウンタウン熱血行進曲 |
| 72 | 熱血野球小僧(仮称) |
| 73 | NORTH&SOUTH |
| 74 | 信長の野望・戦国群雄伝 |
| 75 | パジャマヒーロー |
| 76 | パズルボーイS'(仮称) |
| 77 | ぱたぱたパニック |
| 78 | パチ夫くん3 |
| 79 | ハットリス |
| 80 | ハッピーバースデー・バックス |
| 81 | バトルフリート |
| 82 | パラメデス |
| 83 | ぱたぱたパニック |
| 84 | ぱられるワールド |
| 85 | パワーブレーザー |
| 86 | ビックリマンワールド |
| 87 | ピーパータイム |
| 88 | 飛龍の拳III |
| 89 | ファイナルファンタジーIII |
| 90 | ファイナルミッション |
| 91 | ファイアーエムブレム |
| 92 | ブライファイター |
| 93 | ブラッディ・ウァリアーズ |
| 94 | BLOCK OUT |
| 95 | ブロディア |
| 96 | ベースボールファイター |
| 97 | ヘラクレスの栄光II |
| 98 | 鳳凰伝説(仮称) |
| 99 | ホームランナイター'90 |
| 100 | ホワイトカード |
| 101 | 香港 |
| 102 | Might and Magic |
| 103 | 魔天童子 |
| 104 | 水島新司の大甲子園 |
| 105 | 迷宮島 |
| 106 | 女神転生II |
| 107 | メタルスレイダーグローリー |
| 108 | 燃えプロ'90・感動編 |
| 109 | 燃えろ!!柔道WARRIORS |
| 110 | ものまね四天王 |
| 111 | 役満天国 |
| 112 | ラフ |
| 113 | リトルマジック |
| 114 | ロケットレンジャー |
| 115 | ロックマン3 |
| 116 | ワールドボクシング |

| No. | 表5 ゲーム名 |
|---|---|
| 1 | アフターバースト |
| 2 | あやかしの城 |
| 3 | 怒りの要塞(仮称) |
| 4 | 石道 |
| 5 | うぉーズ |
| 6 | ウルトラマン倶楽部 敵怪獣ヲ発見セヨ |
| 7 | SDガンダムSD戦国伝 国盗り物語 |
| 8 | SDルパン三世 金庫破り大作戦 |
| 9 | F-1ボーイ |
| 10 | F-1レース |
| 11 | おいらじゃじゃ丸世界大冒険 |
| 12 | おさわがせ!ペンギンBOY |
| 13 | オセロ |
| 14 | カードゲーム |
| 15 | かこむん蛇 |
| 16 | 機動警察パトレイバー |
| 17 | ギャザーズ |
| 18 | キャデラックII |
| 19 | 銀河 |
| 20 | クイックス |
| 21 | クォース |
| 22 | GO!GO!TANK |
| 23 | ゴーストバスターズII |
| 24 | コスモタンク |
| 25 | ゴルフ |
| 26 | ころダイス |
| 27 | サイドポケット |
| 28 | Sa・GaII(仮称) |
| 29 | 魁!!男塾 |
| 30 | サッカーボーイ |
| 31 | 四川省 |
| 32 | ジャングルウォーズ(仮称) |
| 33 | 上海 |
| 34 | 将棋(仮称)〔セタ〕 |
| 35 | スーパーチャイニーズランド |
| 36 | スーパーマリオランド |
| 37 | スヌーピーマジックショー |
| 38 | スペースインベーダー |
| 39 | セレクション 選ばれし者 |
| 40 | 倉庫番2 |
| 41 | ソーラーストライカー |
| 42 | ソロモンズ倶楽部 |
| 43 | 大海戦 |
| 44 | 対局連珠 |
| 45 | 双截龍 |
| 46 | T.M.N.T. |
| 47 | デットヒートスクランブル |
| 48 | テトリス |
| 49 | テニス |
| 50 | 天神怪戦 |
| 51 | ドラキュラ伝説 |
| 52 | ドラゴンスレイヤーI |
| 53 | トランプボーイ |
| 54 | ネコジャラ物語 |
| 55 | ネメシス |
| 56 | パイプドリーム |
| 57 | バウンティ・GO! |
| 58 | 爆裂戦士ウォーリア |
| 59 | パズルボーイ |
| 60 | パチンコタイム2 |
| 61 | バットマン |
| 62 | バトルピンポン |
| 63 | バトル・ブル |
| 64 | バリーファイア |
| 65 | バルーンキッズ |
| 66 | バルダーダッシュ |
| 67 | バレーボール(仮称) |
| 68 | パワーミッション |
| 69 | ピットマン |
| 70 | 飛龍の拳 |
| 71 | ピンボール 66匹のワニ大行進 |
| 72 | ファーステスト・ラップ(仮称) |
| 73 | ファニーフィールド |
| 74 | ファミスタ(仮称) |
| 75 | ブライファイター |
| 76 | フラッピースペシャル |
| 78 | フリップル |
| 79 | ブロディア |
| 80 | プロレス |
| 81 | ベースボールキッズ |
| 82 | ぺんぎんくんWars VS. |
| 83 | ペンギンランド |
| 84 | 冒険!パズルロード |
| 85 | ベリウス ローランの魔獣 |
| 86 | ボクシング |
| 87 | ポケットスタジアム(仮称) |
| 88 | ポパイ |
| 89 | ボンバーボーイ |
| 90 | 魔界塔士Sa・Ga |
| 91 | マジックエクリプス(仮称) |
| 92 | メカ生体ZOIDS ゾイド伝説 |
| 93 | モトクロス・マニアックス |
| 94 | モンスタートラック |
| 95 | モンスターメーカー |
| 96 | らんま1/2 |
| 97 | レッドアリーマー魔界村外伝 |
| 98 | ロックンチェイス |

# 夏休みに遊ぶ新作

徳間書店

## ファミマガ Video

VHS・Hi-Fi STEREO・45min



**5月30日発売予定**

**7月号　1980円(税込)**

### ナムコ新作特集

**PCエンジン** ワルキューレの伝説/超絶倫人ベラボーマン/ゼビウス～ファードラウト伝説

**ファミコン** バトルフリート

**メガドライブ** フェリオス

**ゲーセン** 球界道中記

### HOTな新作群

**ファミコン** キャプテン翼Ⅱ/SDガンダム外伝/TITAN

**PCエンジン** スーパースターソルジャー/最後の忍道/桃太郎伝説ターボ

**メガドライブ** E SWAT/スーパーモナコグランプリ

**特別企画**

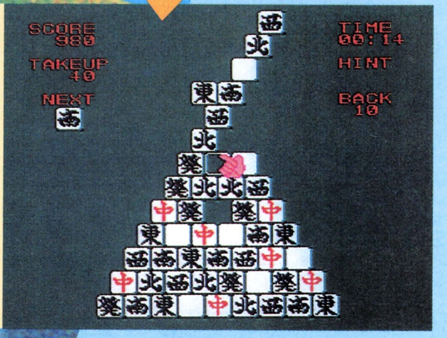
**SDバトル紙相撲大会審査結果発表**

# HONG KONG 港
ホンコン

## ディスクソフトだからできる機能

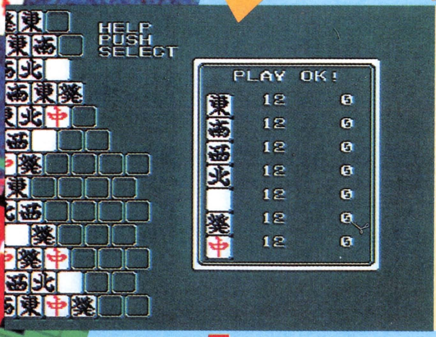



### トレース機能搭載!



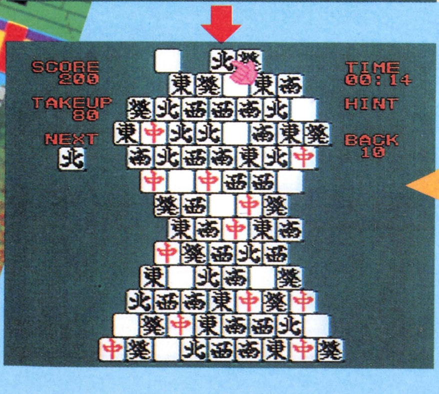

この香港では、コンストラクション面のハイスコアプレイを記憶しておいて、後で再現させることが可能なのだ。

### コンストラクション!




香港ならではの醍醐味は、なんといっても自作面がセーブできること。友だちとデータ交換なんてのもいいかもね。

### 自作面をプレイできる





# 通信販売のお知らせ！

# ファミマガDisk 第1弾！ 香

## 香港のディスクを限定で通信販売します！

この『香港』を、書き換えじゃなくって、パッケージされたオリジナルディスクで欲しいという人には、この通信販売がお得です。近所でなかなか入手しにくいという場合もあるでしょうし、そんな場合には、現金書留で申し込んでください。定価2980円（税別）のところを、送料税込で3100円で販売いたします。

**かならず現金書留で**

**送料、税込 3100円**

**あて先** 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMファミマガ編集部「香港通販」係

## 麻雀パイパズルゲーム




ディスクカード（片面）

販売2980円（税別）

## 詳しいマニュアル付




**500円（税込）**

# 絶賛書き換

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。



53本大攻
A5判
300P
超豪華版!
Tokuma Intermedia Mook
RPG
有名ゲーム28本を攻略するのに、必要なアイテムがぎっしりつまっている
SLG
超話題作日本の、戦いに王手をかけられるようになる、攻略データを満載
ゲーム好きなら一度はやってみるべき話題になったゲームの攻略のツボを伝授。
わかりやすい解説と見やすいマップでエンディングが近くなる。
AVG
秘められた謎にトドメをさせっ! 名作17本の解説とコマンド集で大攻略
Famicom Games 攻略大全
編集部編著
好評発売中!
徳間書店
定価980えん(税込)




原寸大です。

デジタル・デビル物語

# 女神転生II 完全攻略本

# 大好評発売中! 490えん(税込)

重版出来!

デジタルデビル物語(ストーリー)

女神転生

完全攻略本




定価420えん(税込)

徳間書店

# 魔物だらけの完全攻略

全モンスター完全解説

ひと目でわかるアイテム+モンスターポスター

全112ページ+2大ポスター

# ファミマガJournal

ジャーナル

ファミコンやゲーム関連の話題とプレゼント情報満載!!

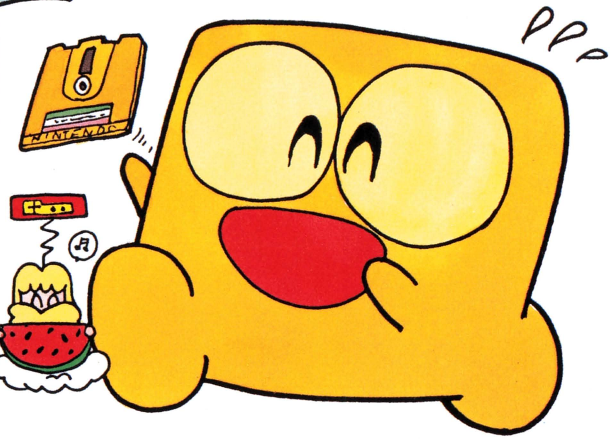
## マンガトピックス

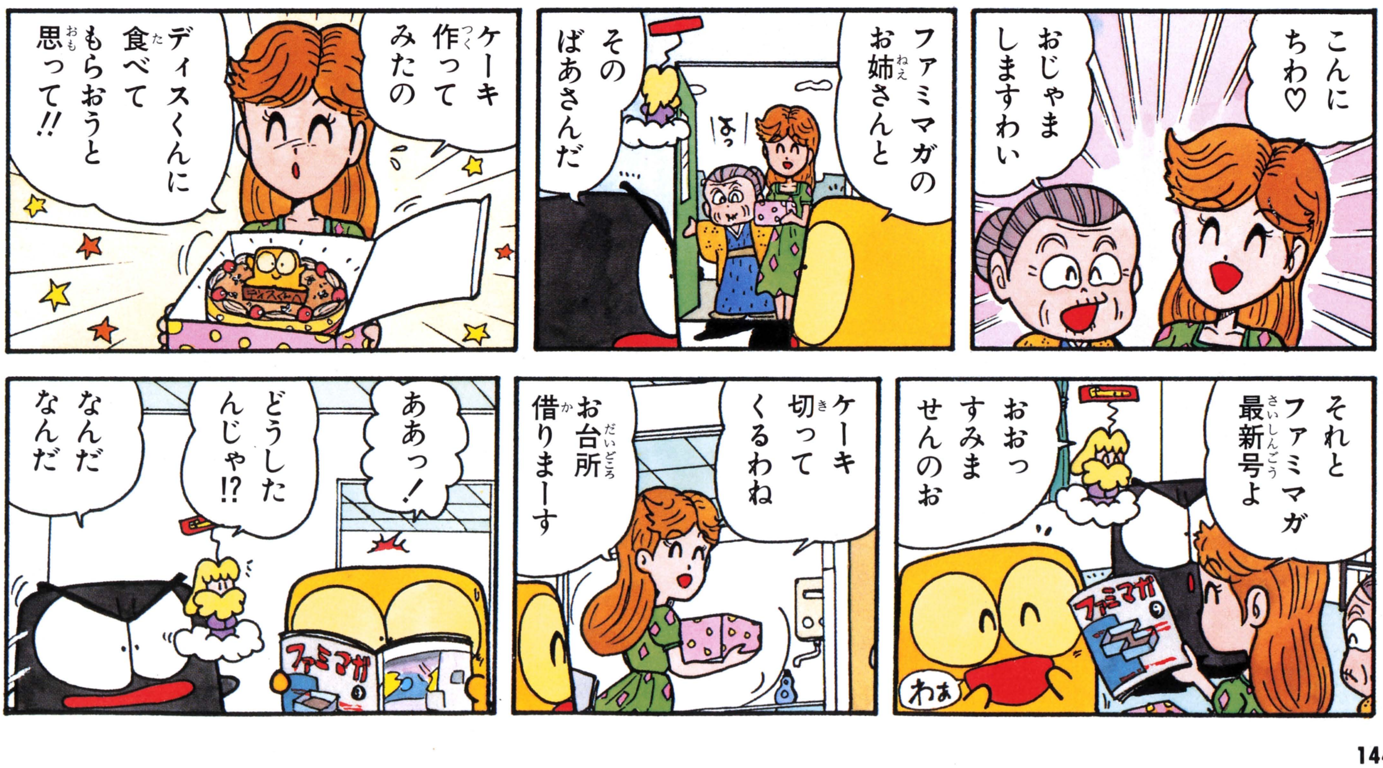
まんが／嵩瀬ひろし

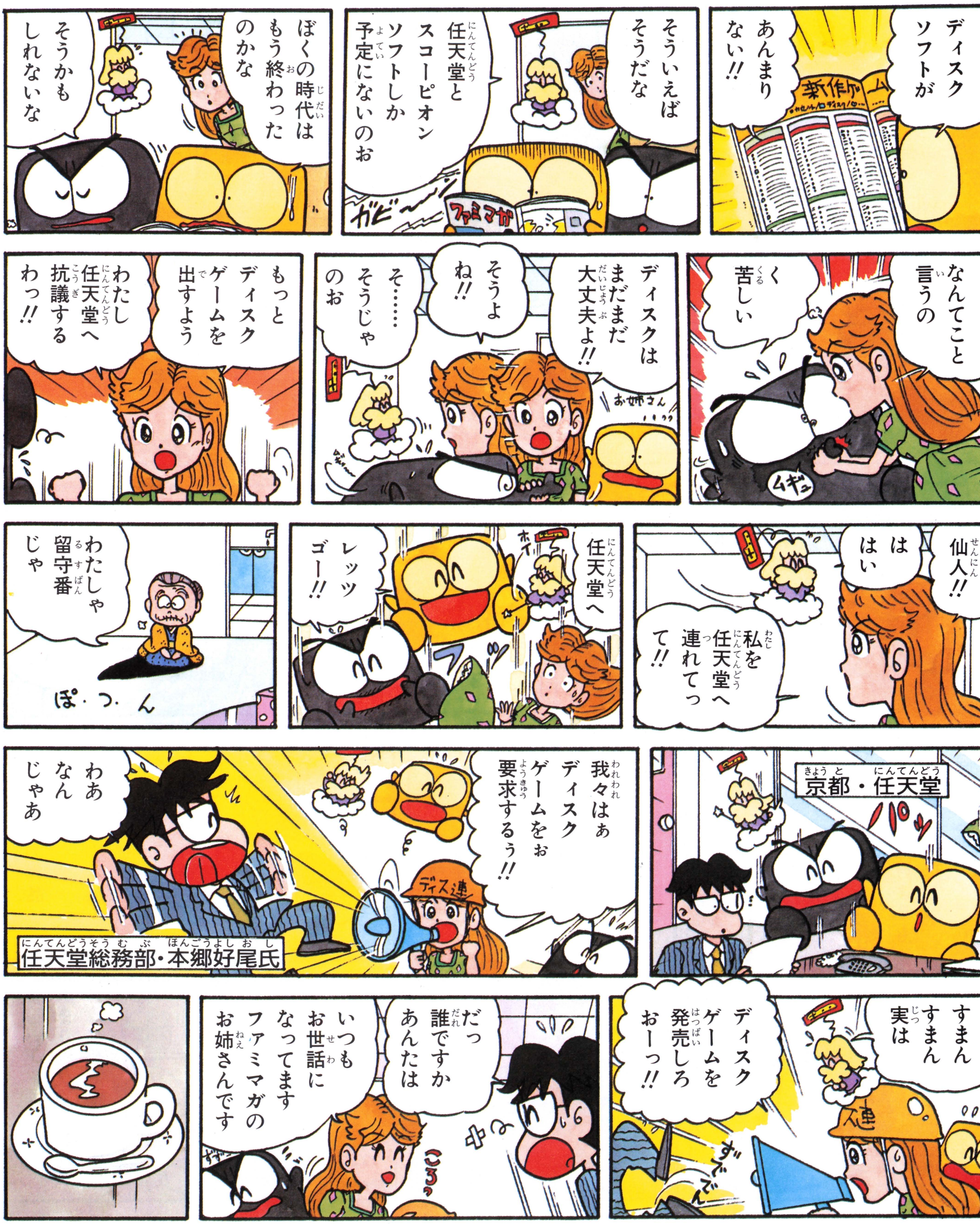
最近発売されるファミコンソフトって、ほとんどがROMだよね。ディスクソフトの新作というと、ほんの数えるばかり。ディスクシステムはどうしちゃったんだろうね？　というわけで

# ディスクシステムの、今後について

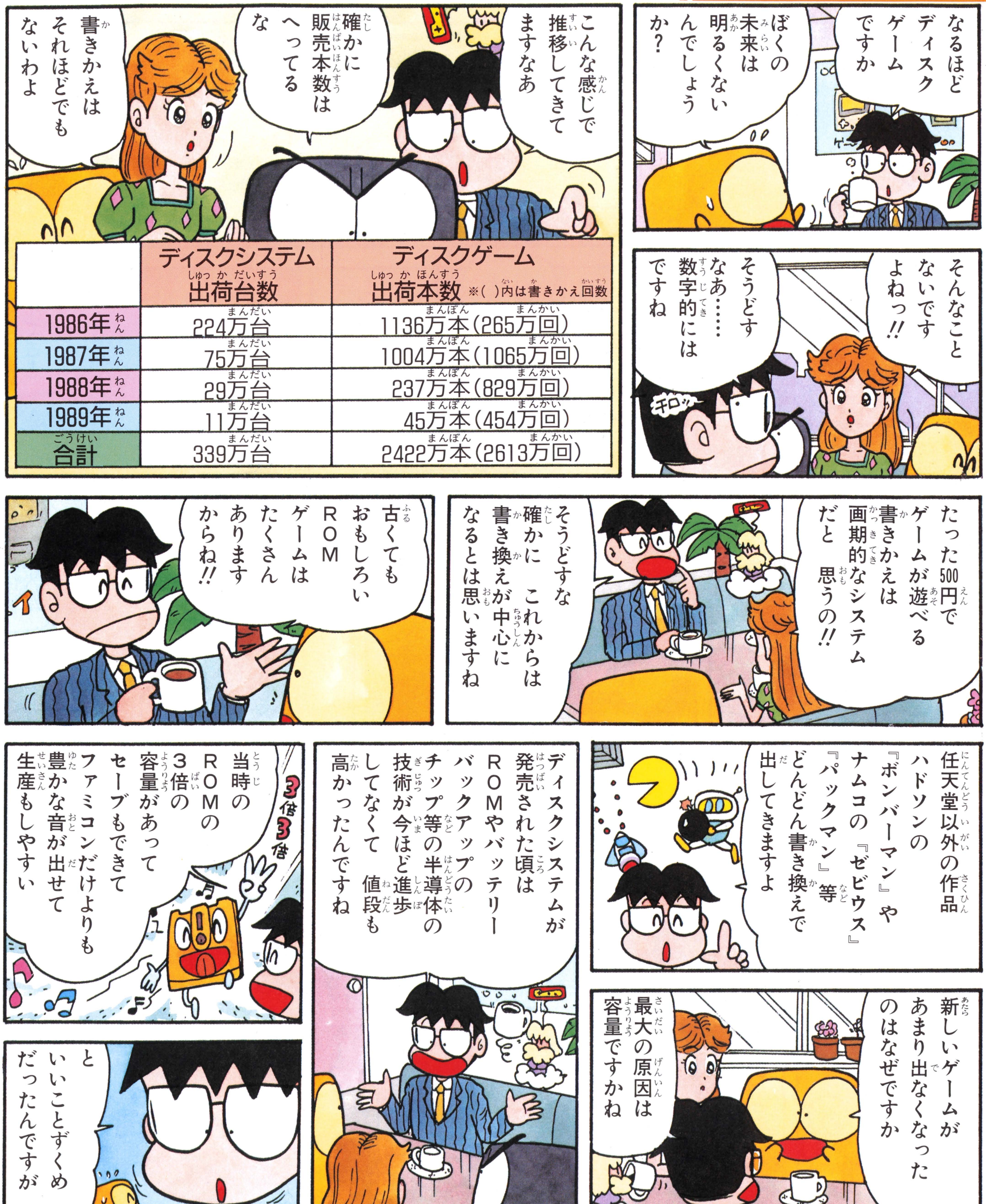
いろいろな人たちに聞いて、調べてみたよっ!!





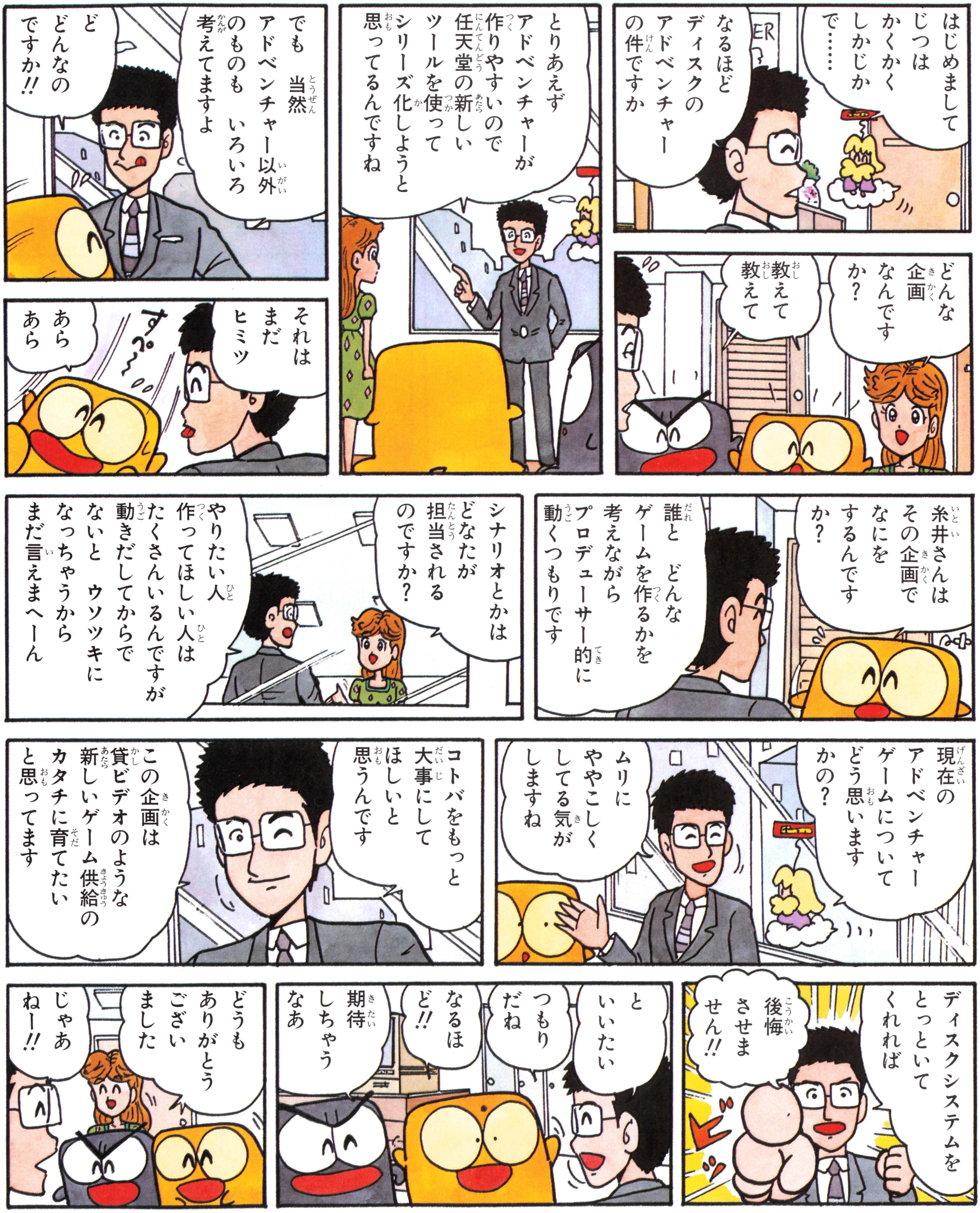


ディスクソフトがあんまりない!!
そういえばそうだな
任天堂とスコーピオンソフトしか予定にないのぉ
ガビ〜〜ン
ファミマガ
ぼくの時代はもう終わったのかな
そうかもしれないいな
なんてこと言うの
く苦しい
ムギュ
ディスクはまだまだ大丈夫よ!!
そうよね!!
そ……そうじゃのお
お姉さん
もっとディスクゲームを出すよう
わたし任天堂へ抗議するわっ!!
仙人!!
はい はい
私を任天堂へ連れてって!!
任天堂へ
レッツゴー!!
わたしゃ留守番じゃ
ぽ・つ・ん
京都・任天堂
我々はぁディスクゲームをぉ要求するぅ!!
ディス連
わあなんじゃあ
任天堂総務部・本郷好尾氏
すまんすまん実は
ディスクゲームを発売しろおーっ!!
連
ずでーん
だっ誰ですかあんたは
いつもお世話になってますファミマガのお姉さんです
ころっ




| | ディスクシステム出荷台数 | ディスクゲーム出荷本数 ※( )内は書きかえ回数 |
|---|---|---|
| 1986年 | 224万台 | 1136万本(265万回) |
| 1987年 | 75万台 | 1004万本(1065万回) |
| 1988年 | 29万台 | 237万本(829万回) |
| 1989年 | 11万台 | 45万本(454万回) |
| 合計 | 339万台 | 2422万本(2613万回) |


ゲームの複雑化 大容量化 そして 予想以上の 半導体技術の進歩が ディスクシステムの メリットの多くを 奪ってしまったん ですね
ディスクの 容量は 1メガ じゃの
1メガじゃ おもしろい ゲームが できない のか?
そんなことは ないと思うん ですね
ゲームの おもしろさと 容量は 直接は 関係ないと 思うんです
確かに RPGや アドベンチャーは 容量を必要と しますがね
実際には1メガ あれば結構 いろんなことが できるんです けどね
『ドラクエII』は 約1メガ だしな
ですから 大容量を 必要と しない ゲームや
ディスクシステムに 向いていると 判断したゲームが あれば今後も ディスクの新作は 発表しますよ
ナルホド
ナイトムーブ
TYPE 015071
TOP/020000
CLEAR=♡
ROUND=0
HOLE=015
『テトリス』の作者の パージトノフ さんの新作パズル 『ナイトムーブ』も 出るしね
あと ですね
具体的な 作業は まだなんですが
エイプと共同で ディスクの アドベンチャー ゲームのシリーズ を作る企画も あります
エイプと いえば
『MOTHER』の作者 糸井重里さんの 事務所と任天堂が 出資して作った 会社ね
やあ みなさん こんにちわ
糸井重里
本職はコピーライター。『ファミスタ』『ドラクエ』などのゲームをこよなく愛する。最近はゲームのプロデューサーとして活躍し『MOTHER』を世に送り出した。
仙人 すぐに 会いに 行きましょ
せっかち じゃのお
ホイ
東京・青山 糸井重里事務所
わ


はじめまして じつはかくかくしかじかで……
なるほどディスクのアドベンチャーの件ですか
どんな企画なんですか?
教えて教えて
とりあえずアドベンチャーが作りやすいので任天堂の新しいツールを使ってシリーズ化しようと思ってるんですね
でも 当然アドベンチャー以外のものも いろいろ考えてますよ
ど どんなのですか!!
それはまだヒミツ
すぷ～
あら あら
糸井さんはその企画でなにをするんですか?
誰と どんなゲームを作るかを考えながらプロデューサー的に動くつもりです
シナリオとかはどなたが担当されるのですか?
やりたい人 作ってほしい人はたくさんいるんですが動きだしてからでないと ウソツキになっちゃうからまだ言えまへーん
現在のアドベンチャーゲームについてどう思いますかの?
ムリにややこしくしてる気がしますね
コトバをもっと大事にしてほしいと思うんです
この企画は貸ビデオのような新しいゲーム供給のカタチに育てたいと思ってます
ディスクシステムをとっといてくれれば
後悔させません!!
といいたいつもりだね
なるほど!!
期待しちゃうなあ
どうもありがとうございました
じゃあねー!!


ほかのメーカーはどうなのかな
ディスクソフトの契約をしてるメーカーは49社もあるらしいけど
東京・赤坂 スクウェア
DOGはどうなっちゃったんですか
スクウェア・営業 平田裕介氏
DOGは会社じゃなくてディスクゲームを出すブランドなんです
書きかえ専用で88年7月に『亜空戦記ライジン』と『ムーンボール マジック』を出して以来新作がないですね
そうなんです 解散したわけではないんですが
新作の予定もないんで自然消滅したって感じですね
なぜ 新作がないんですか?
やっぱ容量ですね 4メガのディスクとか出れば別なんですが
ツインファミコンを含めれば400万台以上と PCエンジンとメガドライブを合わせたよりも普及してますから
少しもったいない気もしますね
どうもありがとうございました
ディスクシステムはディスクに向いた新作と書きかえで大丈夫そうだな
うん
よかった!!
みんなでお祝いしましょ!! ケーキもあることだし
ディスくんのために作ったんだから
うん
なんかひいきしてないか
ただいまっ!!
ああ!!
食べすぎちゃったわい!!
わたしのケーキが!!
くるし〜
あら〜

## メーカー

# スーパーファミコン発売は10月⁉ 山内社長語る‼

「スーパーファミコンは10月か11月には発売する予定です。」

これは任天堂の山内溥社長が4月12日発売の雑誌「GORO」のインタビューに答えて発言したものだ。

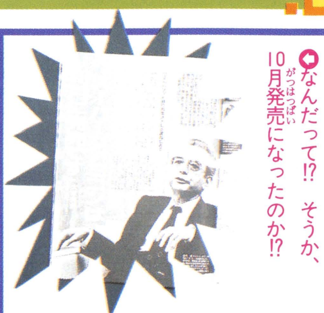
'89年の7月にスーパーファミコンの仕様が発表され、はや10カ月経ってしまった現在まで、発売時期についての発表はなんらなされなかったわけだが、ここへ来て、社長自らの発言となった。

任天堂に問い合わせてみたところ、

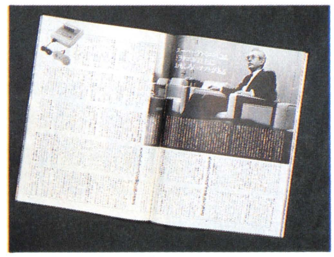
「会社としての正式発表ではありません。正式発表は、夏ぐらいになりそうです。しかし、まあ発売は、そのくらいになるんじゃないでしょうか。」

という回答をもらった。

今のところ、ソフトの方も任天堂の仮称タイトルが3本出ている他は、まだまだだ。しかし、ハード発売が10月ということで、他メーカーの動きも活発になるだろう。



なんだって⁉ そうか、10月発売になったのか⁉



4月12日に発売された、雑誌「GORO」での任天堂山内社長だ

## 新製品

# 『ドラクエⅣ』のカードゲーム「キングレオ」は楽しめるぞ‼

エニックスから、『ドラゴンクエストⅣ』のカードゲーム、「ドラゴンクエスト・キングレオ」が、4月28日に、1700円(税別)で発売された。

これは、「UNO」タイプのカードゲームで、使用されるカードには、『ドラゴンクエストⅣ』に登場するモンスターが81匹と、呪文が5種類描かれている。プレイしなくても、絵を見ているだけで、ワクワクしてくるカードなのだ。

遊べる人数は、2人から10人までなので、みんなで大騒ぎしながらプレイするには、もってこいだ。

では、「UNO」を知らない人のために、ルールをちょっと紹介しよう。

配られた手持ちのカードから、場に置かれたカードと、数字や数字の色が同じものを、どんどん出して行き、最初に手持ちがなくなった人が勝ちという、簡単なものだよ。誰でも、すぐに遊べちゃうというカードゲームなのだ。



カラフルなイラストが描かれているカードが、こんなにたくさんある

## キャンペーン

# 永谷園ドラえもんグッズが内容も新たに登場したぞ！

永谷園のドラえもんグッズが一新された。

コースは2つに分かれていて、Aコースは、ドラえもん4次元ポケットカンだ。中には、メモセット、貯金箱、マジックセット、タマゴのタオル、不思議王国ブックの5種類が入っている。

Bコースは、色鉛筆、消しゴム、マーカー、定規、シールなどが入っているドラえもんオリジナル文具セットだ。

このプレゼントキャンペーンは、9月30日まで行われ、毎週500名に、それぞれが当たる。

欲しい人は、永谷園のドラえもんシリーズ商品のしずかちゃんマークをハガキに貼ればOKだ。詳しくはお店でね。



4次元ポケットカンと、オリジナル文具セットだよ

## プレゼント

# GBの『レッドアリーマー』のバッジを15名にプレゼント

ゲームボーイの買いたいゲームベスト10には、常に上位に登場していた『レッドアリーマー・魔界村外伝』がいよいよ発売された。

その発売を記念して、この『レッドアリーマー・魔界村外伝』のバッジを読者15名にプレゼントするよ。色は紫が基調で黒くレッドアリーマーが描かれている。直径は3センチと、ちょっと小粒になっている。

欲しい人は、左の欄外の要領で、「レッドアリーマー・バッジ」係までハガキを送ろう。締め切りは5月24日の消印有効だ。




なかなかカッコイイバッジだね。応募待ってるよ！

## VIDEO 桃太郎伝説②




■キングレコード／4月21日発売／VHS4800円 ▶TX系で放送中の「桃太郎伝説」の第3話、第4話を収録。本編終了後には、第5話と第6話の予告編が収められている。以降は毎月21日の発売で、テレビ放映の2話ずつを楽しめる。

## MUSIC スーパーマリオブラザーズスペシャル

■メルダック／4月21日発売／CD2800円・カセット2800円 ▶言わずと知れた「スーパーマリオブラザーズ」のサウンドトラック。LA録音。全17のプログラムには、ヴォーカルバージョンや、声優の佐々木望、林原めぐみ、川村万梨阿のDJパートが収められている。



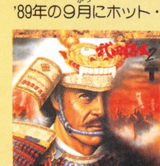

## MUSIC サイバーコア

■徳間ジャパン／4月25日発売／CD2500円 ▶今年3月にアイ・ジー・エスから発売されたPCエンジンソフト、「サイバーコア」のCD化。「序章」、「廃墟の都市」、「砂漠」、「ハイパー・インセクト」、「バイオメカニック」、「終章」など全10曲が収録されている。



## MUSIC 武田信玄2

■徳間ジャパン／4月25日発売／CD2500円 ▶'89年の9月にホット・ビィから発売された「武田信玄2」のアレンジバージョンアルバム。徳間ジャパンのゲームミュージックシリーズの第1弾でもある。オープニングテーマからエンディングテーマまで全9曲を収録。



## 新製品

# いつでもどこでもゲームボーイ!! 専用ケース発売

モリガングから、ゲームボーイ専用の収納ケース、「ゲームボーイバッグ」が4月24日に1200円（税別）で発売された。

これは、ゲームボーイ本体と、ゲームボーイソフト6本、バッテリーケースまたは充電アダプター、通信ケーブル、ヘッドホーンの、ゲームボーイ必須アイテム5種類がすっぽり入るケースだ。大きさはだいたい、縦19センチ×横26センチ×厚さ5センチで、重さも軽量なので、持ち運びがとても楽だ。

色は青と黒と黄色の3色が用意されている。

これさえあれば、最高6本のゲームを戸外に持ち出して遊べるわけだ。

ではここで、プレゼントのお知らせをしよう。

この「ゲームボーイバッグ」がファミマガ読者12名に当たるよ。欲しい人は、左の欄外の要領で「ゲームボーイバッグ」係までハガキを送って欲しい。締め切りは5月24日の消印有効だ。色は3種類で4個ずつあるけれど、こちらで選んで無作為に送るので了承してね。

モリガングでは、5月にも、「ゲームボーイシステムアップ手帳」を発売予定だ。




➡これさえあれば、ゲームボーイとは、いつもいっしょだね

## キャンペーン&プレゼント

# アイレムからファミマガ読者だけに豪華プレゼントだよ

アイレムの『迷宮島』の予約キャンペーンが現在行われているが、予約してくれた人の中から、ファミマガ読者だけに、豪華なプレゼントが実は、用意されているんだ。

まずは『迷宮島』の予約をして、ハガキに住所、氏名、生年月日、職業、電話番号を書き、予約したお店のハンコを押したら、〒550 大阪市西区西本町1－11－9 アイレム株式会社 アイレムパーティ「キックル」ファミマガ係まで送ろう。締め切りは6月28日の消印有効だけど、応募総数が5500名になり次第締め切るよ。今ならまだ間に合うから、急ごう！

抽選で、『迷宮島』と『R－TYPE』と『Mr. HELIの大冒険』のテレカを各5名に。『R－TYPEII』と『最後の忍道』と『Xマルチプライ』のポスターを3枚セットで20名に。そして、『迷宮島』とゲームボーイの『四川省』の入ったプロモーションビデオが50名にプレゼントされるよ。

ここで、注意点をいくつか言うと、まず、このプレゼントは、あくまで『迷宮島』の予約をした人に限ること。そして、ファミマガの読者であることだ。だから、宛先には、必ず、〝ファミマガ係〟と書こう。書かないと抽選してもらえないよ。予約しないでハガキを出しても当たらないからね。以上の点を注意してハガキを送れば、もしかしたら、キミも当たるぞ。




➡この3種類のテレカが各5名、計15名に当たるのだ




⬆なんと3枚セットで20名がもらえちゃうポスターだよ。『R－TYPEII』のは超特大だ

## 編集部からのお知らせ

編集部ではファミマガの表紙を飾るイラストアイデアを募集しています。左の欄外の要領で「表紙のアイデア」係まで送って下さい。採用者にはファミマガ特製のテレカをプレゼントします。

## No.7読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なお、ファミマガジャーナルのコーナーでの当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。ご了承下さい。

**熱血高校ドッジボール部～サッカー編**

北海道／阿部邦彦・18歳　青森／吉田真治・9歳　福島／佐藤史浩・15歳　茨城／井潤一郎・14歳　埼玉／福島諭史・10歳　東京／花城宏樹・13歳　神奈川／高澤浩史・13歳　富山／栃沢哲平・11歳　長野／遠山孝・12歳　愛知／牧野寛・11歳　三重／中島正人・9歳　兵庫／松浦博史・17歳　広島／村上京太・13歳　島根／近藤隆司・14歳　福岡／中嶋康弘・15歳　佐賀／相田智幸・15歳　佐賀／深川康弘・15歳　熊本／葉秀和・14歳　宮崎／永野貴裕・11歳　沖縄／仲村真理子・12歳

**ファイアーエムブレム**

北海道／小林義久・13歳　宮城／大庭芳史・14歳　福島／常磐武志・16歳　茨城／渡沼直人・17歳　群馬／高橋哲二・16歳　埼玉／上田裕幸・12歳　千葉／神林篤史・11歳　東京／川崎敦史・11歳　石川／西嶋真吾・12歳　愛知／石川清・12歳　奈良／杉田勝紀・15歳　大阪／山野和重・18歳　和歌山／岡田博史・13歳　兵庫／戸田勝尾・16歳　岡山／井辺充則・13歳　広島／忽那明彦・12歳　島根／錦織由和・14歳　福岡／思津君明・14歳　長崎／末永彰・14歳　宮崎／福永明子・17歳

**クォース**

北海道／近藤政彦・31歳　岩手／間峠博之・16歳　山形／松田和久・16歳　茨城／新妻庸多・9歳　埼玉／小泉栄治・18歳　千葉／松戸真一郎・15歳　東京／瀬倉学・13歳　神奈川／白井利枝・18歳　新潟／小林亘・11歳　福井／橋本千里・27歳　岐阜／西本典雄・12歳　三重／川村一枝・28歳　京都／山口智弘・13歳　奈良／福井祥浩・14歳　大阪／森分康平・15歳　兵庫／黒崎秀紀・17歳　岡山／行本幸一郎・13歳　広島／青本謙二・15歳　高知／土本峰生・13歳

**ガンヘッド**

北海道／尾矢篤志・9歳　福島／小野竜二・11歳　茨城／黒川照晃・20歳　埼玉／矢野忍・22歳　神奈川／岩崎一也・14歳　新潟／五十嵐順・17歳　石川／小林景一・13歳　岐阜／宗藤秀明・16歳　静岡／萩原優一郎・11歳　／鈴木哲司・19歳　愛知／拓植和秀・19歳　／二村修・15歳　滋賀／若林径・17歳　京都／広田義一・11歳　兵庫／前原覚・15歳　広島／小松久芳・11歳　福岡／井上健・10歳　大分／長峰成彦・14歳　熊本／大原慎太郎・12歳　鹿児島／内薗雄治・16歳

**ダッシュ野郎**

北海道／東谷友和・12歳　青森／番地智将・13歳　福島／荒井秀典・14歳　茨城／坂元友和・13歳　栃木／小泉聖一・25歳　千葉／高橋武裕・13歳　東京／宮石博和・16歳　石川／高森啓司・16歳　福井／坂野修二・14歳　静岡／伊久美匡俊・9歳　神奈川／高橋伸彰・13歳　愛知／服部秀俊・10歳　三重／川嶋ひとみ・33歳　滋賀／遠藤和久・21歳　大阪／長東真宏・14歳　岡山／武鎚良太・15歳　広島／湯川義信・28歳　高知／仲孝史・13歳　福岡／吉開貴子・12歳　鹿児島／田畑修・13歳

**勝馬伝説**

北海道／菅原隆行・13歳　青森／田端真一・14歳　宮城／鈴木敏止・19歳　山形／須藤泰美・15歳　福島／佐藤克洋・15歳　茨城／萓合潤・13歳　千葉／宮本有祐・14歳　石川／中田ともなり・10歳　富山／小島一也・21歳　長野／福井光国・13歳　静岡／弓桁寿勝・14歳　滋賀／柳川瀬崇・13歳　京都／上野浩・16歳　大阪／中島博・12歳　和歌山／表俊男・13歳　岡山／川西伸一・16歳　広島／山崎進・15歳　大分／石川和則・13歳　宮崎／斉藤吉信・14歳　沖縄／平良直樹・16歳

## プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント（記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね）が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4－10－7 T･M ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。たくさんのハガキ待ってます！

## BOOK いまを生きる




■新潮社／2月25日発売／400円 ▶映画「いまを生きる」の原作。アメリカにも、自己主張することが完全に認められていなかった時期があったのだなと思わせる。学校を舞台に自由と管理教育との対立が描かれている作品だ。

## BOOK パックランドでつかまえて




■JICC出版局／4月30日発売／900円 ▶ファミコン必勝本に1年間連載された、田尻智のエッセイをまとめたもの。テレビゲームをテクニック的に紹介することが、ゲームを語る全てではない、というのが著者の執筆動機のようだ。

## VIDEO GAME T-V




■アスキー／4月27日レンタル開始 ▶レンタル専用のビデオマガジン。創刊号であるこの号には、ゲームが63タイトルが収録されている他、中村光一へのドラクエ開発秘話インタビューや、海外のゲーム情報も収められている。

紹介した商品価格は、特にことわりのない限り税込価格です。

ゲームの世界は、戦いに満ちているね。クリアすると、平和が訪れるけど、リセットすれば、また戦いが始まってしまう……。ボクたちがプレイしなければ、いつまでも平和が続くのかなぁ。

# 超ウルテ技+1



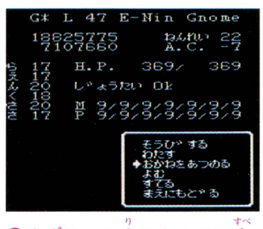
## 優勝技 お金&アイテム増殖技

### ウィザードリィIII

福島県／千葉佐那子クン

まず、お金増殖技。6人パーティを組み、その中の1人にお金を集める。次に酒場で「おかねをやまわけする」を選んだら、カーソルが「なかまにいれる」の位置に戻ってしまう前にリセットしよう。そして同じパーティを組み、お金を集めると、所持金が最初の金額より倍近くに増えている。

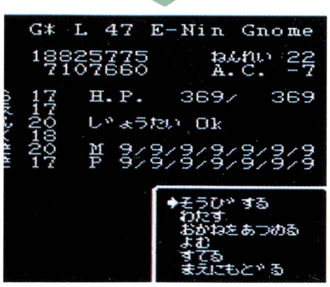
これを繰り返せば無限にお金を増やせるぞ。2つめはアイテム増殖技。まずボルタック商店にアイテムを売る。「ほかに…」と表示されたらリセットしよう。なぜかアイテムを持ったままなのに、店に商品として並んでしまうぞ！



まずは、1人のキャラに全てのお金を集めるんだ



「おかねをやまわけする」を選びⒶを押したらすぐにリセット

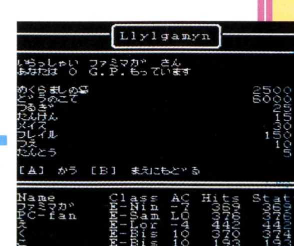


一見、何も変わってないが…

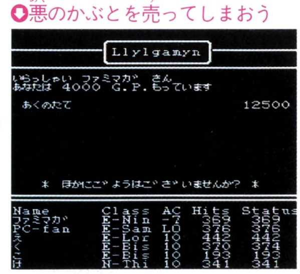


やったー!! ほぼ倍になったぞ

大金持ち!!



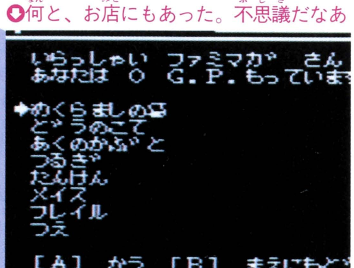
いいものがないなあ



悪のかぶとを売ってしまおう



リセットを押したからまだある



何と、お店にもあった。不思議だなあ

いっぱい!!

---

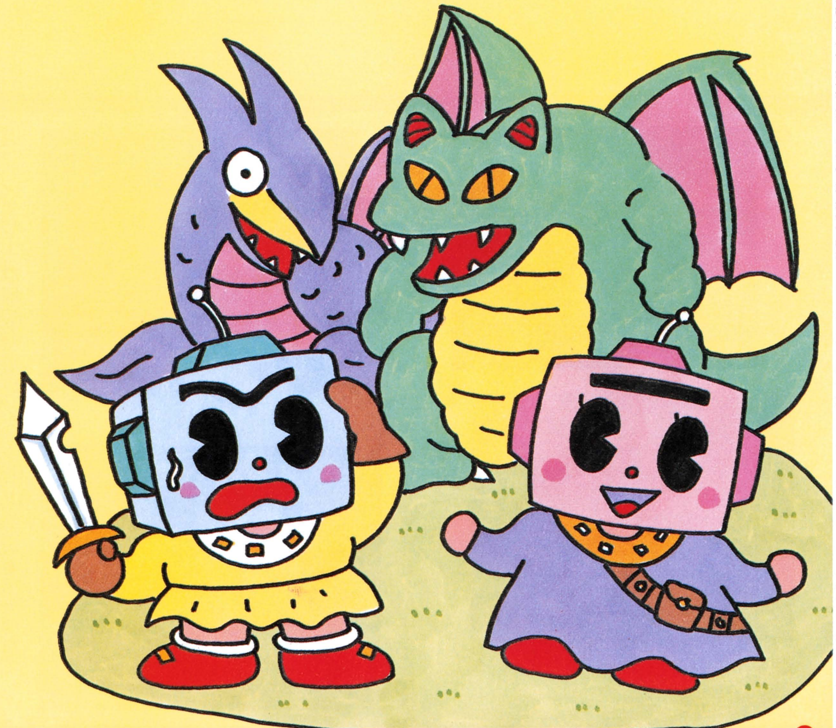
**ウィザードリィIII「お金&アイテム増殖技」**

お金を増やすのは、No.8のP134の小結技として紹介しました。それに、アイテムを増やすには、ターボファイルがあれば、簡単にできるのです。けれども、今回のウル技は、前回よりも、楽に、しかも、よりたくさんになるのです。それに、ターボファイルを持っていない人もできます。実際、このウル技は、大関、小結程度かと思いましたが、ターボファイル代を足して、優勝技としました。いかがでしょうか。



この技の醍醐味

イラスト／宮本えつよし



## 無敵のドリブルを発見!!

大関技

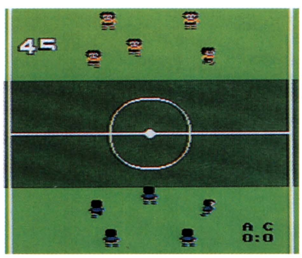
**パワーサッカー**

埼玉県／山崎広クン

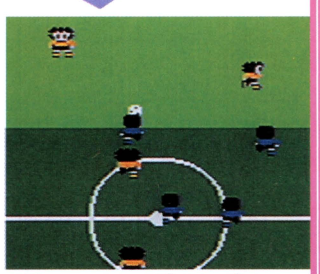
パスを駆使して敵のゴールを狙う、チームワークのサッカーもいいけど、1度はあのマラドーナみたいにドリブルで敵を抜いてゴール前まで行ってみたい。そんな夢を見ているキミ達に、このウル技を贈ろう！

やり方は、自分のコントローラの連射機能をONにする。または連射付のジョイスティックを接続して、Ⓐ、Ⓑボタンのいずれかを連射にする。そしてゲームを始めて敵のボールを取り、ⒶまたはⒷボタンを押したままドリブルしてみよう。

ナントこれだけで、敵がいくらタックルしようとも自分のボールは取られないんだ。ただし、手の使えるキーパーにだけはこの技も効かないぞ！



さあ、試合開始。コントローラを連射しろ！



敵からボールを奪え！ 取ってしまえばこっちのものだぞ



Ⓐボタン押したままで



無敵のドリブルだっ！



でもキーパーには取られるよ

## サウンドセレクト発見

大関技

**摩陀羅（マダラ）**

東京都／早坂さん大好きクン

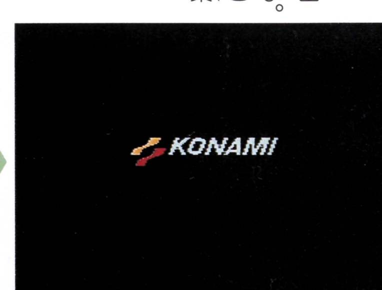
「摩陀羅」にサウンドセレクトが隠されていたぞ！

やり方は、タイトル画面で次のコマンドを入力する。Iコンのボタンを下、下、上、上、右、左、右、左、Ⓐ、Ⓑの順に押すんだ。これで、画面中にコナミのロゴマークが出現したら成功。Iコンの十字ボタンで選曲、Ⓑボタンで音楽が聞けるよ。音楽をとめたいときはⒶボタンを押せばOKだ。全部で35曲の音楽を聞けるぞ。ゲームをクリアしたキミなら懐かしのシーンを思い出しながら音楽を楽しめるよ。また、プレイ中のキミはこれから出会うシーンの音楽を先取りできちゃうぞ！ なんだか得した気分だね。

タイトル画面で次のコマンド入力




下、下、上、上、右、左、右、左、Ⓐ、Ⓑ




この画面が出れば成功。全35曲を聞きまくろう。こんなにうれしいウル技が隠されていたとは!!



### この技の醍醐味

**パワーサッカー「無敵のドリブルを発見!!」**

このウル技を使えば、まず試合で負けることはないでしょう。自分のチームが1点取ってしまえば、あとはこのウル技を使ってつっ立っているだけでいいのですから。この技の唯一の欠点といえば、連射付のコントローラ、またはジョイスティックが必要なことでしょう。中には持っていない人もいるでしょう。だからといって、めげてはいけません。1秒間に10発連射出来れば可能だからです。自信のある人はどうぞ！

**SUPER魂斗羅** ファミマガに載っていた"30人になる"のウル技を使ってプレイしたら、1時間でクリアしてしまった。……あっけなかった（岩手県／佐々木卓也クン・14歳）。**MOTHER** マイキャラの少年たちは恐ろしいガキたちだ。だって不良少年をバットでなぐって改心させるなんて……!! どっちが不良なんだ（神奈川県／小室元彦クン・16歳）。**スウィートホーム** 発売日に買ったのに、セーブが必ず消えるので店に持っていったら、修理すると言ってそれっきりもどってこない……。おそろしいゲームだ……（福岡県／前山稔クン・15歳）。**悪魔くん** 魔法陣で呼び出す所は何回やってもワクワク!!（神奈川県／遠藤みゆきクン・36歳）。



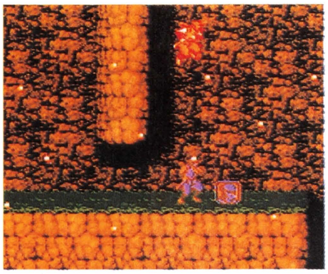
## プレイヤーが無限増殖だ!!

大関技

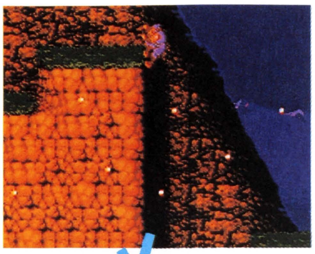
**忍者龍剣伝II**

広島県／激ムズクン

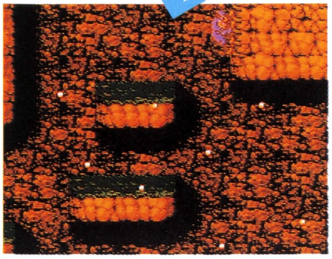
まず、2−2の写真Ⓐの場所にある1UPアイテムを取る。そして、今まで来た道を逆に戻り、写真Ⓑの階段を1度おりて画面を切り替えた後、再び階段を登ってみよう。なんと写真Ⓐの1UPアイテムが復活していて、またこれを取って同じことを何度も繰り返せばプレイヤーが無限増殖だ。



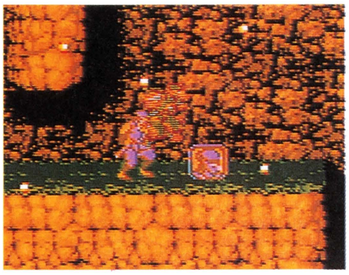
写真Ⓐ。まずここで1UPアイテムを取る



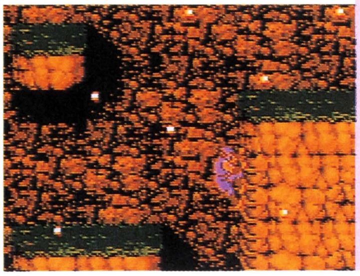
そして来た道を逆戻りする



写真Ⓑ。この階段を1度おりて、また上がってみると……



なんと、1UPアイテムが復活しているぞ!



これを取って、また同じことを繰り返せば無限増殖だ!



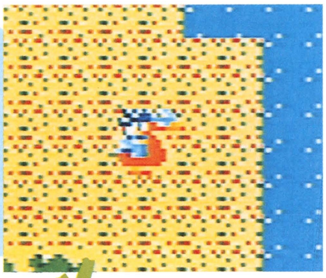
## ダチョウに乗って町の中へ

小結技

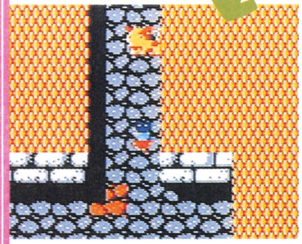
**サンサーラ・ナーガ**

埼玉県／細川文彦クン

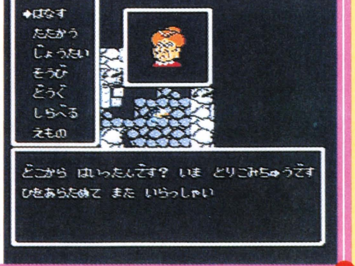
このゲームは途中でダチョウが仲間になるよね。このダチョウに乗ると敵と出会わなくなるのだが、パワプールの周りの湖では敵に会ってしまうのだ。ここで死んでしまうと、なんと町の中でダチョウに乗ったまま、町の外へ出られなくなってしまうぞ。だけど、地下水路を通ってお城の中の誰かと話すと外へ出られる。



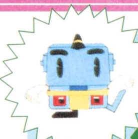
ダチョウに乗っていれば、敵と出会わなくて楽チンだね



なんと、町の中でダチョウに乗ったままになってしまった




でも、この人と話すと外に出られるぞ



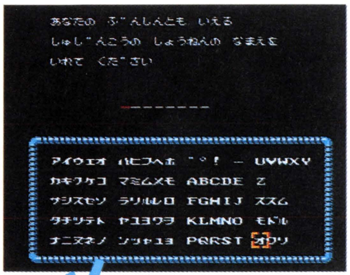
## 名前が勝手に決まるぞ!

十両技

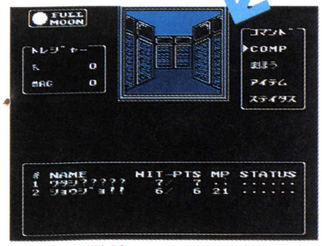
**女神転生II**

大阪府／井上比宏クン

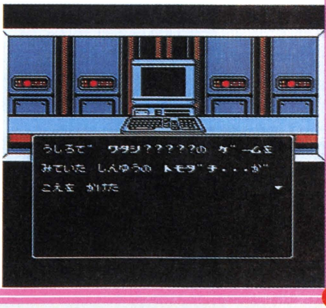
このゲームでは主人公達の名前を入力することが出きるね。でも、中には名前をつけるのがメンドウというモノグサな人もいるに違いない。そんな人にこの技を。やり方は名前入力画面で、何も入力せずに「オワリ」を選ぶ。すると主人公は、ワタシ、少女はショウジョ、親友はトモダチと名前が勝手についてしまう。




普通はここで自分の好きな名前を入力するのだけれども、「オワリ」を選んでみよう




主人公が「ワタシ」、少女が「ショウジョ」




こんな名前になってしまった。なんか、やだな?



## この技の醍醐味

**サンサーラ・ナーガ「ダチョウに乗って町の中へ」**

このウル技は、ゲームを進めていて、偶然出来てしまった人もいるのではないでしょうか。しかも町から出られなくなってしまうのですから困りものです。しかしパワプールの地下水路から脱出が可能だと分かったときは感激しました。なにをかくそう、この私もここではまっていたのですから。それにしても、町の中や店の中をダチョウに乗ってチョコマカ動き回る竜つかいは、かわいいですね。



次号の発売日は5月25日（第4金曜）です。



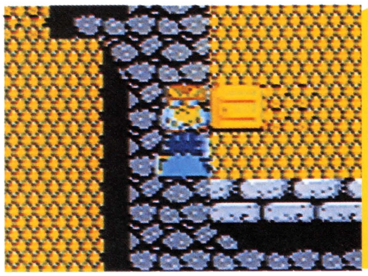
## 重要な場所へ出入り自由

小技

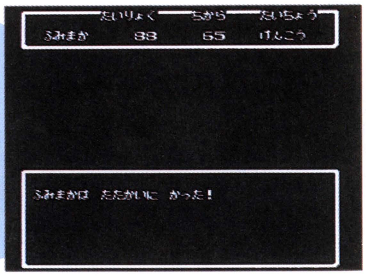
### サンサーラ・ナーガ

神奈川県／びわクン

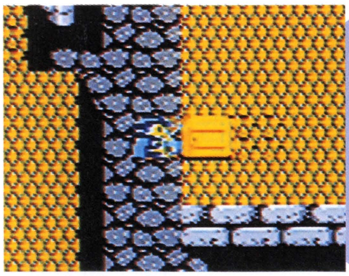
町の重要な場所に立っている見張りをすりぬけてしまうウル技が発見されたぞ。やり方は、どの町でもいいから扉の前にいる見張りに戦いを挑み、勝利するのだ。ただし、相手を倒さず、ワイロを使って勝たないとダメだぞ。そして、戦闘画面から通常画面に戻るときに、見張りのいた方向へ十字ボタンを押し続けるんだ。すると、主人公が見張りの上に重なってしまうので、重要な場所へ出入りが自由になってしまうのだ。



⇨扉の前に見張りが立っている場所こそ、ゲームの進行に関係ある大事な所だ




⇨その見張りに戦いを挑み、ワイロを使って勝利を得るのだ!!



重なったぞ

⇨重なったら成功。あとは、扉の向こうに行くだけだ



## エンディングの後には……

小技

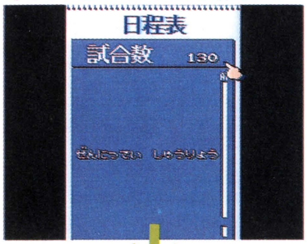
### ベストプレープロ野球II

大阪府／小林功治クン

このゲームは、全チームが130試合を終えると、選手成績とスタッフを紹介するエンディングが始まる。このエンディングが終わっても、約5分間ぐらいじ～っと画面を見つめつづけてみよう。なんと、真っ暗な画面に白いボールを使った、美しい動く模様が見られるのだ！

この動くボールの模様、何かちょっと環境ビデオを彷彿とさせるもので、見ていると、何となく心が落ち着いてくる感じのものなのだ。しかし、エンディングの後になぜこの環境ビデオモドキがあったのかは、いまだに謎。よーく考えてみると、優勝チームを祝っているのかもしれない。案外、これもエンディングかな!?

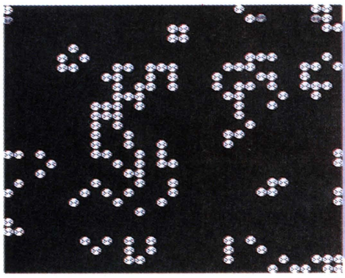
⇩まず、全日程の試合を消化する





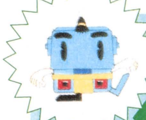


⇧するとエンディングに。エンディングが終わっても画面を見ていると



なんだあ？

⇦いきなり、ボールを使った模様が動き出す。キレイだ……



## ワタシ日本語チョトダケネ

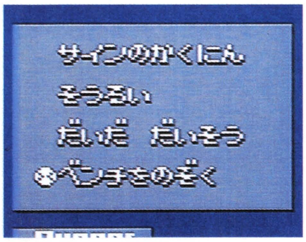
十両技

### ベストプレープロ野球II

北海道／武田道子クン

このゲームでは、選手交代のさいの目やすとして、ベンチのひかえの選手やピッチャーとの会話がある。この会話のときに、カタカナの名前の人の話を聞いてみると、なんといかにも日本語覚えたての外人さんのような話し方をするのだ。すみからスミまでプロ野球を忠実に再現しているこのゲームだけど、まさか外人さんの会話の部分まで凝るとは……。

⇩ベンチの外人さんに話しかけると







⇧オー、ワタシ日本語チョトダケネ

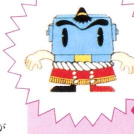


**この技の醍醐味**

**サンサーラ・ナーガ「重要な場所へ出入り自由」**

実は、この技をある場所で使うと、低いレベルのうちに最後のボスのところへ行けてしまうのです。しかし、それなりのレベルになっていないと、ただ見物に行くだけに終わってしまうことでしょう。ただし、最後のボスのいるダンジョンは、強い敵しか出てこないので、うまく戦えば竜のレベルをバンバン上げることができるのです。つまり、この技を利用すれば、かなり早くエンディングが見られるということなのです。

## サウンドテストがあったぞ



大関技
**井崎脩五郎の競馬必勝学**
福島県／ふくしたにクン

タイトル画面で、Ⅱコンの Ⓐ、Ⓑボタンを押しながら、スタートボタンを押してみよう。すると、タイトル画面にサウンドテストの文字が現れるのだ。音楽はBGMが21種類、効果音が7種類と、それぞれ楽しめる！ Ⅰコンの十字ボタンで選択、ⒶボタンでBGMを、Ⓑボタンで効果音を聞くことができるのだ。また2つの音を同時に聞くこともできるよ。



⇧これがタイトル画面なのだ。あわてず次のコマンドを入力だ

**ⅡコンのⒶ、Ⓑを押しながらスタートを押す**



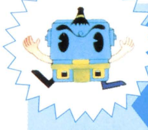
⇧サウンドテストの文字が、画面に現れたら成功。BGMと効果音の両方が楽しめるぞ。スゴイ!!

### BGMが聞ける



⇧Ⅰコンの十字ボタンで好きな音を探してⒶボタンで決定だ

## ハードモードができるぞ!!



小結技
**魔神英雄伝ワタル外伝**
富山県／島村佐知子クン

このゲームにはなんと、ハードモードがあったのだ。やり方は、とにかくがんばってクリアをすればOK。すると自分のレベル表示のところにハートのマークがついてハードモードが始まる。最初から敵が強いので気をひきしめてかからないと、すぐに死んでしまう。



⇧いつもなら楽勝な敵なんだけれども……



⇧ハードモードでハートマークがつくと

⇧いつも楽勝な敵のはずなのに、すごく強くなっているぞ！




**つ、つよい!!**

## 呪文の効果が消えないぞ

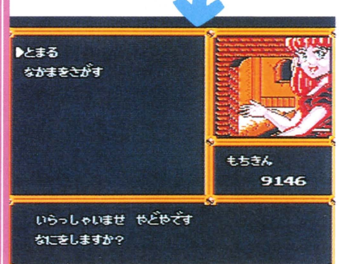


小結技
**摩陀羅**
山口県／桂小五郎クン

一度かけた霊術は、なんと宿屋に泊っても消えないのだ!! ゴウリキふ（ダメージを一定量防ぐ）やアシュラふ（相手に与えるダメージが大きくなる）を全員にかけてから宿屋に泊れば、MPの回復もできて便利だ。このゲームの戦闘シーンでは、とても重宝する技だよ。



⇧まずは霊術をかけて…と



⇧うーん。宿屋に泊るとせっかくかけた魔法が消えるよーな気がする…



⇧心配御無用。ちゃーんとかけた呪文はのこっている。ホラね

## きみよハガキだ!!

**がんばれゴエモン外伝** プレイしていた娘が、「父さん、ゴエモンは泥棒なのにちゃんとお金を払って買物してるよ」と言った。コマンドに〝ぬすむ〟というのはないそうである。良かった良かった（神奈川県／新原加代子クンの父・?歳）。 **ポパイ** 久し振りにプレイしてみた。懐しのあのソフトという特集をしてみては？ 古いソフトは結構おもしろい。今、古いゲームを徹底的にプレイするのがトレンディー!?（高知県／永野量大クン・18歳）。 **ヘラクレスの栄光Ⅱ** ケンタロウスが土に埋められていじめられていた。あれはむごい（愛知県／住田恵クン・23歳）。

### この技の醍醐味



**摩陀羅「呪文の効果が消えないぞ」**
このゲームは、マイキャラが死んでしまうと、生き返らせるのに大変手間がかかります。ですから、ゴウリキふはマイキャラを守るために大変大事な術なのです。他にも霊術は、戦いを有利に導くものです。ところがその分、MPがどんどん減っていきますよね。そこでこの技です。使ったMPを回復させ、なおかつ宿屋に泊る前の霊術がのこっているのですから、これはもう勇気100倍ですよね。こまめにコツコツと戦って、しっかりレベルを上げたいものですね。

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は5月18日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

# モニターの謎を解明!!



横綱技

## ファミスタ'90

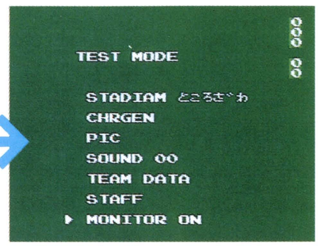
埼玉県/こうじクン

No.3の優勝技「発見!テストモード」では、まだ使用法が不明だったモニターモードの使用法がわかったぞ! まず、タイトル画面でⅠコンのⒶ、Ⓑを押しながらスタートして、テストモードにする。ここでモニターをONにすると画面右上に数字が現れるが、かまわずテストモードをぬけ、セレクトプレイモードにしよう。ここでファミコンにジョイスティックを接続してみると、なんと右上の数字をジョイスティックで動かすことが出来るようになる。この数字を色々変えてみて、ジョイスティックのⒶボタンを連打すると、下の写真のようなすさまじいことが出来てしまうのだ!

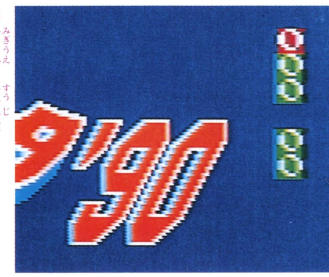
それではテストモードを、もう1度おさらいしてみよう。この画面で下のコマンドを入力する




ⅠコンのⒶ、Ⓑを押しながらスタートする



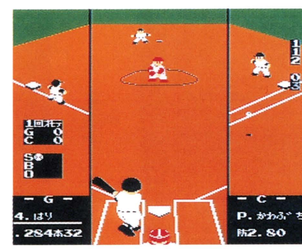

十字の右を押してモニターをONに



右上に数字が! ジョイスティックでこの数字を変えるのだ

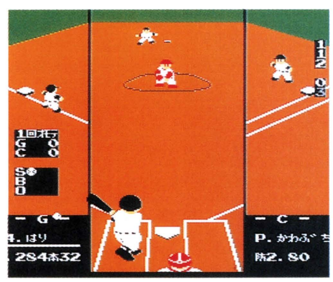
この数字を変える

112-03だと……

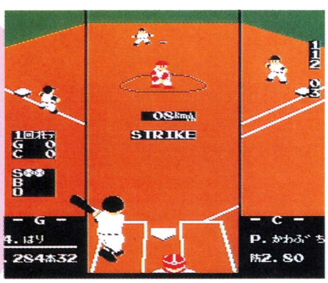


ピッチャー投げたぁ!

ゲ、画面の端から端へボールがワープする!

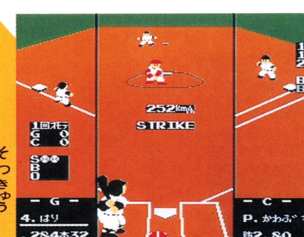


しかもストライク。そして、球速表示は1ケタだ




スゲ~変化球!!

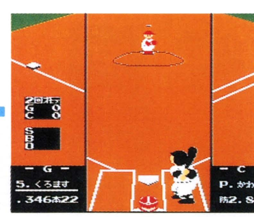
112-BBにすると……



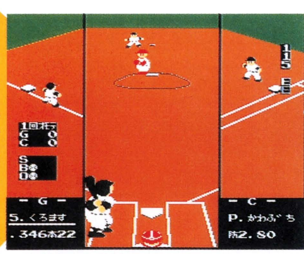

時速252キロ超速球だ!

スゲ~速球!!

115-EEなら……



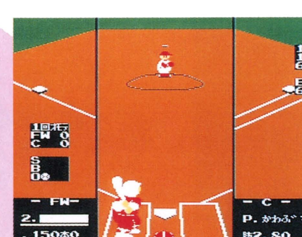
左打席のはずのバッター、左投げのはずのピッチャーが



両方とも反対になってしまう

左右逆転!!

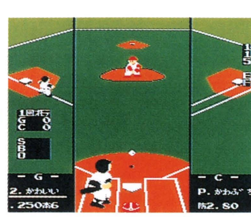
116-E6にしたら……



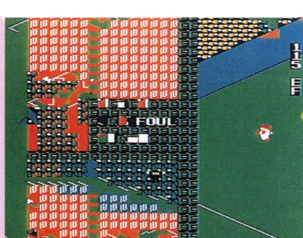
ユニフォームの色がハデハデに!

カラフル!!

115-EFだったら……



バッターが球をジャストミートしても……




バグッてファ〜〜ル!

絶対ファール



### この技の醍醐味

**ファミスタ'90「モニターの謎を解明!!」**

何かあるとは思っていた「ファミスタ'90」のモニターモードでしたが、やはりこういうスゴイウル技が隠されていました。特にジョイスティックを使うという、意表をついた点には、さすがのウル技一筋5年の私もまいりました。話は変わりますが、上以外のモニターモードの活用法として、ジョイスティックのスタートボタンでどこでもポーズがかけられるというウル技があります。ぜひ、おためし下さい!

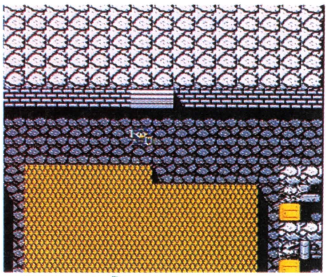
ドラゴンクエストⅣ その① 泣かすぜィ／ 11日にやってたら、停電で冒険の書が消えた。10日に手に入れた私に対するバツかもしれない（神奈川県／沼田幸江クン・19歳）。その② 大ボスにザキやザラキがきくかっ！ えーっ!? クリフトー!! おまえはバカかっ！（福島県／磯目美佳子クン・15歳）。その③ 受験でずっとファミコンしてない。終わったらドラクエⅣやろうと思ってたのに、見事に全部落ちて3月末まで2次募集……。しかし、ついに買ってしまいました。ついでにファミマガも（創刊から買ってたけど、受験で買ってなかった）。ウソテックイズも終わってなくてヨカッタ♡（千葉県／坂本有希クン・18歳）。（P160へ続く）

## BGMセレクト技発見!!

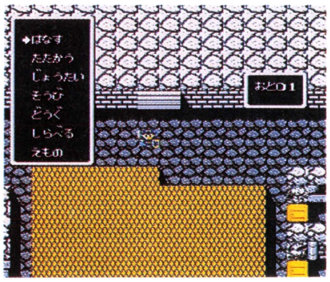


大関技 **サンサーラ・ナーガ**
神奈川県／片桐利治クン

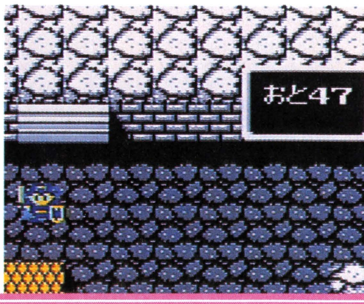
このゲームのBGMは楽しい曲ばかりだよね。そんな楽しい曲たちを好きなときに聞くことができるBGMセレクトが発見されたぞ。やり方は、戦闘画面以外のときに、ⅡコンのⒷボタンを押したまま、ⅠコンのⒶボタンを2回押せばOK。あとは、聞きたい曲をⅠコンの十字ボタンで選び、Ⓐボタンで決定すればいいぞ。



戦闘画面以外のときなら、フィールド上でも町の中でも、コマンドを入力すればできるぞ

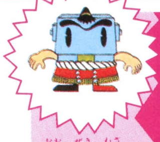



コマンドを入力すると、画面の右中央に数字が表示されるはず。聞きたい曲を選ぼう



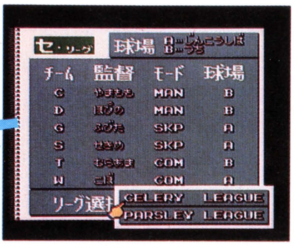

曲は全部で47種類もあるぞ。キミの好みの曲は何番かな？

## 隠れリーグを発見したぞ！



大関技 **ベストプレープロ野球Ⅱ**
東京都／仲野浩一クン

まずメインメニューでリーグデータを選ぶ。ここのリーグ選択でⒶボタンを押してから、ⅠコンをⒶ3回、Ⓑ6回の順に押してみよう。これで、チームデータが隠れリーグのものになるのだ。この隠れリーグは、選手がプロレスラーのPチーム、アイドルのIチーム、まんがのキャラのMチーム、麻雀パイのJチーム、ロックバンドの名前のRチーム、そして映画監督のSチームの全6球団でペナントを争う。優勝候補は強力打線を持つPチーム、大穴は投手力のよいSチームだ。君ならどのチームを選ぶかな？




メインメニューでリーグデータを選び、コマンドを入力




すると、隠れリーグが現れた。監督の名前もすごいな……

**勢ぞろい！**

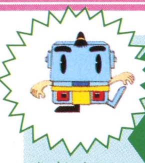


Pチームのメンバーだ!!



選手が全員映画監督のSチーム。中にはちょっと違う人も…

## 定期巡回市で能力値増殖

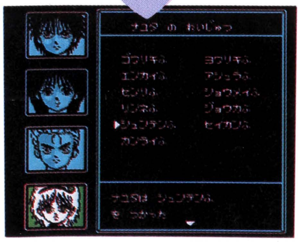


十両技 **摩陀羅**
東京都／金子利行クン

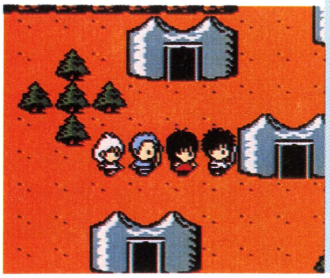
ある町では、特定の季節ごとに定期巡回市が開かれるよね。まず武術学校と魔法学校で、「たいりょく」と「ちえ」を上げよう。そして、イニシエに「シュンテンふ」の魔法をかけさせ、1年経たせる。すると、定期巡回市が開かれているので、再び能力値を増やせる。



まず、能力値を上げてもらおう



つぎに、「シュンテンふ」を4回つかえばいい。すると……



なんと、定期巡回市が開かれているのだ！ これはオイシイ

## この技の醍醐味



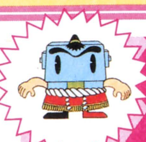
**摩陀羅「定期巡回市で能力値増殖」**

この技の最大の特徴というと、経験値をためなくても、重要な体力と知恵の2つの能力値を最大値まで上げることができるということでしょう。しかし、この技に必要な霊術の『シュンテンふ』を手に入れるのが、ゲームの後半あたりになります。そのため、この技を使おうとするときには、すでに高レベルになってしまうので、技を使う必要がなくなってしまう可能性があるのです。もし、低レベルで『シュンテンふ』を入手できれば、大変役立つ技になるでしょう。



**次号の発売日は5月25日(第4金曜)です。**

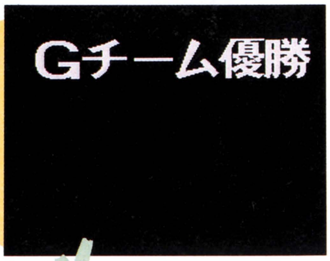
## 優勝の感動をもう一度!



**大関技** ベストプレープロ野球II

静岡県/萩原奨クン

優勝が決まると、次の試合の前に「栄光のV戦士」と題して、優勝チームの活躍した選手が紹介されるね。この選手の紹介は、優勝が決まった試合の後でしか見られないと思われていた。しかしその後でも、勝敗表で優勝チームにカーソルを合わせてⒶボタンを押せば見られることが判明したのだ。これで、優勝の感動を何度も味わえるね。




⇨やったー、優勝おめでとー! この感動をもう一度味わいたい…



| | 試 | 勝 | 敗 | 分 | 率 | 差 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| G | 125 | 74 | 46 | 5 | .617 | |
| C | 124 | 70 | 53 | 1 | .569 | 5.5 |
| S | 125 | 62 | 61 | 2 | .504 | 13.5 |
| W | 125 | 57 | 61 | 7 | .483 | 16 |
| D | 124 | 57 | 63 | 4 | .475 | 17 |
| T | 125 | 43 | 79 | 3 | .352 | 32 |

G 優勝 得点 500 失点 399 本塁 110 盗塁 32 打率 .257 防御 2.95

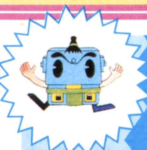
| | | |
|---|---|---|
| G | - | |
| C | 15 | 10 |
| S | 14 | 11 |
| W | 16 | 7 |
| D | 17 | 7 |
| T | 12 | 11 |

⇧そこで勝敗表の優勝チームにカーソルを合わせてⒶボタンを押す




⇦なんと、優勝チームの選手紹介が何度も見られるのだ

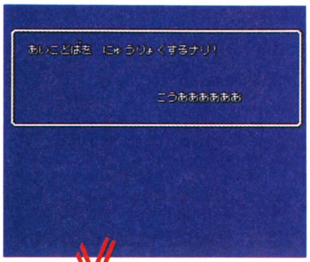
## あの無敵技がパスワードで



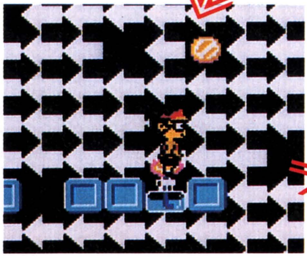
**小結技** キテレツ大百科

愛媛県/大段祥二郎クン

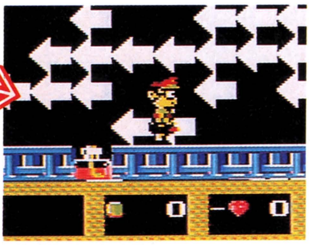
№7の横綱技の「キテレツが無敵に!」で、無敵技を紹介したよね。
でも、やり方が難しいので出来なかった人も多かったみたい。そんな人は、あいことばに「こうあああああああ」と入力して、ゲームを始めてみよう。なんと、キテレツが無敵の状態でゲームが始まるぞ!




⇨まずタイトル画面で、「つづきナリ」を選び、本文中のあいことばを入力する。

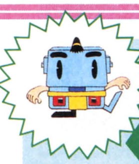


⇧すると、キテレツが無敵の状態で始まるのだ!



⇩でもハートを取ると効力が切れる

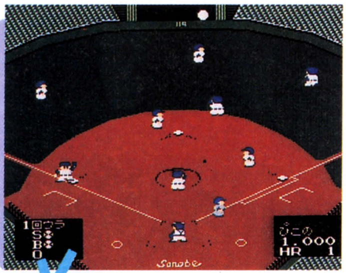
## リセットで元に戻る!?



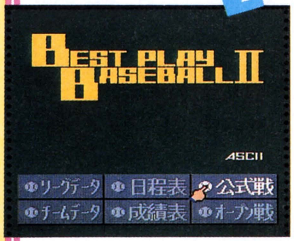
**十両技** ベストプレープロ野球II

東京都/インチキ篠塚クン

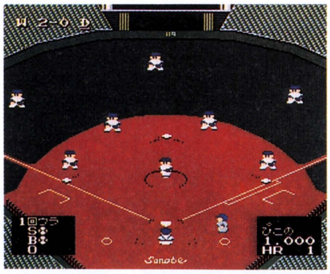
なんと、アウトになった打者がもう1度打席に立てるという、すごいウル技が発見されたぞ!
やり方は、バッターが内野ゴロやフライなどの、明らかにアウトになると思われる凡打を打ったときに、すかさずリセットボタンを押す。すると、このアウトのカウントが無効になった状態で、また始まるのだ。この打席で、さっき凡打だった選手がヒットを打てば何だか得した気分。また、この打席でも打つことが出来なくても、またリセットして打ち直せばいいのだ。



⇨チクショー!! 凡打しやがったぁ! ここですかさずリセットだ

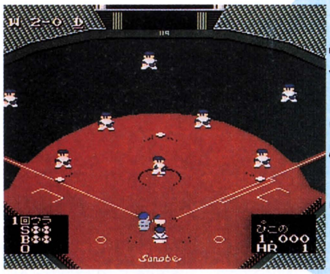



⇧リセットすると、メインメニュー画面になる!



⇦公式戦を選ぶと、さっきの試合の続きが始まる

**元に戻った**



⇦しかも、前の打席でアウトになった打者が立っているぞ!



**この技の醍醐味**

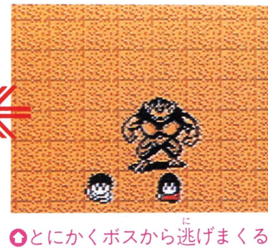
**ベストプレープロ野球II「リセットで元に戻る!?」**

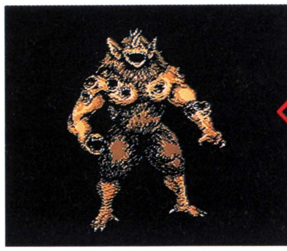
1アウト1、2塁で、打席は4番の原。ところがショートゴロ併殺打で3アウトチェンジ。テレビでよく見るこの光景ですが、巨人ファンの私としてはこういうときによく、「時間を戻すことが出来て、もう1度打ち直せれば……」などと思ってしまいます。実際の野球では、ドラえもんでもいない限り無理な話ですが、ゲームではこのウル技を使えば可能なのです。実際の野球でもリセット出来たらいいのに……。

# 序ノ口技

## 何度も登場する
**摩陀羅**
千葉県／鬼太郎クン

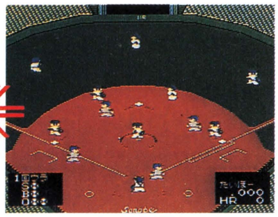
8大将軍との戦いではボスは派手なグラフィックを伴って登場するよね。それが何度でも見られちゃうウル技だ。ボスとの戦闘になったら「さくせん」で「にげる」を選択しよう。うまく逃げることができたら成功。再び派手なグラフィックと共に、ボスが登場するのだ。キャラのレベルが上がってから試してみよう。

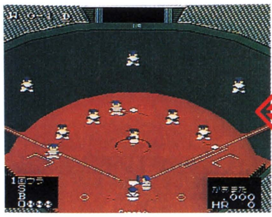

とにかくボスから逃げまくる


うまく逃げたら、またまたボスが登場するゾ！

## 4アウト!?
**ベストプレープロ野球II**
新潟県／菅原敦志クン

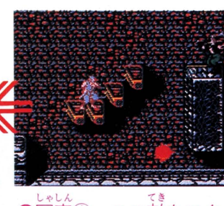
2アウトの状態で、バッターが三振かフライなどでアウトになったときに、リセットボタンを押してみよう。なんと、ストライク、ボールのカウントはそのままで、アウトカウントが3アウトの状態で投球が再開するのだ。これでアウトになったら4アウトチェンジ？

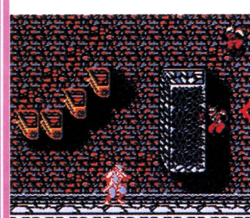

ここで、リセーット!!


アウトカウントが3なのに…

## 敵キャラを消す
**忍者龍剣伝II**
東京都／本村健悟クン

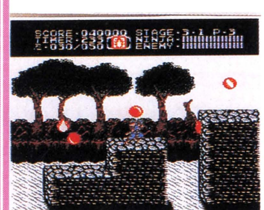
3−2に出てくる写真Ⓐの敵は、本当にヤな奴だね。そこで、この敵を画面右端によせ、スクロールで消してみよう。うまくいくと、そこに立っていた敵が、その場から消えてしまうぞ。


写真Ⓐ。この敵をスクロールさせて消すと……


ほんとに消えちゃった!?

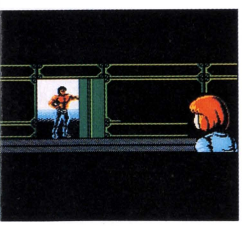
## 止めても光る
**忍者龍剣伝II**
兵庫県／竹田大輔クン

3−1は、普通は暗くて何も見えない。そこで雷で光ったときに見えた地形をたよりに先に進むのだが、この雷がポーズをかけても鳴ることが判明したのだ！ つまり、敵がうようよいてしかも足場を確認したいときなどは、ポーズをかけて見ていれば安全に地形を確認することが出来るワケ。


ポーズをかけていれば安全

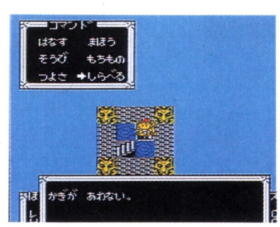
## 相棒が出ない
**怒III**
新潟県／亀田哲クン

2人同時プレイのときⅡコンで操作するキャラはクラークだよね。このラルフのよき相棒クラークと力を合わせて、ゲームをクリアしてみよう。するとエンディングになるのだが、なんとこのとき、なぜかラルフだけで戦友のクラークは登場しないのだ！ これはシリーズ3作目にして、いよいよ仲間割れか〜!?


クラークはいずこへ…!?

## メッセージが変
**ヘラクレスの栄光II**
東京都／山田義徳クン

最後のボスの城へ行き、最初にある階段を下りて、そこを調べてみよう。普通の階段なら"なにもないみたいだ…"というメッセージが出るんだけど、ナゼか"カギがあわない"というメッセージが出るのだ！ カギなんか使ってないのに、変な階段だね。それに動じないヘラクレスたちも変だけど……。



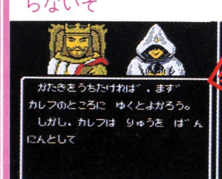
カギなんて使ってないってば

## メッセージを早く
**ディープダンジョンIV**
奈良県／木村聖クン

このゲームはセリフがすごく遅くてイライラする人も多いんじゃないかな。そんなときはこのウル技。セレクトを押せばセリフがとても早くながれてゆくぞ。



メッセージが遅くて、イライラする

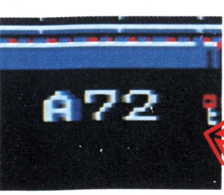


早いとストレスがたまらないぞ

## 弾数が減らない
**ヘビーバレル**
新潟県／みらーぼーるクン

エレベーターに乗って、写真Ⓐの位置から火炎放射器を撃ちまくろう。すると残りの弾数のゲージが減らない。でも、敵キャラを倒すことができない、役に立たない技だ。


写真Ⓐ。この位置から火炎放射器を撃っても



残り弾数のゲージがちっとも減らないよ

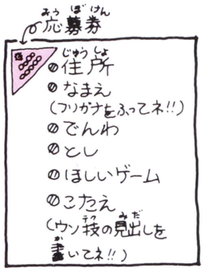
（P158からの続き）**その④** 私はクリフトが好き♡ なんかカッコイーっていうか、かわいいというカ・ン・ジ（大阪府／中谷理江クン・14歳）。**その⑤** 1度クリアして友達に貸してしまったら、とってもさびしくて…。ドラクエⅣは、いつもそばにないと安心できませんね。それくらい愛着のあるゲームでした（東京都／成田千鶴子クン・20歳）。**その⑥** 主人公以外も動かすなんて、もう古い！ AIあっぱれ!!（千葉県／阿部かおりクン・16歳）。**その⑦** AIって、プレイヤーの性格がよく表れますね。じっくりAIを育てようとすると頭が良くなり、先へ進もうと戦闘をおざなりにするとバカになる…。ちなみに僕のAIはマヌケです（埼玉県／福クン）。

No.10 5/25号 ウソテックイズ応募券

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は5月18日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

## ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切は5月17日（消印有効）。正解はNo.11で、当選者はNo.13誌上で発表します。




## No.9の答え

正解は『ヘビーバレル』の大関技「新兵器ヘビ・バレルを発見」でした。実はコレ、ヘビーとヘビをひっかけたダジャレネタなんだけど、編集部での評判はイマイチ（!?）。みんな、傑作なウソ技ネタがあったら送ってね！ 正解率は81％でした。



## No.7の当選者

北海道＝山崎俊仁／秋田県＝浅利忍／茨城県＝塙裕貴／栃木県＝菅野剛士／埼玉県＝後藤成人、高村透／千葉県＝小谷信介／東京都＝塩野康幸、吉田金治／神奈川県＝佐藤男／山梨県＝樫山勝哉／長野県＝柴田歩／富山県＝新開泰弘／福井県＝小林枝美子／岐阜県＝志津圭一郎／静岡県＝泉承彦／愛知県＝三戸祐／三重県＝明慶寛之／和歌山県＝三目耕市／徳島県＝中窪武久 以上敬称略

# 超ウルトラ技大募集

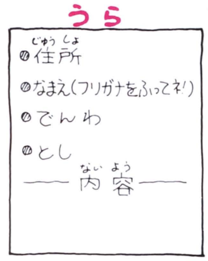
ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

まず左下にあるイラストの書き方を参考にして、くわしい技のやり方、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号、年齢を書いてハガキかFAXで送ってね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストアなどにあると思うので、どんどん利用しようね。

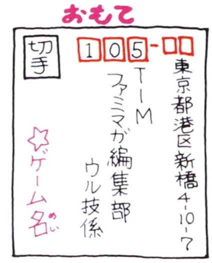
ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く送った人を採用者と認定しているぞ。採用者には認定証とともに右下のような賞金と賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツは、最新の人気ゲームの技を発見して応募すること。今なら『ファイアーエムブレム』がねらいどころだよ。

うら




おもて




FAX番号:03-578-6996

★技のランクと賞金・賞品★

| | | | |
|---|---|---|---|
| 優勝 | 10,000円 | 小結 | 4,000円 |
| 横綱 | 8,000円 | 十両 | 2,000円 |
| 大関 | 6,000円 | 序ノ口 | 特製電卓 |




## 変わり種ゲームベスト3

最近同じようなゲームばかりで飽きてきました。変わったゲームがあったら教えてください！（東京都／宏クン）

これだけ数多くゲームが出てくれば、中には一風趣向が変わったゲームも登場します。そこで、今回は変わり種ゲームのベスト3を決定しましょう。

まず第3位「カラオケスタジオ」。ファミコンで歌うなんて風情があってよろしい(!?)。第2位は「ファミリートレーナー エアロビスタジオ」。家で手軽にエアロビクスが楽しめるというもの。お母さんやお姉さんにキミのファミコンが引っぱりダコになりますよ。

そして第1位は「マインドシーカー」。なんと超能力開発ソフト、という世にもまれなソフトです。これでエスパーになった方、編集部までご一報下さい。




↑第1位、「マインドシーカー」。日本有数のエスパー・清田クンが登場、指導してくれるのだ！

↓第2位「ファミリートレーナー エアロビスタジオ」。インストラクターの指示通りに体を動かす






↑第3位「カラオケスタジオ」。レーザーカラオケのように、歌詞にだんだん色が付いていくスグレモノ



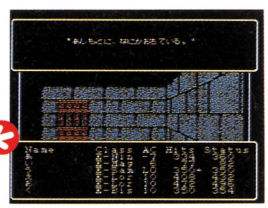

# 30秒Q速解答

## ウィザードリィIII

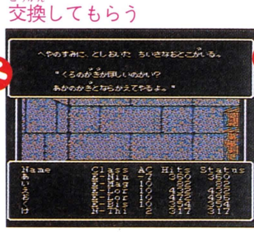
**Q 修道院の鍵が見つかりません。どこにあるの?**

福井県／いっちゃんクン

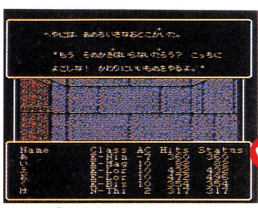
**A** まず、地下1FのE7—N12にある、あかの鍵を手に入れよう。つぎに、地下1FのE17—N6で、あかの鍵をくろの鍵と交換してもらうんだ。あとは、地下2FのE3—N10で、くろの鍵を小さな男に渡せばいい。修道院の鍵と交換してくれるぞ。



⬆まずは、地下1FのE7—N12に落ちている、あかの鍵を手に入れよう



⬇つぎに、地下1FのE17—N6で、あかの鍵をくろの鍵と交換してもらう



⬆最後に、地下2FのE3—N10で、くろの鍵を修道院の鍵と交換すればいいぞ

## わんぱくダック夢冒険

**Q ジャイロ博士のボーナスステージに行けない。**

埼玉県／吉川栄二クン

**A** ボーナスステージには、ステージ金額の1万の位を7にして、ランチパッドに乗れば行ける。ここで、ジャイロ博士の落とすダイヤモンドをひろえば大金持だ！



⬆ステージ金額の1万の位を7にして、ランチパッドに乗ろう



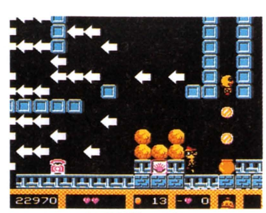
⬇ジャイロ博士の落とすダイヤモンドをひろっていく、ボーナスステージだ！

## キテレツ大百科

**Q コロ助が見つからないのですが……。**

岩手県／谷川晶子クン

**A** 電話でヒントを聞いたら、コロ助はゴールドと一緒に見つかるらしい。ここは、まず発明室で念力帽を作るのだ。そして、写真のキテレツの位置でⒷボタンを押す。すると、目の前の岩が持ち上がり、右端のゴールドが落ちて来るのと一緒にコロ助が落ちて来るのだ。これで、コロ助を連れて右の通路へ行けばこの面はクリアになるよ！



⬆ここで念力帽を使えば、コロ助がゴールドと一緒に落ちてくるぞ

## スーパーエクスプレス殺人事件

**Q ゆりこが殺された後、野上の取り調べが進まない。**

神奈川県／あらいぐまクン

**A** ゆりこと君子のことを聞いたら、浅井の写真を2回見せて、もう一度君子のことを聞いてみよう。すると、クツの質問が出来るようになるのだ。そして、最後に、タバコを勧めてみよう。後は取り調べ室を出て、十津川警部と話せば、ゆりこの部屋へ移動出来るのだ。




⬆相変わらず知らばっくれている野上。軟弱そうな顔だな。タバコを勧めてみようか

**らんがいQ&A 闘いの挽歌**

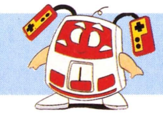
Q・アイアンアームが倒せない！（島根県／片山高吉クン）A・アイアンアームが飛ばしてくる腕は、盾とジャンプを使ってうまくよけ、腕が遠くに飛んでいっているスキに、胸元を剣で攻撃しよう。








今号のキャラクタ
**魔神英雄伝ワタル外伝**



アニメもゲームも大好評。今回ワタルと味方マシンを紹介！



# ニューソフト 300秒 緊急調理メモ
# 怒(イカリ) III

## 4ステージのボス完全攻略

怒シリーズの第3弾の登場だ。今回は、シューティングあり、肉弾戦ありで、ボスも人から戦車までとバラエティにとんでいる。その個性豊かなボスの中から、今回は前半4ステージのボスを徹底攻略。こういう行動は危険！という悪い例をあげて、懇切丁寧にわかりやすく攻略していくぞ！ さあ、キミもラルフとクラークになって燃えろ！ 気合いだ〜〜〜！

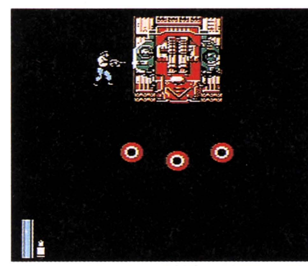
### ACT.1ボス 戦車

こいつとは、銃を持って戦う。普通の砲弾を撃ってプレイヤーに突っこんでくるパターンと、後方に下がって砲頭を開きリング状の弾を撃ってくるパターンの2通りの攻撃法がある。後に紹介したパターンのときに、戦車の横に侵入し、自分の弾をぶちこめばOKだ。

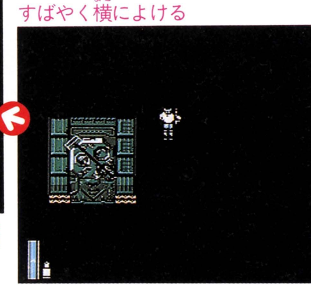
危険!!



戦車に正面から突っこんでもひかれるだけ……



戦車が突っこんで来たと思ったら、すばやく横によける

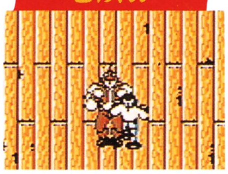


そんでもって、砲頭が開いたら横でボコボコ弾をぶちこめ

### ACT.2ボス トッド・マノール

こいつとは、パンチとキックで戦う肉弾戦だ。攻撃法は、ジャンプしながら地雷をばらまいてくる。この地雷にふれると、さすがのラルフ達も一発でやられてしまうので気をつけよう。攻略としては、ボスの横から侵入して、パンチを連打すればいい。これでボスもKOだ。

危険!!

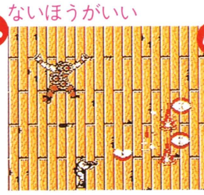


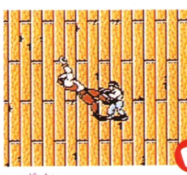
やはり正面からの攻撃は危険。地雷で爆死だ



ボスはジャンプしながら地雷をばらまく。常にボスの横にプレイヤーをつけていよう

地雷はふれたら最期。ボスがばらまいたら、なるべくその近くには寄らないほうがいい



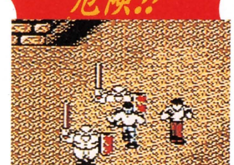


地雷をさけて、ボスの横に侵入出来たらもう勝ったも同然。パンチの連打だ！

### ACT.3ボス ブラザース・チン

こいつとも肉弾戦になる。今までの敵と違って、剣を持っているため接近戦に強い。しかも2人いるので意外に苦戦するだろう。こいつとは、なるべく接近戦はしたくはないが、接近戦ではパンチ、遠距離からはジャンプキックで対抗しよう。うまく当たれば効果絶大だ。

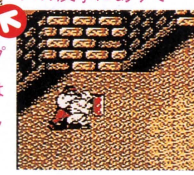
危険!!



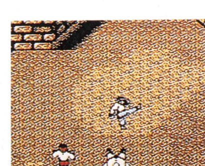
正面からの接近戦では敵になぐられるだけだぞ



逃げてばっかりいるとボスは踊り出す。まるで、バンバンビガロをほうふつとさせる



接近戦では横からのパンチが有効。でも、調子に乗っているとボスの反撃にあうぞ



遠距離からはジャンプキック。やっぱり最後はこれで決めたい。スパッとぶちこめ！

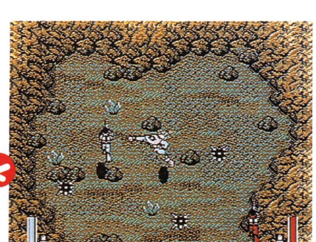
### ACT.4ボス アクエリアス

ここでは水中でのシューティングになるので、武器も水中銃だ。ボスは簡単にいうと、画面内をグルグル回っていて、ラルフ達の横にくるとパンチ攻撃してくる。こいつは、ボスが画面の上半分にいるときに、ボスの動きに合わせながら水中銃を連射すれば簡単に倒せるぞ。

危険!!



接近戦は、あぶない。敵の水中銃で一発だ



ラルフ達の横に来ると、ボスがパンチを放つ。すばやくよけろ！



ボスが上半分にいるとき、ボスと動きを合わせながら水中銃を連射！

たった3秒Q速解答 ファミスタ'90



Q・Aチームのにかいど、ふじむら、てつごろ、ゆうき、いがらし、いぬしまのそれぞれのモデルを教えて。（愛知県／星満作クン）

A・にかいど、いぬしまは「緑山高校」、てつごろ、ゆうきは「野球狂の詩」、ふじむらは「男ドあほう甲子園」、いがらしは「キャプテン」。





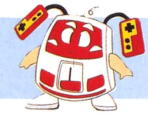
イラスト／Apple Arts


ブリキントン


バットフライ


プチメットン

今号のキャラクタ
## 魔神英雄伝ワタル外伝



初期のマシン達だ。ガンガンけ散らして、早くワタルを救い出せ!!

# ニューソフト 300秒 緊急調理メモ
# ゴッドスレイヤー



## 旅人の町まで徹底攻略!!

このゲームの目的は、世界を魔物の手から救うため、メーシアという少女の封印を解くことにある。キミは、救世主となり、その少女を探すのだ。そこで、今回は、スタート地点の風の谷の村から旅人の町までを攻略だ。


キミが目覚めるのは風の谷の村の洞くつの中だ!!

## 風の谷の村

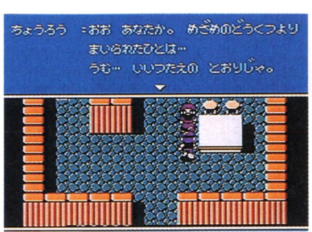
キミが最初に来るべき村だ。ここでは、重要なアイテムである〝風の剣〟がある。村の長老に会えば、すぐに手に入るはずだ。それに、この村には、キミの手助けをしてくれる賢者ゼブーの弟子がいるので、必ず会うようにしようぜ。

まずは、賢者ゼブーの弟子に会おう。軍資金をくれるぞ




風の剣を入手!!





村の長老に会うと、最初の武器となる風の剣がもらえるぞ

# たった3秒Q速解答



## 魔神英雄伝ワタル外伝

**カガサスジャングルで拾った魔道書は使えるの?**
滋賀県／本宮恵一クン

**A** 「……のまどうしょ」は古びてしまって読めないけれど、ちゃんと使えるのだ。魔道書は村人の話を聞いて見つけることができたんだよね。もう一度、話を思い出して本当の持ち主の所へ持って行こう。魔道書を読めるように戻して、与えてくれるぞ!! これで魔法のレパートリーを1つ増やすことができる。どんな魔法かは、読んでみてのお楽しみ♡

やった、魔道書をもらえたぞ!! なくてもかまわないけどあった方がいい





今まで情報収集をおこたらないできたなら、彼がどこにいるかわかるよね

## ドラゴンユニット

**高層部のハーピーが倒せない。助けて～。**
広島県／大野裕クン

**A** ハーピーは、今までの敵と違って空を飛ぶ。よって、攻撃法も今までの地上の敵のようにはいかない。こいつは、ズバリ、剣よりは飛び道具のダガーで攻撃したほうがいいだろう。ただし、写真Ⓐの場面での戦いでは、あえてダメージ覚悟で、攻撃力の高いモーニングスターに代えたほうがいいだろう。またここは足場も狭いため、ジャンプには十分気をつけよう。

写真Ⓐ。このときだけは、モーニングスターの方がいいだろう



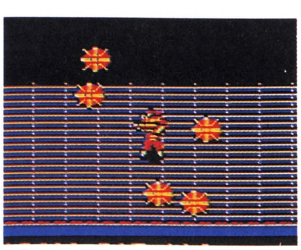
ジャンプしてダガーを投げろ! ダメージは少ないが確実に当たるぞ



## ヘビーバレル

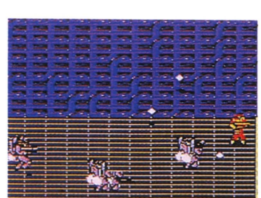
**敵に囲まれたときに有効なアイテムを教えて!**
千葉県／ペガサスクン

**A** Ⓐボタンで使う武器なら5—WAYライフル。破壊力は弱いが、敵兵や浮遊兵ぐらいなら簡単に倒せるぞ。Ⓑボタンで使う武器なら回転鉄球。Ⓑボタンの武器では唯一、連射の効くアイテム。画面上の敵をカンタンに全滅できるのだ!


Ⓑボタンで使う武器なら回転鉄球。すさまじい威力だゾ!

Ⓐボタンで使う武器から5—WAYライフル。破壊力は弱いんだけどね……




うじゃうじゃ現れる敵兵にすっかり囲まれてしまった。こんなときはあわてずに……

## ドラゴンクエストII

Q・金のかぎはどこにあるの?（富山県／金沢達夫クン） A・ザハンの町の犬にはなし、その犬の近くを調べると落ちている。

Q・ムーンブルクの王女を仲間に出来ない。（北海道／島本和夫クン） A・ラーの鏡をムーンペタの町の犬に使えば王女になるぞ。

らんがいQ&A

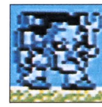


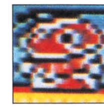
## 闘いの挽歌

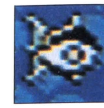
Q・最後のボス、アキレスの攻略法を教えて。（東京都／山本一子クン）A・まず、アキレスを画面右端に追いこみ、ひたすら剣を振る。そして剣を振るのをとめるとアキレスにスキが出来る。そこを攻撃だ!

# 30秒Q速解答



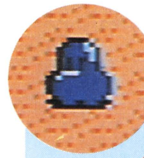







## 風の谷

この谷での目的は、賢者ゼブーにまず会うこと。そして、風車小屋の風車を回すことなんだ。この2つの目的を果たすと、旅人の町へと続く、洞くつが出現するぞ。それから、この谷では敵が2種類登場する。コイツらで、レベルアップをすることを忘れるなよ。


⬇人形のトラの化物。弱いぞ!!


⬆モンスター中一番、弱い!!

### ●賢者ゼブーに会え

この洞くつには、敵は出てこないので安心して進むことが出来る。洞くつの一番奥に賢者ゼブーがいるので、早速会いに行こう。ゼブーに会うと、あの風車を回してこいと言われる。無事、回すことが出来れば、素晴らしい力をくれるというが、一体なんだろう?



⬆ゼブーに会うと風車を回せと言われる。どうやって回すのかな?

### ●風車を回せ!!

風車を回すには、眠っている風車小屋の番人を起こさないといけない。起こすには、村の道具屋でめざましの笛を買ってくればいいんだ。番人を起こすと、風車のカギがもらえる。これを風車小屋で使えば、風車が回り、旅人の町への洞くつが出現する。



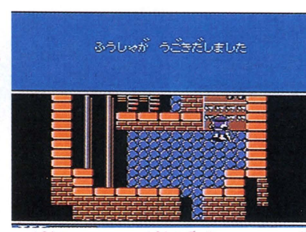
⬆コイツが番人。実は、ゼブーの弟子なのだ


⬇これが、めざましの笛だ

### 洞くつ出現!!

⬇風車小屋から外に出ると同時に、洞くつが出現する。これで先に進められるぞ





⬆風車のカギを風車小屋の、この場所で使うと、風車が回る

## 風の玉の洞くつ

洞くつに入るときに、ゼブーからケガ直しのリフレッシュの術をさずかる。洞くつの中には、風の剣を強くする風の玉がある。取り忘れるなよ。出口近くに、洞くつのボスがいる。コイツを倒せば、旅人の町も目前だ。

⬇ゼブーから、リフレッシュの魔法をさずかる。ヤッタネ!!




### ボス出現!!


⬆コウモリを使って攻撃する

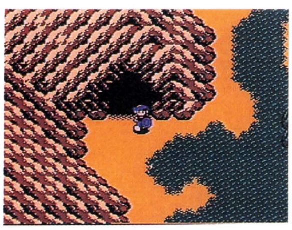
### 風の玉を入手!!



⬆風の玉を装備すると、風の剣が強くなるぞ。重要アイテムの一つだ

## 旅人の町

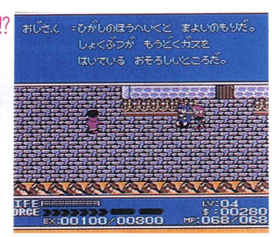
この町では、様々な情報が手に入る。とくにオークの村に関する情報は重要なので、聞きのがすなよ。それに、防具なども強力なモノが増えているので、新しくそろえるのもいいだろう。さぁ、ガンバレ!!


⬆洞くつの出口から、南へ行けば、旅人の町に着くぞ

### 新たなる冒険へ!!

⬇サブレ山には、一体何が……!?



⬆まよいの森の中に、オークの村があるのだ

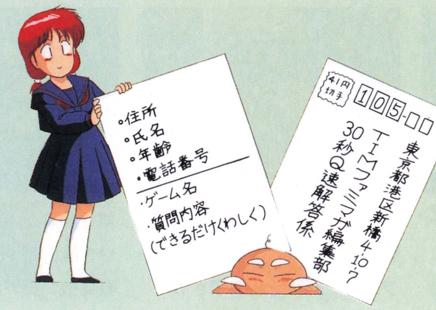
## たった3秒Q速解答 めぞん一刻

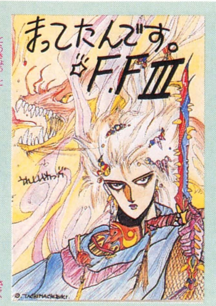


Q・スーパーでまねきねこが安くならない。(兵庫県/メタルキングクン) A・とにかくあちこち移動してからスーパーを訪れてみよう。Q・一の瀬のおばさんが管理人室をどいてくれません。(兵庫県/岩崎2世クン) A・宴会を開こう。焼鳥、缶詰め、お酒を見せればばいい。

## 質問募集

ファミコンゲームに関する質問を募集します。ゲームのジャンルや新旧にかかわらずドンドン誌上で回答するよ。左のイラストの要領でハガキを送ってね。ゲームの内容じゃなくても、ファミコンのことなら何でも質問OKだよ。それからファミコンゲームを扱った、かわいいイラストも送ってね。待ってるよ!



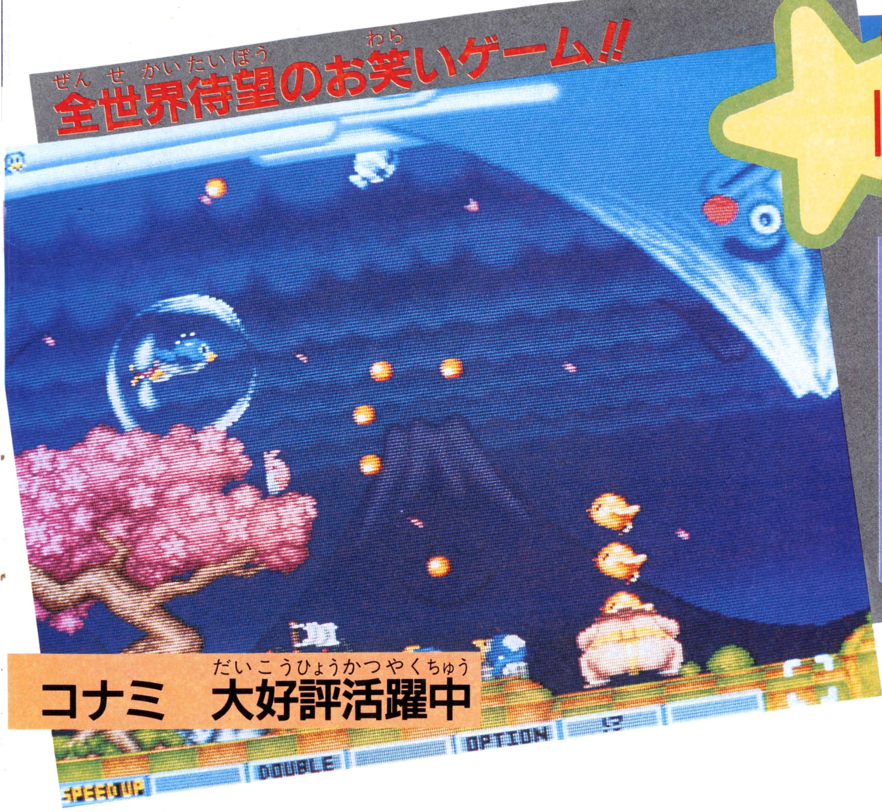
⬆東京都の立待月朧之介クンの作品です。F.F.IIIへの熱い想いが伝わってくるようですね。ついに発売されました。よかったですね

全世界待望のお笑いゲーム!!

# ぼくたち ゲーセン野郎

## PARODIUS パロディウスだ!™

### —神話からお笑いへ—




コナミ　大好評活躍中

**ゲームセンターで遊びながら1人でニヤニヤしてる人がいたら、ちょっとコワイ。でも、このゲームでそんなヘンな人が増えるかも?**

## 爆笑シューティング、初登場!!

人気シューティング『グラディウス』シリーズを、コナミの自社キャラクタの総出演でお笑いゲームに仕立てあげたのがこの『パロディウスだ!』。もとはMSXパソコン用だったこのゲーム、大幅にスケールアップされ、めでたくゲーセン版の登場となった。

ルールは『グラディウス』とほぼ同じ。しかし、各所にちりばめられたタダモノではないギャグの数々が、新鮮な感動と笑いを与えてくれるぞ。

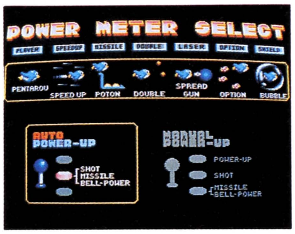


グラディウスII

↑こんなにカッコイイ往年のシーンも…




↑ホーラ、こんなになっちゃいました〜。ぜーんぶパロっちゃえ!




↑ボタンを1つしか使わない、初心者向けの楽なオートモード付き




↑デモからいきなりオチャラケている。573話だって



↓壮大なシリーズの歴史が語られていく。ン?

## ベルパワーで爆笑アタック

このゲームでは、カプセルの他に『ツインビー』でおなじみの"ベル"による5種類のパワーアップもあるんだ。



↑これがベル。撃つごとに5色に色が変化する

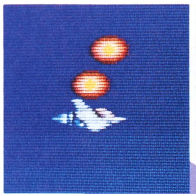


↑白ベルによるメガホン攻撃! くだらない言葉で敵にダメージ

## プレイヤー機を選ぼう

プレイヤー機は、4機の中から好きなモノをセレクトできる。それぞれパワーアップ時の武器が違うので、自分の腕に合った機体を選ぼう。

### ビックバイパー



第3次G大戦後退役し、たいやき屋にデューダした58歳の戦闘機。長いレーザーを撃つ

### タコ



今回の主人公? 諸悪の根源謎の大ダコの実の息子。リップルレーザーを発射できる

### ツインビー



双子の兄弟のうち、どっちの方かは不明。17歳。ロケットパンチと3ウェイ砲が武器

### ペン太郎



エアガンごっこが趣味の、あぶない9歳。強力ポトンミサイルとスプレッドガンを装備

# 10秒に1度笑う各ステージ

『パロディウスだ!』のステージ数は全部で10。それぞれが美しいグラフィック、迫力のサウンド、そして個性豊かな敵の動きによるお笑いの3要素で豪華に彩られている。その中でも特に注目したいのは、やはりボスキャラクタたちだ。もう夢にまで見るほどバカバカしいぞ。

## ステージ1 アイランドオブパイレーツ

最初のステージは、魔の海域と恐れられ、数多くの船舶が座礁している場所。まだ難易度はそれほど高くないから、今のうちにカプセルを集めまくってパワーUPしておこう。



⇧ミョーにかわいい、ネコ型海賊船。撃つのがかわいそう…



⇧ボスは腹をすかせた海賊ペンギン。アホ面

## ステージ2 ピエロの涙も3度まで

ドハデでケバケバしい雰囲気のここは、世界中のギャンブラーたちが集まるラスベガス。このステージに登場するショーガールの動きは圧巻!!



⇨やさしい顔のピエロも、実は強敵。弱点の帽子を撃って倒せ!



⇧でた〜、超巨大ショーガール! セクシーな動きと声がソソる

## ステージ3 ラビリンス お菓子の謎

あのチルチルミチルも訪れたというお菓子の城での戦い。中は迷路状になっていて、一度入った者は出口がわからなくなり、2度と生きて出られないというウワサも。慎重なコントロールが求められるぞ。



⇧色とりどりのお菓子の障害物を撃ちくずしながら進んでいこう

⇩8個のブキミなクチビルがボス。入れ歯を飛ばしての攻撃は強力だ



## ステージ4 嗚呼!! 日本旅情

自然と情緒あふれる母国、日本のステージ。富士山、桜、スモウと、日本文化がメジロ押し。『不沈空母』へと改造されてしまったこの国を救え!



⇧桜の木は地上を走りまわる。激突に注意して

⇩富士山がナスを吹きだす。縁起がいいね





⇧腰のマワシをふりほどいて攻撃してくる、謎のおすもうさんだ!

## ステージ5 宇宙戦艦モアイ

「船に女は乗せねえ」と言ったのはマルコポーロ。そしてここにモアイしか乗せない船が! モアイだけのステージ。



⇧モアイ型超巨大宇宙戦艦が登場。無数に配置された砲台をつぶせ!



⇨口からモアイを吐き出すモアイ

## 田尻智の PARODIUS パロディウスだ!が好き!

こんにちは! 田尻です。ビデオゲームの歴史を振り返るとき、コナミを代表するモノは、やはり横画面シューティングだと思います。81年のヒット『スクランブル』に始まる、空中と地上を別々に攻撃するゲームデザインは、後のナムコの『ゼビウス』にも、少なからず影響を与えたと言われてます。コナミは続いて85年『グラディウス』をヒットさせシリーズ化、自他共に認める横画面シューティングメーカーの雄になりました。現在、シリーズ最新作を待ち望むファンも多いと聞きます。こうしたムーブメントは、たった10年の間に起きました。しかし僕は今、『パロディウスだ!』の登場によって、ゲームの歴史の重みを感じずにはいられません。なぜならパロディの精神は、ゲームが文化として認知され、歴史を作らなければ生まれてこないからです。ただし! 普通、パロディは他人がやるもの。それを自分でやっちゃうところは茶目っ気ですか。

智の田尻

# 週間ファミマガヒットチャート!

# Hit Chart!

新学期が始まったと思ったら既にG.W.も過ぎ、いよいよ本腰入れて物事に取り組む季節になってきた。5月病になったと感じたら、ファミコンでもやって、頭をスッキリさせてしまおう。

## Weekly Data

### この週発売の新作

4/13(金) ⑩ クォース
4/13(金) ⑰ ゴッドスレイヤー
4/13(金) ㊶ ガンヘッド

新作3本は、あまりポイントを伸ばせなかった。『クォース』は購入希望ランクで15〜20位をうろうろしていたゲームだったので、ランク的には納得もできるが、ポイントはかなり低い。

『ゴッドスレイヤー』は、実は購入希望ランクに未登場のものだった。その割にはがんばったと言えるかもしれないが、やはり低調だった。

## Discount Shop Ranking

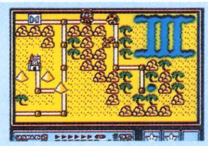
池袋・ビックカメラ調べ

1 ↑テトリス
2 女神転生II
3 ↑魔神英雄伝ワタル・外伝
4 魔陀羅
5 ベストプレープロ野球II
6 ↑サンサーラ・ナーガ
7 信長の野望・戦国群雄伝
8 ウルトラマン倶楽部2
9 ↑ドラゴンクエスト
10 ↑悪魔くん
11 ↑ドラゴンボール3
12 ↑キテレツ大百科
13 ↓ウィザードリィIII
14 ↑がんばれゴエモン外伝
15 ↓忍者龍剣伝II
16 ドラゴンクエストII
17 ↓ファミスタ'90
18 バルダーダッシュ
19 ↑フリップル
20 ↓パワーサッカー

## 4/9〜4/15 Famicom Best 20

| 順位 | 前週 | タイトル | データ | コメント | ポイント |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 前週1 | ドラゴンクエストIV | エニックス/'90年2月11日発売/RPG/8500円 | 前週に大きな出荷があったせいか、この週も3桁ポイントを獲得した | 363 |
| 2 | 前週2 | ウルトラマン倶楽部2 | バンダイ/'90年4月7日発売/RPG/6000円 | 前週に比べポイントは半減したものの、順位だけは死守という感じ | 65 |
| 3 | 前週5 | スーパーマリオブラザーズ3 | 任天堂/'88年10月23日発売/アクション/6500円 | 周囲のポイントが大きな変動を見せても、これは常に一定している | 40 |
| 4 | 前週4 | 忍者龍剣伝II | テクモ/'90年4月6日発売/アクション/5900円 | 全体的にポイントが低迷したため順位は同じ | 35 |
| 5 | 前週3 | 女神転生II | ナムコ/'90年4月6日発売/RPG/7800円 | ポイントもランクも大きく後退。復活なるか | 22 |
| 6 | 前週8 | テトリス | BPS/'88年12月22日発売/パズル/4900円 | | 19 |
| 7 | 前週9 | ベストプレープロ野球II | アスキー/'90年3月30日発売/野球シミュレーション/6800円 | | 17 |
| 8 | 前週29 | スーパーマリオブラザーズ | 任天堂/'85年9月13日発売/アクション/4900円 | | 16 |
| 9 | 前週6 | 摩陀羅 | コナミ/'90年3月30日発売/RPG/8500円 | | 15 |
| 10 | 新登場 | クォース | コナミ/'90年4月13日発売/パズルシューティング/4900円 | | 15 |
| 11 | 前週51 | ドラゴンクエストIII | エニックス/'88年2月10日発売/RPG/5900円 | | 14 |
| 12 | 前週15 | ファミスタ'90 | ナムコ/'89年12月19日発売/野球/5800円 | | 11 |
| 13 | 前週11 | キテレツ大百科 | エポック社/'90年2月23日発売/アクション/5900円 | | 10 |
| 14 | 前週7 | 魔神英雄伝ワタル・外伝 | ハドソン/'90年3月23日発売/RPG/6800円 | | 10 |
| 15 | 前週10 | 悪魔くん | バンダイ/'90年2月24日発売/RPG/5800円 | | 9 |
| 16 | 前週12 | ドラゴンクエスト | エニックス/'86年5月27日発売/RPG/5500円 | | 9 |
| 17 | 新登場 | ゴッドスレイヤー | SNK/'90年4月13日発売/アクションRPG/7600円 | | 9 |
| 18 | 前週13 | ドンドコドン | タイトー/'90年3月9日発売/アクション/5900円 | | 9 |
| 19 | 前週17 | がんばれゴエモン外伝 | コナミ/'90年1月5日発売/RPG/6980円 | | 8 |
| 20 | 前週14 | ドラゴンクエストII | エニックス/'87年1月26日発売/RPG/5500円 | | 8 |





この週は新作3本が振るわず、いわゆる常連の星の取り合いといったチャートになっている。かろうじて、『クォース』が10位に引っかかってはいるものの、ポイントが低いので、この週のような低調ポイント週だからその順位になれたといってもいいだろう。

また、そのせいで、『ドラゴンクエストIV』の強さが際立って印象付けられる結果にもなっている。

ディスカウントショップランクでは久々に『テトリス』が1位になった。

# 最新データ WEEKLY Famimaga

## Weekly Data

### この週発売の新作

- 4/20(金) ② SDバトル大相撲
- 4/20(金) ④ ファイアーエムブレム
- 4/20(金) ⑳ パワーブレーザー
- 4/20(金) ⑰ 勝馬伝説

前週、品切れのためディスカウントショップランキングから姿を消した『ドラゴンクエストⅣ』が、再販され、一気に8位まで盛り返してきた。また、この週の新作群は、『SDバトル大相撲』と『ファイアーエムブレム』がディスカウントランクにチャートインし、こちらからも、人気の程がうかがわれる。

※ウィークリーデータ中、円内の数字は発売週の売り上げ順位です。またディスカウントショップランキング中★は新作、↑↓はランクの激しい動きのあったものです。

## DiscountShopRanking

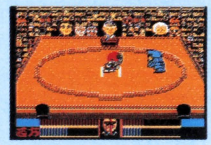
池袋・ビックカメラ調べ

1. 女神転生Ⅱ
2. 摩陀羅
3. ベストプレープロ野球Ⅱ
4. 魔神英雄伝ワタル・外伝
5. ウルトラマン倶楽部2
6. ↓テトリス
7. ★SDバトル大相撲
8. ↑ドラゴンクエストⅣ
9. サンサーラ・ナーガ
10. 信長の野望・戦国群雄伝
11. ↑忍者龍剣伝Ⅱ
12. ドラゴンクエスト
13. キテレツ大百科
14. ドラゴンボール3
15. ↓悪魔くん
16. ウィザードリィⅢ
17. がんばれゴエモン外伝
18. ドラゴンクエストⅡ
19. ★ファイアーエムブレム
20. ファミスタ'90

## 4/16～4/22 ファミコン Famicom ベスト Best 20

| 順位 | 前週 | タイトル | データ | コメント | ポイント |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 前週1 | ドラゴンクエストⅣ | エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円 | 入手したい人にほぼ行き渡ってきたらしく、ポイントは下降気味だ | 242 |
| 2 | 新登場 | SDバトル大相撲 | バンプレスト／'90年4月20日発売／相撲／6300円 | 人気キャラ総出演的ソフトということで強いところを見せている | 99 |
| 3 | 前週2 | ウルトラマン倶楽部2 | バンダイ／'90年4月7日発売／RPG／6000円 | 新たなライバルの出現により、ポイントを上昇させたがランク下降 | 77 |
| 4 | 新登場 | ファイアーエムブレム | 任天堂／'90年4月20日発売／シミュレーション／6000円(込) | オペラ風のCMはインパクトがあったようだ | 45 |
| 5 | 前週6 | テトリス | BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円 | もうベスト3に入ることはないのだろうか… | 42 |
| 6 | 前週4 | 忍者龍剣伝Ⅱ | テクモ／'90年4月6日発売 アクション／5900円 | | 29 |
| 7 | 前週8 | スーパーマリオブラザーズ | 任天堂／'85年9月13日発売 アクション／4900円 | | 19 |
| 8 | 前週5 | 女神転生Ⅱ | ナムコ／'90年4月6日発売 RPG／7800円 | | 16 |
| 9 | 前週10 | クォース | コナミ／'90年4月13日発売 パズルシューティング／4900円 | | 15 |
| 10 | 前週14 | 魔神英雄伝ワタル・外伝 | ハドソン／'90年3月23日発売 RPG／6800円 | | 15 |
| 11 | 前週9 | 摩陀羅 | コナミ '90年3月30日発売 RPG／8500円 | | 14 |
| 12 | 前週13 | キテレツ大百科 | エポック社 '90年2月23日発売 アクション／5900円 | | 13 |
| 13 | 前週12 | ファミスタ'90 | ナムコ '89年12月19日発売 アクション／5900円 | | 13 |
| 14 | 前週11 | ドラゴンクエストⅢ | エニックス '88年2月10日発売 RPG／5900円 | | 12 |
| 15 | 前週3 | スーパーマリオブラザーズ3 | 任天堂 '88年10月23日発売 アクション／6500円 | | 12 |
| 16 | 前週18 | ドンドコドン | タイトー '90年3月9日発売 アクション／5900円 | | 11 |
| 17 | 新登場 | 勝馬伝説 | 日本物産 '90年4月20日発売 競馬シミュレーション／8000円 | | 10 |
| 18 | 前週7 | ベストプレープロ野球Ⅱ | アスキー '90年3月30日発売 野球シミュレーション／6800円 | | 9 |
| 19 | 前週16 | ドラゴンクエスト | エニックス '86年5月27日発売 RPG／5500円 | | 8 |
| 20 | 新登場 | パワーブレーザー | タイトー '90年4月20日発売 アクション／5900円 | | 8 |







『ドラゴンクエストⅣ』の人気は相変わらずとして、その他のゲームを見てみると、この週は新作当たり週であった。『SDバトル大相撲』は、発売が近づくにつれ購入希望チャートでの順位が上向きになり、初登場で2位になった。その影響で、『ウルトラマン倶楽部2』が順位を下げてしまった。任天堂久々のシミュレーションゲーム『ファイアーエムブレム』も上位にくい込んできて、これからが楽しみなところだ。

# Reader's ゲーム通信簿 Ranking '90

評価対象ゲーム7本のうち、『女神転生II』と『忍者龍剣伝II』と『ウルトラマン倶楽部2』の3本が、新たに通信簿ベスト10にランクインしてきた。この3作は売り上げも好調なので、今回の好評価が売り上げにさらに勢いを付けることが十分考えられる。また『クォース』も17位と、パズルものでは、『フリップル』に次ぐ高成績を挙げている。

## '90年度ゲーム通信簿ベスト10

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | ドラゴンクエストIV | 26.20 | 6 | 忍者龍剣伝II | 23.00 |
| 2 | がんばれゴエモン外伝 | 25.17 | 7 | ウルトラマン倶楽部2 | 22.74 |
| 3 | 悪魔城伝説 | 23.50 | 8 | 摩陀羅 | 22.73 |
| 4 | 女神転生II | 23.42 | 9 | ヘラクレスの栄光II | 22.22 |
| 5 | ファミスタ'90 | 23.19 | 10 | 双截龍II | 21.98 |

前回『摩陀羅』がベスト10入りして、若干変動があったが、今回は3作もベスト10にランキングされて、通信簿も激変してしまった。とは言っても、続編、シリーズものが相変わらず強さを示しているランクになっている。『ディープダンジョンIV』が例外的に43位と、下位に低迷してしまってはいるが、オリジナリティのあるゲームの登場に期待したい。その点『クォース』のオリジナリティ8位というのは注目に値すると思われる。

### 4月7日発売 ウルトラマン倶楽部2

バンダイ／RPG／6000円

1作目はディスクだったが、今回はカセット。★**あっさりクリア出来てしまい面白くない**（福岡／種河慈記クン）★**キャラの個性がよくでていて、必殺技もよかった**（大阪／中嶋健治クン）★**買って損はしない**（埼玉／栗原隆浩クン）

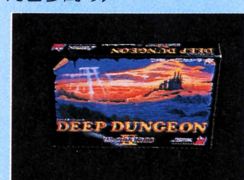


| キャラクタ | 音楽 | 買い得 | 総合 |
|---|---|---|---|
| 4.38③ | 3.69⑨ | 3.54⑩ | 22.74（7位） |
| **操作性** | **熱中度** | **オリジナリティ** | |
| 3.72⑦ | 3.75⑬ | 3.66⑪ | |

### 4月6日発売 ディープダンジョンIV

アスミック／RPG／6500円

ファミコンの3D型RPGの元祖的存在であるシリーズの第4弾。今回は、マッピングの必要をなくしたオートマッピング機能が設けられているのが特徴。★**ドラクエシリーズよりしぶとく感じる**（岡山／河合多聞クン）



| キャラクタ | 音楽 | 買い得 | 総合 |
|---|---|---|---|
| 3.14㊿ | 3.25㉞ | 3.09㊷ | 19.10（43位） |
| **操作性** | **熱中度** | **オリジナリティ** | |
| 3.22㊵ | 3.28㊸ | 3.12㊿ | |

### 4月6日発売 忍者龍剣伝II

テクモ／アクション／5900円

シネマディスプレイがウリの2作目。★**グラフィックと音楽が最高**（茨城／高野広美クン）★**前作よりシネマディスプレイが凝っている**（神奈川／白井直人クン）★**操作性が前よりよくなり術が使いやすくなった**（東京／谷合智英クン）



| キャラクタ | 音楽 | 買い得 | 総合 |
|---|---|---|---|
| 3.94⑥ | 3.98⑥ | 3.76④ | 23.00（6位） |
| **操作性** | **熱中度** | **オリジナリティ** | |
| 3.84⑤ | 3.97⑧ | 3.51⑲ | |

### 4月6日発売 女神転生II

ナムコ／RPG／7800円

シリーズ第2弾。★**合体がやみつきになる**（大阪／馬越隆行クン）★**音楽がすごくイイ**（大阪／池上浩史クン）★**合体がなかなかうまくいかない**（愛知／寒河江太一クン）★**東京の地形にすっかり詳しくなってしまう**（新潟／後藤桃代クン）



| キャラクタ | 音楽 | 買い得 | 総合 |
|---|---|---|---|
| 3.93⑦ | 4.02④ | 3.61⑧ | 23.42（4位） |
| **操作性** | **熱中度** | **オリジナリティ** | |
| 3.73⑥ | 4.15③ | 3.98③ | |

※順位は89年12月以降発売のゲーム72本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します。

### みんなからのハガキを募集中！

「ファミマガヒットチャート」のコーナーでは読者のみんなのハガキを募集しています。質問や意見、ゲームをプレイして感じたことなどを書いてどんどん送って下さい。特に、ゲーム通信簿のコメントは、実際にみんなの名前が誌面に載るので、ガンバッて書いて下さい。コメント採用者には、ファミマガ特製のテレホンカードをプレゼントします。No.11で発表するのは次の5本です。

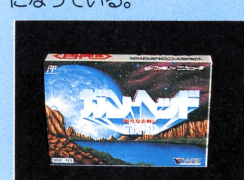
- ●SDバトル大相撲
- ●ファイアーエムブレム
- ●パワーブレーザー
- ●勝馬伝説
- ●ファイナルファンタジーIII

宛先➡〒105 東京都港区新橋4−10−7 TIM ファミマガヒットチャート係

### 4月13日発売 ガンヘッド

バリエ／シミュレーション／6500円

昨年7月に同名映画が公開され、PCエンジンでも発売された。ただしPCエンジン版はシューティングゲーム。ファミコン版はシミュレーションになっている。4人までの対戦プレイができるようになっている。



| キャラクタ | 音楽 | 買い得 | 総合 |
|---|---|---|---|
| 3.09㊻ | 3.23㊱ | 2.99㊴ | 18.71（49位） |
| **操作性** | **熱中度** | **オリジナリティ** | |
| 3.14㊿ | 3.19㊽ | 3.07㊻ | |

### 4月13日発売 ゴッドスレイヤー

SNK／アクションRPG／7600円

失った記憶を取り戻すために主人公は旅に出る。謎を解くために4本の剣を手に入れたり、ある少女を捜したりする。敵との戦いはすべてアクションで行われる。★**操作性、ストーリーはいいけど値段が高い**（宮城／佐藤智和クン）



| キャラクタ | 音楽 | 買い得 | 総合 |
|---|---|---|---|
| 3.32㊳ | 3.31㉚ | 3.09㊷ | 19.52（36位） |
| **操作性** | **熱中度** | **オリジナリティ** | |
| 3.19㊻ | 3.38㉙ | 3.23㊴ | |

### 4月13日発売 クォース

コナミ／パズルシューティング／4900円

業務用からの移植。2人プレイ用モードは3種類ある。★**『テトリス』より面白い**（大阪／大楠英和クン）★**2人プレイは燃える**（東京／大野貴裕クン）★**一見つまらなそうだけど、やってみるとなかなか楽しい**（福岡／末貞紀クン）



| キャラクタ | 音楽 | 買い得 | 総合 |
|---|---|---|---|
| 3.13㊸ | 3.28㉜ | 3.61⑧ | 21.26（17位） |
| **操作性** | **熱中度** | **オリジナリティ** | |
| 3.66⑩ | 3.84⑫ | 3.74⑧ | |

WEEKLY

# Famimaga Hit Chart!

週間ファミマガヒットチャート！

## リーダーズ Reader's 買いたいゲーム 出て欲しいゲーム リクエスト Request ベスト Best 20

### 出て欲しいゲーム ベスト20

| 順位 | ゲーム名 | % |
|---|---|---|
| 1 | 三国志II(パ) | 13.8 |
| 2 | グラディウスIII(業) | 8.1 |
| 3 | 大魔界村(業)(メ) | 5.5 |
| 4 | イースIII(パ) | 4.7 |
| 5 | SUPER桃太郎電鉄(P) | 2.9 |
| 6 | ゴールデンアックス(業)(メ)(P) | 2.2 |
| 7 | ラストハルマゲドン(パ) | 1.9 |
| 8 | ファンタシースター(セ) | 1.8 |
| 9 | PC原人(P) | 1.7 |
| 9 | ファイナルファイト(業) | 1.7 |
| 11 | R-TYPE(業)(パ)(セ)(P) | 1.6 |
| 11 | パロディウスだ！(業) | 1.6 |
| 13 | あしたのジョー(業) | 1.2 |
| 13 | ソーサリアン(パ)(メ) | 1.2 |
| 15 | ファンタシースターIII(メ) | 1.1 |
| 16 | カトちゃんケンちゃん(P) | 0.9 |
| 16 | 天外魔境(P) | 0.9 |
| 18 | マーベルランド(業) | 0.8 |
| 19 | スーパーダライアス(P) | 0.7 |
| 19 | ファンタシースターII(メ) | 0.7 |

### 5月11日以降に発売される 買いたいゲーム ベスト20

| 前回順位 | 今回順位 | ゲーム名 | メーカー名 | % |
|---|---|---|---|---|
| 3 | 1 | キャプテン翼II | テクモ | 16.3 |
| 9 | 2 | 水滸伝 | 光栄 | 9.6 |
| 2 | 3 | 熱血高校ドッジボール部～サッカー編 | テクノスジャパン | 9.4 |
| 7 | 4 | イースII | ビクター音楽産業 | 9.1 |
| 4 | 5 | SDガンダム外伝 | バンタイ | 6.1 |
| — | 6 | ロックマン3 | カプコン | 5.5 |
| 5 | 7 | 飛龍の拳III | カルチャーブレーン | 5.2 |
| 18 | 8 | ドラえもん(仮称) | エポック社 | 4.0 |
| 12 | 9 | 忍者らホイ！ | アスキー | 2.9 |
| 18 | 10 | 水島新司の大甲子園 | カプコン | 2.6 |
| — | 11 | ダウンタウン熱血行進曲 | テクノスジャパン | 2.3 |
| 14 | 12 | 甲子園2 | ケイ・アミューズメントリース | 1.9 |
| 11 | 12 | じゃじゃ丸撃魔伝 | ジャレコ | 1.9 |
| — | 14 | 探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに… | データイースト | 1.6 |
| 30 | 14 | Might and Magic | 学習研究社 | 1.6 |
| 13 | 16 | 人生劇場2 | タイトー | 1.5 |
| 14 | 17 | スーパーチャイニーズ3 | カルチャーブレーン | 1.2 |
| 20 | 17 | なんてったって!!ベースボール | サン電子 | 1.2 |
| — | 17 | バトルフリート | ナムコ | 1.2 |
| — | 20 | ダンジョンキッド | クエスト | 1.1 |

『ファイナルファンタジーIII』が発売された直後だけあって、票がかなり割れているのが購入希望ランキングである。移植希望ランキングでも、『三国志II』が強敵2作に大きく差をつけて1位になっている。両ランクともなかなか目が離せない。

『ドラクエIV』以降の注目大作である『F.F.III』が発売された。そのため、購入希望ランクでは、まずは順当に『キャプテン翼II』が1位になっている。2位にはいきなりのジャンプアップ、『水滸伝』が入った。『熱血高校ドッジボール部～サッカー編』が発売されたら、この2作の1位争いが、これから楽しみなところだろう。

移植希望ランクでは久しぶりに首位が入れ変わった。しかも『三国志II』は、2位『グラディウスIII』のポイントの2倍弱を獲得して、以下を大きく引き離している。




いきなり高位置につけ、今後の動向に興味が持たれる『水滸伝』

## ゲームボーイ Gameboy ベスト Best 10

今回はファミコンと同様、ゲームボーイでも新作の売り上げが大きかった。購入希望ランクでは『魔界村外伝』発売後の乱戦振りが楽しめる。

### 5月11日以降に発売される 買いたいゲームベスト10

| 順位 | ゲーム名 | メーカー名 | % |
|---|---|---|---|
| 1 | 双截龍 | テクノスジャパン | 6.0 |
| 2 | ウルトラマン倶楽部 | バンダイ | 5.3 |
| 3 | あやかしの城 | セタ | 4.8 |
| 4 | 魁!! 男塾 | ユタカ | 4.4 |
| 5 | F-1レース | 任天堂 | 2.8 |
| 6 | 飛龍の拳 | カルチャーブレーン | 2.8 |
| 7 | 倉庫番2 | ポニーキャニオン | 2.5 |
| 8 | ドラゴンスレイヤーI | エポック社 | 2.1 |
| 9 | ボンバーボーイ | ハドソン | 2.0 |
| 10 | ジャングルウォーズ(仮称) | ポニーキャニオン | 1.8 |

### 4／16～4／22

| 順位 | ゲーム名 | メーカー名 | ポイント |
|---|---|---|---|
| 1 | テトリス | 任天堂 | 43 |
| 2 | クイックス | 任天堂 | 33 |
| 3 | SDガンダムSD戦国伝国盗り物語 | バンダイ | 32 |
| 4 | スーパーマリオランド | 任天堂 | 25 |
| 5 | バットマン | サン電子 | 18 |
| 6 | ★スーパーチャイニーズランド | カルチャーブレーン | 15 |
| 7 | ネメシス | コナミ | 9 |
| 8 | SDルパン三世 | バンプレスト | 8 |
| 9 | クォース | コナミ | 8 |
| 10 | 魔界塔士Sa・Ga | スクウェア | 6 |

### 4／9～4／15

| 順位 | ゲーム名 | メーカー名 | ポイント |
|---|---|---|---|
| 1 | テトリス | 任天堂 | 37 |
| 2 | SDガンダムSD戦国伝国盗り物語 | バンダイ | 35 |
| 3 | スーパーマリオランド | 任天堂 | 32 |
| 4 | ★クイックス | 任天堂 | 23 |
| 5 | ★バットマン | サン電子 | 22 |
| 6 | 魔界塔士Sa・Ga | スクウェア | 11 |
| 7 | ★SDルパン三世 | バンプレスト | 8 |
| 8 | ゴルフ | 任天堂 | 7 |
| 9 | クォース | コナミ | 7 |
| 10 | スペースインベーダーズ | タイトー | 6 |

売り上げチャートは全体的にポイントが低調だが、その分新作が多数登場して面白さを出している。新しい常連となりそうなのは、『バットマン』であろう。購入希望ランクにおいては、『双截龍』と『ウルトラマン倶楽部』の1位の奪い合いを中心に動いていくだろう。

※リーダーズランキング・リクエストとゲームボーイベスト10の買いたいゲームベスト10は本誌No.9のアンケート1000通の集計結果です。表中(業)は業務用、(パ)はパソコン、(セ)はセガ、(P)はPCエンジン、(メ)はメガドライブのゲームを示します。またゲームボーイの売り上げ表の★はその週発売されたものです。

# 取り大作戦



## 懐かし人気ヒーローが総出演!!

## SDヒーロー総決戦

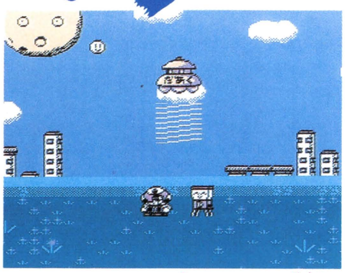
### 倒せ! 悪の軍団

7月中旬発売予定
バンプレスト
6300円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

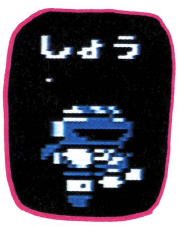
2等身のSDヒーローたちがカツヤクするアクションゲームの登場だ。

ある日、SD戦士たちの国に悪の帝王ダークブレーンが現れ、ガチャポンマシンとエンジニアのエミイちゃんをさらっていってしまった。残ったSD戦士たちは、ダークブレーンを倒し平和を取り戻すために戦いの旅に出た。

ゲームは全9面から構成されており、最終面以外ならどの面からでもスタートできる。登場キャラはウルトラマン、仮面ライダー、ガンダム、シャイダーなど。敵を倒すと出現するアイテムを取ると、より強いキャラへチェンジすることができるのだ。



ダークブレインの乗るUFOが飛来!!






初代ガンダム。Zガンダム、νガンダムにチェンジする

宇宙刑事シャイダー。メタルダーやジバンにチェンジする





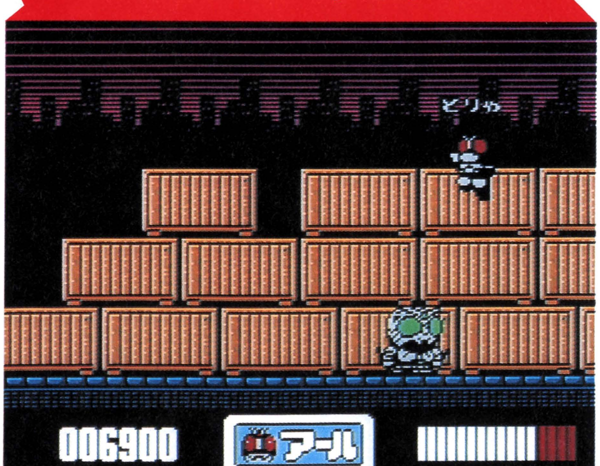
仮面ライダー。アイテムによってXやRXにチェンジする

ウルトラマン。セブンやウルトラマンタロウにチェンジ




どの面からも自由に進められるのだ

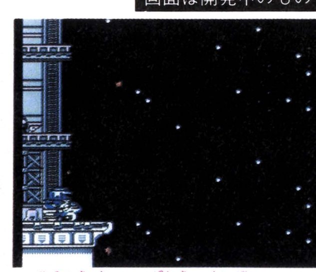
## 正義は必ず勝つ!!




1面のボス・シャドームーンの登場。この戦いは負けられないぜ!!

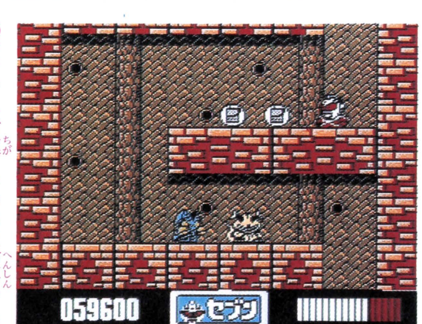
ジバンのダイダロス・2WAYは破壊力バツグン!! 頼りになるぜ



## 行くぞ〜!!

秘密基地から元気に出発! この戦いに命をかけてガンバります!!




アイテムで違うキャラに変身するぞ




ゲームオーバーになるとこの画面に。エミイちゃん、悲しまないで…

# 超新作(ちょうしんさく)ゲーム先(さき)

## ペナントリーグの優勝(ゆうしょう)を目指(めざ)せ!!

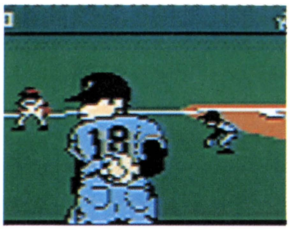
## ホームランナイター'90 ザ・ペナントリーグ

7月発売予定(がつはつばいよてい)
データイースト
価格未定(かかくみてい)
●カセット
野球(やきゅう)
画面(がめん)は開発中(かいはつちゅう)のものです

ペナントリーグが開幕(かいまく)してはや1カ月(げつ)。結果(けっか)が楽(たの)しみな今日(きょう)この頃(ごろ)だが、データイーストから野球(やきゅう)ゲームの第(だい)2弾(だん)『ホームランナイター'90』が登場(とうじょう)するぞ。

モードはリーグモード、1P、2Pの3つ。試合(しあい)をするごとに打率(だりつ)・防御率(ぼうぎょりつ)が変化(へんか)していくという基本(きほん)システムは変(か)わっていない。しかし、画面的(がめんてき)には大幅(おおはば)に変更(へんこう)されており、違(ちが)ったゲームを見(み)ているような感(かん)じがする。試合(しあい)が終了(しゅうりょう)すると、どこかで見(み)たようなニュースキャスターが試合(しあい)結果(けっか)を報告(ほうこく)してくれるぞ。

エディット機能(きのう)も付(つ)いていて、各選手(かくせんしゅ)のデータ（走力(そうりょく)・スタミナなど）が細(こま)かく設定(せってい)できるようになった。このエディット機能(きのう)を使(つか)い自分(じぶん)だけのチームを作(つく)り、ペナントリーグの優勝(ゆうしょう)を目指(めざ)してガンバろう!!



●デモ画面(がめん)で白熱(はくねつ)する野球(やきゅう)の雰囲気(ふんいき)をたっぷり再現(さいげん)!!




●前作(ぜんさく)を思(おも)わせるような夜景(やけい)の中(なか)の球場(きゅうじょう)。う～ん懐(なつ)かしい……

エディット




●キミだけのチーム、選手(せんしゅ)を作(つく)っていくのはメチャ楽(たの)しいぞ



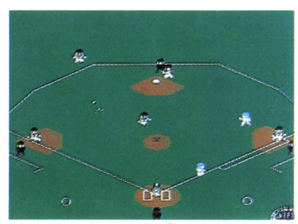

●球場(きゅうじょう)は全部(ぜんぶ)で3種類(しゅるい)ある。キミならどの球場(きゅうじょう)でプレイしてみたい？




●自分(じぶん)で好(す)きに選択(せんたく)した6チームのリーグ対戦表(たいせんひょう)。カーソルで試合(しあい)させたいところを選(えら)んでプレイボール!!




●試合(しあい)が終(お)わるごとに勝敗表(しょうはいひょう)を見(み)ることができる



●足(あし)の遅(おそ)い打者(だしゃ)が塁(るい)に出(で)たときは、代走(だいそう)で点(てん)につなげ!!

## 選手(せんしゅ)の個性(こせい)を生(い)かせ

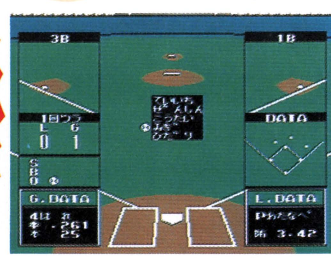
このゲームは、各選手(かくせんしゅ)に個性(こせい)が与(あた)えられている。選手(せんしゅ)によって相性(あいしょう)のいい、悪(わる)いがあり、それをウマく見極(みきわ)めながら試合(しあい)を進(すす)めていくのも楽(たの)しいぞ。



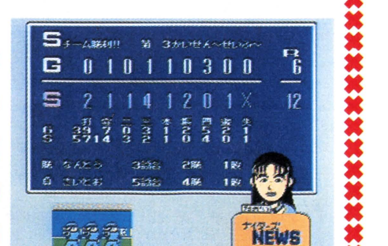

## この一球(いっきゅう)にかける!!

●試合(しあい)は大荒(おおあ)れ。この回(かい)はなんとしても押(お)さえたい

## 守備位置設定(しゅびいちせってい)




●いつでも好(す)きなときに守備位置(しゅびいち)は変(か)えられる。この打者(だしゃ)にはこのシフトだ




●中井美穂(なかいみほ)によく似(に)たニュースキャスターが試合結果(しあいけっか)を報告(ほうこく)してくれるぞ

# 燃えプロもついにシリーズ4作目

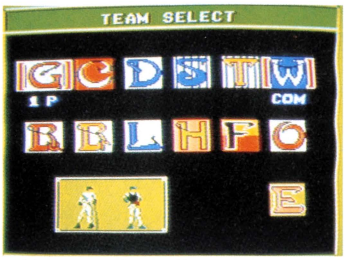
## 燃えプロ'90 感動編

7月下旬発売予定
ジャレコ
価格未定
●カセット
野球
画面は開発中のものです

『燃えろ!! プロ野球』シリーズ第4弾『燃えプロ'90・感動編』がついに登場する。

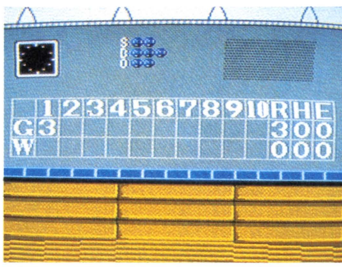
前作では斜め上から見下ろしているような試合画面だったが、今回は『燃えプロ』『燃えプロ'88』と同様のスタイル（外野側からの視点）に戻った。登場する球団は全部で12。他にも自分だけのオリジナルチームをひとつ作れるようになった。他に大きく変わった点はと言うと、1Pモード時にコンピュータが試合を通じプレイヤーの実力を判定し、その実力に合わせてコンピュータもレベルアップするという新しいシステムを導入したことだろう。

今から発売が楽しみだね。



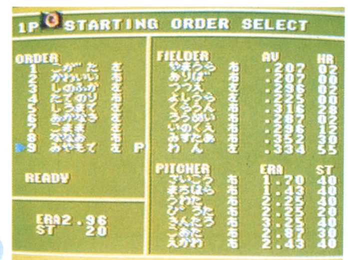
友だちと2人で対戦プレイもできるぞ

プレイボール


これは“TKドーム”のスコアボード画面。球場によってデザインが違うぞ

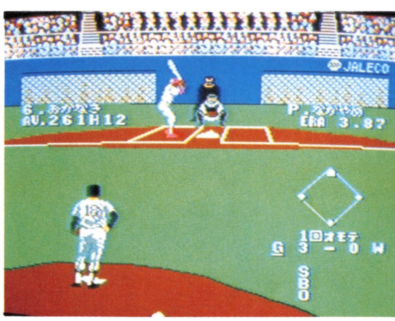


球場の種類は3つ。どの球場でプレイする？

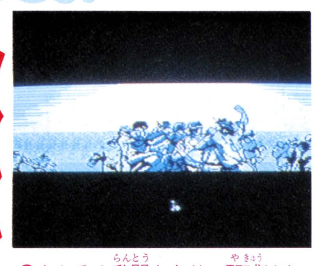


スターティングメンバーの選出。選手の特徴をよくつかみながら選んでいこう

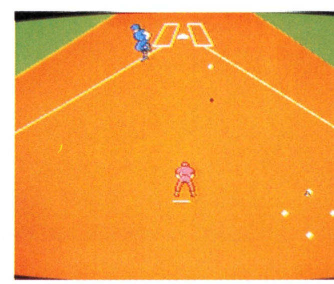
かっとばせ!!



投球シーン。やっぱりこのアングルの画面が一番落ち着くなぁ


もちろん乱闘もあり。野球はやっぱりコレがなくっちゃ……

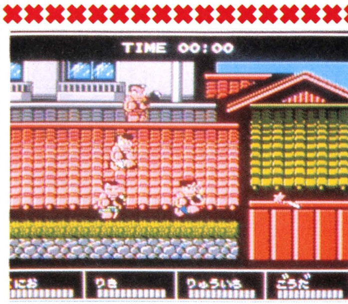
独特な画面だ


守備時はセンター側から見た画面だぞ

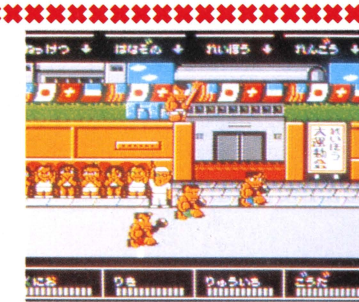
# 熱血くにおが活躍する最新作登場

## ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ！大運動会

10月発売予定
テクノスジャパン
6200円（消費税別）
●カセット
スポーツ
画面は開発中のものです

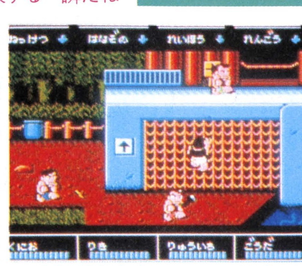


どんなところでも構わずに走る走る…


スタート間近。一番緊張する一瞬だね

迫力の競走!!


ジョイスティックを使えば、4人同時プレイも可能になるぞ!!


人気急上昇中のくにお。今度の活躍も期待してますよ〜

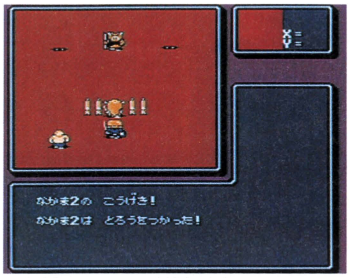
熱血高校のくにおが登場するダウンタウンシリーズの2作目『ダウンタウン熱血行進曲』の紹介をしよう。

今回は、何と運動会！ クロスカントリーや障害物競争などの競技に挑戦するというモノだ。しかし、熱血高校の運動会だけに、普通のスポーツゲームとはわけが違うぞ。殴る蹴るは当たり前。ゴールを目指して熾烈な争いが展開されるぞ。

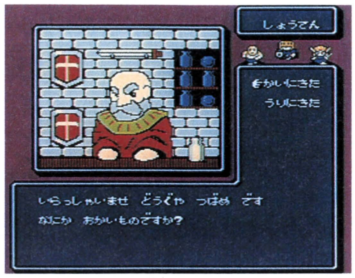
# 自分で作ったゲームは格別だぜ!?

## ダンジョンキッド

7月13日発売予定
クエスト
6500円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです




戦闘はコマンド選択で行われるのだ

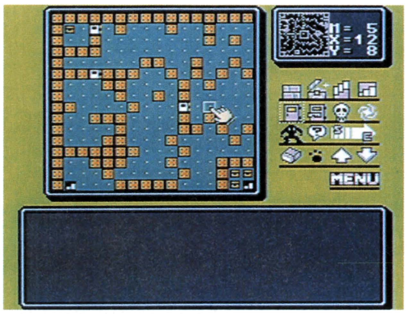



普通のゲーム画面。とっても見やすい

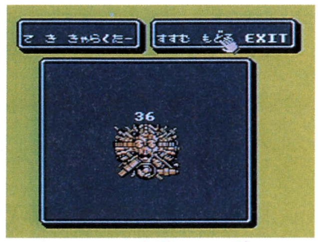
普通のRPGとして楽しむこともできるけど、自分で様々な設定を決め、自分だけのオリジナルゲームが作れてしまうという『ダンジョンキッド』の続報だ。

このゲームに入っているエディット機能を使えば、ゲームのジャンル、マップ、アイテム、メッセージなど、実に細かいところまで自由に設定することができるのだ。

キミが作ったオリジナルゲームは、アスキーのターボファイルIIを使ってセーブしておくことができるぞ。




ゲームのマップもお手軽に作れてしまうのだ。どういう風にしようか




モンスターの設定。この敵はメチャクチャ強くした方がいいかな……

## 落ちてくるサイコロをウマく消せ

## パラメデス

7月上旬発売予定
ホット・ビィ
5500円(消費税別)
●カセット
パズル
画面は開発中のものです

サイコロを使ったパズルゲーム『パラメデス』の新しい画面写真を入手したので紹介しよう。

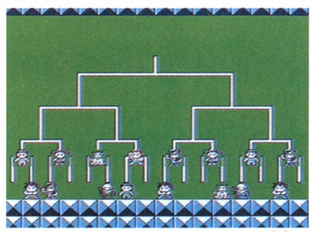
上から落ちてくるサイコロの目に自分のサイコロの目を合わせ、シュートして次々にサイコロを消していくというのが基本ルール。消したサイコロは下の役ウインドウにストックされ、そのストックの目の合わせ方で様々な役が作れる。その役によって1～5ラインのサイコロを消すことができるのだ。

ゲームモードは1P・2P・トーナメントの3つ。ルールは非常に簡単だけど、奥の深いパズルゲームだぞ。ハマること受けあいだ!!

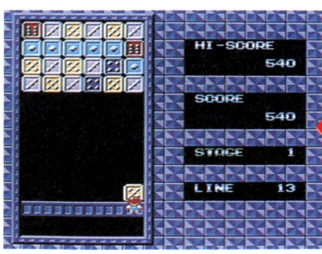
サイコロの目を合わせて…



目を合わせてシュート! ノンビリしている暇はない



トーナメントモードでは、15人の相手と戦う。女の子や犬もいるぞ




複合役を作って効率良くサイコロを消していけば、アセることはないぞ

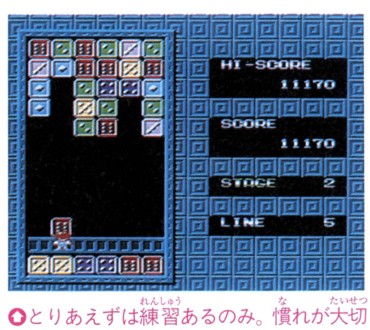



役を作ると、その役に応じた数のラインを消すことができるのだ



2人で対戦だ

2Pでは、消したサイコロのライン分、敵のサイコロが増えるのだ




とりあえずは練習あるのみ。慣れが大切



やったぜクリア!!

ステージクリアでよろこぶ主人公のデイブ本郷。星がキラキラ

# ビックリマンキャラが勢ぞろい!!

## ビックリマンワールド 激闘聖戦士

7月27日発売予定
ハドソン
6800円（消費税別）
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

チョコのオマケシールから始まって、アニメなどになったビックリマンがファミコンの本格RPGとなって登場だ。スーパーデビル率いる天魔界の悪魔たちの攻撃を受けて、壊滅寸前の天魔界を舞台にゲームはスタートする。主人公であるヤマト王子は、第2の天魔界となる伝説の新天地「次界」を探し出すために冒険の旅に出ることになるんだ。

もちろんシールなどでおなじみのキャラが総登場するという、ビックリマンファンにはたまらないゲームになりそうだぞ。果たして、ヤマト王子は新天地「次界」を見つけることができるか?

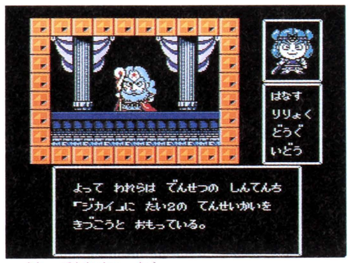


⬆これからヤマト王子の冒険が始まる!!

### さぁ出発だ



⬆冒険最初の町。スーパーゼウスもいる



⬆彼が天聖界の超ヘッド・スーパーゼウスだ。彼の命令で次界を探しに行くのだ

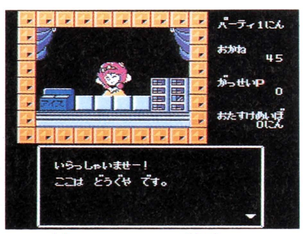

⬆まだ世界が2つに分かれる前に起きた事件をデモで紹介してくれる

### 新天地を目指せ!!

ゲームはドラクエタイプのRPGで、戦闘シーンはコマンド選択で行われる。

旅の先々で情報を集め、仲間になってくれる天使たちを捜しパーティを組んでいこう。何人かの天使が集まれば、その天使たちの理力を複合させた技〝合聖〟が使えるようになるぞ。


⬆我らが主人公・ヤマト王子のステータス。どうやら絶好調だ!!

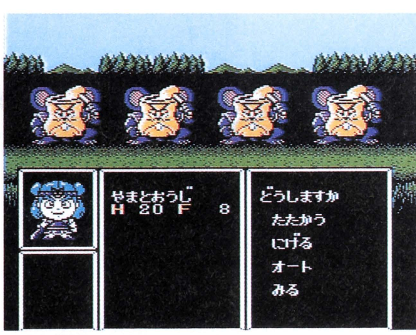


⬆お店ではかわいい店員がチョコやアイスを売っているぞ



⬆町の中では人と話して情報を集めるのはRPGの基本中の基本!

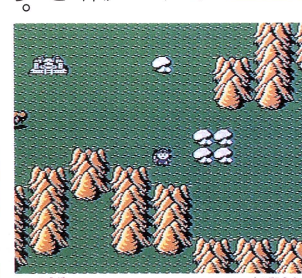
### バトル開始!!



⬆敵悪魔との戦闘だ! 最初はこいつでレベルを稼ごう!!


⬆閉ざされた宝箱を開けることのできるカギを所有


⬆ヤマト王子たち一行の中でもかなり強い力を持つ


⬆広大なフィールドを行く。左上に町が見える。一休みしていきたいな

### 超新作 究極!の先取り

●タイトーから2本の新作がリリース。1本目は業務用シューティングゲームの移植『インセクターX』がカセットで9月に発売予定。2本目は『アルデングルデン』というアクションゲームがカセットで発売予定だ。
●ジャレコから『狼たちの野望』という野球絡みのアドベンチャーゲームが8月にカセットで。
●コナミから『T.M.N.T.』という亀忍者が主人公のアクションゲームを9月に発売予定。

ゲームボーイ新作情報

●ナムコがゲームボーイに参入した。現在『ファミスタ（仮称）』を開発中とのコト。
●ジャレコから2本。1本目は『おいらじゃじゃ丸世界大冒険』を7月に。2本目は『怒りの要塞（仮称）』を8月に。2本共アクションゲームになるとのコト。
●バンプレストから『らんま½』というアクションゲームを8月に発売予定だ。
●バップから『ファーステスト・ラップ（仮称）』というF-1ゲームが年内に発売予定。

## 神宮寺三郎の鋭い推理が冴える

# 探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに…

9月発売予定
データイースト
価格未定
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです



セピア調の画面で昔をプレイバック!!



ノン気に散歩をする神宮寺。ほのぼの



名探偵神宮寺の鋭い推理が冴える



昔は洋子さんも若くてキレイだった!?

前作から約1年半、あの探偵神宮寺三郎シリーズの第4弾がカセットで登場するぞ。洋子の留守の間に事務所を抜け出し、神宮寺は新宿中央公園を散歩していた。そこで出会った1匹の犬が、神宮寺の記憶の底に沈んでいた"ある事件"を思い出させた。回想の糸をたどる神宮寺、ここからゲームはスタートする。ゲームは前回と同じくコマンド選択を行うことによって進めることになる。さて、今回はどんな事件が神宮寺を待ち受けているのだろうか?

---

## 67 SPC キャッスルクエスト

5月18日発売予定
ハドソン 5800円(別)
カセット ボードゲーム

### 嵐を静めるために、25ある城を勝ち進むのだ!!

キャッスルクエストは、チェスや将棋の様な戦略的ゲームですけど、それにトランプを使って数字で勝負するという運の勝負も付加された、まさに究極戦略ゲームです。(村上)

No.9 P26で特集



## 92 SPC 影狼伝説

5月11日発売予定
ピクセル 6200円(別)
カセット ロールプレイング

### 3人の影狼部隊が幻魔を倒すために戦う

いよいよアクション+RPG『影狼伝説』の発売です。影の世界はすでに幻魔の手に落ちた。影狼3兄弟たちは平和を取り戻すためキミと共に苦しい旅に出る事だろう。行く手には幻魔の手先となった忍者たち、そして四天王と恐れられている中ボス、そして大ボス幻魔が待ち受けている。適度な広さのPRGマップとスピード感あふれる戦闘シーンにて忍術戦で闘います。敵もビシバシと忍術を使ってくるので、3兄弟に忍術を覚えさせバランス良く戦っていくのが勝利への近道。なにっ、ウル技があるかって? ボタン……そんな事知らないよ。(じゅんちゃん)



No.9 P30で特集

## 61 SPC 熱血高校ドッジボール部 ~サッカー編~

5月18日発売予定
テクノスジャパン 5900円(別)
カセット サッカー

### くにお率いるドッジボール部がサッカーで大活躍

あのドッジボール部員がサッカーグランドに登場よ。必殺シュート肉弾戦!! 対戦相手も個性豊かバリバリよ。ちょっと違うサッカー編。これがとってもピキピキなの♡(みさこ)

今号ふろくで特集



## あみだで決まる ウチのが1ばん

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

5月11日から5月24日までにでるゲーム

### ルール説明

1から50までの点数がついた2本のあみだを、各メーカーの担当者がそれぞれ選び、総合得点を競う。その得点によりスペースが決定し、そこでPRを行うというシステムです。

※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

ゲームボーイ編

# 超 先取り 新作ゲーム大作戦

## 人気ロールプレイングの第2弾だ

## Sa・GaII（仮称）

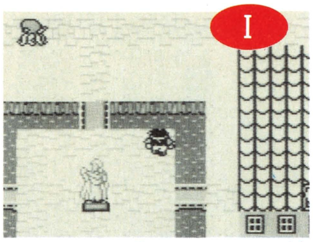
12月発売予定
スクウェア
価格未定
●カセット
1人用
画面は開発中のものです

　スクウェアから昨年の12月に発売され、今も絶大な支持を受けている。『魔界塔士Sa・Ga』。その第2弾ソフトとして『Sa・GaII(仮称)』が発表されたぞ。

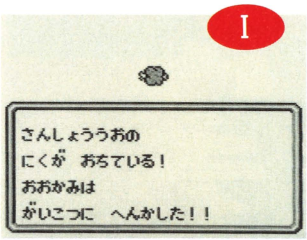
　さて、気になるゲーム内容なのだが……、製作に入ったばっかりでハッキリしたことはまだわかっていない。しかし、この『II』は『I』との関連はまったく無い〝別モノの世界の物語〟になるということだ。『I』では世界の中心にそびえる巨大な塔の最上階にたどり着くというのがゲーム目的だったけど、今回は一体どんな内容になるか今から楽しみなところだ。

　容量はゲームボーイでは初の2メガROMを使用することになるらしい。2メガと言うことは、何とあの『ファイナルファンタジーII』の容量と同じなんだ。新しいキャラクタやアイテムなどがたくさん追加されるかもね。

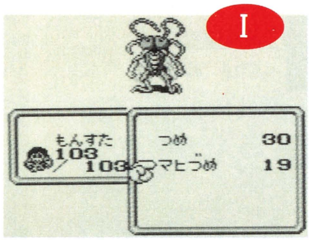
　基本的なシステム（戦闘シーン、キャラクタの成長など）はとりあえず変わらないだろうということだ。この『Sa・GaII』の情報は、新しいことがわかり次第報告するぞ。




ゲームボーイ初のＲＰＧとして登場した『魔界塔士Sa・Ga』



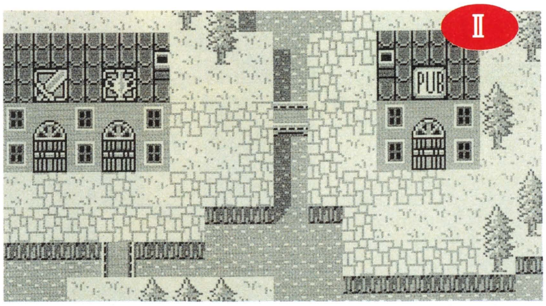

ユニークな成長システムは、そのまま『II』でも登場する予定だ



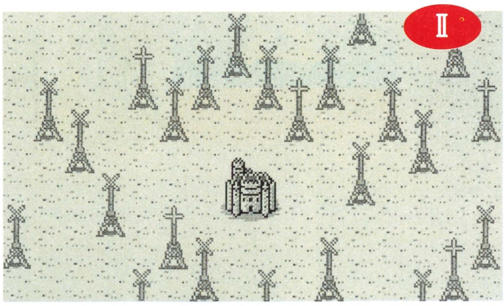

戦闘シーンのアニメーションは、さらに期待できるものになる？

## Sa・GaIIのマップ画面を公開

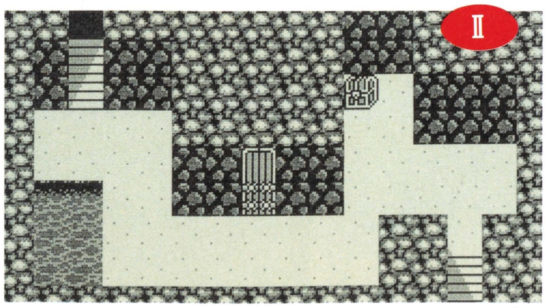
　今回の『II』は、前作のスタッフと『F.F.III』のスタッフが協力しながら開発しているという。考えただけでもスゴイものができそうな感じだ。新情報が出るまで、この開発中の画面を見ながらイメージをふくらませてはいかが？



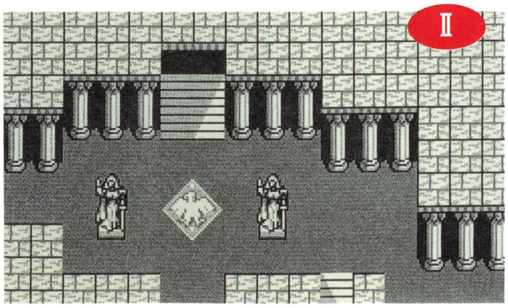

町中の画面。PUBが見えるぞ



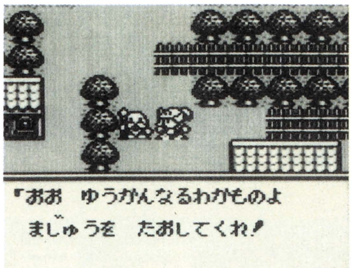

城の周りに不思議な建物がある




ダンジョン内。複雑そうだね…

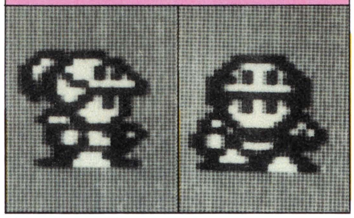



城内はさすがにリッパな造りだ




こんなに頼まれちゃあ断れないぜよ!

## 勇敢な戦士



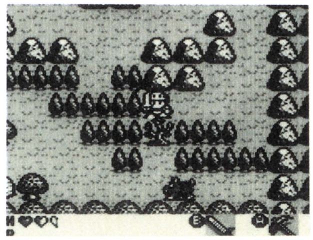
ヨロイ姿がめちゃくちゃカッコいい

## 魔物を倒し平和な世界を取り戻せ

# ベリウス ローランの魔獣

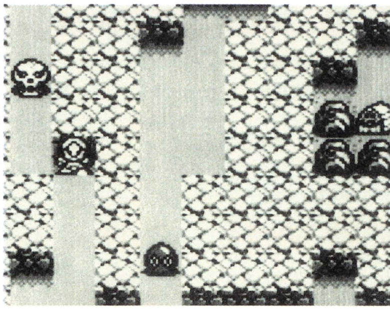
8月発売予定
サミー工業
価格未定
対戦型
アクションRPG
画面は開発中のものです

ゲームボーイでは初のアクションRPG『ベリウス』がサミー工業から登場だ。
平和な地ローランに、ある日ベリウスと名乗る魔物が現れ人々の生活を脅かすようになった。そこでキミは勇敢な戦士となり、ベリウスを倒すために冒険の旅に出るのだ。
ゲームは敵を倒すと出現するアイテムでパワーアップしながら進んでいくというモノ。対戦ケーブルをつなげば、友だちと協力し合いながらプレイすることができるぞ。



モンスターに出会ったら、剣で突きながら攻撃していこう!!

## 敵がうようよだ



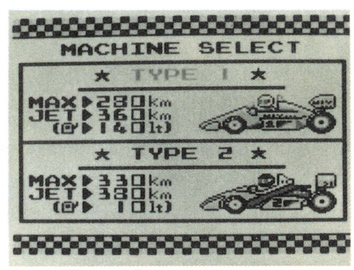
ダンジョン内は敵がいっぱいだぞ。

## F-1マシンを駆って優勝を狙え

# F-1レース

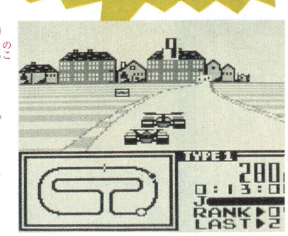
発売日未定
任天堂
価格未定
対戦型
レース
画面は開発中のものです

任天堂からは、いま人気沸騰中のF-1ゲームが登場するぞ。
ゲームは、周のタイムを競い合う〝タイムトライアルモード〟と、10台でスタートし、優勝を目指していく〝グランプリモード〟で構成される。チェッカーフラッグを目指してアクセル全開だぜ!!

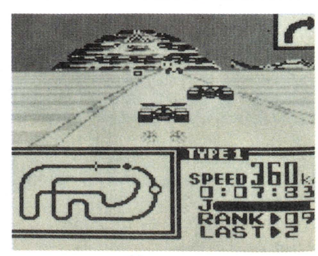



2種類ある違ったタイプのマシン。キミはどっちのマシンを選ぶ!?

## バババババババババ




残りラップは2。ラストスパートをかけろ!!



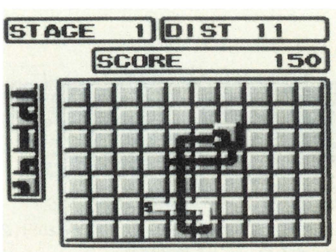

コーナーが迫りブレーキング!! 火花がスパークして雰囲気たっぷり

## パイプをつなげて水道を作るのだ

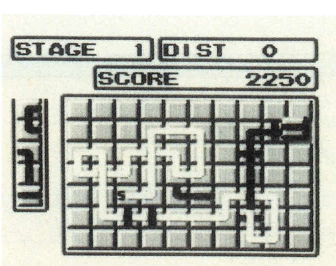
# パイプドリーム

6月下旬発売予定
BPS
3090円(消費税込)
対戦型
パズル
画面は開発中のものです

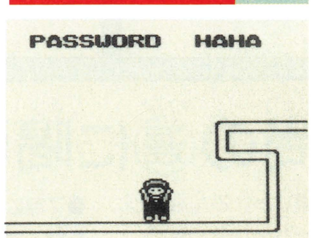
その名の通り、パイプを使ったパズルゲームがBPSから登場するぞ。
これは、縦・横・十字、そして90度に曲がった4種類のパイプを使って、スタート地点からいかに長く水道管を通すことができるかを競うというモノ。頭をフルに使ってプレイしよう。




水が流れ出してきた。とりあえず道は確保してあるから安心できる……かな?

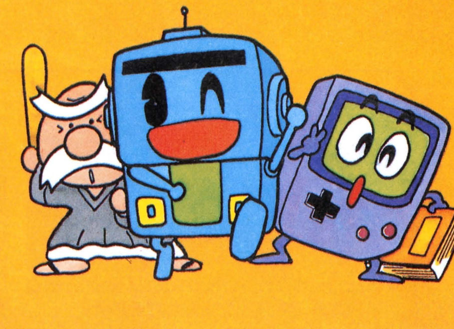



この辺まで来るとかなりパニック!!




ステージを4つクリアするとパスワードがもらえる。ガンバろうね!

# ームカレンダー



♣予価／(別)消費税別／(込)消費税込み

## 7月



### FAMICOM

**6日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.14発売日**

6日 ●摩天童子 ★クエスト♣6500円(別)
上旬 ●パラメデス ★ホット・ビィ♣5500円(別)
13日 ●Wit's ★アテナ♣5800円(別)
13日 ●ダンジョンキッド ★クエスト♣6500円(別)
中旬 ●キャプテン翼II ★テクモ♣6900円(別)
中旬 ●SDヒーロー総決戦 ★バンプレスト♣6300円(別)
中旬 ●ソルスティス ★エピック・ソニーレコード♣5900円(別)
27日 ●ビックリマンワールド ★ハドソン♣6800円(別)
27日 ●ゴルゴ13 第二章 ★ビック東海♣6000円(別)
下旬 ●燃えプロ'90・感動編★ジャレコ♣未定
未定 ●ブライファイター ★タイトー♣未定
未定 ●水島新司の大甲子園 ★カプコン♣6500円(別)
未定 ●宇宙警備隊 ★HAL研究所♣未定
未定 ●ホームランナイター'90 ★データイースト♣未定
未定 ●Might and Magic ★学習研究社♣未定
未定 ●幻獣創世紀 ★日本物産♣未定
未定 ●STED ★ケイ・アミューズメントリース♣5900円(別)
未定 ●獣王記 ★アスミック♣5900円(別)
未定 ●ゲームパーティー ★ココナッツジャパン♣6500円(別)
未定 ●なんてったって!!ベースボール ★サン電子♣5900円(別)
未定 ●ピーパータイム ★サンリツ電気♣4900円(別)

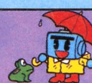
### GAME BOY

13日 ●四川省 ★アイレム♣3090円(込)
27日 ●タスマニア物語 ★ポニーキャニオン販売♣3000円(込)
上旬 ●バルーンキッズ ★任天堂♣2600円(込)
下旬 ●バトル・ブル ★セタ♣3500円(込)
未定 ●ギャザーズ ★ビック東海♣未定
未定 ●パズニック ★タイトー♣未定
未定 ●おいらじゃじゃ丸世界大冒険 ★ジャレコ♣未定
未定 ●T.M.N.T ★コナミ♣未定

### BOOK

**30日(月) PCEngine FAN 9月号発売日**

## 6月



### FAMICOM

5日 ■ナイトムーブ ★任天堂♣2600円(込)

**8日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.12発売日**

8日 ●チップとデールの大作戦 ★カプコン♣5800円(別)
15日 ●ダッシュ野郎 ★ビスコ♣5800円(別)

**22日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.13発売日**

22日 ●バトルフリート ★ナムコ♣5900円(別)
22日 ●ファイナルミッション ★ナツメ♣5800円(別)
22日 ♥ナイトブーム ★任天堂♣500円(込)
22日 ♥ギャラガ ★ナムコ♣500円(込)
29日 ●水滸伝 ★光栄♣1万1800円(別)
29日 ●迷宮島 ★アイレム♣5800円(別)
29日 ●燃えろ!!柔道WARRIORS ★ジャレコ♣5600円(別)
下旬 ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣6300円(別)
下旬 ●ニチブツマージャンIII ★日本物産♣6400円(別)
下旬 ●ハットリス ★BPS♣5500円(別)

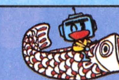
### GAME BOY

1日 ●ピットマン ★アスク講談社♣2980円(込)
8日 ●コスモタンク ★アトラス♣3500円(込)
18日 ●カードゲーム ★ココナッツジャパン♣3400円(込)
中旬 ●ファニーフィールド ★SNK♣3090円(込)
22日 ●倉庫番2 ★ポニーキャニオン♣3090円(込)
29日 ●バリーファイア ★東映動画♣3200円(込)
下旬 ●パイプドリーム ★BPS♣3090円(込)
未定 ●双截龍 ★テクノスジャパン♣3500円(込)
未定 ●モンスタートラック ★バリエ♣3200円(込)
未定 ●ブライファイター ★タイトー♣未定

### BOOK

**8日(金) メガドライブFAN 7月号発売日**
**30日(土) PCEngine FAN 8月号発売日**

## 5月



### FAMICOM

11日 ●影狼伝説 ★ピクセル♣6200円(別)
18日 ●熱血高校ドッジボール部～サッカー編～ ★テクノスジャパン♣5900円(別)
18日 ●キャッスルクエスト ★ハドソン♣5800円(別)
18日 ♥ゼビウス ★ナムコ♣500円(込)
18日 ♥パックマン ★ナムコ♣500円(込)

**25日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.11発売日**

25日 ●イースII ★ビクター音楽産業♣7500円(別)
25日 ●ゲートイン ★ケイ・アミューズメントリース♣9800円(別)
29日 ●じゃじゃ丸撃魔伝 ★ジャレコ♣5900円(別)

**30日(水) ファミマガVideo 7月号発売日1980円**

### GAME BOY

11日 ●ロックンチェイス ★データイースト♣3300円(込)
18日 ●ボクシング ★トンキンハウス♣3000円(込)
25日 ●あやかしの城 ★セタ♣3500円(込)
26日 ●ウルトラマン倶楽部 ★バンダイ♣3300円(込)

### BOOK

**30日(水) PCEngine FAN 7月号発売日**

上旬 なんてったって!!ベースボール・完全攻略テクニックブック ★徳間コミュニケーションズ♣480円(込)
中旬 ファイアーエムブレム・必勝攻略法 ★双葉社♣420円(込)

## (遅)和尚の(遅)に喝じゃ!!

ホッホッホッ、(遅)和尚の登場じゃ。みんな楽しいゴールデンウィークを過ごせたかな？ さて、今回も(遅)ソフトに喝を入れてみようかのぉ。

●7月にバリエから発売予定の『ぱたぱたパニック』が発売日未定になってしまった。

●7月にアスミックから発売予定の『日本一の名監督』が8月に発売延期。まぁ、これは良しとするかな……。

(遅)ソフトが無くなるコトを祈って、和尚から特別でっかい喝じゃ!!

ひとめでわかる!

# ファミコン ゲームボーイ 新作ゲ

記号のみかた＝●カセット／■ディスク／♥ディスクカード書き換え／★メーカー名／

## 発売日未定

### FAMICOM

●アーカムの謎（仮称） ★ジャレコ
●アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン
●アルデングルデン ★タイトー
●エアーウルフ2 ★九娯貿易
●株式道場パートII ★ヘクト
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●コンバットゾーン ★BPS ●ジャックと豆の木 ★アスミック
●白い鷹 ★インダクションプロデュース ●神界 ★東映動画
●ジャングル大帝 ★タイトー ●人生劇場2 ★タイトー
●装甲騎兵ボトムズ ★ハイスコアメディアワーク
●大迷路 ★エポック社
●ダンジョン放浪記 ★アスキー
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●千代の富士の大銀杏 ★フェイス
●帝都大戦 ★ポニーキャニオン
●ドラえもん（仮称） ★エポック社
●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業
●パジャマヒーロー ★カプコン
●パズルボーイS'（仮称） ★アトラス
●ぱたぱたパニック ★バリエ
●ぱられるワールド ★バリエ ●プロディア ★トンキンハウス
●ブラッディ・ウァリアーズ ★東映動画
●BLOCK OUT ★テクノスジャパン
●鳳凰伝説（仮称） ★ヒューマン
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●メタルマックス ★データイースト
●ものまね四天王 ★パック・イン・ビデオ ●役満天国 ★任天堂
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●ロックマン3 カプコン
●ワールドボクシング ★T.S.S.
●ルーンマスター ★バンダイ

### GAMEBOY

●F-1レース ★任天堂
●GO／GO／TANK ★コピアシステム
●ソロモンズ倶楽部 ★テクモ ●将棋（仮称） ★セタ
●ゾイド伝説 ★トミー ●大海戦 ★トンキンハウス
●ドラゴンスレイヤーI ★エポック社
●パチンコタイム2 ★ココナッツジャパン
●バルダーダッシュ ★ビクター音楽産業
●バレーボール（仮称） ★セタ ●バトルピンポン ★クエスト
●ファミスタ（仮称） ★ナムコ
●ファーステスト・ラップ（仮称） ★バップ
●プロレス ★ヒューマン ●ポケットスタジアム ★アトラス
●マジックエクリプス（仮称） ★コピアシステム

## 9月以降

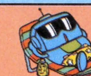
### FAMICOM

9月未定 ●孔雀王II ★ポニーキャニオン♣6800円（別）
9月未定 ●インセクターX ★タイトー♣未定
9月未定 ●NORTH&SOUTH ★ケムコ♣未定
9月未定 ●スーパーチャイニーズ3 ★カルチャーブレーン♣未定
9月未定 ●探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに… ★データイースト♣未定
9月未定 ●田村光昭の麻雀ゼミナール ★ポニーキャニオン♣5800円（別）
9月未定 ●T.M.N.T. ★コナミ♣未定
10月未定 ●ベースボールファイター ★バップ♣未定
10月未定 ●井出洋介名人の実戦麻雀II ★カプコン♣未定
10月未定 ●ダウンタウン熱血行進曲 ★テクノスジャパン♣6200円（別）
11月下旬 ●パチ夫くん3 ★ココナッツジャパン♣未定
11月未定 ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定
12月未定 ●選抜野球（仮称） ★アイ・ジー・エス♣未定

### GAMEBOY

9月未定 ●アフターバースト ★ＮＣＳ♣3000円（込）
9月未定 ●機動警察パトレイバー ★ユタカ♣3500円（込）
9月未定 ●モンスターメーカー ★ソフエル♣未定
9月未定 ●銀河 ★ホット・ビィ♣未定
9月未定 ●F-1ボーイ ★アスク講談社♣未定
9月未定 ●バウンティGO／ ★アイ・ジー・エス♣未定
10月未定 ●ネコジャラ物語 ★ケムコ♣未定
10月未定 ●ジャングルウォーズ（仮称） ★ポニーキャニオン♣未定
12月未定 ●Sa・GaII（仮称） ★スクウェア♣未定
12月未定 ●飛龍の拳 ★カルチャーブレーン♣未定
12月未定 ●フリーダムファイター ★アイ・ジー・エス♣未定

## 8月



### FAMICOM

上旬 ●忍者らホイ／ ★アスキー♣7800円（別）
上旬 ●ハッピーバースディ・バックス ★ケムコ♣未定
未定 ●SDガンダム外伝 ★バンダイ♣未定
未定 ●ロケットレンジャー ★ケムコ♣6200円（別）
未定 ●KAGE ★ナツメ♣5900円（別）
未定 ●TITAN ★ソフエル♣5900円（別）
未定 ●2010 ★カプコン♣5800円（別）
未定 ●ラフ ★サン電子♣未定
未定 ●ドラゴンファイター ★トーワチキ♣5700円（別）
未定 ●リトルマジック ★データイースト♣未定
未定 ●日本一の名監督 ★アスミック♣6800円（別）
未定 ●狼たちの野望 ★ジャレコ♣未定

### GAMEBOY

上旬 ●魁!!男塾 ★バンダイ♣3500円（込）
上旬 ●らんま½ ★バンプレスト♣3300円（込）
上旬 ●石道 ★アスキー♣未定
中旬 ●パワーミッション ★バップ♣未定
31日 ●ボンバーボーイ ★ハドソン♣3600円（込）
未定 ●ゴーストバスターズII ★ＨＡＬ研究所♣3400円（込）
未定 ●ころダイス ★キングレコード♣未定
未定 ●キャデラックII ★ヘクト♣未定
未定 ●ベリウス ★サミー工業♣未定
未定 ●サイドポケット ★データイースト♣未定
未定 ●怒りの要塞（仮称） ★ジャレコ♣未定
未定 ●おさわがせ／ ぺんぎんBOY ★ナツメ♣3090円（込）
未定 ●うぉーズ ★トーワチキ♣未定

## 発売中止ソフト情報

今回は何と3本のソフトが発売中止になってしまった。

●まず1本目はテクノスジャパンから発売予定の『熱血野球小僧（仮称）』が発売中止に。紹介もまだの内に消えてしまうのはスゴク寂しい……。

●2本目は、ジャレコから発売予定の『グリッドグラバー』が。前にも発売中止になりかけたが、本格的に中止になったとのコト。

●3本目は、ケムコから9月に発売される予定だった『ダイズ』が発売中止になってしまった。



# A HARD-BOILED NINJA STORY

## 硬派を語る純・日本忍者物語

### 幕末の闇の中、最後の忍に命められた道は…。

16年前、抜忍であった両親は育ての親である無明上人によって殺害されていた。乳飲み子であった主人公『月影』は忍の手によって育てられ16年たった今、両親の死の真実と我が身の出生の秘密を知る。怒りと悲しみの中、忍への復讐を誓った月影は生みの親と同じく抜忍への道を選ぶ。

- 攻撃武器の自由選択方式
- 武器と忍法の2種同時攻撃
- 超リアルタッチでせまるハードアクションゲーム



PCエンジン用ソフト

7月6日発売予定

予価7,000円(税別)

# 最後の忍道

NINJA SPIRIT™





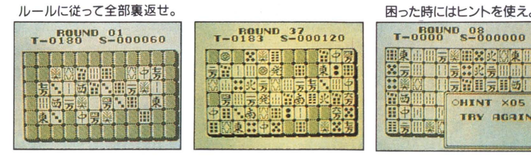


## すごいぞすごい！脳天ピコピコこりゃすごい！

### 中国4000年の歴史がはぐくんだ知的中国パズルゲーム誕生！

★ルールは簡単！
その①▶2枚の同じ絵柄の牌をラインで結んで次々と裏返す。
その②▶ラインは2回まで曲げることができる。
その③▶すでに裏返した牌の上や外周にもラインはひける。
その④▶縦・横並びはどこでもOK！





ルールに従って全部裏返せ。　困った時にはヒントを使え。



ゲームボーイ用ソフト

7月13日発売予定

予価3,090円(税込)

# 四川省™



アイレムのCMだぞ！超新作ソフトもバンバン紹介しちゃうから、
みなきゃソンしちゃう!!(ビデオも用意した方がいいかも!?)


テレホンサービス
札幌 011-685-9131　福岡 092-475-9400
名古屋 052-323-0270　東京 03-823-5130
大阪 06-535-0651

アイレム株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9(岡本興産ビル)
アイレム・パーティ TEL 06-534-1060

# キックキックで先制攻撃(せんせいこうげき) 夢(ゆめ)なき魔者(まもの)は退治(たいじ)しろ!!




## アクションゲームと知的(ちてき)パズルゲームの最高(さいこう)コンビ。

遠い遠い夢の世界に美しい4つの国「やさいの国」「くだものの国」「おかしの国」「おもちゃの国」があり、みんな王女様と平和にくらしていました。ところがある日、氷と闇の魔王ノースがあらわれ次々と国を襲い、みんなを夢袋の中にとじこめ「迷宮島」という寒々しい氷の国に変えてしまったのです。そこでこの国を救おうと立ち上がったのが勇気ある少年キックル。迷宮島には魔王ノースのしかけたわなやしかけがいっぱい。はたしてキックルは王女様を救い出せるのでしょうか?

**「迷宮島」プレゼントキャンペーン!!**
◆今すぐファミコン売場に走れ!!◆
「迷宮島」を今予約してくれた君、先着5,500名様にキックル君グッズ(人形・トレーナー・文具セット)があたるぞ! 詳しくは、06(534)1060アイレム・パーティにきいてね!



ファミコン用ソフト

# 迷宮島(めいきゅうじま)

TM









**6月29日発売予定 予価5,800円(税別)**

irem

人気アニメ「おぼっちゃまくん」にCM展開中!

■北海道テレビ・福島放送・東日本放送・静岡県民放送・名古屋放送・テレビ朝日・広島ホームテレビ・瀬戸内海放送・鹿児島放送・熊本朝日放送・九州朝日放送・新潟テレビ
▶毎週土よる7:30〜「おぼっちゃまくん」に提供
■朝日放送▶毎週土よる5:30〜「おぼっちゃまくん」に提供

ファミリーコンピュータMagazine
1990 NO.10 5月25日号
平成2年5月25日発行 第6巻第10号(通巻103号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男
編集人 山森 尚
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
発売 株式会社徳間書店
〒105―55 東京都港区新橋4―10―1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価420円(本体408円)




# 暗黒竜と光の剣







ROMカセット
HVC-VX
発売日 4月20日(金)
希望小売価格6,000円(消費税含む)

暗黒地竜覚醒し時、神は選ばれし者に光の剣を遣わし闇を払わん――その伝説から100年。暗黒竜メディウスが復活した。

これはメディウス率いるドルーア帝国軍に敢然と立ち向かった若き王子マルスと、その仲間達の物語である。

ファミコン史上かつてない本格RPGシミュレーション。君はこのゲームでいくつの出会い、別離そして感動を体験するだろうか。

公式ガイドブック
「ファイアーエムブレム百科」
4月25日(水)発売 定価630円(消費税含む)
*書店・玩具店・デパート玩具売場等でお買い求めください。

任天堂テレホンサービス 東京(03)540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)254-1781 大阪支店 TEL.(06)245-4155 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(0862)52-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513



雑誌 27714―5/25 © Tokumashoten Intermedia 1990 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan